EXERCÍCIOS COM INTUITO DE FIXAÇÃO DE CONTEÚDO

Prof: Lucas Mateus Data: 19/04/2023

	/*	* =====================================	*
--	----	---	---

- 1) Faça um algoritmo que capture um valor inserido pelo usuário e desconte 15% do número inserido. Após isso, mostre o valor original e o valor com desconto.
- 2) Monte um algoritmo para receber 3 números e que mostre qual número inserido é o maior.
- 3) Engenhe um algoritmo que calcule a área de um triângulo e mostre-a. (Área = (base * altura) / 2)
- 4) Construa um algoritmo que receba dois valores e troque os valores. Por exemplo: var_A ← 5 e var ←_B = 7. Após a troca: A = 7 e B = 5.
- 5) Construa um algoritmo que receba um número e mostre: seu sucessor, o número e o seu antecessor.
- 6) Jumiralds é uma vendedora de picolés e quer facilitar a venda de picolés. Ela vende três sabores de picolés: Kiwi, Laranja e Romã. Cada picolé custa R\$ 03,20, R\$ 02,39 e R\$ 07,99, respectivamente.
 Produza um algoritmo que receba a quantidade de picolés de Kiwi, Laranja e Romã a ser comprado e calcule o valor total da compra e mostre-a.
- 7) Empreenda um algoritmo que receba um valor e mostre a mensagem "Acertou" apenas se ele for um número inteiro positivo entre 94 e 456. Do contrário, mostre a mensagem "Tente de novo".
- 8) Crie um algoritmo que use (tema livre):
 - a) Variáveis do tipo: real, inteiro, texto e caractere;
 - b) Ao menos uma decisão encadeada;
- 9) Crie um algoritmo que receba dois números e mostre:
 - a) "Os números são iguais", se forem iguais;
 - b) "O primeiro é maior", se diferentes e o primeiro for maior;
 - c) "O segundo é maior", se diferentes e o segundo for maior;
- 10) Faça um algoritmo que receba um número e mostre se ele é par ou ímpar.

IMPORTANTE: faça o **teste de mesa** para saber se o seu algoritmo **funciona**. Bons estudos e diversão!