

# Verbale esterno 2 17 Febbraio 2021

#### Three Way Milkshake - Progetto "PORTACS"

threewaymilkshake@gmail.com

Versione | 0.1.0

Stato | Approvato

Uso Esterno

Approvazione

Redazione Greggio Nicolò Verifica Zuccolo Giada

**Destinatari** Three Way Mil

**atari** Three Way Milkshake Prof. Vardanega Tullio

Prof. Cardin Riccardo

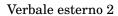
#### **Descrizione**

Verbale del meeting del 2021-02-17 del gruppo Three Way Milkshake con il proponente Sanmarco Informatica.



# Registro delle modifiche

Vers.	Descrizione	Redazione	Data red.	Verifica	Data ver.
0.1.0	Stesura e verifica del verbale	Greggio Nicolò	2021-02-21	Zuccolo Giada	-





## Indice

1	Informazioni generali
	1.1 Dettagli sull'incontro
	1.2 Ordine del giorno
2	Verbale della riunione
	2.1 Meccanismi di login
	2.2 Interfaccia di guida
	2.3 Riclassificazione dei Requisiti
3	Tracciamento temi affrontati



### 1 Informazioni generali

#### 1.1 Dettagli sull'incontro

- Luogo: Incontro telematico tramite piattaforma Google Meet;
- **Data**: 2021-02-17;
- Ora di inizio: 17:05;
- Ora di fine: 18:20;
- Partecipanti interni: (6/6)
  - Chiarello Sofia;
  - Crivellari Alberto;
  - De Renzis Simone;
  - Greggio Nicolò;
  - Tessari Andrea;
  - Zuccolo Giada.
- Partecipanti esterni: (1)
  - Beggiato Alex (Sanmarco Informatica).

#### 1.2 Ordine del giorno

La riunione prevede la discussione con il proponente dei seguenti punti:

- rivisitazione meccanismo login;
- interfaccia di guida;
- riclassificazione dei requisiti;
- discussione bozza operativa per PoC.



#### 2 Verbale della riunione

#### 2.1 Meccanismi di login

- adottare login con user e password per amministratori e responsabili;
- muletti come entità diventano nuovi attori per le operazioni che si possono svolgere a
  - non serve login operatore;
  - al momento della connessione scambio token con server per identificazione;
    utente a bordo è informazione in più
  - \* fa parte della sezione facoltativa "pedoni" solo quando scende dal mezzo; il muletto comunica con il server indipendentemente;
- non serve appoggiarsi a servizi esterni, può essere realizzato internamente dal gruppo, seguendo buone pratiche di sicurezza:
  - comunicazioni con protocollo https
    - \* certificato autogenerato "self signed" va bene;
    - \* non serve acquistare/generare;
  - salvare hash delle password
    - \* potenzialmente anche salted hash;
  - se si adottano sessioni queste devono avere scadenza.

#### 2.2 Interfaccia di guida

- guida manuale rimane obbligatoria
  - unico modo di testare capacità di adattamento del sistema;
- il controllo delle unità non deve per forza avvenire su dispositivi/schermi/interfacce dedicate ma può essere centralizzato in unico pannello tramite il quale l'amministratore può far intraprendere qualunque azione ad ogni unità

#### 2.3 Riclassificazione dei Requisiti

Durante il confronto sono emersi i seguenti punti notabili riguardo le differenze tra requisiti di vincolo e funzionali:

#### • vincolo:

- tutto ciò che a sistema tratto come condizione iniziale:
- sistema in cui lavoro è rigido, non c'è possibilità di ridiscutere; questi punti fermi
- eg: tutto ciò che riguarda mappa e spazi;

#### • funzionale:

- comportamento del sistema;
- ciò che il software fa, su cui posso quindi lavorare e migliorare.



I requisiti di vincolo sono dunque stati rivisti e classificati come segue (F: funzionale, V: vincolo): 1. F; 2. F; 3. F; 4. tutto quello che si muove all'interno del ... è censita dal sistema (a) non esiste unità non riconosciuta e controllata dal sistema; (b) non c'è nulla che il sistema non conosca e non riceva dati; 5. F; 6. V; 7. V; 8. F, compito del nostro lavoro, derivato da 6 e 7, renderlo valido; 9. F (sparisce se 10..12 vengono fatte) (10..12 sono funzionalità 2,3,4 della 9); 10. F; 11. F; 12. F; 13. F;

19. F;

14. F;15. F;16. F;17. F;18. F;

22. F;23. F;24. F;

25. F; 26. F;

27. F;



- 28. F;
- 29. F;
- 30. F;
- 31. F;
- 32. F;
- 33. F;
- 34. F;
- 35. F;



## 3 Tracciamento temi affrontati

Codice	Domanda	Risposta	
VE_2.1	Simulazione sensori	Non serve	
VE_2.2	Fonti per studio tecnologie	Principalmente siti e documentazioni ufficiali e html.it	
$VE\_2.3$	Design pattern	Nessuna richiesta particolare, factory può essere utile	
VE_2.4	Salvataggio dati	Non serve una base di dati, basta un file JSON con le configurazioni necessarie	
$VE\_2.5$	Approccio multithreading	Thread e costrutti puri di java	
VE_2.6	Simulazione muletti	Carta bianca	
VE_2.7	Requisiti qualitativi	Bontà software e applicativi, decisioni specifiche spettano al gruppo	