

Inhaltsverzeichnis

1. Statische Klassen und Variablen.	1
--	---

1. Statische Klassen und Variablen

[[Inhalt](#) | [Demo](#) | [Übungen](#)]

Das Schlüsselwort

```
static
```

bedeutet im Wesentlichen, dass die Felder (Attribute) oder Methoden einer Klasse nicht an die Erzeugung einer **Instanz** dieser Klasse gebunden sind. Das Ganze lässt sich besser anhand von Beispielen und Code verdeutlichen.

Ein **Beispiel**:

```
public class Configuration {  
  
    // statisches Feld  
    public static final String SETTING_KEY_AUTHOR = "setting.author";  
  
    // statische Methode  
    public static String getSetting(String key) {  
        return settings.get(key);  
    }  
  
}
```

Übungen:

```
src/test/java/de/dhbw/exercise/StaticsExerciseTest.java
```

Übung 1:

Erzeuge ...

- eine Klasse **Car** mit einem Feld **type** (String) und einem zugehörigen Konstruktor
- eine Klasse **CarFactory** mit einer statischen Methode mit dem Parameter **Type**, die neue Car-Instanzen zurückgibt
- einen Test, der die Factory benutzt und den/die Car-Type(s) testet