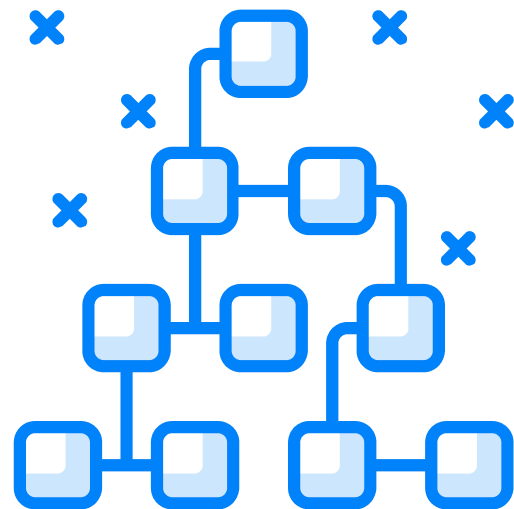
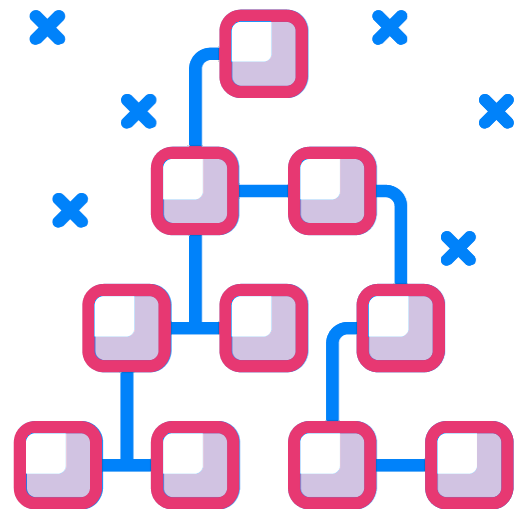


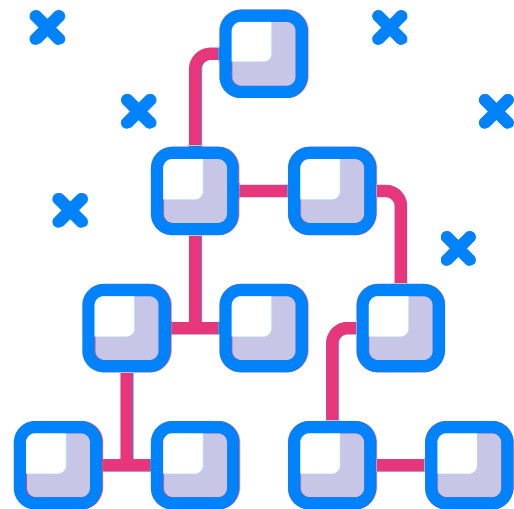
# Wprowadzenie do instrukcji sterujących



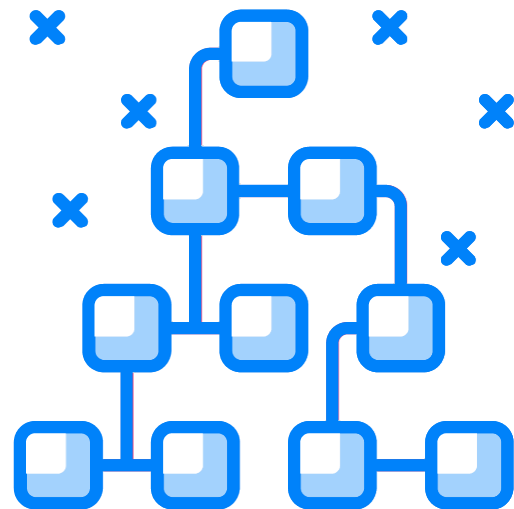
# Wprowadzenie do instrukcji sterujących



# Wprowadzenie do instrukcji sterujących



# Wprowadzenie do instrukcji sterujących



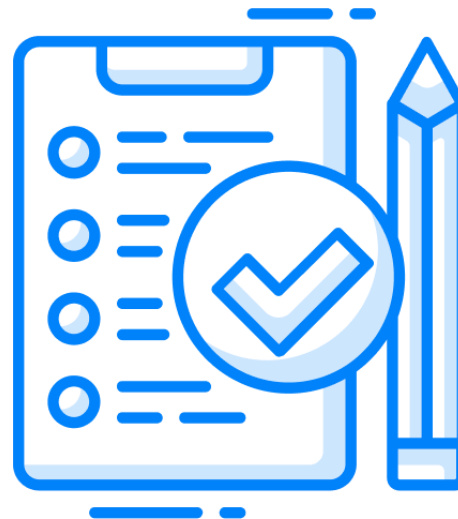
## Wyrażenie a instrukcja

- Wyrażenia przeliczają wartości
- Instrukcje robią wszystko to, czego nie robią wyrażenia: tworzą obiekty, wyświetlają wartości, sterują kodem



## Instrukcje poznane do tej pory

- Instrukcje przypisania np. `x = 1`
- Instrukcje wywołania funkcji np. `print(x)`
- Wyświetlanie wartości np. `>>>1`
- Usuwanie referencji np. `del x[„Stanowisko”]`
- Menedżer kontekstu np. `with open(„plik.txt”) as plik`



# Instrukcje sterujące

- Instrukcje *if/elif/else*

- Pętle *for/else*

- Pętle *while/else*

- Instrukcje *pass, continue i break*



## If, ifowi nierówny



```
Java
1 if (x > y) {
2     System.out.println(x);
3 } else {
4     System.out.println(y);
5 }
6
```

```
Python
1 if x > y:
2     print(x)
3 else:
4     print(y)
5
6
```