

Практическое занятие «Ассемблер–3»

10 марта 2020 года

1. В 32-битных переменных **a** и **b** записаны два целых числа со знаком. Записать в переменную **d** максимум из этих двух чисел.
2. Напишите программу, определяющую, пройдёт ли график функции $y = 5x^2 - 7x + 2$ через точку с координатами (a, b) . Величины a и b заданы в одноимённых 32-битных знаковых переменных. Если точка лежит на графике, в конце работы программы в регистре **a1** должна быть единица, иначе — ноль.
3. В 32-битных переменных **a** и **b** записаны два беззнаковых целых числа. Записать в переменную **gcd** их наибольший общий делитель.
4. В 1-байтовой переменной **n** задано беззнаковое число, не превосходящее 40. Найти число Фибоначчи с номером **n**. Считаем, что $F_0 = F_1 = 1$.
5. Заданы две 32-битных беззнаковых переменных **a** и **b**. Занулите необходимое количество старших бит в переменной **a** так, чтобы получилось максимально возможное число, не большее **b**.
6. Заданы две 32-битных беззнаковых переменных **a** и **b**. Напишите программу, которая записывает в байтовую переменную **k** количество бит, которые надо изменить, чтобы из значения **a** получить значение **b**.