

ES6 常用语法精华整理

1. 变量声明

语法	说明	示例
let	块级作用域变量	let x = 10;
const	块级作用域常量	const PI = 3.14;

特点：

- 替代 var，解决变量提升问题
- const 声明必须初始化且不可重新赋值
- 支持块级作用域（ {} 内有效）

2. 箭头函数

JavaScript

```
// 传统函数
function sum(a, b) {
  return a + b;
}

// 箭头函数
const sum = (a, b) => a + b;

// 单参数简写
const square = n => n * n;

// 无参数
const sayHello = () => console.log('Hello!');
```

特点：

- 更简洁的语法
- 没有自己的 this（继承父级作用域）
- 不能作为构造函数（不能使用 new）

- 没有 `arguments` 对象

3. 模板字符串

JavaScript



```
const name = 'John';
const age = 30;

// 多行字符串
const message = `
  Hello ${name}!
  You are ${age} years old.
  Next year you'll be ${age + 1}.
`;

console.log(message);
```

特点：

- 支持多行文本
- 支持变量插值 `${}`
- 支持表达式计算

4. 解构赋值

JavaScript



```
// 数组解构
const [first, second] = [1, 2, 3];
console.log(first); // 1

// 对象解构
const { name, age } = { name: 'Alice', age: 25 };
console.log(name); // 'Alice'

// 函数参数解构
function greet({ name, age }) {
  return `Hello ${name} (${age})`;
}
```

特点：

- 简化数据提取
- 支持默认值：`const { role = 'user' } = person`
- 支持重命名：`const { name: userName } = person`

5. 默认参数

JavaScript



```
function createUser(name = 'Guest', role = 'user') {  
  return { name, role };  
}  
  
console.log(createUser()); // {name: 'Guest', role: 'user'}  
console.log(createUser('Alice')); // {name: 'Alice', role: 'user'}
```

特点:

- 参数默认值在未传值或 `undefined` 时生效
- 默认值可以是表达式或函数调用

6. 剩余参数 & 扩展运算符

JavaScript



```
// 剩余参数 (函数参数)  
function sum(...numbers) {  
  return numbers.reduce((total, num) => total + num, 0);  
}  
sum(1, 2, 3); // 6  
  
// 扩展运算符 (数组)  
const arr1 = [1, 2];  
const arr2 = [3, 4];  
const combined = [...arr1, ...arr2]; // [1, 2, 3, 4]  
  
// 扩展运算符 (对象)  
const obj1 = { a: 1, b: 2 };  
const obj2 = { ...obj1, c: 3 }; // {a:1, b:2, c:3}
```

7. 对象字面量增强

JavaScript



```
const name = 'John';
const age = 30;

// 属性简写
const person = { name, age };

// 方法简写
const app = {
  start() {
    console.log('App started');
  }
};

// 计算属性名
const key = 'userRole';
const user = {
  [key]: 'admin'
};
```

8. Promise

JavaScript



```
const fetchData = () => {
  return new Promise((resolve, reject) => {
    setTimeout(() => {
      Math.random() > 0.5
        ? resolve('Data received')
        : reject('Error occurred');
    }, 1000);
  });
};
```

```
fetchData()
  .then(data => console.log(data))
  .catch(error => console.error(error));
```

高级用法：

JavaScript



```
// Promise.all - 所有成功才算成功
Promise.all([promise1, promise2])
  .then(results => console.log(results));

// Promise.race - 第一个完成的结果
Promise.race([promise1, promise2])
  .then(firstResult => console.log(firstResult));
```

9. async/await

JavaScript



```
async function getUserData() {
  try {
    const response = await fetch('/api/user');
    const data = await response.json();
    return data;
  } catch (error) {
    console.error('Fetch error:', error);
    throw error;
  }
}
```

// 使用示例

```
getUserData()
  .then(user => console.log(user))
  .catch(console.error);
```

特点：

- 使异步代码看起来像同步
- 基于 Promise 实现
- 必须用 `try/catch` 处理错误

10. 模块化

JavaScript



// math.js

```
export const PI = 3.14;
```

```
export function sum(a, b) {
  return a + b;
}
```

// 默认导出

```
export default function multiply(a, b) {
  return a * b;
}
```

// app.js

```
import mult, { PI, sum } from './math.js';
```

```
console.log(PI); // 3.14
```

```
console.log(sum(2, 3)); // 5
```

```
console.log(mult(2, 3)); // 6
```

11. Class 类

JavaScript

```
class Person {
  constructor(name, age) {
    this.name = name;
    this.age = age;
  }

  greet() {
    return `Hello, my name is ${this.name}`;
  }

  // 静态方法
  static createAdult(name) {
    return new Person(name, 18);
  }
}

class Employee extends Person {
  constructor(name, age, position) {
    super(name, age);
    this.position = position;
  }
}

const john = new Person('John', 30);
const mary = Employee.createAdult('Mary');
```

12. 其他重要特性

语法	说明	示例
Map/Set	新数据结构	<code>const map = new Map();</code>
Symbol	唯一标识符	<code>const id = Symbol('id');</code>
迭代器	可迭代对象	<code>for (const item of array) {...}</code>
生成器	按需生成值	<code>function* gen() { yield 1; }</code>
尾调用优化	递归优化	严格模式下自动优化
指数操作符	幂运算	<code>2 ** 3</code> \rightarrow 8

ES6+ 实用技巧

1. 可选链操作符：避免深层属性访问错误

```
const city = user?.address?.city; // 不会抛出错误
```

2. 空值合并运算符：提供默认值

JavaScript



```
const username = input ?? 'Anonymous';
```

3. 对象属性动态名：

JavaScript



```
const key = 'name';  
const person = { [key]: 'John' };
```

4. 数组快速操作：

JavaScript



```
// 数组去重  
const unique = [...new Set([1,2,2,3])];  
  
// 数组查找  
const found = array.find(item => item.id === 10);
```

5. 函数参数解构默认值：

JavaScript



```
function setup({ width = 100, height = 200 } = {}) {  
  console.log(width, height);  
}
```

ES6 是现代 JavaScript 开发的基石，掌握这些核心语法能大幅提升开发效率和代码质量。建议在项目中配置 Babel 转译器以兼容旧浏览器。

(注:文档部分内容可能由AI生成)