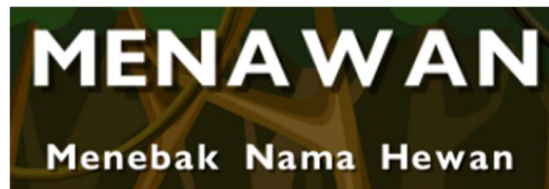


MENAWAN

Manual Book



Disusun oleh:

THORIQUL BIRRI

NIM. 201240001004

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NAHDLATUL ULAMA JEPARA
2023**

DESKRIPSI SINGKAT

MENAWAN merupakan singkatan dari Menebak Nama Hewan, merupakan sebuah *game* edukasi yang bertujuan untuk menambah edukasi tentang nama-nama hewan yang disajikan dalam sebuah pertanyaan melalui gambar tertentu secara acak. Tugas pemain adalah menjawab dengan benar dari setiap gambar yang muncul. Ada empat pilihan jawaban secara acak yang bisa dipilih pemain untuk menjawab setiap pertanyaan yang muncul. Selain harus menjawab dari setiap pertanyaan dengan benar untuk mendapatkan poin, pemain juga dituntut untuk menjawab dengan cepat karena ada fitur *timer* dalam setiap sesi permainan. Selain fitur *timer*, pemain juga diberikan 5 nyawa untuk setiap sesi permainan yang berfungsi untuk memberi kesempatan pemain dalam menjawab pertanyaan.

Setidaknya ada 20 pertanyaan yang akan ditampilkan secara acak melalui gambar. Jika pemain berhasil menjawab semua pertanyaan dengan benar maka bisa dikatakan permainan selesai dan dianggap menang. Namun apabila pemain tidak berhasil menjawab semua pertanyaan dengan benar maka pemain dinyatakan kalah. Selain itu pemain dianggap kalah ketika *timer* dan nyawa habis. Setiap pertanyaan yang dijawab salah maka akan mengurangi 1 nyawa. Selamat bermain selamat bersenang-senang.

MENAWAN

Manual Book


1. Halaman Utama / Menu Awal




Halaman ini merupakan halaman awal ketikan *game* pertama kali dibuka.

Berikut adalah tampilan visual dari halaman ini:



Penjelasan dari masing-masing elemen yang ada dihalaman ini

	Ini merupakan nama dari game ini.
	Ini merupakan tombol untuk memulai permainan atau menuju halaman play.

	<p>Merupakan tombol untuk menuju halaman info yang didalamnya memuat informasi tentang game.</p>
	<p>Ini merupakan tombol untuk menuju halaman bantuan atau peraturan yang didalamnya memuat peraturan atau cara bermain game ini.</p>
	<p>Tombol ini berfungsi untuk keluar dari game atau menutup permainan.</p>

2. Halaman Play



Halaman ini merupakan halaman yang mana didalamnya akan ditampilkan pertanyaan melalui gambar secara acak. Tugas pemain adalah menjawab setiap pertanyaan dari gambar yang muncul. Berikut adalah tampilan visual dari halaman ini:



Penjelasan dari masing-masing elemen yang terdapat didalam halaman ini

	<p>Ini merupakan tampilan timer dalam permainan. Setiap sesi permainan diberikan waktu selama 2 menit untuk menjawab semua pertanyaan yang ada.</p>
	<p>Ini merupakan tampilan poin/skor yang diperoleh pemain jika berhasil menjawab setiap pertanyaan. Dari setiap pertanyaan yang berhasil dijawab dengan benar, pemain memperoleh 100 poin dan berkurang 100 poin jika pertanyaan dijawab salah.</p>
	<p>Ini merupakan tampilan nyawa pemain. Setiap sesi permainan, pemain diberi nyawa sebanyak 5 dan akan berkurang 1 jika pemain menjawab pertanyaan dengan jawaban yang salah.</p>
	<p>Ini merupakan tampilan pertanyaan melalui gambar yang ditampilkan secara acak.</p>

	<p>Ini merupakan tampilan informasi dari pertanyaan seberapa dan jumlah pertanyaan yang ada.</p>
	<p>Ini merupakan opsi jawaban yang bisa dipilih pemain untuk menjawab dari setiap gambar yang muncul. Tampilan jawaban ini juga ditampilkan secara acak.</p>
	<p>Ini merupakan tombol pause untuk menjeda permainan.</p>
	<p>Ini merupakan tampilan ketika permainan dijeda. Ada 2 tombol yang bisa dipilih pemain. Tombol Lanjut untuk melanjutkan permainan dan tombol Menu untuk kembali ke menu utama.</p>

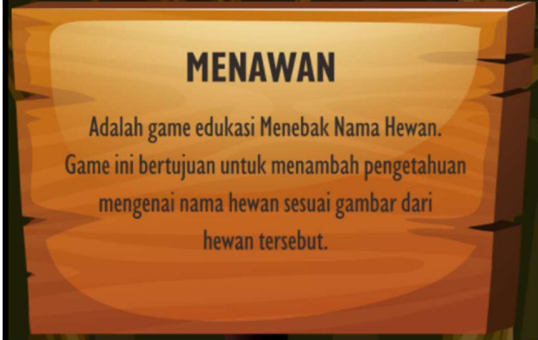

 <p>The image shows a game over screen with a wooden signpost. The text on the signpost reads: 'Game Berakhir' (Game Over), 'Hewan apa ini?' (What animal is this?), 'Kamu Kalah' (You Lose), 'Skor 0' (Score 0), 'Skor Tertinggi 2000' (Highest Score 2000), and 'Menu' at the bottom. The background is a dark, forest-like setting.</p>	<p>Ini merupakan tampilan permainan berakhir. Tampilan ini muncul ketika timer habis atau nyawa habis atau soal sudah terjawab semua. Pemain dianggap kalah jika timer habis dan nyawa habis. Atau pemain tidak bisa menjawab semua pertanyaan dengan benar.</p>
 <p>The image shows a game over screen with a wooden signpost. The text on the signpost reads: 'Game Berakhir' (Game Over), 'Hewan apa ini?' (What animal is this?), 'Kamu Menang' (You Win), 'Skor 2000' (Score 2000), 'Skor Tertinggi 2000' (Highest Score 2000), and 'Menu' at the bottom. The background is a dark, forest-like setting.</p>	<p>Ini merupakan tampilan jika pemain berhasil menjawab semua pertanyaan dengan benar. Maka dengan ini pemain dianggap menang.</p>

3. Halaman Info

Pada halaman ini berisi informasi singkat mengenai permainan ini. Berikut merupakan tampilan visual dari halaman ini:



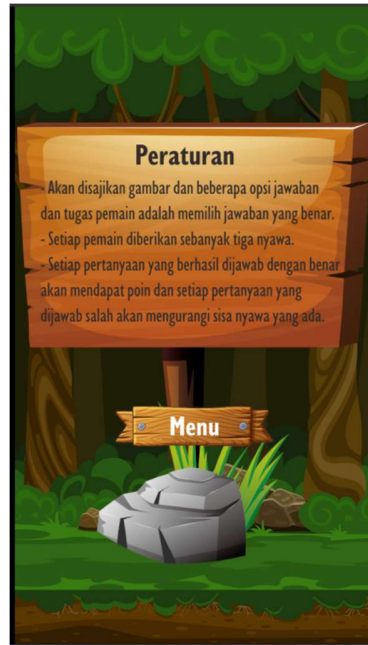
Penjelasan masing-masing elemen yang ada pada halaman ini

	Ini merupakan tampilan informasi singkat dari game ini.
	Ini merupakan tombol yang berfungsi untuk kembali kemenu utama.

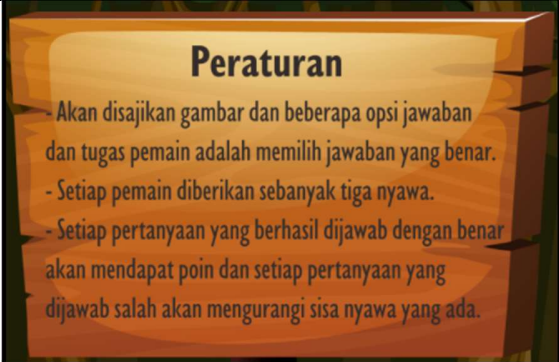

4. Halaman Bantuan/Peraturan

Pada halaman ini, sedikit menjelaskan peraturan cara bermain game ini.

Berikut tampilan visual dari halaman ini:



Penjelasan dari masing-masing elemen didalam halaman ini

	Pada tampilan ini berisi peraturan dasar untuk cara bermain game ini.
	Ini merupakan tombol yang berfungsi untuk kembali kemenu utama.

5. Algoritma Fisher Yates Shuffle

Pada game ini diterapkan algoritma fisher yates shuffle yang berfungsi sebagai pengacakan soal. Proses pengujian dijalankan sebanyak 5 kali untuk menjawab 20 soal dengan benar dengan waktu akses 120 detik setiap permainan. Metode ini dimaksudkan untuk menunjukkan hasil permutasi acak algoritma fisher yates shuffle. Untuk hasil pengujiannya, dapat dilihat pada tabel berikut :

Pengujian	No. Soal																			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
P1	20	13	8	8	1	18	14	1	8	3	12	16	16	1	4	5	1	16	1	17
P2	14	3	12	7	4	2	3	8	9	13	5	17	18	4	20	17	19	14	12	2
P3	4	5	17	11	17	14	1	20	12	8	6	3	18	5	20	16	1	20	20	4
P4	15	13	19	14	6	17	2	8	10	9	7	18	14	17	1	1	6	1	6	19
P5	8	20	1	18	4	9	4	11	1	19	1	6	16	7	1	11	2	3	2	8