



>Three Way
Milkshake_

Verbale esterno 3

17 Febbraio 2021

Three Way Milkshake - Progetto "PORTACS"

threewaymilkshake@gmail.com

| | |
|---------------------|--|
| Versione | 0.1.0 |
| Stato | Approvato |
| Uso | Esterno |
| Approvazione | |
| Redazione | Greggio Nicolò |
| Verifica | Zuccolo Giada |
| Destinatari | Three Way Milkshake Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo |

Descrizione

Verbale del meeting del 2021-02-17 del gruppo Three Way Milkshake con il proponente Sanmarco Informatica.



>Three Way
Milkshake_

Verbale esterno 3

Registro delle modifiche

| Vers. | Descrizione | Redazione | Data red. | Verifica | Data ver. |
|-------|--------------------------------|----------------|------------|---------------|------------|
| 0.1.0 | Stesura e verifica del verbale | Greggio Nicolò | 2021-02-21 | Zuccolo Giada | 2021-02-23 |



Indice

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Informazioni generali | 3 |
| 1.1 | Dettagli sull'incontro | 3 |
| 1.2 | Ordine del giorno | 3 |
| 2 | Verbale della riunione | 4 |
| 2.1 | Meccanismi di login | 4 |
| 2.2 | Interfaccia di guida | 4 |
| 2.3 | Riclassificazione dei Requisiti | 4 |
| 2.3.1 | Sui vincoli | 5 |
| 2.4 | Discussione bozza operativa PoC | 6 |
| 2.4.1 | Fonti suggerite dal proponente riguardo thread, timer e socket | 6 |
| 3 | Tracciamento temi affrontati | 8 |



1 Informazioni generali

1.1 Dettagli sull'incontro

- **Luogo:** Incontro telematico tramite piattaforma Google Meet;
- **Data:** 2021-02-17;
- **Ora di inizio:** 17:05;
- **Ora di fine:** 18:20;
- **Partecipanti interni:** (6/6)
 - Chiarello Sofia;
 - Crivellari Alberto;
 - De Renzis Simone;
 - Greggio Nicolò;
 - Tessari Andrea;
 - Zuccolo Giada.
- **Partecipanti esterni:** (1)
 - Beggiato Alex (Sanmarco Informatica).

1.2 Ordine del giorno

La riunione prevede la discussione con il proponente dei seguenti punti:

- rivisitazione meccanismo login;
- interfaccia di guida;
- riclassificazione dei requisiti;
- discussione bozza operativa per PoC.



2 Verbale della riunione

2.1 Meccanismi di login

- adottare login con user e password per amministratori e responsabili;
- muletti come entità diventano nuovi attori per le operazioni che si possono svolgere a bordo
 - non serve login operatore;
 - al momento della connessione scambio token con server per identificazione;
 - utente a bordo è informazione in più
 - * fa parte della sezione facoltativa "pedoni" solo quando scende dal mezzo;
 - * il muletto comunica con il server indipendentemente;
- non serve appoggiarsi a servizi esterni, può essere realizzato internamente dal gruppo, seguendo buone pratiche di sicurezza:
 - comunicazioni con protocollo https
 - * certificato autogenerato "self signed" va bene;
 - * non serve acquistare/generare;
 - salvare hash delle password
 - * potenzialmente anche salted hash;
 - se si adottano sessioni queste devono avere scadenza.

2.2 Interfaccia di guida

- guida manuale rimane obbligatoria
 - unico modo di testare capacità di adattamento del sistema;
- il controllo delle unità non deve per forza avvenire su dispositivi/schermi/interfacce dedicate ma può essere centralizzato in unico pannello tramite il quale l'amministratore può far intraprendere qualunque azione ad ogni unità

2.3 Riclassificazione dei Requisiti

Durante il confronto sono emersi i seguenti punti notabili riguardo le differenze tra requisiti di vincolo e funzionali:

- **vincolo:**
 - tutto ciò che a sistema tratto come condizione iniziale;
 - sistema in cui lavoro è rigido, non c'è possibilità di ridiscutere; questi punti fermi
 - eg: tutto ciò che riguarda mappa e spazi;
- **funzionale:**
 - comportamento del sistema;
 - ciò che il software fa, su cui posso quindi lavorare e migliorare.



I requisiti di vincolo sono dunque stati rivisti e classificati come segue (**F**: funzionale, **V**: vincolo):

1. F;
2. F;
3. F;
4. tutto quello che si muove all'interno è censito dal sistema
 - (a) non esiste unità non riconosciuta e controllata dal sistema;
 - (b) non c'è nulla che il sistema non conosca e da cui non riceva dati;
5. F;
6. V;
7. V;
8. F, compito del nostro lavoro, derivato da 6 e 7, renderlo valido;
9. F
 - sparisce se 10, 11 e 12 vengono realizzati;
 - 10, 11 e 12 sono sotto funzionalità del 9.

I requisiti di vincolo dal 10 al 35 diventano tutti funzionali.

2.3.1 Sui vincoli

- se si impongono vincoli su browser, dare 1 o più versioni "secche" e non intervalli
 - altrimenti si parla di requisiti tecnici;
 - lo può imporre il gruppo;
- si possono introdurre altri tipi di vincoli come:
 - SO del server;
 - versioni docker, kubernetes se usati;
 - per garantire certezza nel funzionamento;
 - possono essere definiti alla fine dello sviluppo come requisiti tecnici.

2.4 Discussione bozza operativa PoC

Il gruppo ha delineato la seguente bozza operativa:

| Java | Nodejs | Angular | JSON |
|--------------------------|--|--|---|
| utilizzo thread | comunicazione con socket server (java) | mostrare creazione interfacce utili | gestione salvataggio utenti fissi |
| utilizzo socket | invio periodico di dati (riguardo unità) | interfaccia gui- da/suggerimenti basic probabilmente automatica/simulata | gestione salvataggio planimetria inizialmente finta e statica |
| liste di task hard-coded | | potenzialmente abbozzare modifica planimetria | |

la quale è stata confermata dal proponente, con le seguenti note:

- si possono adottare 3 strategie per la gestione della concorrenza nel server centrale:
 1. completamente real time;
 2. completamente temporizzata: il sistema rielabora ad ogni intervallo specifico;
 3. ibrida: rielaboro ad intervalli, a meno che non ci siano dei segnali importanti che richiedono una gestione immediata;
- si consiglia di adottare approccio temporizzato tramite timer task, almeno per il PoC
 - gestire casi particolari (non ho ricevuto segnale da unità...);
- per quanto riguarda i socket, montare sopra qualche web server per gestire chiamate con rest (eg: tomcat)
 - per aprire chiamate verso l'esterno;
 - ne esistono anche di piccoli;
 - per ridurre i tempi via api rest;
- la gestione dei dati via JSON va bene, non è obbligatorio avere in seguito un db;
- per scritture concorrenti è sufficiente adottare timestamps e metodi synchronized.

Riguardo agli sviluppi successivi sono emersi i seguenti commenti:

- si possono adottare librerie grafiche (js puro + wrapper) per il monitor real time;
- l'utilizzo di java anche lato client potrebbe rendere più comoda la comunicazione con il server.

2.4.1 Fonti suggerite dal proponente riguardo thread, timer e socket

- [Java and timer task](#);
- [scheduled executor service](#);



- [guide to java sockets](#);
- [simple http server in java](#);
- [corso java html.it](#)
 - capitoli: 33, 34, 35, 36, 79, 80, 81, 82.



3 Tracciamento temi affrontati

| Codice | Domanda | Risposta |
|--------|-----------------------------|---|
| VE_3.1 | user e password per login | solo per amministratore e responsabile, dettagli in 2.1 |
| VE_3.2 | interfaccia guida PoC | va bene anche controllo centralizzato |
| VE_3.3 | riclassificazione requisiti | vedi 2.3 |
| VE_3.4 | vincoli su browser | solo versioni secche, altrimenti diventano requisiti tecnici |
| VE_3.5 | bozza operativa poc | va bene come definita dal gruppo, ulteriori commenti in 2.4 |