PROYECTO FINA (FASE 1)

Equipo 1

Alumno: Abraham Magaña Hernández Código: 220791217

Alumno: Damián Guevara Código: 220791063

Alumno: Samuel Espinoza Sucilla Código: 214017739

Materia: Seminario de Arquitectura en Computación

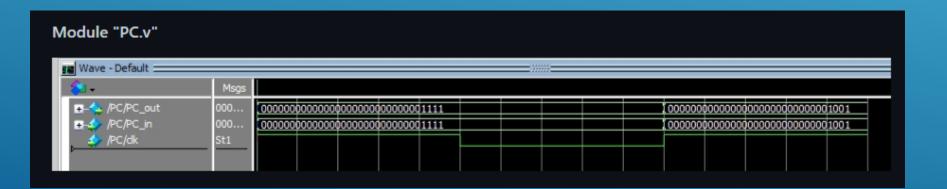
Maestro: López Arce Delgado Jorge Ernesto

Sección: D13 Martes y Jueves 7:00 AM a 9:00 AM.

Código

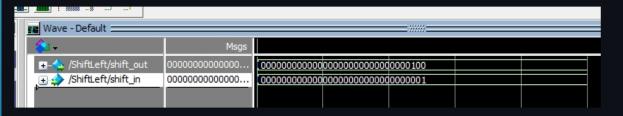
En este apartado primero se hizo los módulos Shift left, Sign-Extend, los cuales vimos como problema por no saber como implementarlos en código, después se hizo el modulo PC y la memoria con las instrucciones precargadas haciendo que salgan de 4 en 4 cuando le llegue la señal de PC y los sumadores se instanciaron dos veces junto con el mux pero aparte se realizo otro mux de 5 bits que va conectado de la memoria de instrucciones y a la de registros.

Se hicieron varias pruebas para cada modulo y así quedaron:

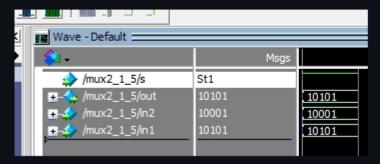


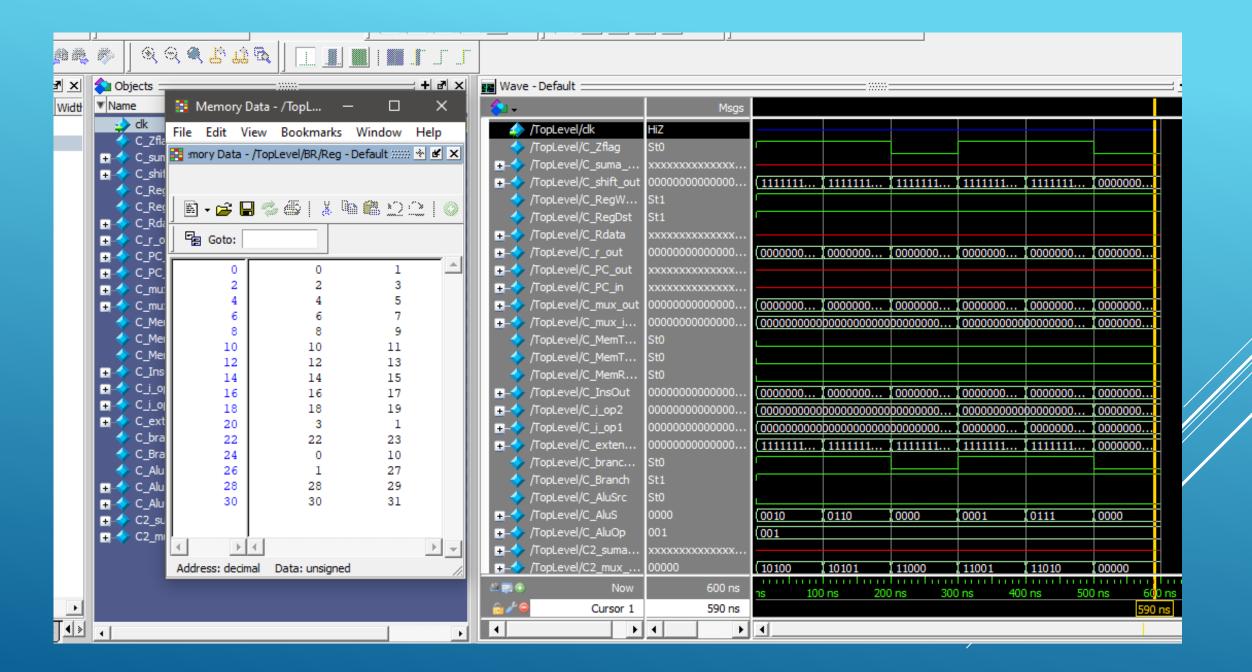
Module "MemIns.v" Wave - Default = → /MemIns/MemIns → /MemIns/InsOut 00000000 00000.. (00000000000000011111100000100000 + 4 /MemIns/InsDir Module "SignExtend.v" Wave - Default = 💶 🚣 /SignExtend/extend.. -No Data-+-4 /SignExtend/extend. 1000000000000000000001 01000000000000000 -No Data-

Module "ShiftLeft.v"



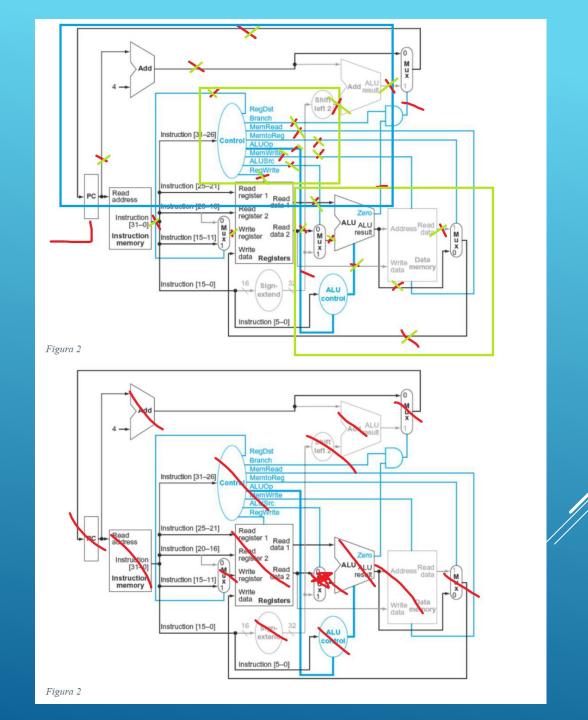
Module "Mux2_1_5.v"





En el primero pusimos líneas rojas para checar los cables y cada cable que hacíamos lo tachábamos con verde y dividimos en 3 partes las secciones de los cables.

En esta imagen estuvimos tachando los módulos que ya fuimos instanciando junto con sus cables en el modulo top de nuestro proyecto.



*Nota: existe un error en una instruccion del archivo "TestF1_MemInst.mem" debe identificarlo, anotarlo en el reporte y modifiacarlo para su correcto funcionamiento

El error que encontramos en el archivo fue que el function de las operaciones no coincidían con las del libro.

Aquí vemos que esta repetida la instrucción or y que la suma no esta.

```
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
000000 00001 00010 10100 00000 100000
000000 00101 00100 10101 00000 100010
000000 01000 00100 11000 00000 100100
000000 01010 01010 11001 00000 100101
000000 00101 01010 11010 00000 101010
000000 00000 00000 00000 00000 000000
```

Aquí aplicamos los cambios y ya esta suma y la función de slt