



>Three Way
Milkshake_

Verbale interno 13

22 Febbraio 2021

Three Way Milkshake - Progetto "PORTACS"

threewaymilkshake@gmail.com

Versione	1.0.0
Stato	Approvato
Uso	Interno
Approvazione	Zuccolo Giada
Redazione	Chiarello Sofia
Verifica	Tessari Andrea
Destinatari	Three Way Milkshake Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo

Descrizione

Verbale del meeting del 2021-02-22 del gruppo Three Way Milkshake



>Three Way
Milkshake_

Verbale interno 13

Registro delle modifiche

Vers.	Descrizione		Data appr.	Approvazione	
1.0.0	Approvazione del verbale		2021-03-08	Zuccolo Giada	

Vers.	Descrizione	Redazione	Data red.	Verifica	Data ver.
0.1.0	Stesura del verbale	Chiarello Sofia	2021-02-23	Tessari Andrea	2021-02-25



Indice

1	Informazioni generali	3
1.1	Dettagli sull'incontro	3
1.2	Ordine del giorno	3
2	Verbale della riunione	4
2.1	Conclusione RR e invio dei documenti mancanti	4
2.2	Chiarimenti su uso di calendario e di git	4
2.3	Discussione sull'avanzamento del Poc	4
2.3.1	Backend	4
2.4	Frontend	5
3	Tracciamento temi affrontati	6



1 Informazioni generali

1.1 Dettagli sull'incontro

- **Luogo:** Incontro telematico tramite piattaforma Google Meet;
- **Data:** 2021-02-22;
- **Ora di inizio:** 15:30;
- **Ora di fine:** 17:15;
- **Partecipanti:** (5/6)
 - Chiarello Sofia;
 - Crivellari Alberto;
 - De Renzis Simone;
 - Greggio Nicolò;
 - Tessari Andrea.

1.2 Ordine del giorno

- Conclusione RR e invio dei documenti mancanti;
- chiarimenti su uso di calendario e di git;
- discussione sull'avanzamento del Poc:
 - backend;
 - frontend.



2 Verbale della riunione

2.1 Conclusione RR e invio dei documenti mancanti

Approvato PIANO DI QUALIFICA e inviata email al professore per sbloccare il giudizio in sospeso sulla RR.

2.2 Chiarimenti su uso di calendario e di git

Si è chiarito ai membri del gruppo i seguenti punti:

- le riunioni private (che non coinvolgono l'intero gruppo ma solo alcuni membri) non devono essere segnate nel calendario condiviso, ma deve essere creato un evento a parte;
- tutto il superfluo va ignorato attraverso il file *.gitignore*, così che non venga salvato nella *repository* ufficiale.

2.3 Discussione sull'avanzamento del Poc

2.3.1 Backend

- PLANIMETRIA: la mappa è costituita da quadrati 1x1. Ogni elemento (zona transitabile, non transitabile e unità) occupa un quadrato, ma ci potranno essere composizioni di queste. Un quadrato sulla mappa coincide con uno spazio reale di 2x2 metri;
- COLLISIONI: ci deve essere un controllo periodico da parte del server per far sì che non ci siano unità in rotta di collisione. Si è pensato all'utilizzo di un thread dedicato. Per il PoC si è deciso di utilizzare il termine collisione in senso stretto (evitare solo lo scontro diretto) mentre successivamente bisognerà fare in modo che le unità non si avvicinino l'una all'altra più di uno specifico δ ;
- CAMBIAMENTI AVVENGONO AD OGNI INTERVALLO DI TEMPO: ogni unità può
 - restare ferma;
 - cambiare verso di orientamento;
 - avanzare di un quadratino.

Si è pensato, se è necessario, di aggiungere delle regole di circolazione all'interno della mappa, si rimanda la questione ad un incontro con l'azienda.

Per il prossimo incontro si dovrà:

- aver deciso un protocollo condiviso per comunicare;
- gestire il server;
- decidere come implementare la gestione delle unità, se è efficiente l'uso di una *tabella Hash* con al suo interno le coordinate e un oggetto di tipo muletto (`HashMap<Pair<x,y>,muletto`).



2.4 Frontend

Sono state decise le prossime mansioni da compiere per il prossimo meeting:

- sistemazione grafica della mappa;
- collegare l'interfaccia al server centrale (attraverso i *Socket*);
- implementare un sistema per far muovere graficamente le unità sulla mappa;
- decidere e comunicare a chi si occupa del Backend, i dati richiesti dall'UI.

3 Tracciamento temi affrontati

Codice	Decisione
VI_13.1	Utilizzo di Google Calendar solo per eventi che coinvolgono l'intero gruppo.
VI_13.2	Utilizzo del file <i>.gitignore</i> per togliere il superfluo dalla repository.
VI_13.3	La mappa è costituita da quadrati 1x1.
VI_13.4	Deve esserci un controllo periodico da parte del server per far sì che non ci siano unità in rotta di collisione.
VI_13.5	Le unità cambiano il loro comportamento ad ogni unità di tempo prefissata.
VI_13.6	Decisi i prossimi lavori da compiere per l'avanzamento del PoC.