

# Stundenplan Department Medientechnik Wintersemester 2019/2020

Semester		Media Systems						Medientechnik						Wahlfächer				Digital Reality
		1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6					2
Montag	8:30-10:00		Netzwerk-Grundlagen Martini E62	Media/Game Design 3 Rehfeld S41	Mathematische Methoden der Informatik Schumann E59			Technische Informatik Edeler E39, E63	Physik 2 Bode U36	Tontechnik 1 N.N. E48		Nachrichtentechnik/ Tele- kommunikation Mietzner E42		Audio-Video- Programmierung Sudau E46				
	10:30-12:00																	
	13:00-14:30	Programmieren 1 Dewert E62				Betriebswirtschaftslehre Schumann E42		Physik 1 (14 tg.) Bessenrodt-Weberpals U36	Lichttechnik Greule E39	Nachrichtentechnik Mietzner E48				Storage Management Martini E64	Audiotechnik und - produktion Wilk 3.030		Physical Computing Edeler E59	
	15:00-16:30																	
	17:00-18:30																	
	19:00-20:30																Visual Effects N.N. E67	
Dienstag	8:30-10:00	Media/Game Design 1 (14 tg.) Hebecker E48		Mathematik 3 Weitz U36	Kryptographie Martini E46			Gestaltung (14 tg.) Hebecker E48	Mathematik 2 Stahl E39	Elektronik Übung Edeler E63	Digitale Signalver- arbeitung Mietzner E42			Audio-Video- Programmierung Piaß E62			Virtual Acoustics Wilk E67	
	10:30-12:00																	
	13:00-14:30	Mathematik 1 Balzer E48	Lichttechnik Greule E46	Netzwerksicherheit und - anwendungen Martini U36	Software Engineering Putzar E62				Technisches Projekt Durchf. Stahl, Wilk E51, E63	Elektronik Edeler E39				Relationale Datenbanken Schumann E59	Videotechnik und - produktion U. Schmidt 3.030		Game Engines Dewert E67	
	15:00-16:30																	
	17:00-18:30																	
	19:00-20:30																	
Mittwoch	8:30-10:00	Mathematik 1 Übung Balzer E46	Angewandte Programmierung Piaß E62					Technisches Projekt Vorb. Edeler, Stahl E42, E63, E51	Elektrotechnik 2 (14 tg.) Mietzner E39	Programmieren 1 Oomens E59	Tontechnik 2 Wilk U36	Nachrichtentechnik/ Tele- kommunikation (14 tg.) Mietzner E39	Betriebswirtschaftslehre Dreier E48				Human Computer Interaction Wilk E67	
	10:30-12:00																	
	verlängerte Mittagspause										Studio Hamburg Projekt E48				Wiss. Arbeiten Dreier E42			
	14:00-15:30		Media/Game Design 2 Hebecker E48	Informatik u. Elektronik Labor Berens E63	Virtuelle Systeme Neuhöfer, Dewert E62		Mathematik 1 Übung Stahl E59				Digitale Signalverar- beitung Labor Mietzner E51	Medienrecht Dreier E39		Interaktive Systeme Wilk E46				
	16:00-17:30																	
	18:00-19:30																	
	20:00-21:30																	
Donnerstag	8:30-10:00	Informatik 1 Schumann E48	Audio-Video-Technik Mai, Falke U36		Computergrafik u. Animation Neuhöfer E62		Präsentationstechniken (PO2008) Neumann E42		Videotechnik 1 Wilkens E39					Mixed Reality Wilk E59	Beschallungstechnik Wilk E46	Systematik Dramaturgie Willaschek 163		
	10:30-12:00																	
	13:00-14:30	Informaitk 1 Labor Schumann E59	Mathematik 2 Weitz E42	Programmieren 2 Bohning E62	Computergrafik u. Animation Labor Neuhöfer E46			Mathematik 1 Stahl E48	Bildgestaltung Dramaturgie 2 Mai, Hentig U36	Videotechnik 2 U. Schmidt E39								
	15:00-16:30																	
	17:00-18:30							Physik 1 (14 tg.) Diem U36				IT-Systeme Sanders E48, E63						
	19:00-20:30																	
Freitag	8:30-10:00	Medienrecht Robinus E48	Projekt- manage- ment Boltsch E39	Drama- turgie 2 Menneking E39	Informatik u. Elektronik Berens E62			Elektrotechnik 1 Stahl U36			Netzwerke Wagener E46			Farbmetrik Greule Ditzte			Media Design 2 Hebecker, Otten, Heilfrich GamesLab	
	10:30-12:00									Short Cut Willaschek PL								
	13:00-14:30	Dramaturgie 1 (14 tg.) Menneking E48	Mathematik 2 Übung Balzer E46	Drama- turgie 3 Menneking E48	Mathem. 3 Übg Balzer E59			Bildgestaltung Dramaturgie 1 Willaschek U36	Mathem. 2 Stahl E39	Mathem. 2 Übg. Stahl E59				Lichtdesign Greule Lichtlabor				
	15:00-16:30																	
	17:00-18:30																	
	19:00-20:30													Wahrnehmung Menneking E45				