

Teamproject Proposal für Team Jara, Thorben

Wir planen, eine Labyrinth Spiel zu schreiben.

„must-support“ Funktionen (ich verspreche, die folgenden zu haben):

- * Zufällige Generierung eines Labyrinths
- * Sicherstellung, dass das Labyrinth lösbar ist
- *Spieler mit dem man das Labyrinth durchlaufen kann
- * GUI mit Java Swing Framework
- * Labyrinth-Solver

„could-support“-Funktionen (ich könnte die folgenden machen, wenn ich Zeit habe):

- * mehrere Schwierigkeitsstufen
- * GUI Knöpfe zum Herstellen eines neuen Labyrinths, Lösen des Labyrinths oder Ändern der Schwierigkeit
- * Hindernisse wie Türen für die man Schlüssel aufsammeln muss

„will-not-support“ Funktionen (ich werde die folgenden nicht machen, egal was):

- * Schöne Grafiken und aufwendige Animationen