

# Développer en C #

# Plan de cours

- Module 1: Vue d'ensemble de la plate-forme Microsoft NET
- Module 2: Vue d'ensemble de C #
- Module 3: Utilisation des variables de type valeur
- Module 4: Déclarations et exceptions
- Module 5: Méthodes et paramètres

# Plan de cours (*Suite*)

- Module 6: Tableaux
- Module 7: Principes fondamentaux de la programmation orientée objet
- Module 8: Utilisation des variables de type référence
- Module 9: Création et destruction d'objets
- Module 10: Héritage dans C #

# Plan de cours (*Suite*)

- Module 11: Agrégation, espaces de noms et portée avancée
- Module 12: Les opérateurs, délégués et événements
- Module 13: Propriétés et indexeurs
- Module 14: Attributs

# Livres - ressources

- Liste d'ouvrages intéressants :
  - The C# Programming Language : Anders Hejlsberg
  - Design Patterns in C# : Steven John
  - Head First C# : A. Stellman