



>Three Way Milkshake_

Glossario

Three Way Milkshake - Progetto "PORTACS"

threewaymilkshake@gmail.com

Versione	1.0.0
Stato	Approvato
Uso	Esterno
Approvazione	Automatica
Redazione	Automatica
Verifica	Automatica
Destinatari	Sanmarco Informatica Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Three Way Milkshake

Descrizione

Raccolta dei termini e degli acronimi utilizzati in tutti i documenti



>Three Way
Milkshake_

Glossario

Registro delle modifiche

Versione	Descrizione	Data	Nominativo	Ruolo
1.0.0	Generazione automatica	2021-01-10	Automazione Glossario	Automazione



Indice

Lista degli Acronimi	3
Glossario dei Termini	3



Lista degli Acronimi

API Application Programming Interface.

BaaS Backend as a Service.

CMS Content Management System.

CPU Central Processing Unit.

e.g. Example given, si usa per indicare che ciò che segue è un esempio.

FaaS Functions as a Service.

JiT Just in Time.

PB [product baseline](#).

PoC Proof of Concept.

POI Point Of Interest.

PORTACS [POI](#) Oriented Real Time Anti Collision System.

RAM Random Access Memory.

repo [repository](#).

REST REpresentational State Transfer.

SPA Single Page Application.

TB [technology baseline](#).

UML Unified Modeling Language.

VCS Version Control System.



Glossario dei Termini

agile Approccio strutturato e iterativo alla gestione dei progetti e alla sviluppo di software. Riconosce la volatilità dello sviluppo del prodotto e propone un metodo per permettere ai team di rispondere in maniera rapida a cambiamenti non pianificati e di produrre valore fin dalle prime iterazioni. Per maggiori dettagli <https://www.atlassian.com/agile/kanban/kanban-vs-scrum>.

artefatto Sottoprodotto che viene realizzato durante lo sviluppo software. Sono artefatti i casi d'uso, i diagrammi delle classi, i modelli UML, il codice sorgente e la documentazione varia, che aiutano a descrivere la funzione, l'architettura e la progettazione del software.

attività Insieme di una o più azioni il cui completamento porta ad un avanzamento nel complesso.

attore Ruolo interpretato da un utente (persona o sistema esterno) nei confronti del sistema.

- **attore primario:** attore richiede l'assistenza del sistema
- **attore secondario:** attore di cui è il sistema stesso a richiedere l'intervento

baseline Istantanea dello stato di avanzamento del progetto. Misura i risultati ottenuti e li fissa in una versione consolidata del prodotto. Può essere associata ad un riferimento temporale ([milestone](#)).

bash G: bash: bash: X: [shell](#) Unix ed un linguaggio interpretato scritto da Brian Fox per il progetto GNU come sostituto del software gratuito per la shell Bourne.

best practice Modo di fare noto, che abbia mostrato di garantire i migliori risultati in circostanze note e specifiche.

bug Problema che porta al malfunzionamento del software, per esempio producendo un risultato inatteso o errato, tipicamente dovuto a un errore nella scrittura del codice sorgente di un programma.

capitolato Documento tecnico redatto dal cliente in cui vengono specificati i vincoli contrattuali (prezzo e scadenze) per lo sviluppo di un determinato prodotto software. Viene presentato in un bando d'appalto per trovare qualcuno che possa svolgere il lavoro richiesto.

caso d'uso Un caso d'uso è un insieme di [scenari](#) che hanno in comune uno scopo finale (obiettivo) per un utente ([attore](#)).

combobox Controllo grafico (widget) che permette all'utente di effettuare una scelta scrivendola in una casella di testo o selezionandola da un elenco.

commit Comando di [git](#) che permette di salvare e versionare le modifiche attuate ai file in locale.



cruscotto Interfaccia utente grafica che fornisce viste indicatori chiave di prestazione rilevanti per un particolare obiettivo o processo aziendale.

design pattern Soluzione progettuale generale ad un problema ricorrente.

disciplinato Che segue le regole che si è dato.

efficacia Misura della capacità di raggiungere l'obiettivo prefissato.

efficienza Misura dell'abilità di raggiungere l'obiettivo impiegando le risorse in maniera ottimale.

fase Segmento temporale contiguo che presuppone uno stazionamento in uno stato o in una transizione di ciclo di vita.

form Interfaccia di un programma che consente a un utente di inserire e inviare uno o più dati.

Gantt Diagramma per la pianificazione di un progetto. Esplicita le attività volte al suo svolgimento e per ognuna ne identifica data di inizio e di fine a seconda delle stime effettuate. Facilita la visualizzazione delle connessioni tra le attività e lo stato di avanzamento del progetto.

git Sistema di controllo del versionamento distribuito.

git-push Azione di git che permette di caricare le proprie modifiche locali sul server remoto condiviso del repository.

incrementale Che procede per incrementi, ossia migliorie che, partendo da un impianto base, portano al raggiungimento dell'obiettivo producendo valore e limitando al massimo la regressione a stati già attraversati.

kanban Framework usato per implementare modelli di sviluppo Agili e DevOps. Richiede comunicazione in tempo reale tra i componenti del team e totale trasparenza. I work item vengono visualizzati su una Kanban Board, permettendo ai membri del team di vedere lo stato di ogni attività in ogni momento. Per maggiori dettagli <https://www.atlassian.com/agile/kanban/kanban-vs-scrum>.

milestone Pietra miliare, istante temporale su cui si misura l'avanzamento del progetto. Viene fissata nel futuro per stabilire un avanzamento atteso. Una buona milestone è delimitata per ampiezza ed ambizioni, misurabile in termini di tempo e impegno necessario per raggiungerla, traducibile in compiti assegnabili ai membri del team e coerente con le scadenze del progetto.

Modello a V Modello che illustra le relazioni tra ogni fase del ciclo di vita del software con la relativa fase di testing ad essa associata.

modello di sviluppo Principio teorico che indica il metodo da seguire nel progettare e nello scrivere un programma. Esistono tre principali modelli di sviluppo, ossia sequenziale, [incrementale](#) ed evolutivo..



percorrenza Nel contesto del capitolato, i vincoli relativi alle zone transitabili:

- sensi di marcia
- numero massimo di unità che vi possono transitare

periodo Nel contesto del documento, l'intervallo di tempo che intercorre tra due revisioni successive.

planimetria Rappresentazione in piano del magazzino che ne evidenzia le caratteristiche (aree non transitabili, zone di percorrenza, punti di interesse).

postcondizione Condizioni che devono verificarsi dopo determinati eventi.

precondizione Condizioni che devono essere soddisfatte affinché si verifichino determinati eventi successivi.

product baseline Illustra la baseline architetturale del prodotto, coerente con la [TB](#). Rappresenta il design definitivo.

progetto Insieme di attività che devono raggiungere determinati obiettivi a partire da determinate specifiche; hanno una data d'inizio e una data di fine fissate, dispongono di risorse limitate e consumano tali risorse nel loro svolgersi.

proof of concept Dimostratore eseguibile. Il suo codice può (ma non deve) essere usata.

pull Comando di [git](#) che permette di aggiornare il proprio [repo](#) locale con i cambiamenti remoti.

quantificabile Che permette di misurare l'efficienza e l'efficacia del suo agire.

repository Posizione di archiviazione per pacchetti software.

requisito Esistono due interpretazioni principali di un requisito

- dal lato del bisogno (ovvero il cliente/utente) è la capacità necessaria a un utente per risolvere un problema o raggiungere un obiettivo
- dal lato della soluzione (ovvero lo sviluppatore) è la capacità che deve essere posseduta (o condizione che deve essere soddisfatta) da un sistema per adempiere a un obbligo

revisione Esame o controllo, per lo più periodico, inteso a verificare il grado dell'efficienza, della funzionalità, della corrispondenza a determinati requisiti. Nell'ambito del corso di Ingegneria del Software, la revisione di avanzamento identifica il momento in cui il team consegna e presenta gli artefatti sviluppati durante il periodo appena trascorso.

risorsa Mezzo o capacità disponibile, nello sviluppo software ad esempio le persone, il tempo, il denaro, gli strumenti necessari allo sviluppo del progetto. Le attività di progetto consumano le risorse disponibili.



safety Sicurezza rispetto a malfunzionamenti.

scenario Nell'ambito dello sviluppo software, sequenza di passi che descrive l'interazione tra l'**attore** e il sistema, e le elaborazioni necessarie per soddisfare la richiesta dell'**attore**.

security Non vulnerabilità rispetto a intrusioni.

shell Interprete dei comandi.

sistematico Modo di lavorare metodico e rigoroso, che conosce, usa ed evolve le best practice di dominio.

stakeholder Tutti coloro che a vario titolo hanno influenza sul prodotto e sul progetto. Sono stakeholders il committente, il proponente, gli utenti, il team di sviluppo.

task Nel contesto del capitolato, con questo termine si identifica un compito da svolgere da parte di un unità (muletto) che consiste nel raggiungere un **POI** e caricare o scaricare la merce.

technology baseline Motiva le tecnologie, i framework, e le librerie selezionate per la realizzazione del prodotto. Ne dimostra adeguatezza e fattibilità, tramite un proof of concept coerente con gli obiettivi.

wiki Termine di origine hawaiana che significa veloce, con cui si identifica un tipo di sito internet che permette la creazione e la modifica di pagine multimediali attraverso un'interfaccia semplice.