

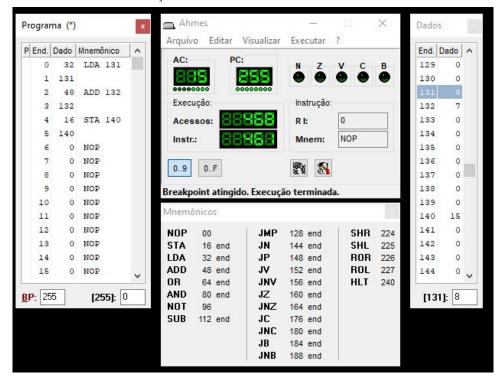


Atividade - Neanderthor (Thor Galli)

Tarefa:

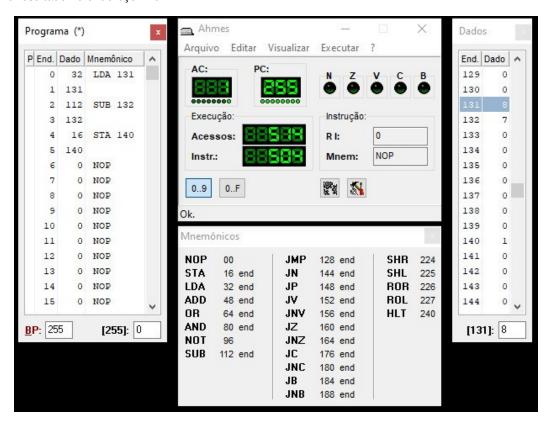
1. Soma

Escreva um programa para somar o valor contido em 2 variáveis que estão nos endereços 131 e 132, e armazenar o resultado no endereço 140.



2. Subtração

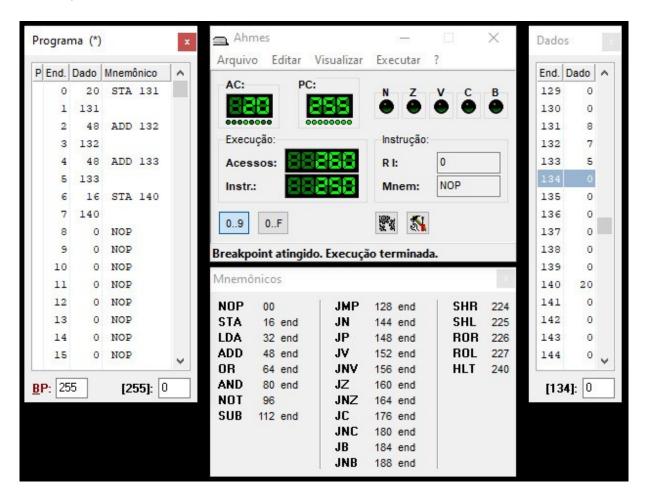
Faça um programa para subtrair o valor contido em 2 variáveis que estão nos endereços 131 e 132, e armazenar o resultado no endereço 140.





Soma trio

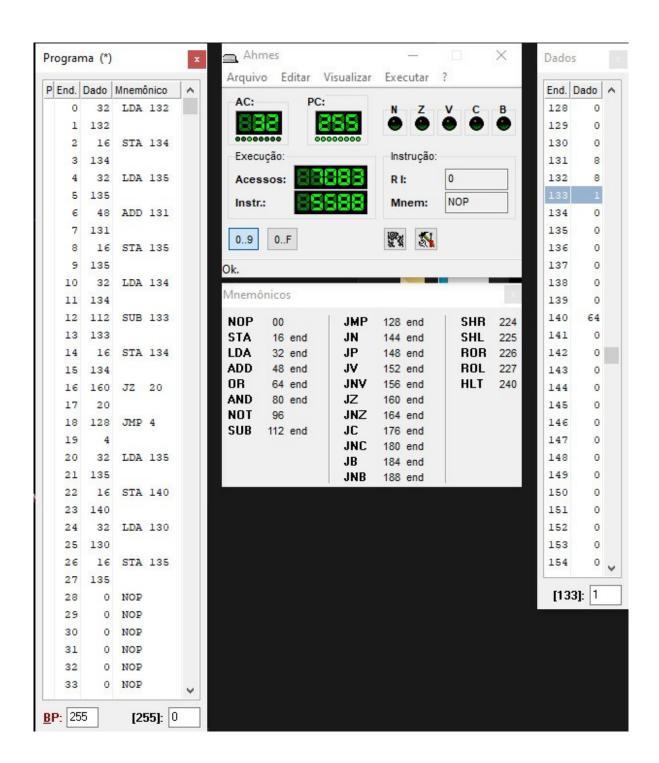
Faça um programa para somar o conteúdo dos endereços 131, 132 e 133 e armazenar o resultado no endereço 140.





4. Multiplicação

Faça um programa para multiplicar 2 variáveis que estão nos endereços 131 e 132, e armazenar o resultado no endereço 140.





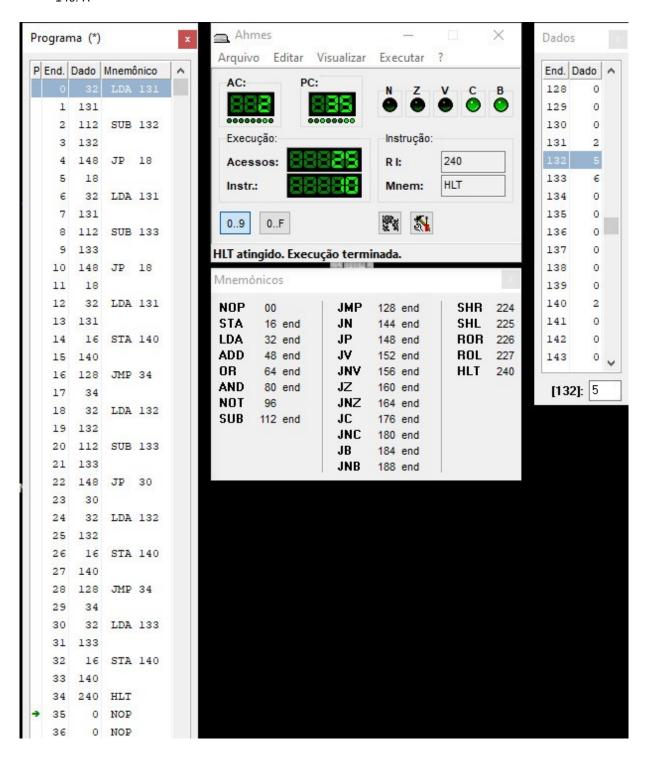
5. Menor de três

Faça um programa que identifique o menor valor dentre três variáveis. O resultado (o menor valor) deve ser armazenado na posição R. As variáveis e o resultado devem estar dispostos segundo o mapa de memória:

131: X

132: Y

133: Z 140: R





6. Maior de três

Faça um programa que identifique o maior valor dentre três variáveis. O resultado (o maior valor) deve ser armazenado na posição R. As variáveis e o resultado devem estar dispostos segundo o mapa de memória:

131: X

132: Y 133: Z

140: R

