



>Three Way Milkshake_

Verbale interno 30 20 Aprile 2021

Three Way Milkshake - Progetto "PORTACS"

threewaymilkshake@gmail.com

Versione	1.0.0
Stato	Approvato
Uso	Interno
Approvazione	De Renzis Simone
Redazione	Tessari Andrea
Verifica	Crivellari Alberto
Destinatari	Three Way Milkshake Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo

Descrizione

Verbale del meeting del 2021-04-20 del gruppo Three Way Milkshake



>Three Way
Milkshake_

Verbale interno 30

Registro delle modifiche

Vers.	Descrizione	Data appr.	Approvazione
1.0.0	Approvazione del verbale	De Renzis Simone	2021-04-15

Vers.	Descrizione	Redazione	Data red.	Verifica	Data ver.
0.1.0	Stesura e verifica del verbale	Tessari Andrea	2021-04-04	Crivellari Alberto	2021-04-15



Indice

1	Informazioni generali	3
1.1	Dettagli sull'incontro	3
1.2	Ordine del giorno	3
1.3	Cruscotto	3
2	Verbale della riunione	4
2.1	Codifica	4
2.2	Manuale utente	4
2.3	Manuale manutentore	4
3	Tracciamento temi affrontati	6



1 Informazioni generali

1.1 Dettagli sull'incontro

- **Luogo:** Incontro telematico tramite piattaforma Google Meet;
- **Data:** 2021-04-20;
- **Ora di inizio:** 17:00;
- **Ora di fine:** 19:00;
- **Partecipanti:** (6/6)
 - Chiarello Sofia;
 - Crivellari Alberto;
 - De Renzis Simone;
 - Greggio Nicolò;
 - Tessari Andrea;
 - Zuccolo Giada.

1.2 Ordine del giorno

- Verbali arretrati verifica;
- scrivere Alex che finalmente abbiamo superato PB;
- chiudere branch UML;
- codifica;
- manuale manutentore;
- manuale utente;
- data RQ;
- cruscotto: capire cosa manca;
- verifica del prodotto: che test vanno?

1.3 Cruscotto

Nella verifica del prodotto inserire solamente i test d'unità e l'analisi statica.



2 Verbale della riunione

2.1 Codifica

- FE:
 - logout;
 - registrazione nuovo utente;
 - registrazione nuova unità;
 - gestione unità già presenti;
 - gestione account già presenti;
 - evento eccezionale;
 - visualizzazione task;
 - gestione (aggiunta liste, rimozione liste non prese in carico);
 - discussione se usare tecnologia PrimeNG.

2.2 Manuale utente

- Introduzione classica;
- requisiti di sistema hardware/software;
- come installare/far partire le varie robe (anche docker);
- funzionalità: dividiamo i 3 attori;
 - operatore;
 - admin;
 - manager;
- glossario built-in minimale.

2.3 Manuale manutentore

- Introduzione;
- tecnologie e librerie e framework coinvolti;
 - server:
 - * java;
 - * spring;
 - * junit;
 - * mockito;
 - * gson;
 - * json;
 - * docker;
 - * gradle;
 - * shadow jar;



- client:
 - * node.js;
 - * angular (html, css, js/ts);
 - * framework primeNG;
- altro:
 - * scm con git su github;
 - * build automation con github action;
- requisiti di sistema (simil manuale utente);
- installazione componenit (manuale utente);
- test;
- architettura:
 - diag classi server + loro descrizione ed analisi;
 - * minimal visione complessiva;
 - * zoom su:
 - persistence;
 - map;
 - client;
 - connection;
 - diag classi client + loro descrizione ed analisi:
 - * resp/admin;
 - * muletto;
 - diagrammi di sequenza:
 - * 2 delle slide + eventualmente altri;
- come estendere PORTACS:
 - strategy per l’algoritmo path finding;
 - nuovi utenti / nuovi client:
 - * server → estendere User / Client;
 - * client → nuova cartellaa con codice specifico + usare generic;
 - persistenza;
 - nuovo handler per collision / ma anche l’intero algoritmo;
- glossario.



3 Tracciamento temi affrontati

Codice	Decisione
VI_30.1	Struttura Manuale utente.
VI_30.2	Struttura Manuale manutentore.
VI_30.3	Nella verifica del prodotto solo test d'unità e analisi statica.