

Rozdział 3 - Pytania

Pytanie 1

W języku Python instrukcje warunkowe...

- A. ...kierują kolejnością wykonywania pozostałych instrukcji i wyrażeń w programie.
- B. ...definiują specyficzne dla programu struktury danych.
- C. ...zarządzają strumieniem danych wejściowych i wyjściowych programu.
- D. ...określają co się dzieje przed uruchomieniem programu i po jego zakończeniu.

Pytanie 2

Przy którym z podanych bloków kodu interpreter zgłosi błąd przy próbie uruchomienia programu?

```
# A.  
if True: print('True')
```

```
# B.  
if True:  
    print('True')
```

```
# C.  
if True:  
    print('True')
```

```
# D.  
if True:  
print('True')
```

Pytanie 3

Ile jest fizycznych oraz logicznych linii w podanym kodzie źródłowym?

```
# Prosta instrukcja warunkowa.  
x = 1  
if x > 0:  
    print("x jest większe od zera.")
```

- A. Cztery linie fizyczne i trzy linie logiczne.
- B. Linie fizyczne i logiczne to jedno i to samo.
- C. Trzy linie fizyczne i jedna linia logiczna.
- D. Jedna linia fizyczna i jedna linia logiczna.

Pytanie 4

Co definiuje koniec zagnieżdżonego bloku kodu instrukcji warunkowej?

- A. Słowo kluczowe `end`
- B. Klauzula `else`
- C. Nowa linia logiczna
- D. Nowa linia fizyczna, która jest wcięta mniej, niż ostatnia linia zagnieżdżonego bloku kodu instrukcji warunkowej

Pytanie 5

Dany jest kod źródłowy:

```
x = 10 % 2
if x >= 0:
    print(x, True)
else:
    print(x, False)
```

Co zostanie wyświetlone w konsoli po uruchomieniu programu?

- A. 5 True
- B. 5 False
- C. 0 True
- D. 0 False

Pytanie 6

Dany jest kod źródłowy:

```
dct = {'1': 1, '2': 2}
if 1 in dct:
    print(True, end=' ')
    if 2 in dct:
        print(True)
else:
    print(False, end=' ')
    if '1' in dct:
        print(False)
```

Co zostanie wyświetlone w konsoli po uruchomieniu programu?

- A. True
- B. False
- C. True True
- D. False False

Pytanie 7

Dany jest kod źródłowy:

```
x = 100  
y = 50
```

Dodaj pod nim kod wykorzystujący instrukcje warunkowe, który będzie przypisywał do nowej zmiennej `z` mniejszą z wartości, na które wskazują zmienne `x` oraz `y`.

Pytanie 8

Dany jest kod źródłowy:

```
if dct['a'] > x:  
    print('Git.')  
elif dct['b'] > x:  
    print('Git.')  
elif dct['c'] > x:  
    print('Git.')  
elif dct['d'] > x:  
    print('Git.')  
else:  
    print('Nie git.')
```

Czy interpreter zgłosi błąd `KeyError` po uruchomieniu programu?

- A. Tak
- B. Nie

Pytanie 9

Założmy, że mamy dwie zmienne:

```
x = 10  
y = 5
```

Które z czterech podanych poniżej przykładów kodu źródłowego zostaną wykonane bez problemu przez interpreter po uruchomieniu programu.

```
# A.  
if x > y: print(x); print(y); print('Welp!')
```

```
# B.  
if x > y: print(x)  
elif x < y: print(y)  
else: print(x, y)  
print('Welp!')
```

```
# C.  
if x > y: if x > 7: print('Welp!')
```

```
# D.  
if x > y: print(x) else: print(y)  
print('Welp!')
```

Pytanie 10

Dany jest kod źródłowy:

```
dct = {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}  
for element in dct:  
    print(element, end=' ')
```

Co zostanie wyświetlone w konsoli po uruchomieniu programu?

- A. {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}
- B. a b c
- C. 1 2 3
- D. a.1 b.2 c.3

Pytanie 11

Dany jest słownik:

```
dct = {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}
```

Dopisz kod, który sprawi, że po uruchomieniu programu zostanie wyświetlone w konsoli:

```
a 1  
b 2  
c 3
```

Pytanie 12

Dany jest kod źródłowy:

```
x = set([1, 2, 3])
while x:
    print(x.pop(), end=' ')
else:
    print("Zbiór x jest już pusty.")
```

Co zostanie wyświetlone w konsoli po uruchomieniu programu?

- A. 1 2 3
- B. [1, 2, 3]
- C. Zbiór x jest już pusty.
- D. 1 2 3 Zbiór x jest już pusty.

Pytanie 13

Dany jest kod źródłowy:

```
x = 2
y = 2
while x:
    while y:
        print("W pętli II poziom.")
        y -= 1
    print("W pętli I poziom.")
    x -= 1
```

Co zostanie wyświetlone w konsoli po uruchomieniu programu?

A.

```
W pętli II poziom.
W pętli II poziom.
W pętli I poziom.
W pętli I poziom.
```

B.

```
W pętli II poziom.
W pętli I poziom.
W pętli II poziom.
W pętli I poziom.
```

C.

```
W pętli I poziom.  
W pętli II poziom.  
W pętli I poziom.  
W pętli II poziom.
```

D.

```
W pętli I poziom.  
W pętli I poziom.  
W pętli II poziom.  
W pętli II poziom.
```

Pytanie 14

Dany jest kod źródłowy:

```
for i in range(4):  
    if i % 2 == 0:  
        print(i, end=' ')  
        continue  
    print(":")
```

Co zostanie wyświetlone w konsoli po uruchomieniu programu?

A.

```
0 :)  
2 :)
```

B.

```
1 :) 2 :) 3 :) 4 :)
```

C.

```
0 :) 2 :)
```

D.

```
1 2 3 4
```

Pytanie 15

Co się stanie, gdy spróbujemy uruchomić program z poniższym kodem źródłowym?

```
for i in range(10):  
    pass
```

- A. Program się nie uruchomi.
- B. Program się uruchomi, ale interpreter zgłosi błąd `LoopError`.
- C. Program się uruchomi, ale nic nie zostanie wyświetlone w konsoli.
- D. Program się uruchomi i wyświetli w konsoli wartości od 0 do 9, jedna pod drugą.