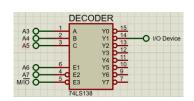
上 海 交 通 大 学 试 卷(A卷)

(2021 至 2022 学年 第 2 学期)

班级号	学号	姓名
课程名称	计算机组成	

I. 单选题 (20%)

- 1.关于串口通信,下列说法正确的是()。
- A. 在同步串行通信中,发送方和接收方通过开始位进行同步。
- B. 在异步串行通信中, 传输每个字符只需要一个停止位。
- C. 在异步串行通信中不会有空闲状态。
- D. 在异步串行通信中可以使用校验位。
- 2. 假设地址线是 A7~A0, 下列哪个地址可以激活 I/O 设备?()



- A. 4CH
- B. 04H
- C. 40H
- D. 88H
- 3.关于8086的中断,下面的说法正确的是()。
- A. STI 指令可以屏蔽硬件中断。
- B. NMI 中断是可屏蔽的。
- C.在 CPU 处理中断 N 的中断服务程序时,中断前 IF 的数值将会保存在堆栈段。
- D. 8255 可用来处理中断请求。
- 4. 在某一函数被 call 后,假设堆栈如下图所示。当函数的"ret"被调用之后。返回后的 CS:IP 是什么? ()

1F
00
СВ
1F
N/A

- A. 001FH:1FCBH B. 1FCBH: 001FH C. 1F00H:CB1FH D. CB1FH: 1F00H

5. 在接下来的操作中,哪个结果的 carry flag 值为 0?() A. 1000H-2000H B. FFFFH+FFFFH 6. 假设有 64 个 SRAM 芯片,它们的型号都是 256K×4bits。 这些芯片能够组成下列哪个 SRAM 内存, 这个内存需要多少条地址线 (假设按字节寻址)? () A. 1M×64bits SRAM, 26 B. 1M×8bits SRAM, 23 C. 1M×64bits SRAM, 23 D. 2M×8bits SRAM, 20 7 关于8086处理器的中断,下列哪一种说法是正确的?() A. 在进入一个 ISR 之后, CPU 可以立马响应可屏蔽的硬件中断。 B. CPU 可以在处理器流水线的任何阶段响应外部中断。 C. 中断不需要硬件的支持。 D. 一个中断可以被其他中断进一步中断。 8. 当 AB=11 时,图中电路的输出是?() A. 0001 C. 0111 B. 1110 D. 1000 9. 在8253上,设置计数器1的工作模式为模式3,十进制计数模式和单字节计数的控制字为()。 A. d7H B. 57H C. 55H D. 45H 10. 指令 MOV AL [BP]+3 用到了下列哪个段寄存器?() A. CS B. DS C. SS D. ES 11. 当调用 DOS 的 21H 中断时,退出程序至 DOS 的功能需要 AH 的数值被设置为 ()。 A. 09H B. 4CH C. 25H D. 26H 12. 在 8086 系统中, BX 的数值为 0B52CH, 在执行哪条指令后 BX 的数值将为 0A965H ? ()

_A_卷 总 <u>10</u> 页 第 <u>2</u> 页

13.下面的哪条 8068 指令会使得控制信号 RD, M/IO, BHE 分别为 1,1,0? () A. MOV AL, [2001] B. IN AH, 98H C. MOV [2000], AH D. 以上皆否						
14. 下列哪个组件》 A. 控制单元(Con			- C. 内存	D. 硬件		
15. 在 8086 系统中, 0A3H, 0FFH, 12H 和 2BH 存储于从地址 00080H 开始内存中。在执行 'INT 20H', CS 中的数值为 ()。						
A. 00A3H	B. 12A3H	C.	0FFA3H	D. 2B12H		
16. 8086 CPU 在 re A. 0FFFFH:0000H				0H D. 0FFFFH:()FFFEH	
17. 下面哪条指令	不会改变标志寄存	字器的数值?()			
A. AND	B. ADD	C. NOT	D. Cl	MP		
18. 如果 DATA1 D 储商和余数的寄存 A. AH, AL	器是?()			X, DATA1 和 DIV DA	TA2 后,分别用于存	
C. 保存更多数据	诸资源 遣、价格和访问速	度之间的矛盾	Ť			
20. 假设在异步传输中,使用一个停止位,一个偶校验位来传输一个七位的字符。如果一秒钟想要传输 125 个字符,波特率为()。						
A. 1000 bps	B. 1125	bps	C. 1250 bps	D. 1375 bps		

<u>A</u>卷 总 <u>10</u> 页 第 <u>3</u> 页

 $A.\ ROL\ BX, 2 \\ B.\ ROR\ BX, 2 \\ C.\ ROL\ BX, 3 \\ D.\ ROR\ BX, 3$

II. 填空题 (20%)

1. INT 21H 是 DOS 的中断服务,其中断向量的 CS 值存放于物理地址	_, IP 值存放于物理地址
;在刚进入中断服务程序(ISR)时,IF=,此时	_(允许/禁止) 其他 INTR
中断发生,并且(允许/禁止) NMI 中断发生。	
2. 8086 使用IO 寻址方法,因此访问内存和访问外设分别	使用和
3. 计算机系统通常主存最小寻址单元是;系统的字长取决于	,例如,在
8088 系统中,系统字长是位的;对齐的字访问(aligned wo	ord access)地址满足
条件,例如,在8086系统中,对齐的字访问地址是	(奇/偶)地址。
4. 计算机输入输出技术通常有三种方式,其中对 CPU 的性能影响	向最小,
最为简单,适用于多外设系统。	
5. 构建存储器模块的时候,当时需要	要做字扩展,每个存储单
元的地址(相同/不同),当	时需要做位扩展。

III. 简答题 (25%)

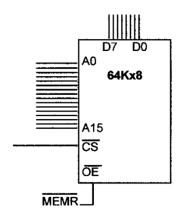
1. 现在有四个输入信号 S_1, S_2, S_3, S_4 和一个输出信号 O_1 . 请设计一个数字电路,使输出信号 O_1 = (S_1 XOR S_2) AND (NOT S_3 OR S_4) ,并提供相应的真值表和电路逻辑。(6%)

2. 考虑 8086 执行指令 MOV CX, [SI]+1234H 和如下系统状态 (12%)

		Address	Content
0000			
0100	CS	•	•
0900	DS	•	•
	SS	•	•
	ES		:
	AX	•	•
	BX	0C234H	AB
	CX	0C235H	CD
	DX		
	SP	•	•
	BP	•	:
2000	SI		•
	DI	•	•

a) 请描述 CPU 计算操作数物理地址的过程,并确定 CX 中的值. (4%)

b) 假设存储芯片有 15 条地址线和 8 条数据线,存储所需数据的存储芯片的解码电路是什么?请在连接到芯片选择引脚的电路处画出解码电路。 (4%)



c) 请描述如果指令中的偏移 1234H 变成一个奇数地址会发生什么。(4%)

3. 将下面的 C 代码转换成汇编代码,整数类型为 16 位。 (7%)

```
void main() {
    int array[10];
    int n = 10;
    f(array, n);
}

void f(int [] a, int n) {
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        if (i < 5)
            a[i] = i;
        else
            a[i] = -i;
    }
}</pre>
```

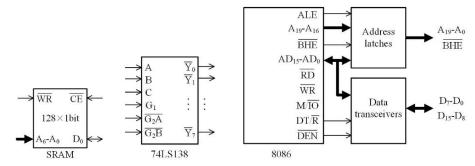
IV. 实验题 (35%)

- 1. 一台计算机与对方进行串行数据传输,采用7位字符,1位奇校验,2位停止位,请分别回答以下问题。(8%)
- (1) 画出在传输字符 55H 时 TxD 接脚电平信号图。(4%)

TxD —

(2)解释说明为什么异步串行通信每次只传 1 个字符,并且接收方的时钟通常 N 倍(称作波特率因子)于发送方的时钟。(4%)

2. 设计用 128×1-bit SRAM 芯片构造一个 8086 系统的 8KB 内存模块,要求该内存模块同时支持字节访问和字访问,并且对应最低地址空间。SRAM 芯片、74LS138 译码芯片和 8086 的相关信号如下图所示,请回答下面各问题。(12%)

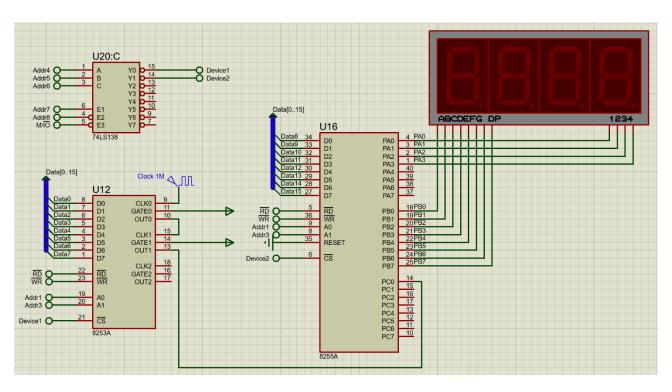


(1) 说明 8086 如何同时支持字节访问和字访问; (3%)

(2) 说明地址译码如何设计; (4%)

(3) 画出该内存模块构造方法以及与系统的连结方法。(5%)

3. 给定如下实验图,请在 LED 数码管上显示累加的数字,初始从"0000"开始显示,每隔 1 秒数字加 1 并显示。请完成下面各部分汇编代码。(15%)



(1) 定义初始化 8253 的 PROCEDURE; (3%)

(2) 定义初始化 8255 的 PROCEDURE; (3%)

(3) 定义查询 PC0 下降沿的 PROCEDURE; (3%)

(4) 按要求完成数字显示。(6%)

DATA SEGMENT

; SEGTAB 是显示字符 0-F

SEGTAB DB 3FH,06H,5BH,4FH,66H,6DH,7DH,07H,7FH,6FH,77H,7CH,39H,5EH,79H,7EH; ;你可以定义自己需要的变量

DATA ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA

START: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

;继续完成代码,可以调用上面定义的 PROCEDURE

CODE ENDS

END START

__A__卷 总 <u>__10</u> 页 第 <u>__10</u> 页