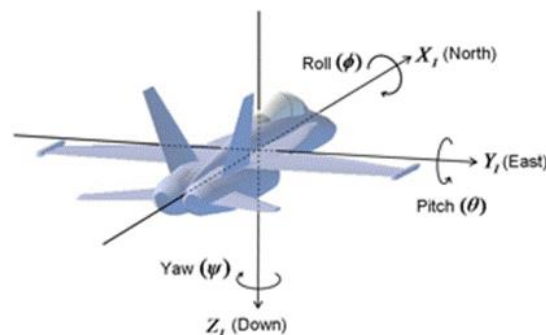
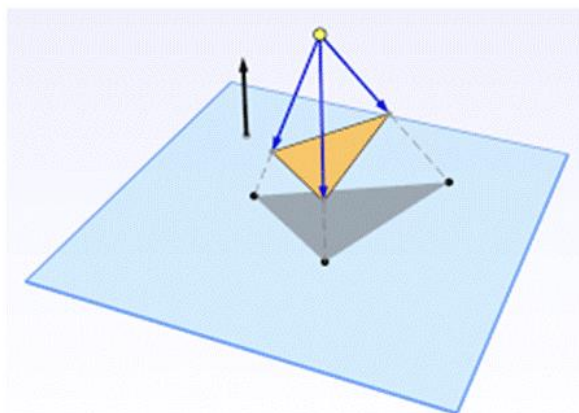


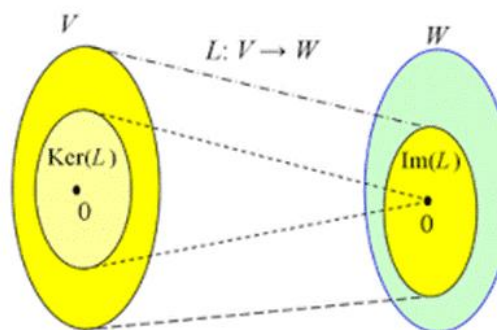
# Algebra och Geometri, IX1303

## Period 4, VT 2023



Basic Matrix Operations: Examples

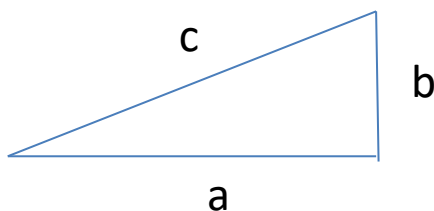
- Matrix addition:  $\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 7 & 9 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 2 \\ 7 & 11 \end{bmatrix}$   
 $A_{2 \times 2} + B_{2 \times 2} = C_{2 \times 2}$
- Matrix subtraction:  $\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 7 & 9 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}$
- Matrix multiplication:  $\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 7 & 9 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 3 \\ 26 & 27 \end{bmatrix}$   
 $A_{2 \times 2} \times B_{2 \times 2} = C_{2 \times 2}$
- Scalar multiplication:  $\frac{1}{8} \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 6 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/4 & 1/2 \\ 3/4 & 1/8 \end{bmatrix}$



- Kursen ger en introduktion i linjär algebra med avstamp i klassisk geometri.
- Algebra från det arabiska ordet al-jabr, vilket betyder "sätta ihop delar". Geometri (grekiska) betyder "mätning av jorden".
- Linjär algebra används i otaliga tillämpningar för att lösa t ex ekvationssystem, eller att modellera och göra förutsägelser (prediktioner) av flöden och processer.
- Den ökande användningen av datorer har ökat behovet av algebra lavinartat.
- Typiska moderna tillämpningar: datasökning, maskininlärning, datorgrafik
- Linjär algebra visar hur till synes helt olika problem i själva verket har liknande struktur och kan lösas på liknande sätt. Analogi med klassisk geometri hjälper vår intuition.

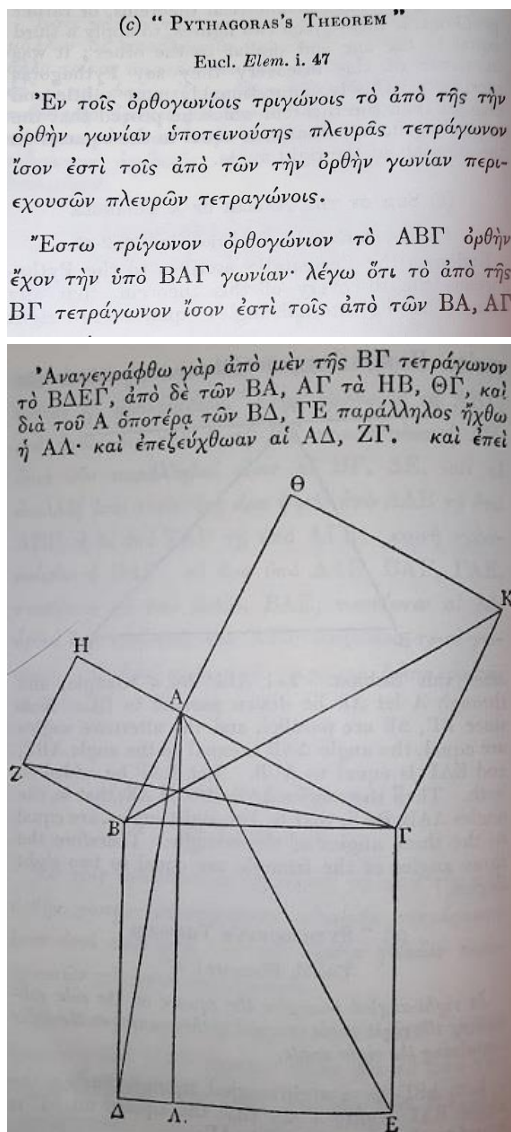
## Exempel 1:

## Pythagoras' sats



$$c^2 = a^2 + b^2$$

Bevis,  
Euklides c:a 300 f.Kr. :



(c) "PYTHAGORAS'S THEOREM"  
Eucl. Elem. i. 47

Ἐν τοῖς ὀρθογωνίοις τριγώνοις τὸ ἀπὸ τῆς τὴν ὀρθὴν γωνίαν ὑποτείνουσας πλευρᾶς τετράγωνον ἴσον ἐστὶ τοῖς ἀπὸ τῶν τὴν ὀρθὴν γωνίαν περιεχουσῶν πλευρῶν τετραγώνοις.

Ἔστω τρίγωνον ὀρθογώνιον τὸ ABΓ ὀρθὴν ἔχον τὴν ὑπὸ BAΓ γωνίαν· λέγω ὅτι τὸ ἀπὸ τῆς BΓ τετράγωνον ἴσον ἐστὶ τοῖς ἀπὸ τῶν BA, AΓ

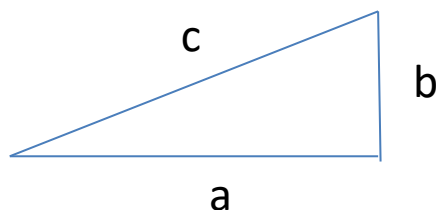
Ἀναγεγράφθω γὰρ ἀπὸ μὲν τῆς BΓ τετράγωνον τὸ BΔΕΓ, ἀπὸ δὲ τῶν BA, AΓ τὰ HB, ΘΓ, καὶ διὰ τοῦ A ὁποτέρᾳ τῶν BΔ, ΓΕ παράλληλος ἴχθω ἡ ΑΛ· καὶ ἐπεξεύχθωαι ΑΔ, ΖΓ. καὶ ἐπεὶ ὀρθὴ ἔστιν ἑκάτερα τῶν ὑπὸ BAΓ, BAH γωνιῶν, πρὸς δὲ τινὲς εὐθεΐα τῇ BA καὶ τῷ πρὸς αὐτῇ σημείῳ τῷ A δύο εὐθεΐαι αἱ AΓ, AH μὴ ἐπὶ τὰ αὐτὰ μέρη κείμεναι τὰς ἐφεξῆς γωνίας δυσὶν ὀρθαῖς ἴσας ποιοῦσιν· ἐπ' εὐθείας ἄρα ἐστὶν ἡ ΓA τῇ AH. διὰ τὰ αὐτὰ δὲ καὶ ἡ BA τῇ AΘ ἐστὶν ἐπ' εὐθείας. καὶ ἐπεὶ ἴση ἐστὶν ἡ ὑπὸ ΔBΓ γωνία τῇ ὑπὸ ZBA· ὀρθὴ γὰρ ἑκάτερα· κοινὴ προσκείσθω ἡ ὑπὸ ABΓ· ὅλη ἄρα ἡ ὑπὸ ΔBA ὅλη τῇ ὑπὸ ZBΓ ἔστω ἴση. καὶ ἐπεὶ ἴση ἐστὶν ἡ μὲν ΔB τῇ BΓ, ἡ δὲ ZB τῇ BA, δύο δὲ αἱ ΔB, BA δύο ταῖς ZB, BΓ ἴσαι εἰσὶν ἑκάτερα ἑκάτερα· καὶ γωνία ἡ ὑπὸ ΔBA γωνία τῇ ὑπὸ ZBΓ ἴση· βάσις ἄρα ἡ AΔ βάσει τῇ ΖΓ [ἐστὶν] ἴση, καὶ τὸ ABΔ τρίγωνον τῷ ZBΓ τριγώνῳ ἐστὶν ἴσον· καὶ [ἐστὶ] τοῦ μὲν ABΔ τριγώνου διπλάσιον τὸ BA παραλληλόγραμμον· βάσιν τε γὰρ τὴν αὐτὴν ἔχουσι τὴν BΔ καὶ ἐν ταῖς αὐταῖς εἰσι παράλληλοις ταῖς BΔ, AΛ· τοῦ δὲ ZBΓ τριγώνου διπλάσιον τὸ HB τετράγωνον· βάσιν τε γὰρ πάλιν τὴν αὐτὴν ἔχουσι τὴν ZB καὶ ἐν ταῖς αὐταῖς εἰσι παράλληλοις ταῖς ZB, HΓ. [τὰ δὲ τῶν ἴσων διπλάσια ἴσα ἀλλήλοις ἐστὶν·] ἴσον ἄρα ἐστὶ καὶ τὸ BA παραλληλόγραμμον τῷ HB τετραγώνῳ. ὁμοίως δὲ ἐπιζευγνυμένων τῶν AE, BK δειχθήσεται καὶ τὸ ΓA παραλληλόγραμμον ἴσον τῷ ΘΓ τετραγώνῳ· ὅλον ἄρα τὸ BΔΕΓ τετράγωνον δυσὶ τοῖς HB, ΘΓ τετραγώνοις ἴσον ἐστὶν. καὶ ἐστὶ τὸ μὲν BΔΕΓ τετράγωνον ἀπὸ τῆς BΓ ἀναγραφέν, τὰ δὲ HB, ΘΓ ἀπὸ τῶν BA, AΓ· τὸ ἄρα ἀπὸ τῆς BΓ πλευρᾶς τετράγωνον ἴσον ἐστὶ τοῖς ἀπὸ τῶν BA, AΓ πλευρῶν τετραγώνοις.

Ἐν ἄρα τοῖς ὀρθογωνίοις τριγώνοις τὸ ἀπὸ τῆς

τὴν ὀρθὴν γωνίαν ὑποτείνουσας πλευρᾶς τετράγωνον ἴσον ἐστὶ τοῖς ἀπὸ τῶν τὴν ὀρθὴν [γωνίαν] περιεχουσῶν πλευρῶν τετραγώνοις· ὅπερ εἶδει δεῖξαι.

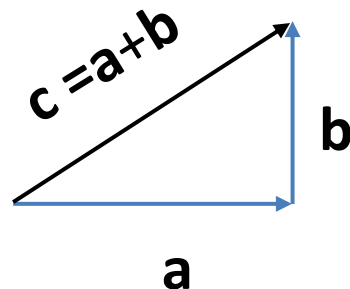
Exempel 1:

Pythagoras' sats



$$c^2 = a^2 + b^2$$

Bevis,  
med vektoraddition :



**a** och **b** vinkelräta :  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \mathbf{b} \cdot \mathbf{a} = 0$

$$c^2 = \mathbf{c} \cdot \mathbf{c} = (\mathbf{a} + \mathbf{b}) \cdot (\mathbf{a} + \mathbf{b}) =$$

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{a} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{a} = a^2 + b^2 \quad \text{v.s.b.}$$

Exempel 2:

Maxwells ekvationer

Maxwell 1864

Modern notation

$e + \frac{df}{dx} + \frac{dg}{dy} + \frac{dh}{dz} = 0$	(1) Gauss' Law
$\mu\alpha = \frac{dH}{dy} - \frac{dG}{dz}$ $\mu\beta = \frac{dF}{dz} - \frac{dH}{dx}$ $\mu\gamma = \frac{dG}{dx} - \frac{dF}{dy}$	(2) Equivalent to Gauss' Law for magnetism
$P = \mu \left( \gamma \frac{dy}{dt} - \beta \frac{dz}{dt} \right) - \frac{dF}{dt} - \frac{d\Psi}{dx}$ $Q = \mu \left( \alpha \frac{dz}{dt} - \gamma \frac{dx}{dt} \right) - \frac{dG}{dt} - \frac{d\Psi}{dy}$ $R = \mu \left( \beta \frac{dx}{dt} - \alpha \frac{dy}{dt} \right) - \frac{dH}{dt} - \frac{d\Psi}{dz}$	(3) Faraday's Law (with the Lorentz Force and Poisson's Law)
$\frac{d\gamma}{dy} - \frac{d\beta}{dz} = 4\pi p'$ $\frac{d\alpha}{dz} - \frac{d\gamma}{dx} = 4\pi q'$ $\frac{d\beta}{dx} - \frac{d\alpha}{dy} = 4\pi r'$ $p' = p + \frac{df}{dt}$ $q' = q + \frac{dg}{dt}$ $r' = r + \frac{dh}{dt}$	(4) Ampère-Maxwell Law
$P = -\xi p \quad Q = -\xi q \quad R = -\xi r$	Ohm's Law
$P = kf \quad Q = kg \quad R = kh$	The electric elasticity equation ( $\mathbf{E} = \mathbf{D}/\epsilon$ )
$\frac{de}{dt} + \frac{dp}{dx} + \frac{dq}{dy} + \frac{dr}{dz} = 0$	Continuity of charge

$$\nabla \cdot \bar{\mathbf{D}} = \rho$$

$$\nabla \times \bar{\mathbf{H}} = \bar{\mathbf{J}} + \frac{\partial \bar{\mathbf{D}}}{\partial t}$$

$$\nabla \cdot \bar{\mathbf{B}} = 0$$

$$\nabla \times \bar{\mathbf{E}} = -\frac{\partial \bar{\mathbf{B}}}{\partial t}$$

Exempel 3:

Einstein 1905

$$\begin{aligned}
 \frac{1}{c} \frac{\partial X}{\partial \tau} &= \frac{\partial}{\partial \eta} \left\{ \beta \left( N - \frac{v}{c} Y \right) \right\} - \frac{\partial}{\partial \zeta} \left\{ \beta \left( M + \frac{v}{c} Z \right) \right\}, \\
 \frac{1}{c} \frac{\partial}{\partial \tau} \left\{ \beta \left( Y - \frac{v}{c} N \right) \right\} &= \frac{\partial L}{\partial \zeta} - \frac{\partial}{\partial \xi} \left\{ \beta \left( N - \frac{v}{c} Y \right) \right\}, \\
 \frac{1}{c} \frac{\partial}{\partial \tau} \left\{ \beta \left( Z + \frac{v}{c} M \right) \right\} &= \frac{\partial}{\partial \xi} \left\{ \beta \left( M + \frac{v}{c} Z \right) \right\} - \frac{\partial L}{\partial \eta}, \\
 \frac{1}{c} \frac{\partial L}{\partial \tau} &= \frac{\partial}{\partial \zeta} \left\{ \beta \left( Y - \frac{v}{c} N \right) \right\} - \frac{\partial}{\partial \eta} \left\{ \beta \left( Z + \frac{v}{c} M \right) \right\}, \\
 \frac{1}{c} \frac{\partial}{\partial \tau} \left\{ \beta \left( M + \frac{v}{c} Z \right) \right\} &= \frac{\partial}{\partial \xi} \left\{ \beta \left( Z + \frac{v}{c} M \right) \right\} - \frac{\partial X}{\partial \zeta}, \\
 \frac{1}{c} \frac{\partial}{\partial \tau} \left\{ \beta \left( N - \frac{v}{c} Y \right) \right\} &= \frac{\partial X}{\partial \eta} - \frac{\partial}{\partial \xi} \left\{ \beta \left( Y - \frac{v}{c} N \right) \right\},
 \end{aligned}$$

Modern notation

$$\mathbf{F} = e\mathbf{L}\mathbf{U}$$

$$L = \begin{bmatrix} 0 & E_1 / c & E_2 / c & E_3 / c \\ E_1 / c & 0 & -B_3 & B_2 \\ E_2 / c & B_3 & 0 & -B_1 \\ E_3 / c & -B_2 & B_1 & 0 \end{bmatrix}$$

Exempel 4:

1700-tal

$$\begin{aligned}
 &(a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21}) \cdot (a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22}) - (a_{11}b_{12} + a_{22}b_{12}) \cdot (a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21}) = \\
 &= (a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}) \cdot (b_{11}b_{22} - b_{12}b_{21})
 \end{aligned}$$

1900-tal

$$\det(AB) = \det A \cdot \det B$$

## Schema

- 14 Föreläsningar
- 13 Övningar
- 3 Kontrollskrivningar ("krysstal")

## Kurslitteratur

- Calculus  
R.A. Adams & C. Essex, 10:de utg  
Kap 10.1-10.4
- Linear Algebra and its Applications, 6:te utg  
D.C. Lay, S.R. Lay, J.J. McDonald  
Kap1-6

Inlämningsuppgift 1.5 p

## Examination

- Tenta 6 p
- Inlupp 1.5 p

## Lärarteam

- Henric Bergsåker, Fö, Övn, Kontr  
[henricb@kth.se](mailto:henricb@kth.se)
- Thomas Jonsson, Övn, Kontr  
[johnso@kth.se](mailto:johnso@kth.se)
- Per Peterson, Övn, Kontr  
[ppeter@kth.se](mailto:ppeter@kth.se)

Assistent

Hampus Nyström Kontr. (övn)

Canvas

Kursnämnd

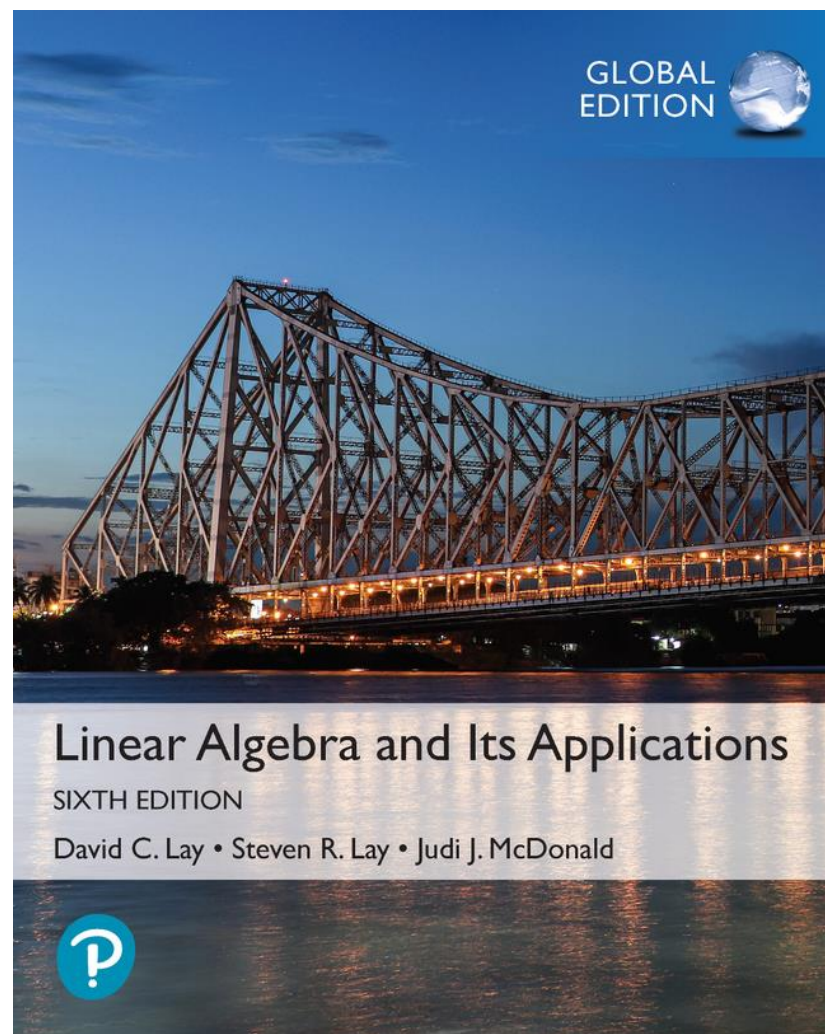


# Lay

# Linear Algebra and its Applications

6<sup>th</sup> edition

- Finns att köpa hos Kårbokhandeln, KTH campus eller internetbokhandeln AdLibris eller Bokus.
- ISBN 978-1-292-35121-6
- Är du intresserad av att hyra eller köpa boken digitalt? Se mer hos Bokab, <https://www.bokab.net/>





Vecka	Dag	Datum	Starttid	Aktivitet	Innehåll	Kapitel	Info
v 12	Måndag	2023-03-20	10:15	Föreläsning	Geometri	Adams kap 10.1-10.4	F1
v 12	Tisdag	2023-03-21	13:15	Föreläsning	Linj ekv sys I	Lay kap 1.1-1.4	F2
v 12	Onsdag	2023-03-22	13:15	Övning	Geometri	Adams tal 10.1-10.4	Ö1
v 12	Fredag	2023-03-24	10:15	Föreläsning	Linj ekv sys II	Lay kap 1.5-1.10	F3
v 13	Onsdag	2023-03-29	13:15	Övning	Linj ekv sys I	Lay kap 1.1-1.4	Ö2
v 13	Torsdag	2023-03-30	15:15	Mastermässan			
v 14	Måndag	2023-04-03	10:15	Föreläsning	Matrisoperat I	Lay kap 2.1-2.4	F4
v 14	Tisdag	2023-04-04	13:15	Övning	Linj ekv sys II	Lay tal 1.5-1.10	Ö3
v 14	Onsdag	2023-04-05	13:15	Övning	Matrisoperat I	Lay tal 2.1-2.4	Ö4
v 14	Torsdag	2023-04-06	08:15	Kontrollskrivning			X-tal 1
v 14	Fredag	2023-04-07		Långfredag			
v 14	Lördag	2023-04-08		Påskafon			
v 14	Söndag	2023-04-09		Påskdagen			
v 15	Måndag	2023-04-10		Annandag påsk			
v 16	Måndag	2023-04-17	10:15	Föreläsning	Matrisoperat II	Lay kap 2.5-2.9	F5
v 16	Tisdag	2023-04-18	10:15	Övning	Matrisoperat II	Lay tal 2.5-2.9	Ö5
v 16	Tisdag	2023-04-18	13:15	Föreläsning	Determinanter	Lay kap 3.1-3.3	F6
v 16	Onsdag	2023-04-19	13:15	Övning	Determinanter	Lay tal 3.1-3.3	Ö6
v 16	Fredag	2023-04-21	10:15	Föreläsning	Vektorrum I	Lay kap 4.1-4.4	F7
v 17	Tisdag	2023-04-25	13:15	Övning	Vektorrum I	Lay tal 4.1-4.4	Ö7
v 17	Onsdag	2023-04-26	13:15	Föreläsning	Vektorrum II	Lay kap 4.5-4.9	F8
v 17	Torsdag	2023-04-27	10:15	Övning	Vektorrum II	Lay tal 4.5-4.9	Ö8
v 17	Fredag	2023-04-28	08:15	Kontrollskrivning			X-tal 2
v 18	Måndag	2023-05-01		Första maj			
v 18	Tisdag	2023-05-02	13:15	Föreläsning	Egenvärden I	Lay kap 5.1-5.4	F9
v 18	Onsdag	2023-05-03	10:15	Övning	Egenvärden I	Lay tal 5.1-5.4	Ö9
v 18	Onsdag	2023-05-03	13:15	Föreläsning	Egenvärden II	Lay kap 5.5-5.8	F10
v 18	Torsdag	2023-05-04	10:15	Övning	Egenvärden II	Lay tal 5.5-5.8	Ö10
v 19	Måndag	2023-05-08	10:15	Föreläsning	Ortogonalitet I	Lay kap 6.1-6.4	F11
v 19	Tisdag	2023-05-09	10:15	Projektarbete			P1
v 19	Onsdag	2023-05-10	13:15	Övning	Ortogonalitet I	Lay kap 6.1-6.4	Ö11
v 19	Fredag	2023-05-12	10:15	Föreläsning	Ortogonalitet II	Lay kap 6.5-6.8	F12
v 20	Måndag	2023-05-15	10:15	Övning	Ortogonalitet II	Lay tal 6.5-6.8	Ö12
v 20	Måndag	2023-05-15	13:15	Föreläsning	Repetition		F13
v 20	Tisdag	2023-05-16	13:15	Övning	Reserv	Gamla tentor	Ö13
v 20	Onsdag	2023-05-17	08:15	Kontrollskrivning			X-tal 3
v 20	Torsdag	2023-05-18		Kristi him,			
v 21	Måndag	2023-05-22	10:15	Föreläsning	Reserv	Gamla tentor	F14
v 21	Lördag	2023-05-27		Pingstafton			
v 21	Söndag	2023-05-28		Pingstdagen			
v 22	Fredag	2023-06-02	08:00	Tentamen			

Salar:

Föreläsningar i sal A,  
Östen Mäkitalo

Övningar i salarna  
Ka-303, 304, 308  
utom 6/4:  
Ka-204,303,304  
och 19/4:  
sal A och Ka-304

Kontrollskrivningar i  
Ka-204,303,304,308

På räkneövningarna kommer nedanstående tal att gås igenom (i mån av tid).

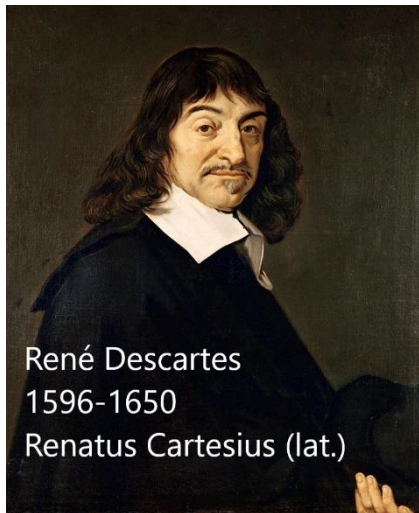
Övn.	Bok Kapitel.avsnitt - innehåll	Tal
1	AE 10.1-Analytisk geometri 3D	3, 5, 18, 22, 24
	AE 10.2-Vektorer	1, 2, 10, 13, 16, 19
	AE 10.3-Kryssprodukt	1, 2, 3, 5, 8, 11, 17
	AE 10.4-Plan, linjer	2, 6, 7, 16, 27
2	Lay 1.1-System av linjära ekvationer	3, 11, 14, 22, 33, 34, 35
	Lay 1.2-Matriser, radreducering	4, 12, 23, 35, 44
	Lay 1.3-Vektorekvationer	5, 14, 18, 21, 35
	Lay 1.4-Matrisekvationer	8, 13, 21, 36, 40
3	Lay 1.5-Lösningar till linjära system	5, 19, 48, 52
	Lay 1.6-Tillämpningar	1, 4, 6, 11
	Lay 1.7-Linjär oberoende	1, 5, 8, 11, 32
	Lay 1.8-Linjära transformeringar	2, 5, 13, 14, 15, 16, 41
	Lay 1.9-Matriser för linjära transformeringar	2, 4, 7, 14
	Lay 1.10-Exempel linjära ekvationssystem	2, 7, 14
4	Lay 2.1-Matrisoperationer	2, 4, 11, 25, 35
	Lay 2.2-Matrisinvers	3, 4, 30, 35, 36
	Lay 2.3-Inverterbara matriser	1, 5, 6, 21, 44
	Lay 2.4-Blockmatriser	10, 23
5	Lay 2.5-Faktorisering	2, 3, 8, 12, 26
	Lay 2.6-Leontief-modellen	1
	Lay 2.7-Exempel datorgrafik	3, 9, 10, 11
	Lay 2.8-Underrum	5, 7, 8, 15, 16, 24
	Lay 2.9-Dimension och rang	1, 2, 4, 7, 9
6	Lay 3.1-Intro determinanter	1, 6, 15, 19, 22
	Lay 3.2-Determinanters egenskaper	5, 11, 24, 40, 42
	Lay 3.3-Cramers regel, geometritillämpningar	1, 2, 5, 19, 24, 29
7	Lay 4.1-Vektorrum	2, 3, 9, 13, 17, 21
	Lay 4.2-Nollrum, kolumnrum	2, 3, 7, 9, 24, 26, 45
	Lay 4.3-Linj oberoende set, baser	3, 10, 12, 13, 20, 38
	Lay 4.4-Koordinatsystem	1, 4, 7, 10, 13, 25, 29
8	Lay 4.5-Dimension, vektorrum	1, 4, 10, 27
	Lay 4.6-Basbyten	2, 5, 7, 13
	Lay 4.7-Digital Signal behandling	
	Lay 4.8-Tillämpning: differensekvationer	1, 3
9	Lay 5.1-Egenvektorer, egenvärden	1, 4, 7, 18, 20, 21
	Lay 5.2-Karakteristiska ekvationen	1, 2, 5, 9
	Lay 5.3-Diagonalisering	2, 5, 7, 12
	Lay 5.4-Linjära transformeringar	1, 2, 15

10	Lay 5.5-Komplexa egenvärden	2, 3, 7, 12, 21
	Lay 5.6-Diskreta dynamiska system	1, 3, 5, 10
	Lay 5.7-Tillämpning: differentialekvationer	1, 3, 9
	Lay 5.8-Uppskatta egenvärden	2, 3
11	Lay 6.1-Inre produkt, norm	1, 2, 4, 9, 13, 24
	Lay 6.2-Ortogonal set	3, 4, 6, 12, 16
	Lay 6.3-Ortogonal projektion	2, 4, 11, 20
	Lay 6.4-Gram-Schmidts process	2, 4, 8, 10, 13
12	Lay 6.5-Minsta kvadratmetoden	1, 4, 8, 15, 33
	Lay 6.6-Tillämpning: linjära modeller	1, 2, 12
	Lay 6.7-Inre produktrum	1, 2, 3
	Lay 6.8-Tillämpning: inre produktrum	1, 2, 3, 5

AE-R.A. Adams and C. Essex, Calculus, 8<sup>th</sup> ed.

Lay-D.C. Lay, S.R. Lay, and J.J. McDonald, Linear Algebra and its Applications, **OBS 6<sup>th</sup> ed.**

- Tre övningsgrupper, för indelning se Canvas.
- Talen i Lay refererar till ed. 6. Lista över i stort sett motsvarande i ed. 5, Canvas.
- Lösningar läggs upp på Canvas efterhand, nya eller gamla.



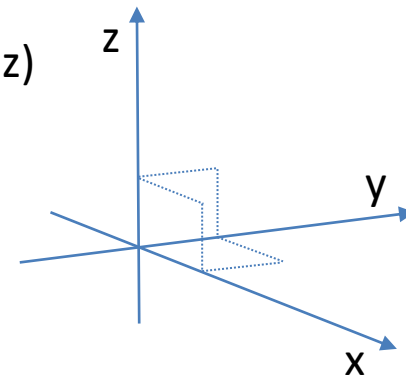
*Cartesiskt koordinatsystem* med 3 variabler  $(x, y, z)$

Parvis vinkelräta, Högerregeln

$\mathbb{R}$  - reella rummet

$\mathbb{R}^1$ - längs en linje,  $\mathbb{R}^2$ - planet,  $\mathbb{R}^3$ - rummet

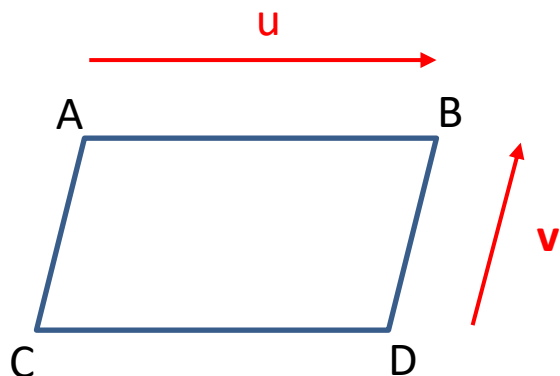
Kan generaliseras till  $n$ -dimensionella rum,  $\mathbb{R}^n$



Avstånd  $r$  mellan två punkter,  $P_1 = (x_1, y_1, z_1)$  och  $P_2 = (x_2, y_2, z_2)$

$$r = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

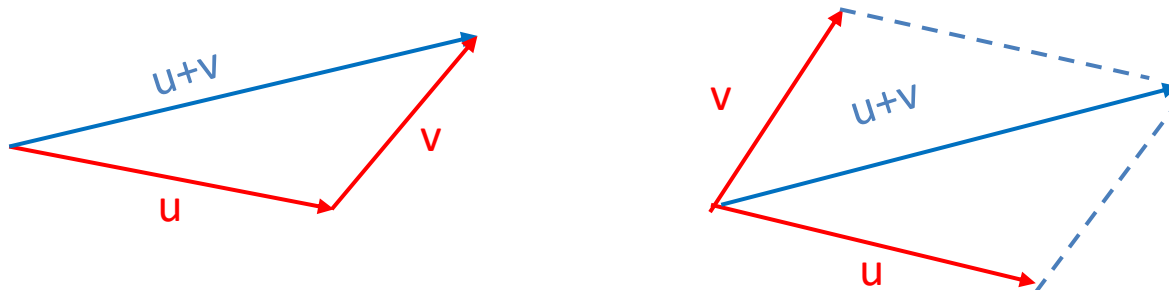
**Vektorer** definieras av **längd (belopp)** och **riktning**, obundna i rummet



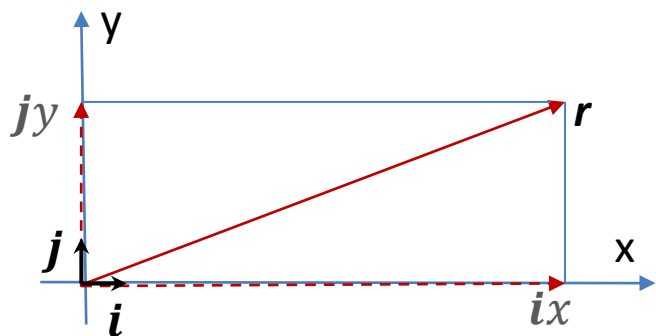
$$\mathbf{u} = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$$

$$\mathbf{v} = \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{DB}$$

Vektoraddition



Multiplikation med skalär



En vektor  $\mathbf{r}$  kan skrivas som en (linjär) kombination av enhetsvektorerna:

$$\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j}$$

Enhetsvektorerna är normerade så att de har längden 1.

Normalt används vinkelräta enhetsvektorer. Dessa skrivs ofta också t.ex. som:

$$\mathbf{e}_x, \mathbf{e}_y, \mathbf{e}_z \quad \text{eller} \quad \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3, \dots, \mathbf{e}_n$$

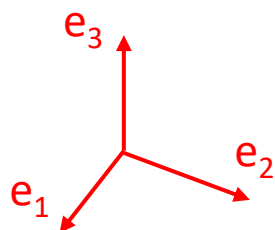
## Fö 1.6 Adams 10.1-4 Analytisk geometri

Längden hos en vektor  $\mathbf{u}$  skrivs som  $|\mathbf{u}|$  eller ibland som  $u$  (utan fetstil eller vektorstreck).

Vektorn  $\frac{\mathbf{u}}{|\mathbf{u}|}$  har alltså längden 1 men samma riktning som  $\mathbf{u}$ .

Vi kallar  $\frac{\mathbf{u}}{|\mathbf{u}|}$  för en **enhetsvektor**.

En uppsättning enhetsvektorer kan med fördel användas som en **bas** i  $\mathbb{R}^2$  eller  $\mathbb{R}^3$ .



En godtycklig vektor  $\mathbf{u}$  i  $\mathbb{R}^3$  kan då skrivas som en vektorsumma:

$$\mathbf{u} = u_1 \mathbf{e}_1 + u_2 \mathbf{e}_2 + u_3 \mathbf{e}_3$$

där de reella talen  $u_1, u_2, u_3$  kallas för koordinater och vektorn också kortare kan skrivas  $\mathbf{u} = (u_1, u_2, u_3)$ .

Det vanligaste är att välja en bas av enhetsvektorer som dels är vinkelräta mot varandra:  $\mathbf{e}_1 \perp \mathbf{e}_2$ ,  $\mathbf{e}_2 \perp \mathbf{e}_3$ ,  $\mathbf{e}_3 \perp \mathbf{e}_1$ , dels bildar ett högersystem (positivt orienterat).

En sådan bas kallas för en positivt orienterad **ON-bas** (ortonormerad bas).

Räkneregler för vektorer (kan också användas som en allmänare **definition** av vektorer och vektorrum (linjära rum)).

En icke-tom mängd  $L$  av element  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$ ,  $\mathbf{w}$ ... sägs utgöra ett vektorrum över de reella talen om:

Det finns en operation "+" definierad så att

$\mathbf{u}, \mathbf{v} \in L \Rightarrow (\mathbf{u} + \mathbf{v}) \in L$  och det ska gälla:

$$\mathbf{u} + \mathbf{v} = \mathbf{v} + \mathbf{u}$$

$$(\mathbf{u} + \mathbf{v}) + \mathbf{w} = \mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w})$$

Det finns ett nollelement  $\mathbf{0}$  i  $L$ , sådant att

$$\mathbf{u} + \mathbf{0} = \mathbf{u} \quad \text{för alla } \mathbf{u} \in L.$$

Till varje  $\mathbf{u} \in L$  finns ett  $-\mathbf{u} \in L$  sådant att

$$\mathbf{u} + (-\mathbf{u}) = \mathbf{0}$$

Vidare finns en operation " $\cdot$ " sådan att för alla  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in L$  och  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$  gäller:

$$\lambda \cdot (\mu \cdot \mathbf{u}) = (\lambda\mu) \cdot \mathbf{u}$$

$$1 \cdot \mathbf{u} = \mathbf{u}$$

$$(\lambda + \mu) \cdot \mathbf{u} = \lambda \cdot \mathbf{u} + \mu \cdot \mathbf{u}$$

$$\lambda \cdot (\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \lambda \cdot \mathbf{u} + \lambda \cdot \mathbf{v}$$



**Skalarprodukten** av två vektorer  $\mathbf{u}$  och  $\mathbf{v}$  i  $\mathbb{R}^2$  eller  $\mathbb{R}^3$  kan med fördel **definieras** som:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = |\mathbf{u}| |\mathbf{v}| \cos \theta$$

där  $\theta$  är den mellanliggande vinkeln och  $|\mathbf{u}|$  och  $|\mathbf{v}|$  står för vektorernas längd. Om vektorerna är vinkelräta är  $\cos \theta = 0$  och därmed  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$ .

Om vi skriver  $\mathbf{u} = u_1 \mathbf{e}_1 + u_2 \mathbf{e}_2$  och  $\mathbf{v} = v_1 \mathbf{e}_1 + v_2 \mathbf{e}_2$  så:

$$\begin{aligned} \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} &= (u_1 \mathbf{e}_1 + u_2 \mathbf{e}_2) \cdot (v_1 \mathbf{e}_1 + v_2 \mathbf{e}_2) = \\ &= u_1 v_1 \mathbf{e}_1 \cdot \mathbf{e}_1 + u_2 v_2 \mathbf{e}_2 \cdot \mathbf{e}_2 + u_1 v_2 \mathbf{e}_1 \cdot \mathbf{e}_2 + u_2 v_1 \mathbf{e}_2 \cdot \mathbf{e}_1 = \\ &u_1 v_1 + u_2 v_2 \end{aligned}$$

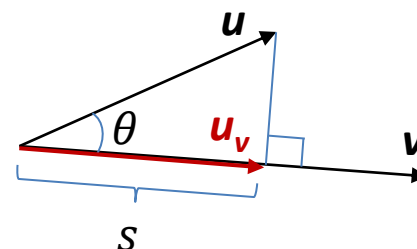
eftersom  $\mathbf{e}_i \cdot \mathbf{e}_i = 1$  och  $\mathbf{e}_i \cdot \mathbf{e}_j = 0$  om  $i \neq j$ .

Så:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_1 v_1 + u_2 v_2$$

är en **alternativ definition** som fungerar bra

även i allmänna  $\mathbb{R}^n$ :  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_1 v_1 + u_2 v_2 + \dots u_n v_n$



**Skalar projektion:**

$$s = \mathbf{u} \cdot \frac{\mathbf{v}}{|\mathbf{v}|} = |\mathbf{u}| \cos \theta$$

**Vektoriell projektion:**

$$\mathbf{u}_v = |\mathbf{u}| \cos \theta \cdot \frac{\mathbf{v}}{|\mathbf{v}|}$$

**Kryssprodukt** (vektorprodukt) är definierad bara i  $\mathbb{R}^3$ .

Två vektorer  $\mathbf{u}$  och  $\mathbf{v}$  bildar ett plan om de ej är parallella.

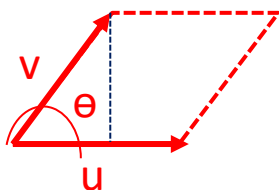
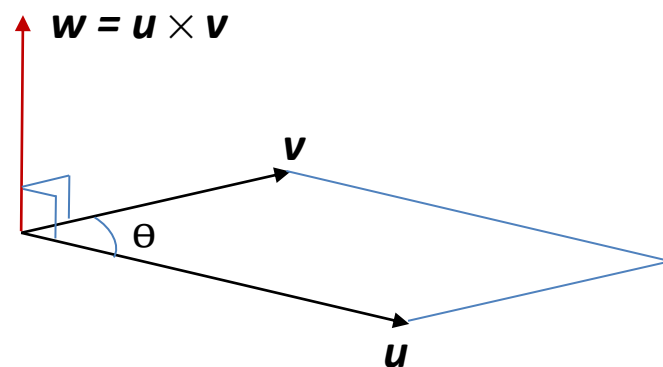
Då finns en tredje vektor  $\mathbf{w} = \mathbf{u} \times \mathbf{v}$  som uppfyller de 3 villkoren:

- 1)  $(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{u} = (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{v} = 0$
- 2)  $|\mathbf{u} \times \mathbf{v}| = |\mathbf{u}||\mathbf{v}|\sin\theta$
- 3)  $\mathbf{u}, \mathbf{v}$  och  $\mathbf{w}$  följer högerregeln

Parallelogrammens area

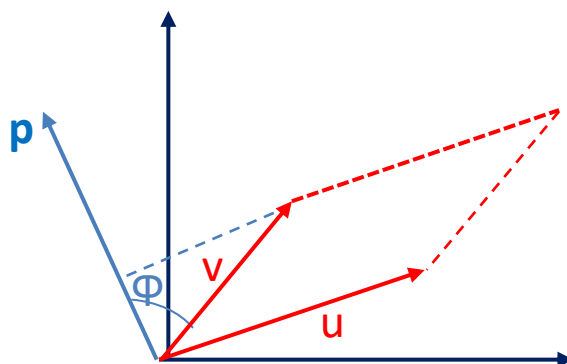
$$A = |\mathbf{u}||\mathbf{v}|\sin\Phi$$

Eller:



Alltså:

$$A = |\mathbf{u} \times \mathbf{v}|$$



$$\begin{aligned} \mathbf{u} &= (x_u, y_u) \\ \mathbf{v} &= (x_v, y_v) \\ \mathbf{p} &= (-y_u, x_u) \\ |\mathbf{p}| &= |\mathbf{u}| \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} A &= |\mathbf{u}||\mathbf{v}|\cos\Phi = |\mathbf{p}||\mathbf{v}|\cos\Phi = \\ &= \mathbf{p} \cdot \mathbf{v} = x_u y_v - y_u x_v \end{aligned}$$

*Skalär trippelprodukt*

En parallelepiped spänns upp av vektorerna  $\mathbf{u}, \mathbf{v}$  och  $\mathbf{w}$ .

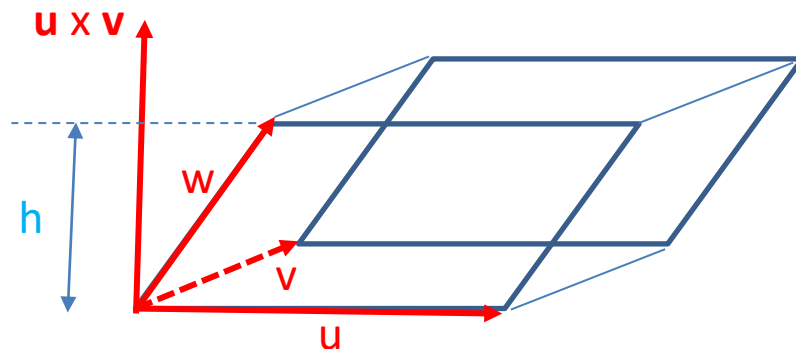
Dess volym är basytan  $\times$  höjden  $h$ .

Basytan är som vi har sett

$$|\mathbf{u} \times \mathbf{v}|$$

Tydligen kan volymen skrivas som:

$$V = \mathbf{w} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v})$$



*Determinanter* 2x2 och 3x3 definieras av:

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

Om (a,b) och (c,d) tolkas som koordinaterna för två vektorer ger denna determinant alltså arean för den parallelogram de spänner upp.

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix} = aei + cdh + bfg - ceg - afh - bdi.$$

I Adams visas att om  $\mathbf{u} = u_1 \mathbf{e}_1 + u_2 \mathbf{e}_2 + u_3 \mathbf{e}_3$

och  $\mathbf{v} = v_1 \mathbf{e}_1 + v_2 \mathbf{e}_2 + v_3 \mathbf{e}_3$  i någon ON-bas  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$  (högersystem)

kan  $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$  skrivas som

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \begin{vmatrix} \mathbf{e}_1 & \mathbf{e}_2 & \mathbf{e}_3 \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}, \text{ vilket är mycket användbart för att räkna ut kryssprodukten.}$$

Om två rader eller två kolumner byter plats så byter determinanten tecken.

Om två rader eller två kolumner är identiska så är determinanten noll.

## Fö 1.12 Adams 10.1-4 Analytisk geometri

Formler för plan och linjer i  $\mathbb{R}^3$

Ett plan kan definieras t.ex. av en punkt  $P_0$  i planet plus en normalvektor  $\mathbf{n}$  till planet. Om  $\mathbf{n}=(A,B,C)$

så  $\mathbf{n} \cdot (\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) = 0$ , alltså

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

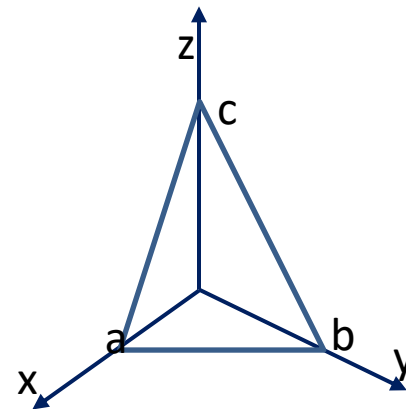
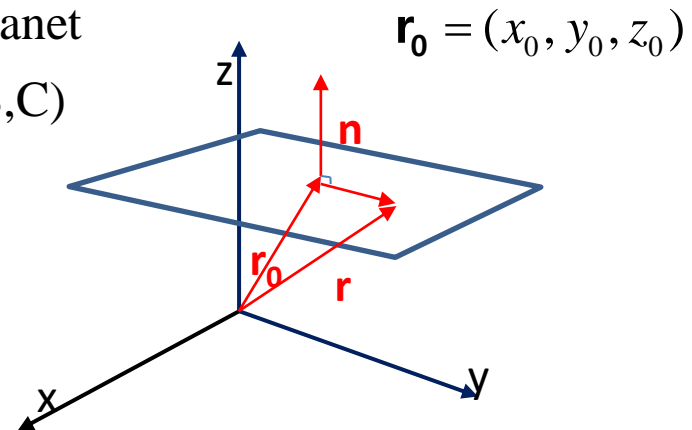
En standardekvation för planet blir då:

$$Ax + By + Cz = D$$

med  $D = Ax_0 + By_0 + Cz_0$

En ekvation för planet kan också skrivas utgående från skärningspunkterna med koordinataxlarna:

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1, \quad a, b, c \neq 0$$



Formler för plan och linjer i  $\mathbb{R}^3$

En linje kan definieras t.ex. av en punkt  $P_0$  på linjen plus en riktningsvektor  $\mathbf{u}$  som är parallell med linjen.

$$\mathbf{r}_0 = (x_0, y_0, z_0)$$

För alla punkter  $\mathbf{r}$  på linjen:

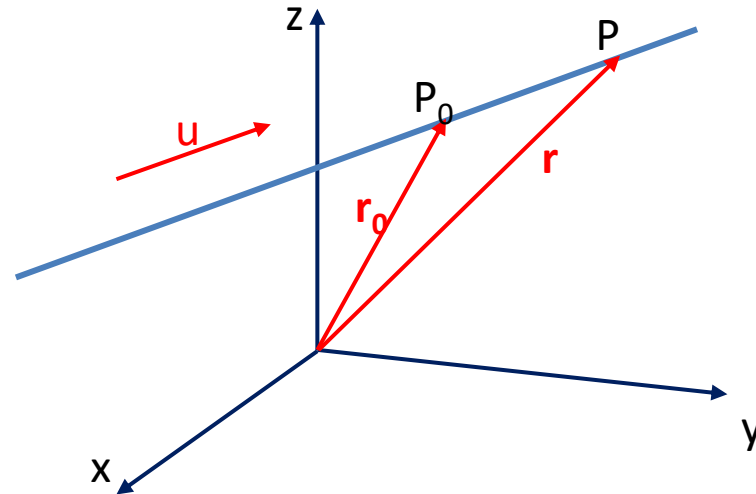
$$\mathbf{r} - \mathbf{r}_0 = t \cdot \mathbf{u}$$

för något  $t$ :  $-\infty < t < \infty$

$$x = x_0 + tu_1$$

$$y = y_0 + tu_2$$

$$z = z_0 + tu_3$$



Man kan också eliminera parametern  $t$  och skriva linjens ekvation som:

$$\frac{x - x_0}{u_1} = \frac{y - y_0}{u_2} = \frac{z - z_0}{u_3}$$

vilket kallas för **standardformen**



## Fö 1.14 Adams 10.1-4 Analytisk geometri

Formler för avstånd i  $\mathbb{R}^3$

Vi kan identifiera punkten P med Ortsvektorn

$\mathbf{r} = OP$  och dess koordinater

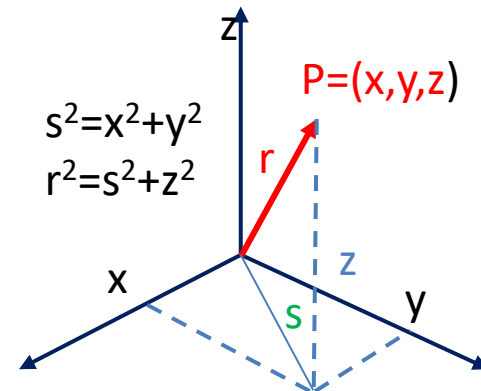
$$\mathbf{r} = x\mathbf{e}_x + y\mathbf{e}_y + z\mathbf{e}_z \quad : \quad P = (x, y, z).$$

Avståndet  $r = |\mathbf{r}|$  från Origo till P är

$$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

Analogt är avståndet mellan  $P_1 = (x_1, y_1, z_1)$  och  $P_2 = (x_2, y_2, z_2)$

$$|\mathbf{r}_2 - \mathbf{r}_1| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$



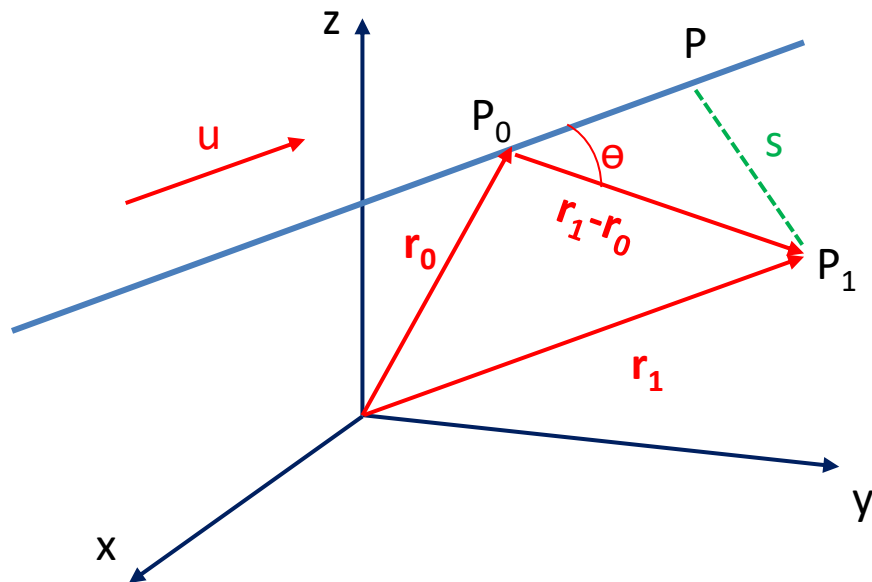
## Fö 1.15 Adams 10.1-4 Analytisk geometri

Formler för avstånd i  $\mathbb{R}^3$

Med avståndet mellan en punkt och en linje avses det kortaste avståndet. Avståndet  $s$  mellan punkten  $P_1$  och linjen  $L$  är alltså längden för den mot  $L$  vinkelräta vektorn  $PP_1$  som måste finnas för någon punkt  $P$  på linjen.

Om linjen definieras av punkten  $P_0$  och riktningsvektorn  $\mathbf{u}$  så:

$$s = |\mathbf{r}_1 - \mathbf{r}_0| \sin \theta = \frac{|(\mathbf{r}_1 - \mathbf{r}_0) \times \mathbf{u}|}{|\mathbf{u}|}$$



Formler för avstånd i  $\mathbb{R}^3$

Med avståndet mellan en punkt och ett plan avses det kortaste avståndet.

Om ekvationen för planet på standardform är

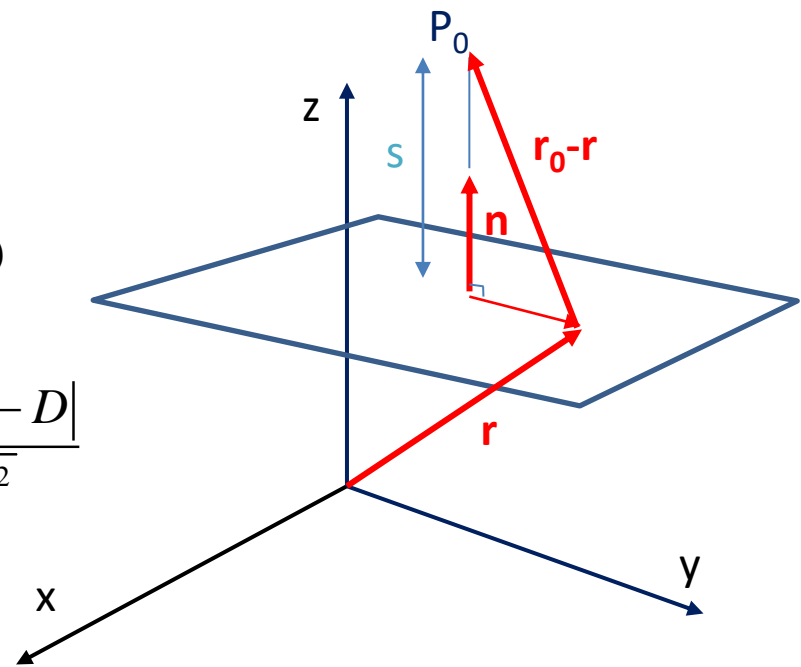
$$Ax + By + Cz = D$$

så är

$\mathbf{n} = (A, B, C)$  en normalvektor.

Det kortaste avståndet från en punkt  $(x_0, y_0, z_0)$  till detta plan är

$$s = \frac{|\mathbf{n} \cdot (\mathbf{r}_0 - \mathbf{r})|}{|\mathbf{n}|} = \frac{|\mathbf{n} \cdot \mathbf{r}_0 - \mathbf{n} \cdot \mathbf{r}|}{|\mathbf{n}|} = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 - D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$



# Fö 1.17 Adams 10.1-4 Analytisk geometri

Formler för avstånd i  $\mathbb{R}^3$

Med avståndet mellan två linjer avses det kortaste avståndet.

Om två linjer är givna av:

$$L_0: \mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + t_0 \mathbf{v}_0$$

$$L_1: \mathbf{r} = \mathbf{r}_1 + t_1 \mathbf{v}_1$$

så karakteriseras den kortaste förbindelselinjen mellan dem av att den är vinkelrät mot båda.

En vektor som är vinkelrät mot båda linjerna är  $\mathbf{v}_0 \times \mathbf{v}_1$

Avståndet mellan linjerna blir därför projektionen:

$$d = \frac{(\mathbf{r}_0 - \mathbf{r}_1) \cdot \mathbf{v}_0 \times \mathbf{v}_1}{|\mathbf{v}_0 \times \mathbf{v}_1|}$$

