

Abraham Magaña Hernández - 220791217

DÍA MES AÑO
28 01 2022

• Investigación 02%

- ¿Qué es un apuntador? Definimos como apuntador una variable que guarda la referencia de memoria de un dato.

Es importante notar que las variables de este tipo siguen siendo variables.

- ¿Cómo se escribe un apuntador?

```
int a; // Variable de Tipo Entero
int *ptr; // Variable Puntero de Tipo Entero
```

```
ptr = &a; // Puntero es igual a la ref. mem de a.
```

- TDA: Tipo de Dato Abstracto, es un modelo en el que define una estructura o se referencia un concepto y sus operaciones.

Es decir, cuya representación como tipo concreto ha sido abstraída y cuyos datos son accesibles mediante operaciones.

- Operaciones básicas: Inserción, Eliminación, Búsqueda, Vacado, Inicialización.

• Referencias:

- Prof. Marcos A. Gál T. (2004). Apuntadores en C y C++, Universidad de Carabobo: Facultad Experimental de Ciencias y Tecnología.

- Lupeta Magón. (2015). Tipo de Dato Abstracto. 28-01-2022, de slodeplayer, web: slodeplayer.es/slode/1675140