Kích thước console: 1024:700

1. Menu:

* Ở trên là tên game
* Menu: New game, Continue, Load, Setting (Chỉnh Audio, chỉnh màu), Leaderboard, Credit, Exit

1. Thiết kế game

* **Độ khó:** cố định, tăng dần khi qua màn. Tăng tới khi độ dài khoảng cách lớn hơn 1 đơn vị so với chiều cao của người. Sau đó cố định độ khó cho tới khi người chơi thua.
* **Gồm 4 làn:** Xe tải (có đèn xanh đèn đỏ, chạy phải), merc (có đèn xanh đèn đỏ, chạy trái), alien (nhấp nháy để báo hiệu sẽ bắn laze nguyên làn, con người không được đi qua), bird (có thể đi được trái, phải).
* **Khi xảy ra va chạm:** phát ra tiếng đụng xe, con người bay lên. Xuất ra màn hình mây + Welcome to Heaven, nếu điểm cao thì chúc mừng + hỏi xem có muốn lưu lại không. Sau đó hỏi có muốn chơi lại hay không
* **Note ý tưởng:** vòng lặp lúc qua màn
* **Khi qua màn:** phát nhạc, tiếp tục chơi
* **Điểm:** phụ thuộc vào độ khó của mỗi làn, khi qua mỗi làn đều được cộng điểm (qua làn truck +100, merc +200, bird +500, alien +1000) sau 30 giây bắt đầu trừ 1 điểm mỗi giây.

1. Màn hình lúc chơi game

* High score gồm điểm và số làn đã qua
* Đồng hồ
* Hướng dẫn
* Điểm hiện tại
* Màn hình game (kích thước?)