BBOalert

Note :

# Openings

, 1C, (12-17p 5+!C/bal/4441) or (18-22p any)

, 1D, 12-17p 5+!D

, 1H, 12-17p 5+!H

, 1S, 12-17p 5+!S

, 1N, 15-17p balanced

, 2C, 23+p game forcing

, 2D, 7-11p 6+!D without 4M

, 2H, 7-11p 6+!H no 4!S

, 2S, 7-11p 6+!S no 4!H

, 2N, 23-24p balanced

, 3C, 6-10p 7+!C

, 3D, 6-10p 7+!D

, 3H, 6-10p 7+!H

, 3S, 6-10p 7+!S

, 3N, AKQxxxx in a minor

, 4C, 7+!C preempt

, 4D, 7+!D preempt

, 4H, 7+!H preempt

, 4S, 7+!S preempt

# Development

## Opening 1C - first response

1C--, 1D, 0-6p all shapes

1C--, 1H, 7+p 4+!H forcing

1C--, 1S, 7+p 4+!S forcing

1C--, 1N, 7-10p without 4M

1C--, 2C, 10+p 5+!C

1C--, 2D, 10+p 5+!D

1C--, 2H, 12+p 5+!H game forcing

1C--, 2S, 12+p 5+!S game forcing

1C--, 2N, 11-12p no 4M

1C--, 3N, 13-16p no 4M

## Opening 1C - development after 1D response

1C--1D--, 1H, 4!H not forcing

1C--1D--, 1S, 4!S not forcing

1C--1D--, 1N, 18-20p balanced

1C--1D--, 2C, 5+!C not forcing

1C--1D--, 2D, 18-20p 5!D

1C--1D--, 2H, 18-20p 5!H

1C--1D--, 2S, 18-20p 5!S

1C--1D--, 2N, 21-22p balanced

1C--1D--, 3C, 18-22p 6!C

1C--1D--, 3D, 18-20p 6!D

1C--1D--, 3H, 18-20p 6!H

1C--1D--, 3S, 18-20p 6!S

## 

## Opening 1C - development after 1H response

1C--1H--, 1S, 4+!S forcing

1C--1H--, 1N, 12-14p balanced without 4M

1C--1H--, 2C, 5+!C not forcing

1C--1H--, 2D, 18-22p 3!H asking force and !H length

1C--1S--2D--, 2H, 7-10p 4!H

1C--1S--2D--, 2S, 11+p 4!H

1C--1S--2D--, 2N, 7-10p 5!H

1C--1S--2D--, 3C, 11+p 5!H

1C--1S--2D--, 3D, 7-10p 6!H

1C--1S--2D--, 3H, 11+p 6!H

1C--1H--, 2H, 12-14p 4!H

1C--1H--, 2S, 18-22p 5!S forcing

1C--1H--, 2N, 18-22p without 3!H

## Opening 1C - development after 1S response

1C--1S--, 1N, 12-14p balanced without 4!S

1C--1S--, 2C, 5+!C not forcing

1C--1S--, 2D, 18-22p 3!S asking force and !S length

1C--1S--2D--, 2H, 7-10p 4!S

1C--1S--2D--, 2S, 11+p 4!S

1C--1S--2D--, 2N, 7-10p 5!S

1C--1S--2D--, 3C, 11+p 5!S

1C--1S--2D--, 3D, 7-10p 6!S

1C--1S--2D--, 3H, 11+p 6!S

1C--1S--, 2S, 12-14p 4!S

1C--1S--, 2H, 18-22p 5!H forcing

1C--1S--, 2N, 18-22p no 3!S

## Opening 1D - first response

1D--, 1H, 7+p 4+!H

1D--, 1S, 7+p 4+!S

1D--, 1N, 7-10p without 4M

1D--, 2C, 10+p 5+!C

1D--, 2D, 7-10p 3+!D

1D--, 2H, 12+p 5+!H game forcing

1D--, 2S, 12+p 5+!S game forcing

1D--, 2N, 11-12+p game forcing without 4M

## Opening 1D - development after 1H response

1D--1H--, 1S, 4!S forcing

1D--1H--, 1N, 12-14p without 4M

1D--1H--, 2C, 12-14p 5+!D4+!C

1D--1H--, 2D, 12-14p 6+!D

1D--1H--, 2H, 12-14p 4!H

1D--1H--, 2S, 15-17p 5+!D4!S

1D--1H--, 2N, 15-17p eccentric

1D--1H--, 3C, 15-17p 5+!C5+!D

1D--1H--, 3D, 15-17p 6+!D

## Opening 1D - development after 1S response

1D--1S--, 1N, 12-14p without 4S

1D--1S--, 2C, 12-14p 5+!D4+!C

1D--1S--, 2D, 12-14p 6+!D

1D--1S--, 2H, 15-17p 5+!D4!H

1D--1S--, 2S, 12-14p 4!S

1D--1S--, 2N, 15-17p eccentric

1D--1S--, 3C, 15-17p 5+!C5+!D

1D--1S--, 3D, 15-17p 6+!D

## Opening 1H - first response

1H--, 2S, 7+p 4+!S

1H--, 1N, 7-10p misfit !H no 4+!S not forcing

1H--, 2C, 10+p 5+!C

1H--, 2D, 10+p 5+!D

1H--, 2H, 7-10p 3+!H

1H--, 2S, 1S+p 5+!S game forcing

1H--, 2N, 11-12p misfit !H no 4+!S

1H--, 3H, 10-11p 3+!H

1H--, 3N, 13-16p misfit !H no 4+!S

1H--, 4H, 13-16p 3+!H

## Opening 1H - development after 1S response

1H--1S--, 1N, 12-14p no 4!S

1H--1S--, 2C, 5+!H 4+!C forcing

1H--1S--, 2D, 5+!H 4+!D forcing

1H--1S--, 2H, 12-14p 6!H

1H--1S--, 2S, 12-14p 5+!H 4!S

1H--1S--, 2N, 15-17p no 4!S

1H--1S--, 3C, 15-17p 5!H 5!C

1H--1S--, 3D, 15-17p 5!H 5!D

1H--1S--, 3H, 15-17p 6!H

1H--1S--, 3S, 15-17p 5!H 4!S

## Opening 1H - development after 2C response

1H--2C--, 2D, 5+!H 4+!D forcing

1H--2C--, 2H, 12-14p 6!H

1H--2C--, 2S, 15-17p 5+!H 4!S forcing

1H--2C--, 2N, 12-14p to play

1H--2C--, 3C, 12-14p 5!H 4+!C

1H--2C--, 3D, 15-17p 5!H 5!D

1H--2C--, 3H, 15-17p 6!H

1H--2C--, 4H, 12-14p 7!H

## 

## Opening 1H - development after 2D response

1H--2D--, 2H, 12-14p 6!H

1H--2D--, 2S, 15-17p 5+!H 4!S forcing

1H--2D--, 2N, 12-14p to play

1H--2D--, 3C, 15-17p 5!H 5!C

1H--2D--, 3D, 12-14p 5!H 4+!D

1H--2D--, 3H, 15-17p 6!H

1H--2D--, 4H, 12-14p 7!H

## Opening 1S - first response

1S--, 1N, 7-10p misfit !S

1S--, 2C, 10+p 5+!C

1S--, 2D, 10+p 5+!D

1S--, 2H, 10+p 5+!H

1S--, 2S, 7-10p 3+!S

1S--, 2N, 11-12p misfit !S

1S--, 3S, 10-11p 3+!S

1S--, 3N, 13-16p misfit !S

1S--, 4S, 13-16p 3+!S

## Opening 1S - development after 2C response

1S--2C--, 2D, 5+!H 4+!D forcing

1S--2C--, 2H, 5!S 4+!H forcing

1S--2C--, 2S, 15-17p 5+!H 4!S forcing

1S--2C--, 2N, 12-14p to play

1S--2C--, 3C, 12-14p 5!H 4+!C

1S--2C--, 3D, 15-17p 5!H 5!D

1S--2C--, 3H, 15-17p 6!H

1S--2C--, 3S, 15-17p 6!S

1S--2C--, 4S, 12-14p 7!S

## Opening 1H - development after 2D response

1H--2D--, 2H, 12-14p 6!H

1H--2D--, 2S, 15-17p 5+!H 4!S forcing

1H--2D--, 2N, 12-14p to play

1H--2D--, 3C, 15-17p 5!H 5!C

1H--2D--, 3D, 12-14p 5!H 4+!D

1H--2D--, 3H, 15-17p 6!H

1H--2D--, 4H, 12-14p 7!H

## Opening 1NT - first response

1N--, 2C, 8+p Stayman at least one 4M

1N--, 2D, 5+!H can be weak

1N--, 2H, 5+!S can be weak

1N--, 2S, 6+!C can be weak

1N--, 2N, 8-9p denies 4M

1N--, 3C, 6+!D can be weak

1N--, 4C, Gerber Ace asking

1N--4C--, 4D, no Aces

1N--4C--, 4H, 1 Ace

1N--4C--4H--, 4S, King asking

1N--4C--4H--4S--, 4N, no Kings

1N--4C--4H--4S--, 5C, 1 King

1N--4C--4H--4S--, 5D, 2 Kings

1N--4C--4H--4S--, 5H, 3 Kings

1N--4C--4H--4S--, 5S, 4 Kings

1N--4C--, 4S, 2 Aces and no Kings

1N--4C--, 4N, 2 Aces and 1 King

1N--4C--, 5C, 2 Aces and 2 Kings

1N--4C--, 5D, 2 Aces and 3 Kings

## Opening 1NT - development after 2C response

1N--2C--, 2D, no 4 card major

1N--2C--, 2H, 4!H does not deny 4!S

1N--2C--, 2S, 4!S denies 4!H

1N--2C--2D--, 3C, 5+!C forcing

1N--2C--2D--, 3D, 5+!C forcing

## 

## Opening 1NT - development after 2D response

1N--2D--, 2H, mandatory

1N--2D--2H--, 2S, 5!H 4!S forcing

1N--2D--2H--, 3C, 5!H 4+!C forcing

1N--2D--2H--, 3D, 5!H 4+!D forcing

1N--2D--2H--, 3H, 7-8p 6!H game inviting

1N--2D--2H--, 3N, to play or correct to 4!H

1N--2D--2H--, 4C, Gerber Ace asking

1N--2D--2H--4C--, 4D, no Aces

1N--2D--2H--4C--, 4H, 1 Ace

1N--2D--2H--4C--4H--, 4S, King asking

1N--2D--2H--4C--4H--4S--, 4N, no Kings

1N--2D--2H--4C--4H--4S--, 5C, 1 King

1N--2D--2H--4C--4H--4S--, 5D, 2 Kings

1N--2D--2H--4C--4H--4S--, 5H, 3 Kings

1N--2D--2H--4C--4H--4S--, 5S, 4 Kings

1N--2D--2H--4C--, 4S, 2 Aces and no Kings

1N--2D--2H--4C--, 4N, 2 Aces and 1 King

1N--2D--2H--4C--, 5C, 2 Aces and 2 Kings

1N--2D--2H--4C--, 5D, 2 Aces and 3 Kings

## Opening 1NT - development after 2H response

1N--2H--, 2S, mandatory

1N--2H--2S--, 3C, 5!S 4+!C forcing

1N--2H--2S--, 3D, 5!S 4+!D forcing

1N--2H--2S--, 3H, 5!S 4!H forcing

1N--2H--2S--, 3S, 7-8p 6!S game inviting

1N--2H--2S--, 3N, to play or correct to 4!S

1N--2H--2S--, 4C, Gerber Ace asking

1N--2H--2S--, 4H, 5!H 5!S to play or correct to 4!S

1N--2H--2S--4C--, 4D, no Aces

1N--2H--2S--4C--, 4H, 1 Ace

1N--2H--2S--4C--4H--, 4S, King asking

1N--2H--2S--4C--4H--4S--, 4N, no Kings

1N--2H--2S--4C--4H--4S--, 5C, 1 King

1N--2H--2S--4C--4H--4S--, 5D, 2 Kings

1N--2H--2S--4C--4H--4S--, 5H, 3 Kings

1N--2H--2S--4C--4H--4S--, 5S, 4 Kings

1N--2H--2S--4C--, 4S, 2 Aces and no Kings

1N--2H--2S--4C--, 4N, 2 Aces and 1 King

1N--2H--2S--4C--, 5C, 2 Aces and 2 Kings

1N--2H--2S--4C--, 5D, 2 Aces and 3 Kings

## 

## Opening 2C - first response

2C--, 2D, 0-2 controls

2C--, 2H, 4!H and 3 controls

2C--, 2S, 4!S and 3 controls

2C--, 2N, 3 controls no 4M nor 5m

2C--, 3C, 5+!C 3 controls

2C--, 3D, 5+!D 3 controls

2C--, 3H, 5+!H 3 controls

2C--, 3S, 5+!S 3 controls

## Opening 2C - development after 2D response

2C--2D--, 2H, 4!H

2C--2D--, 2S, 4!S

2C--2D--, 2N, 25+p balanced

2C--2D--, 3H, 5+!H

2C--2D--, 3S, 5+!S

## Opening 2H - development

2H--, 2S, asking short suit

2H--2S--, 2N, short !S

2H--2S--, 3C, short !C

2H--2S--, 3D, short !D

2H--2S--, 3H, no shortness

## Opening 2S - development

2S--, 2N, asking short suit

2S--2N--, 3C, short !C

2S--2N--, 3D, short !D

2S--2N--, 3H, short !H

2S--2N--, 3S, no shortness

## 

## Blackwood

It is impossible to anticipate all sequences preceding 4NT Blackwood. Therefore you should use keyboard shortcuts

Shortcut, B5C, 0 or 3 key cards

Shortcut, B5D, 1 or 4 key cards

Shortcut, B5H, 2 key cards without trump Queen

Shortcut, B5S, 2 key cards with trump Queen without side King

Shortcut, B5N, 2 key cards with trump Queen and one side King

Shortcut, B6C, 2 key cards with trump Queen and two side Kings

Shortcut, B6D, 2 key cards with trump Queen and three side Kings