



# >Three Way Milkshake\_

---

## Verbale interno 13

### 22 Febbraio 2021

---

**Three Way Milkshake - Progetto "PORTACS"**

threewaymilkshake@gmail.com

<b>Versione</b>	1.0.0
<b>Stato</b>	Approvato
<b>Uso</b>	Interno
<b>Approvazione</b>	De Renzis Simone
<b>Redazione</b>	Chiarello Sofia
<b>Verifica</b>	Tessari Andrea
<b>Destinatari</b>	Three Way Milkshake Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo

#### **Descrizione**

Verbale del meeting del 2021-02-22 del gruppo Three Way Milkshake



>Three Way  
Milkshake\_

Verbale interno 13

## Registro delle modifiche

Vers.	Descrizione	Redazione	Data red.	Verifica	Data ver.
0.1.0	Stesura del verbale	Chiarello Sofia	2021-02-23	Tessari Andrea	x



## Indice

<b>1</b>	<b>Informazioni generali</b>	<b>3</b>
1.1	Dettagli sull'incontro . . . . .	3
1.2	Ordine del giorno . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Verbale della riunione</b>	<b>4</b>
2.1	Conclusione RR e invio dei documenti mancanti . . . . .	4
2.2	Chiarimenti su uso di calendario e di git . . . . .	4
2.3	Discussione sull'avanzamento del Poc . . . . .	4
2.3.1	Backend . . . . .	4
2.4	Frontend . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Tracciamento temi affrontati</b>	<b>6</b>



# 1 Informazioni generali

## 1.1 Dettagli sull'incontro

- **Luogo:** Incontro telematico tramite piattaforma Google Meet;
- **Data:** 2021-02-22;
- **Ora di inizio:** 15:30;
- **Ora di fine:** 17:15;
- **Partecipanti:** (5/6)
  - Chiarello Sofia;
  - Crivellari Alberto;
  - De Renzis Simone;
  - Greggio Nicolò;
  - Tessari Andrea.

## 1.2 Ordine del giorno

- Conclusione RR e invio dei documenti mancanti;
- chiarimenti su uso di calendario e di git;
- discussione sull'avanzamento del Poc:
  - backend;
  - frontend.



## 2 Verbale della riunione

### 2.1 Conclusione RR e invio dei documenti mancanti

Approvato PIANO DI QUALIFICA e inviata email al professore per sbloccare il giudizio in sospeso sulla RR.

### 2.2 Chiarimenti su uso di calendario e di git

Si è chiarito ai membri del gruppo i seguenti punti:

- le riunioni private (che non coinvolgono l'intero gruppo ma solo alcuni) non devono venire segnati nel calendario condiviso, ma creato un evento a parte;
- tutto il superfluo va ignorato attraverso il file `.gitignore`, così che non venga salvato nella *repository* ufficiale.

### 2.3 Discussione sull'avanzamento del Poc

#### 2.3.1 Backend

- PLANIMETRIA: la mappa è costituita da quadrati 1x1. Ogni elemento (zona transitabile, non transitabile e unità) occupa un quadrato, ma ci potranno essere composizioni di queste. Un quadrato è approssimamente 2x2 metri;
- COLLISIONI: ci deve essere un controllo periodico da parte del server che non ci siano unità in rotta di collisione. Si è pensato all'utilizzo di un thread dedicato. Per il Poc si è deciso all'utilizzo di collisione in senso stretto (evitare solo lo scontro diretto) mentre successivamente inserire il fatto che le unità non devono avvicinarsi una all'altra di uno specifico  $\delta$ ;
- CAMBIAMENTI AVVENGONO AD OGNI INTERVALLO DI TEMPO: ogni unità può
  - restare ferma;
  - cambiare verso di orientamento;
  - avanzare di un quadratino.

Si è pensato se è necessario aggiungere delle regole di circolazione all'interno della mappa, si rimanda la questione ad un incontro con l'azienda.

Per il prossimo incontro si dovrà:

- aver deciso un protocollo condiviso per comunicare;
- gestire il server;
- decidere come implementare la gestione delle unità, se è efficiente l'uso di una tabella Hash con al suo interno le coordinate e un oggetto di tipo muletto (`HashMap<Pair<x,y>,muletto`).



## 2.4 Frontend

Sono stati decise le prossime mansioni da compiere per il prossimo meeting:

- sistemazione grafica della mappa;
- collegare l'interfaccia al server centrale (attraverso i Socket);
- implementare un sistema per far muovere le unità graficamente sulla mappa;
- decidere e comunicare a chi si occupa del Backend, i dati richiesti dall'UI.

### 3 Tracciamento temi affrontati

Codice	Decisione
VI_13.1	Utilizzo di Google Calendar solo per eventi che coinvolgono l'intero gruppo.
VI_13.2	Utilizzo del file <i>.gitignore</i> per togliere il superfluo dalla repository.
VI_13.3	La mappa è costituita da quadrati 1x1.
VI_13.4	Deve esserci un controllo periodico da parte del server che non ci siano unità in rotta di collisione.
VI_13.5	Le unità cambiano il loro comportamento ad ogni unità di tempo prefissata.
VI_13.6	Decisi prossimi lavori da compiere per l'avanzamento del Poc.