

Praxisprojekt

Half-Edge Mesh für Unity3D

Erstellt von:

Yannick Dittmar

Studiengang: Allgemeine Informatik

Matrikelnummer: 11117175

Datum der Abgabe: xx.xx.xxxx

Betreuung: Dennis Buderus

Technische Hochschule Köln

Fakultät für Informatik und Ingenieurwissenschaften

1 Einleitung

Test 12343453