

Verbale esterno 5 16 Marzo 2021

Three Way Milkshake - Progetto "PORTACS"

threewaymilkshake@gmail.com

Versione | 1.0.0

Stato | Approvato

Uso Esterno

Approvazione | Tessari Andrea

Redazione Zuccolo Giada Verifica Chiarello Sofia

Destinatari Three Way Milkshake

Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo

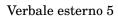
Descrizione

Verbale del meeting del 2021-03-16 del gruppo Three Way Milkshake con il proponente Sanmarco Informatica.



Registro delle modifiche

Vers.	Descrizione		Data appr.	Approvazione	
1.0.0	Approvazione del verbale		2021-03-20	Tessari Andrea	
Vers.	Descrizione	Redazione	Data red.	Verifica	Data ver.
0.1.0	Stesura e verifica del verbale	Zuccolo Giada	2021-03-16	Chiarello Sofia	2021-03-19





Indice

1	Informazioni generali						
	1 Dettagli sull'incontro						
	1 Dettagli sull'incontro						
2 Verbale della riunione							
	1 Discussione su architettura						
	2 Docker						
	3 Sicurezza						
	4 Confronto sull'algoritmo per la rilevazione delle collisioni						
	5 PoC						



1 Informazioni generali

1.1 Dettagli sull'incontro

- Luogo: Incontro telematico tramite piattaforma Google Meet;
- **Data**: 2021-03-16;
- Ora di inizio: 16:00;
- Ora di fine: 16:45;
- Partecipanti interni: (6/6)
 - Chiarello Sofia;
 - Crivellari Alberto;
 - De Renzis Simone;
 - Greggio Nicolò;
 - Tessari Andrea;
 - Zuccolo Giada.
- Partecipanti esterni: (1)
 - Beggiato Alex (Sanmarco Informatica).

1.2 Ordine del giorno

La riunione prevede la discussione con il proponente dei seguenti punti:

- discussione su architettura;
- Docker;
- sicurezza;
- confronto sull'algoritmo per la rilevazione delle collisioni;
- Proof of Concept.



2 Verbale della riunione

2.1 Discussione su architettura

Vengono discussi alcuni modelli di design patter da poter utilizzare. E'emerso quanto segue:

- Observer in quanto il segnale deve essere gestito a seconda della sua tipologia;
- Layer:

Il proponente consiglia di non usare più di 5 layer.

Più precisamente vengono indicati dal proponente:

- DAO (Data Access Object);
- Business Logic;
- Strato servizi che riceve segnali HTTP;
- Layer di accesso al DB sono poco utilizzati;
- il proponente ha consigliato al gruppo di visualizzare il Singleton Pattern;
- il proponente ha consigliato al gruppo di visualizzare il Factory Pattern;
- no microservizi poichè si aggiunge tempo di latenza, quindi sono inutili ed è più difficile da creare. Il proponente consiglia un sistema più simile a un monolite.

2.2 Docker

Secondo il proponente il client va fatto containerizzando istanze di Node e Angular.

2.3 Sicurezza

Discussione su come fare per la comunicazione sicura.

- Si consiglia Java socket in HTTPS;
- procedura:

lato java \rightarrow collegarsi ad un'api rest in http \rightarrow fatto in automatico \rightarrow serve il certificato da chi viene invocato \rightarrow scambio chiavi \rightarrow canale crittografato;

- utilizzare Secure Socket Layer;
- il proponente consiglia: https://docs.oracle.com/javase/10/security/sample-code-illustrating-secure-socket-connection-client-and-server.htm#JSSEC-GUID-AA1C27A1-2CA8-4309-B281-D6199F60E666;

2.4 Confronto sull'algoritmo per la rilevazione delle collisioni

Mostrato al proponente la proposta di algoritmo prodotta per il rilevamento delle collisioni. Il proponente ha appoggiato la proposta e ha consigliato di fare autonomamente l'algoritmo senza cercare soluzioni accademiche ritenute troppo complicate.

2.5 PoC

E' stato mostrato al proponente il PoC e il suo funzionamento.



3 Tracciamento temi affrontati

Codice	Domanda	Risposta
VE_5.1	Design Pattern	Discussione su varie architetture possibili
		• Observer;
		• Singleton Pattern;
		• Factory Pattern;
		• no microservizi;
		• sistema più simile a monolite;
		Discussione sui Layer
VE_5.2	Docker	Client fatto containerizzando istanze di Node e Angular.
VE_5.3	Sicurezza	
		• Java socket in HTTPS;
		• usare SSL;
		• Link.
VE_5.4	Algoritmo rilevazione colli-	
	sioni	• proposta corretta;
		• non cercare soluzioni accademiche.