# VIM — CARTÃO DE REFERÊNCIA

### Movimentos básicos

## $Inserção \ \ \ \ substituição \ \ \ \ modo \ insert$

i a ..... insere antes, depois do cursor I A ..... insere no início, fim da linha gI.....insere texto na primeira coluna o 0 ..... abre nova linha abaixo, acima da linha atual rc...... substitui caracter sob cursor por cgrc.....como r, mas sem afetar o layout R..... substitui caracteres começando do cursor gR.....como R, mas sem afetar o layout cm.....muda texto do comando de movimento mcc ou S . . . . . muda linha atual C..... muda até o fim da linha s..... muda um caracter e insere ~.... muda maiúsc./minúsc. e avança cursor g~m.....muda maiúsc./minúsc. do movimento m gum gum ... texto do movim. m minúsculo, maiúsculo  $\langle m \rangle m \dots$ desloca esq., dir. texto do movimento m $n \ll n \gg \dots$ desloca n linhas esquerda, direita

# Eliminação

x X......apaga caracter sob, antes do cursor dm.....apaga texto do comando movimento m dd D.....apaga linha atual, até fim da linha J gJ....junta linha atual com próxima, sem espaço  $: rd \hookleftarrow \ldots \ldots$ apaga r linhas  $: rdx \hookleftarrow \ldots \ldots$ apaga r linhas, põe registrador x

## Modo Inserção

## Copiando

"x... usa registrador x para próximo delete, yank, put :reg $\leftarrow$ ... mostra o conteúdo de todos os registradores :reg  $x \leftarrow$ .....mostra conteúdo dos registradores x ym......copia texto do comando de movimento m yy  $_{ou}$  Y......copia texto da linha atual no registrador p P....cola registrador depois, antes da posição cursor lp [p.........como p, P com recuo ajustado gp gP....como p, P deixando cursor depois texto novo

# Inserção Avançada

### Modo Visual

v V  $^{^{\circ}}$ V....começa/pára destaque caract., linhas, bloco o.....troca posição do cursor com início do destaque gv.....inicia destaque na area visual anterior aw as ap.. seleciona uma palavra, sentença, parágrafo ab aB.....seleciona um bloco (), um bloco {}

### Comandos desfazer & repetir

u U..desfaz último cmd, restaura última linha mudada . R....repete últimas mudanças, refaz último desfazer n. repete últimas mudanças com cont. trocado por n qc qC... grava, anexa caracteres digitados no regist. c q....... pára de gravar c0c0...... executa o conteúdo do registrador c0c0...... repete comando c0 anterior : c0c0...... executa registrador c0 como comando c1 como comando c2 como comando c3 como comando c4 como comando c5 como comando c6 como comando c7 como comando c8 como comando c9 combinar

## $Movimento\ complexo$

- + . . . . linha acima/abaixo no 1º caracter não-branco B W.....palavra separada por espaço a esq., a dir. gE E..fim de palavra separada por espaço a esq., a dir.  $n_{-}$ .....desce n-1 linhas no 1º caracter não-branco g0.....início da linha screen g° g\$..... primeiro, último caracter da linha screen gk gj.....linha screen acima, abaixo fc Fc..... ocorrência seguinte, anterior do caracter ctc Tc...... antes da ocorrência seguinte, anterior de c; ,....repete último fFtT, na direção oposta [[ ]] ...... começo de seção atrás, a frente [] ] [ ..... fim de seção atrás, a frente [(]).....(,) não fechado atrás, a frente [m] m..... começo, fim de java method atrás, a frente [# ]#..#if, #else, #endif não fechado atrás, a frente [\*]\*....começo, fim de /\*\* atrás, a frente

# $Busca~ \ensuremath{\mathcal{E}}\ substitui\ensuremath{\zeta}\Brigaro$

### Caracteres especiais em padrões de busca

. ^ \$qualquer caracter, começo, fim de linha
$\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ $
$[c_1-c_2]$ um caracter na faixa $c_1c_2$
$[\hat{c}_1 - c_2]$ um caracter fora da faixa
$\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ $
∖k ∖Kuma palavra-chave, excluindo dígitos
$\fint \fint \fin$
$\parbox{$\mathbb{P}$} \parbox{$\mathbb{P}$} \ldots$ um caracter imprimível, excluindo dígitos
$\slash {\tt S}$ um espaço em branco, um espaço não-branco
\e \t \r \b $\langle esc \rangle$ , $\langle tab \rangle$ , $\langle \longleftrightarrow \rangle$ , $\langle \longleftrightarrow \rangle$
\= * \+combina 01, 0∞, 1∞ de átomos preced.
$  \dots $ separa dois ramos $(\equiv or)$
\(\)agrupa padrões em um átomo

### Deslocamentos em comandos de busca

$n_{ou}$ + $n$ linha	n abaixo na coluna 1
-nlinha	$\boldsymbol{n}$ acima na coluna 1
e+n $e-nn$ caracteres a dir., es	q. do fim da combin.
s+n $s-nn$ caracteres a dir., esq	. do começo combin.
; $sc$ executa comando	de busca $sc$ próximo

#### Marcas e movimentos

mc..... marca posição atual com marca  $c \in [a..Z]$  'c 'C..... vai para marca c no arquivo atual, C em qualquer arq.

# Mapeamento de teclas & abreviações

:map  $c \ e \hookleftarrow \dots$  mapeia  $c \mapsto e$  em modo normal & visual :map!  $c \ e \hookleftarrow \dots$  mapeia  $c \mapsto e$  em modo & linha-cmd :unmap  $c \hookleftarrow :$ unmap!  $c \hookleftarrow \dots$  remove mapeamento c:mk  $f \hookleftarrow \dots$  escreve mapeamentos, ajustes... atuais no arquivo f

:ab c  $e \leftarrow \dots$  adiciona abreviação para  $c \mapsto e$  :ab  $c \leftarrow \dots$  mostra abreviação começando com c :una  $c \leftarrow \dots$  remove abreviação c

### Taqs

:ta $t \leftarrow \dots$ pula para tag $t$
$:nta \leftarrow \dots$ pula para $n^a$ tag mais nova na lista
$\hat{\ }]\ \hat{\ }T\ldots\ldots$ pula para tag sob cursor, retorna da tag
:ts $t \leftarrow$ . lista tags que comb. e seleciona uma p/ pular
:tj $t {\hookleftarrow} \ldots$ pula para tag ou seleciona uma se várias
:tags←mostra lista de tags
: $n$ po $\hookleftarrow$ : $n$ ^T $\hookleftarrow$ pula atrás de, para $n^a$ tag antiga
:tl ← pula para última tag que combina
^W} :pt $t \leftarrow \dots$ prevê tag sob cursor, tag $t$
^W] divide janela e mostra tag sob cursor
$\mathbf{\hat{W}z}_{ou}:\mathbf{pc} \leftarrow \dots$ fecha janela visualização tag

## $Rolagem~ \ensuremath{\mathscr{C}} ~multi-janela$

^E ^Yrola linha acim	a, abaixo
^D ^Urola meia página acim	a, abaixo
F Brola página acim	a, abaixo
zt ₀u z←põe linha atual topo	da janela
zz ou z põe linha atual centro	da janela
zb ou z põe linha atual base	da janela
zh zlrola um caracter a direita,	esquerda
zH zLrola meia tela a direita,	esquerda
$\hat{W}$ s $_{ou}$ :split $\longleftrightarrow$ divide janela	em duas
^Wn ou :new←cria nova jar	nela vazia
^Wo ou : on ← coloca janela atua em	uma tela
Wj Wk move para janela abai:	
`Ww `W`Wmove para janela abaixo, acim	na (troca)

# $Comandos Ex ( \hookrightarrow )$

Comunicos Ex ( · )
: e $f$ edita arquivo $f$ , a menos que modificado
:e! $f$ edita arq. $f$ sempre (por padrão relê atual)
:wn :wN grava arquivo e edita próximo, anterior
:n :N edita arquivo seguinte, anterior na lista
:rwgrava faixa $r$ no arquivo atual
: $r$ w $f$ grava faixa $r$ no arquivo $f$
$:r \le f + m $ adiciona faixa $r$ no arquivo $f$
:q :q!sai e confirma, sai e descarta mudanças
: wq ou : x ou ZZ grava no arquivo atual e sai
$\langle up \rangle \ \langle down \rangle \dots$ chama comandos começando com atual
: $r$ $f$ insere conteúdo do arquivo $f$ abaixo cursor
:r! $c$ insere saída comando $c$ abaixo cursor
:allabre janela para cada arquivo na lista argtos.
:args mostra a lista de argumentos

#### Faixas Ex

,	;	separa dois numeros linhas, def. para 1º linha
n	·	$\dots$ um número de linha $n$ absoluto
	\$	linha atual, última linha no arquivo
%	*	arquivo todo, area visual
,	t	$\ldots$ posição da marca $t$
/	p/	p?linha seguinte, anterior onde $p$ combina
+	n.	n + n - n até número linha precedente

### Miscelânea

Este cartão pode ser distribuído livremente sob os termos da licença pública geral GNU — Copyright © 2002 por Laurent Grégoire  $\langle laurent.gregoire@icam.fr \rangle$  — v1.5 — O autor não se responsabiliza por quaisquer erros nesse cartão. A última versão pode ser encontrada em http://tnerual.eriogerg.free.fr/