Квест 1: Побег из тюрьмы - Молодая ведьма была заперта в тюрьме за занятия магией и должна найти способ сбежать, пока не стало слишком поздно. Ей придется использовать свои силы и смекалку, чтобы перехитрить охранников и вырваться из своей камеры.

Квест 2: Поиск друга - Как только она сбежит, молодой ведьме придется перемещаться по городу и найти друга, который может помочь ей в ее путешествии. По пути ей придется сразиться с различными врагами и преодолеть препятствия, чтобы добраться до места назначения.

Задание 3: Выбраться из города - Подруга советует ей уехать из города, так как там для нее больше небезопасно. Но юная ведьма хочет остаться и сражаться. Ей придется убедить свою подругу остаться и помочь ей в ее стремлении вернуть город.

Квест 4: В поисках книги - Молодая ведьма узнает, что существует книга, содержащая заклинание, которое может изменить ее внешность. Она должна найти книгу и выучить заклинание, чтобы проникнуть на базу врага.

Задание 5: Изучение заклинания - Как только она найдет книгу, юной ведьме придется изучать и практиковать заклинание, чтобы овладеть им. Ей придется испытать свои силы, сражаясь с различными врагами и препятствиями.

Задание 6: Проникновение на базу - Освоив заклинание, юная ведьма должна будет применить его и замаскировавшись проникнуть на вражескую базу. Ей придется использовать всю свою хитрость и мастерство, чтобы избежать обнаружения и достичь своей цели.

Задание 7: Возвращение города - Проникнув на базу врага, юной ведьме придется использовать все свои силы и знания, чтобы вернуть город и освободить людей от контроля врага.

Задание 8: Восстановление мира - Молодая ведьма преуспела в своем задании и вернула себе город. Теперь она должна работать, чтобы восстановить мир и стабильность в городе. Ей придется работать со своими друзьями и союзниками, чтобы восстановить и обезопасить город на будущее.