

Refactoring

Règles d'Ouverture

- Liberté de parole
 - Tu peux poser des questions, te tromper, challenger les idées.
- Pas de 'chef'
 - Je facilite, mais la valeur vient de l'échange collectif.
- Les deux pieds
 - Si ce n'est pas utile pour toi → tu es libre de partir.

Pourquoi ?

- Rendre le code testable : tests = filet de sécurité.
- Lisibilité
- Maintenabilité
- Réduire le risque de régressions



Qu'est-ce qui rend le refactor compliqué ?

- Architecture & Couplage : schéma de dépendances “spaghetti”.
- Non respect de SOLID :
 - SRP (**Single Responsibility Principle**) : Une classe, module, fonction, ne doit avoir qu'une seule raison de changer
 - DIP (**Dependency Inversion Principle**) : dépendre d'abstractions, pas de détails
- Manque de tests : pas de filet de sécurité → peur de toucher au code.

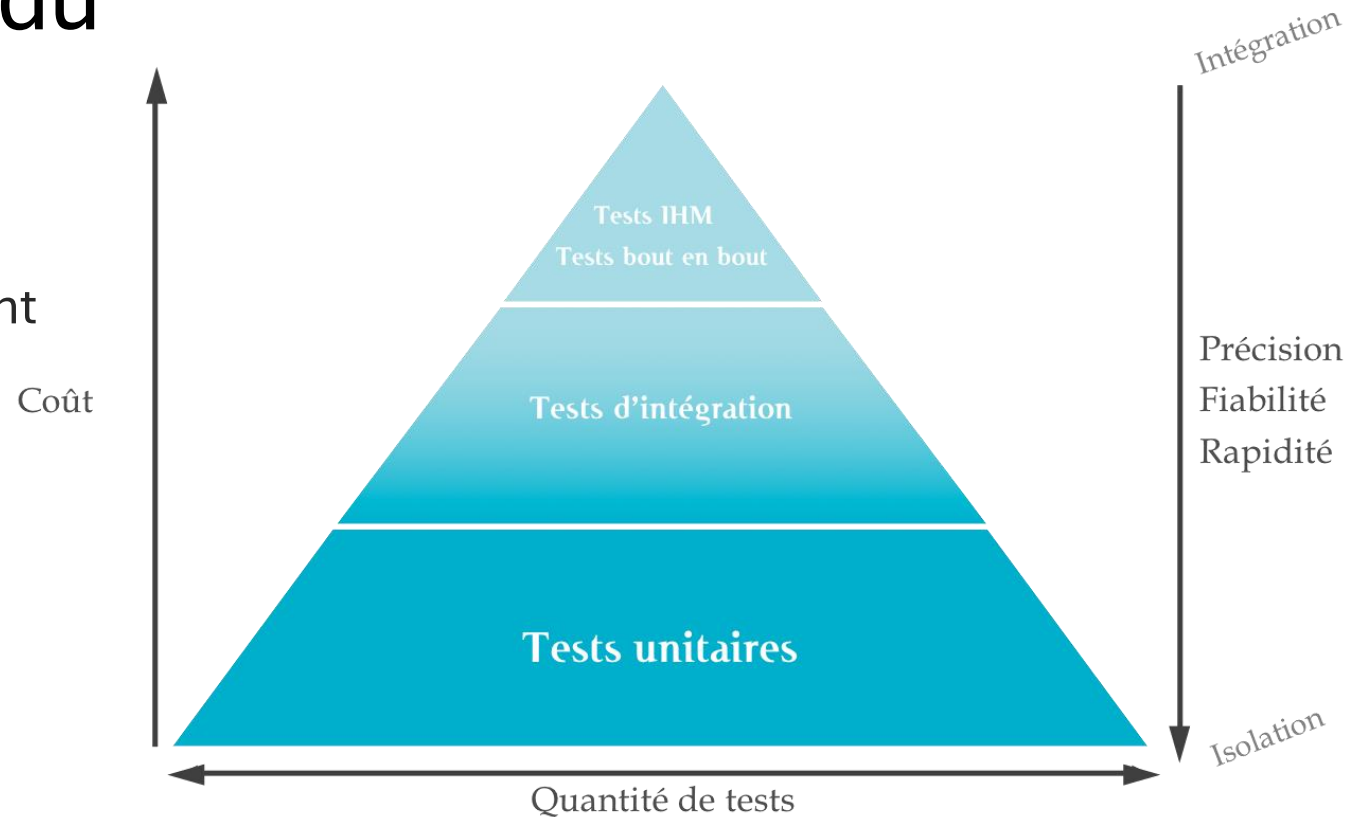


C'est quoi un test ?

C'est quoi un bon test ?

Comment fait-on sur du legacy ?

- Tests E2E : capturer le comportement global, filet de sécurité haut niveau.
- Golden Master : sécuriser le comportement actuel
- Faire confiance à l'IDE : rename, extract method, move class.



Quand est-ce qu'on refacto ?

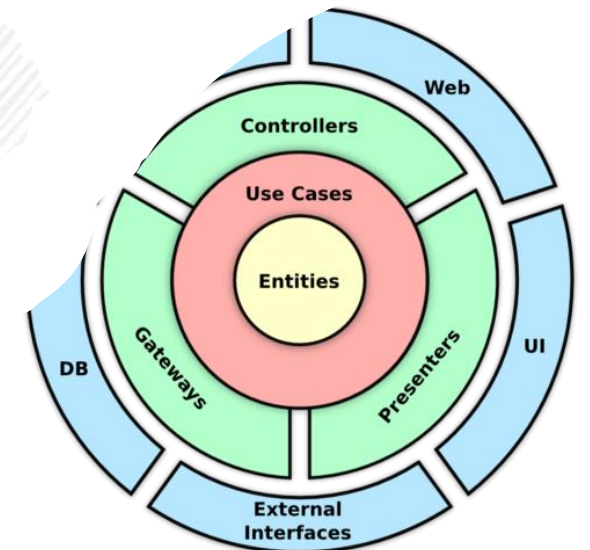
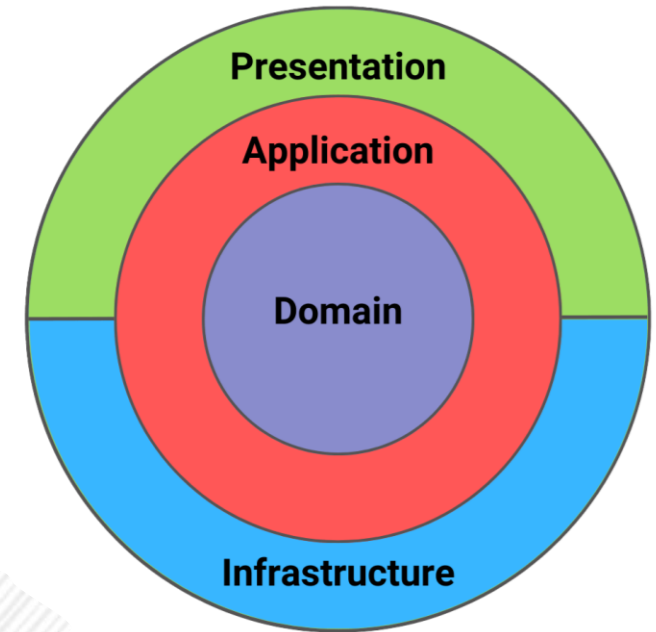
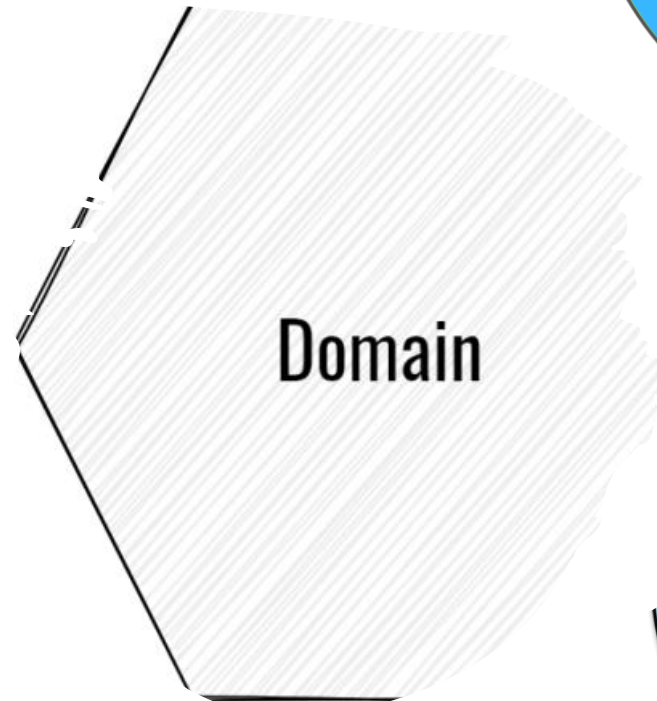
- Hotspot : code **souvent modifié** → forte valeur de le rendre propre.
- Zones avec **régressions fréquentes** → le refacto réduit les bugs récurrents.
- Code **extrêmement complexe** → la complexité elle-même devient un risque.



Stratégies de refactoring

- **Nouveau code** : Clean/hexa/onion Architecture + TDD
 - → Refactoring sans risques grâce aux tests.
- **Code historique (legacy)** :
 - Golden Master (démon à faire) ou Tests E2E
 - Filet de sécurité indispensable.
- **Pair programming**
 - Un regard extérieur limite les erreurs
 - Permet d'oser avec plus de confiance

⚠ Pas de refactoring sans tests.



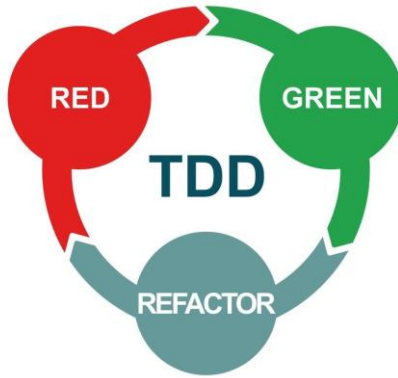
- Enterprise
- Application
- Interface A
- Framework

KATA : Gilded Rose

- Mob programming
- Timebox : 1h30 Max
- Mieux vaut arrêter en plein milieu que dépasser le temps.
- L'objectif = apprendre ensemble, pas produire du "beau code" parfait
- "sans clavier" et sans copier/coller → montrer la puissance des refactors auto.



Next Steps



- 📌 **Tests unitaires** – fondamentaux (structure, outils, isolation)
- 📌 Découvrir le **TDD** :
Cycle **Red** → **Green** → **Refactor** pour concevoir avec des tests.
- 📌 Approfondir le **refactoring avec I/O** :
Isoler lectures/écritures (fichiers, DB, API) pour rendre le code testable.
- 📌 Objectif : aller vers une architecture plus découplée et robuste.



Rétro



Biblio

- <https://martinfowler.com/books/refactoring.html>
- <https://www.dunod.com/sciences-techniques/software-craft-tdd-clean-code-et-autres-pratiques-essentielles-0>
- Arnaud Lemaire :
https://www.youtube.com/watch?v=RZJLQPHgvw&t=3405s&ab_channel=BreizhCamp
- https://www.youtube.com/watch?v=QFtr0yRpvPk&ab_channel=BreizhJUG

