## Практическое занятие «Ассемблер–5» 24~марта~2020~года

- 1. Дана z-строка str1, содержащая имя и состоящая из строчных и заглавных латинских букв (a–z, A–Z). Измените ее так, чтобы имя было в правильном формате: первая буква должна быть заглавной, остальные строчными. Код символа A— 65, Z—90, а—97, z—122, прочие буквы имеют коды, идущие по алфавиту между указанными.
- 2. В *z*-строке задана строка **str1**, состоящая из заглавных букв латинского алфавита. Запишите в байтовую переменную **res** единицу,
  - а) если эта строка является палиндромом (то есть одинаково читается от начала к концу и от конца к началу), и нуль в противном случае;
  - б) если эта строка является палиндромом без учета регистра, и нуль в противном случае. Например,  $aBcBA \to 1$ ,  $abcBAd \to 0$ .
- 3. В z-строке str1 задана десятичная запись неотрицательного целого числа. Требуется в другой z-строке сгенерировать десятичную запись числа, записываемого теми же цифрами в обратном порядке. Напомним, что стандартная запись целых чисел подразумевает отсутствие ведущих нулей:  $123 \rightarrow 321, 1230 \rightarrow 321.$
- 4. В 4-байтной перменной  $\bf n$  задано целое число. Напишите программу, которая в достаточно большом байтовом буфере  $\bf str1$  формирует z-строку с десятичной записью этого числа. Создайте варианты для случая
  - а) когда в переменной **n** хранится беззнаковое число;
  - б) когда в переменной **n** хранится знаковое число; для положительных чисел ведущий знак «+» не требуется.
- 5\*. В *z*-строке задана строка, состоящая только из заглавных букв латинского алфавита. Длина строки не менее трёх символов. Найдите и запишите в новый буфер трёхбуквенное подслово (последовательность трёх подряд идущих символов строки), самое большое в лексикографическом порядке.
- $6^*$ . Назовём *циклическим сдвигом* строки перестановку какого-то количества (возможно, нулевого) начальных символов в том же порядке в конец строки:  $abcde \rightarrow cdeab$ ,  $abcde \rightarrow abcde$ . Задана z-строка. В новом буфере сформируйте лексикографически наименьшую строку, которую можно образовать из данной при помощи циклического сдвига.