vUniversidade Federal do Pampa – UNIPAMPA Nome do Curso

SISTEMAS OPERACIONAIS

Trabalho 1 **Título do Trabalho**

Aluno:

Gustavo Soares Ferreira – 180150699 Ulisses Thorwald Moraes Guedes – 1801560699

Alegrete, Data 05/10/2019

1. Introdução

Neste trabalho foram desenvolvidos problemas clássicos de threads com o intuito de desenvolver conhecimentos quanto a sincronização de diferentes processos simultaneos

2. DESENVOLVIMENTO

O desenvolvimento do problema foi feito na linguagem java e executados no sistema operacional Windows 10.

O problema dos filósofos foi resolvido com uma checagem de se ambos os garfos estavam livres antes de serem pegos

```
(!getGarfos().get(número).isOcupado() && !getGarfos().get(número - 1).isOcupado()) {
    getGarfos().get(número).setOcupado(true);
    getGarfos().get(número - 1).setOcupado(true);
}else{
    pensa();
}
```

O problema da montanha russa foi resolvido utilizando uma checagem a cada nova pessoa a entrar na fila e se o dito carrinho está disponível

```
if (getnPessoas() >= getCargaCarrinho() && c.isEstacionado()) {
    System.out.println("entra");
    nPessoas = nPessoas - 5;
    for (int i = 0; i < cargaCarrinho; i++) {
        passageiros.add(pessoa.get(i));
    }
    c.viaja(passageiros);
}</pre>
```

Similarmente no problema do pombo ele foi resolvido se checando a quantidade de mensagens existentes e se o pombo estava disponível para levá-las

```
if (getnMensagem()>=20&&getP().isPosado()) {
    nMensagem=nMensagem-20;
    getP().entrega();
}
```

3. RESULTADOS OBTIDOS

Os sistemas foram validados com a adição de prints durante o processo de execução, tornando-se visível a espera de diversos processos pele disponibilidade do elemento desejado

4. Conclusão

A principal dificuldade de threads foi a sincronização de diversos processos e evitar estados de espera permanente, sendo necessário o aprendizado de formas para garantir tanto a espera quando necessário e que não ocorra estados de trancamento permanente