MANUAL DE INSTALACION DE LA APLICACIÓN NAHUAL

MENESES GUZMÁN CÉSAR AUGUSTO PEREZ SANCHEZ DANIEL

CONVENIO CON LA UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA Y LA UNIVERSIDAD DE MEDELLÍN

MEDELLÍN

2014

CÓNTENIDO

Pag.

REQUISITOS DEL SISTEMA

Para que el sistema funcione correctamente se debe tener las siguientes consideraciones al momento de realizar la instalación

Sistema operativo

Windows XP en adelante

Linux, cualquier distribución de Linux.

Memoria RAM

Debe tener al menos 512 MB de memoria RAM

Procesador

Debe tener al menos un procesador Pentium IV

REQUISISTOS DE INSTALACIÓN

Para realizar la instalación de la aplicación NAHUAL es necesario tener instalado varios software.

- Python 2.7.8
- NLTK 2.0.4, en la página se requiere instalar también setuptools, pip y numpy.
- TreeTagger
- Django 1.5.4

INSTALACIÓN DEL SISTEMA

Para instalar Python 2.7.8 en window se ingresa en la dirección web https://www.python.org/dowload y se da click en el enlace Python 2.7.8 Windows X86-64 Installer. Esto descarga un archivo ejecutable. Se da click en él y se sigue las instrucciones hasta que finalice la instalación.

En las variables de entorno del sistema (En Windows) se debe agregar la siguiente instrucción: C:\Python27;C:\Python27\Scripts

Para instalar el NLTK se necesita primero instalar el setuptools que de acuerdo a las instrucciones que se indican se debe descargar un archivo llamado ez_setup.py y ejecutarlo. Para la versión Linux se debe ejecutar cualquiera de las siguientes tres instrucciones que se muestran en la página:

- > wget https://bootstrap.pypa.io/ez_setup.py -0 | python
- > wget https://bootstrap.pypa.io/ez_setup.py-0 | sudo python
- > wget https://bootstrap.pypa.io/ez_setup.py | python --user

Luego de esto ya se puede realizar la instalación de Pip con la siguiente instrucción:

Sudo easy_install pip

(Opcional) Se instala Numpy con el siguiente comando:

Sudo pip install –U numpy

Finalmente se realiza la instalación de la librería NLTK con el comando:

Sudo pip install –U nltk

INSTALACION DE TREETAGGER

Nota: En ocasiones antes de instalar el TreeTagger es necesario instalar perl, este se puede conseguir en la siguiente dirección web: https://www.perl.org/get.html

Para instalar el TreeTagger se debe ingresar a la página http://www.cis.uni-muenchen.de/~schmid/tools/TreeTagger/ y en la sección de "Downloads" descargar los siguientes archivos para LINUX:

- 1. PC-Linux
- 2. Tagging scripts
- 3. Install-tagger.sh

4. Parametes files --- Descargar "English parameter file" el archivo descargado se llamará: english-par-linux-3.2-utf8.bin.gz

A continuación se presenta la interfaz gráfica de la sección "Download" con los archivos de descarga

Download

Executable code for Linux and Windows PCs as well as Intel-Macs, and parameter files for various languages can be downloaded via the links below.

This software is freely available for research, education and evaluation.

Please read the license terms, before you download the software! By downloading the software, you agree to the terms stated there.

The following steps are necessary to install the TreeTagger (see below for the Windows version). Download the files by right-clicking on the link. Then select "save file as". All files should be stored in the same directory.

- 1. Download the tagger package for your system (PC-Linux, Mac OS-X (Intel-CPU), PC-Linux (version for older kernels)).
- Download the tagging scripts into the same director
 Download the installation script install-tagger.sh.

- 4. Download the parameter files in the languages you want to process.
 5. Open a terminar window and run the installation script in the directory where you have downloaded the files: sh install-tagger.sh
- 6. Make a test, e.g.

echo 'Hello world!' | cmd/tree-tagger-english-utf8

echo 'Das ist ein Test.' | cmd/tagger-chunker-german-utf8

Make sure that the files are not automatically unzipped i.e. that the file ending .gz is still present. If you have difficulties with the installation, have a look at the installation hints (kindly provided by Joachim Wagner).

Se recomienda crear una carpeta en el disco local c llamada "TreeTagger" y ubicar los archivos descargados en esta carpeta sin descomprimirlos,

Una vez los archivos estén esta carpeta ejecutar por consola el siguiente comando:

sh install-tagger.sh

El comando anterior instalará el Tree-Tagger en el pc, una vez instalado verificar crear una nueva variable de entorno llamada "TAGDIR" (ojo debe llamarse así y debe escribirse en mayúscula) y que apunte a la carpeta que creamos en el disco local c llamada "TreeTagger", la variable se agrega con el siguiente comando:

export TAGDIR="C:\TreeTagger"

Una vez hecho esto, ir a la carpeta de instalación del Tree-Tagger y descomprimir la carpeta llamada "english-par-linux-3.2-utf8.bin.gz", al descomprimir esta carpeta aparecerá un archivo llamado "english-utf8.par" modificarle el nombre a este archivo y solo dejarlo "english.par", copiar este archivo en la carpeta Lib ubicada en la carpeta de instalación del TreeTagger.

Una vez realizado este procedimiento tendremos instalado TreeTagger con el tagset en English.

Django 1.5.4

Para instalar django se debe ejecutar el siguiente comando en la terminal sudo pip install django==1.5.4

Ya con todos estos pasos hechos se puede realizar la instalación de la aplicación.

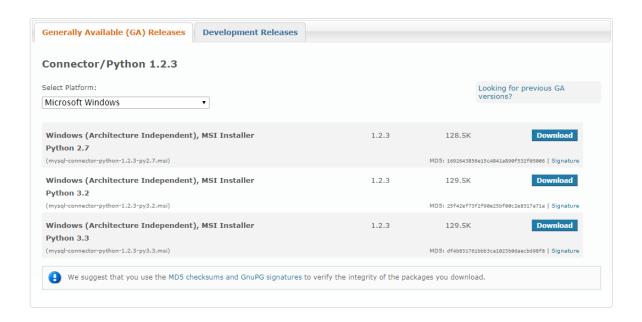
Puede colocar la carpeta (InIc) del proyecto en cualquier parte del directorio de su equipo.

Se abre la terminal y navega hasta el directorio donde se encuentra el proyecto (InIc), ingresa a esta carpeta y encuentra el archivo manage.py y la carpeta InIc, se ingresa a esta segunda carpeta y se encuentra el archivo settings.py

Lo abre con un editor de texto y realiza las siguientes modificaciones. Se agrega el nombre de la base de datos en 'NAME', el usuario de conexión en 'USER', la contraseña 'PASSWORD' sí es necesario, el host en 'HOST' y el puerto en 'PORT' sí es necesario. Para el Driver que va a realizar la conexión con la base de datos, se utiliza MySQL pero también se puede utilicar Oracle, postgreSQL, entre otros. Se debe colocar el nombre del Driver

```
DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'django.db.backends.mysql', # Add
        'postgresql_psycopg2', 'mysql', 'sqlite3' or 'oracle'.
        'NAME': 'lnlc', # Or path to database
        file if using sqlite3.
        # The following settings are not used with sqlite3:
        'USER': 'root',
        'PASSWORD': '',
        'HOST': 'localhost', # Empty for
        localhost through domain sockets or '127.0.0.1' for localhost
        through TCP.
        'PORT': '', # Set to empty string for
        default.
    }
}
```

Para que funcione se debe descargar el Driver de MySQL para Python en la siguiente url: http://dev.mysgl.com/downloads/connector/python/



Luego se debe configurar donde se van a almacenar los archivos. Que es en MEDIA_ROOT que sería la ubicación física. Y MEDIA_URL que sería la ubicación accedida por URL.

```
# Absolute filesystem path to the directory that will hold
user-uploaded files.
# Example: "/var/www/example.com/media/"
#MEDIA_ROOT = ''
MEDIA_ROOT = os.path.normpath(os.path.join(os.path.dirname(__file__),
'media/'))

# URL that handles the media served from MEDIA_ROOT. Make sure to use a
# trailing slash.
# Examples: "http://example.com/media/", "http://media.example.com/"
MEDIA_URL = '/media/'
```

Para la configuración de los archivos estáticos como los css, las imágenes del proyecto, y los javascript se debe realizar la configuración en los siguientes parámetros

```
# Absolute path to the directory static files should be collected to.
# Don't put anything in this directory yourself; store your static files
# in apps' "static/" subdirectories and in STATICFILES_DIRS.
# Example: "/var/www/example.com/static/"
STATIC_ROOT = os.path.join(PROJECT_ROOT, 'static/')

# URL prefix for static files.
# Example: "http://example.com/static/", "http://static.example.com/"
STATIC_URL = '/static/'

# Additional locations of static files

STATICFILES_DIRS = (
    # Put strings here, like "/home/html/static" or
    "C:/www/django/static".
    # Always use forward slashes, even on Windows.
    # Don't forget to use absolute paths, not relative paths.
    os.path.join(PROJECT_ROOT, 'js'),
    os.path.join(PROJECT_ROOT, 'css'),
)
```

Para poder realizar la construcción de la base de datos se necesita ejecutar el comando:

python manage.py syncdb

En este punto solicita crear un usuario administrador. Se ingresa el nombre de usuario y contraseña. Y listo

Para arrancar el proyecto se debe ejecutar el siguiente comando:

Python manage.py runserver

Listo, ya se tiene la aplicación ejecutando.