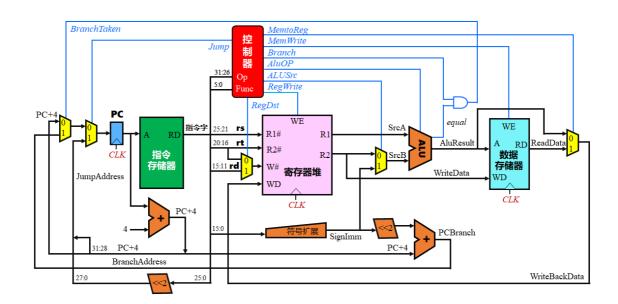
MIPS单周期可执行24条指令CPU

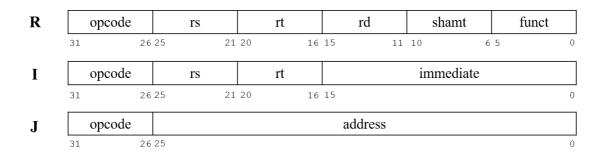
实验要求

本实训项目帮助学生构建支持24条指令的MIPS 单周期CPU,最终实现的处理器能运行 benchmark 测试程序。另外希望学有余力的同学能为自己的处理器增加中断处理机制 ,能响应 分部设备中断请求。



CPU基本框架

指令格式



指令格式

24条指令

指令类型	指令	助记符		
	移位运算	SLL、SRA、SRL		
	算数运算	ADD、ADDU、SUB		
R型	逻辑运算	AND, OR, NOR		
	比较运算	SLT、SLTU		
	分支	JR *		
	系统调用	SYSCALL *		
	分支	BEQ、BNE		
型	立即数运算	ADDI、ADDIU、SLTI、ANDI、ORI		
	访问内存	LW、SW		
J型	跳转	J 、JAL		

处理器应支持的指令

*为特殊格式指令

指令详解

R型

名称	助记符	操作
Shift Left Logical	sll	$R[rd] = R[rt] \ll shamt$
Shift Left Arithmetic	sra	$R[rd] = R[rt] \gg shamt$
Shift Right Logical	srl	$R[rd] = R[rt] \gg shamt$
Add	add	R[rd] = R[rs] + R[rt]
Add Unsigned	addu	R[rd] = R[rs] + R[rt]
Subtract	sub	R[rd] = R[rs] - R[rt]
And	and	R[rd] = R[rs] & R[rt]
Or	or	$R[rd] = R[rs] \mid R[rt]$
Nor	nor	$R[rd] = \sim (R[rs] \mid R[rt])$
Set Less Than	slt	R[rd] = (R[rs] < R[rt]) ? 1 : 0
Set Less Than Unsigned	sltu	R[rd] = (R[rs] < R[rt]) ? 1 : 0
Jump Register	jr	PC = R[rs]
System Call	syscall	SignalException

名称	助记符	操作	
Branch On Equal	beq	if(R[rs] == R[rt]) then PC = PC + 4 + (SignExtImm << 2)	
Branch On Not Equal	bne	if(R[rs] != R[rt]) then $PC = PC + 4 + (SignExtImm << 2)$	
Add Immediate	addi	R[rt] = R[rs] + SignExtImm	
Add Immediate Unsigned	addiu	R[rt] = R[rs] + SignExtImm	
Set Less Than Imm.	slti	R[rt] = (R[rs] < SignExtImm)? 1:0	
And Immediate	andi	R[rt] = R[rs] & ZeroExtImm	
Or Immediate	ori	$R[rt] = R[rs] \mid ZeroExtImm$	
Load Word	lw	R[rt] = Mem[R[rs] + SignExtImm]	
Store Word	SW	Mem[R[rs]+SignExtImm] = R[rt]	

J型

名称	助记符	操作		
Jump	j	PC = JumpAddr		
Jump And Link jal		R[\$ra] = PC+4, PC = JumpAddr		

其中:

JumpAddr

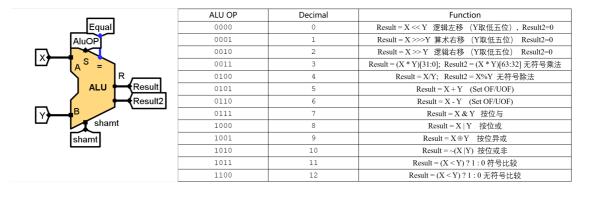
$$(PC + 4)_{High4}$$
 address
 0

 31
 28 27
 2 1 0

```
JumpAddr = ((PC + 4) & 0xf0000000) | ((address << 2) & 0x0ffffffc);</pre>
```

设计硬布线

ALU结构及规格



控制信号

控制信号产生条件

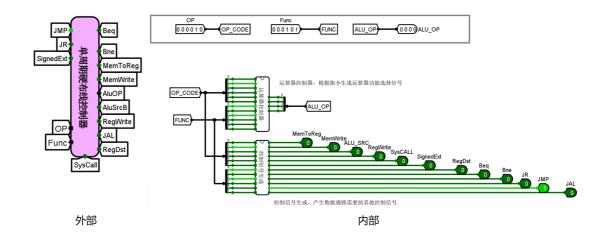
控制信号	说明	产生条件 (=1)		
RegWrite	寄存器写使能	寄存器写入		
MemWrite	内存写使能	SW		
AluOP	运算器操作控制符 (4位)	R型指令依据 funct 字段		
MenToReg	寄存器写入数据来自主存	lw		
RegDst	写入寄存器编号选择	R型指令		
AluSrcB	运算器B端输入选择	lw、sw、立即数运算指令		
SignedExt	立即数符号扩展	addi, addiu, slti		
JR	寄存器跳转指令信号	jr		
JAL	JAL指令信号	jal		
JMP	无条件转移控制信号	j、jal、jr		
Beq	Beq指令信号	beq		
Bne	Bne指令信号	bne		
Syscall	系统调用指令信号	syscall		

ALU_OP及控制信号的确定

根据 ALU 规格及控制信号产生条件即可得到下表,其中 X 代表无操作

OP	opcode	funct	ALU_OP	MemToReg	MemWrite	ALU_SrcB	RegWrite	Syscall	SignedExt	RegDst	BEQ	BNE	JR	JMP	JAL
sll	0	0	0				1			1					
sra	0	3	1				1			1					
srl	0	2	2				1			1					
add	0	32	5				1			1					
addu	0	33	5				1			1					
sub	0	34	6				1			1					
and	0	36	7				1			1					
or	0	37	8				1			1					
nor	0	39	10				1			1					
slt	0	42	11				1			1					
sltu	0	43	12				1			1					
jr	0	8	X							1			1	1	
syscall	0	12	х					1							
j	2	x	X											1	
jal	3	×	х				1							1	1
beq	4	×	x								1				
bne	5	×	х									1			
addi	8	×	5			1	1		1						
andi	12	×	7			1	1								
addiu	9	×	5			1	1		1						
slti	10	×	11			1	1		1						
ori	13	×	8			1	1								
lw	35	×	5	1		1	1		1						
SW	43	×	5		1	1			1						

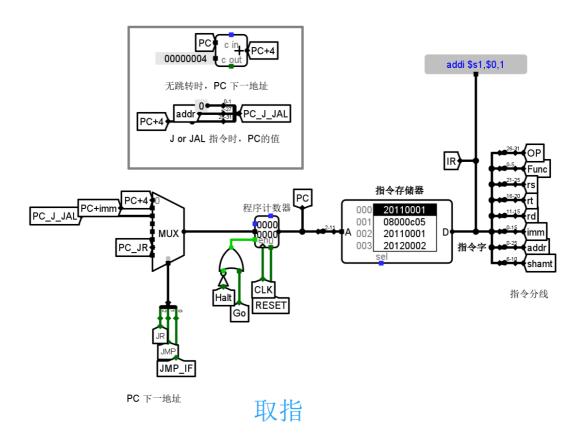
ALU_OP及控制信号



设计数据通路

因为是单周期 CPU,所有指令均在一个时钟周期内完成操作,所以指令与数据分别采用 ROM 及 RAM 存储

• 取指



指令存储器 ROM 容量为 1K * 32 bit

由于指令存储器存储字长为 **4B**,而 PC 为指令字节地址,非指令字地址,故舍弃**最低两位**,将 2 ~ 11 位送入存储器地址端

指令 IR 分线后送入**单周期硬布线控制器**译码,同时下一指令的地址通过**多路选择器**送入程序计数器的数据端口,等待时钟上升沿锁存

PC下地址可通过下图产生,其中 X 代表该选择端无效:

JR	JMP	JMP_IF	PC_Next
0	0	0	PC + 4
0	0	1	PC + imm
0	1	0	PC_J_JAL
0	1	1	X
1	0	0	X
1	0	1	X
1	1	0	PC_JR
1	1	1	Х

JMP_IF 为条件分支跳转成功信号,只响应 Beq 或 Bne 指令:

$$JMP_IF = BeqEqual + Bne\overline{Equal}$$

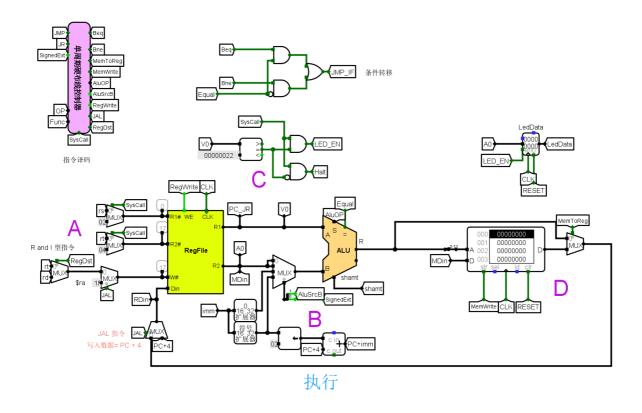
```
      PC = PC + 4;
      // PC + 4, 无任何

      跳转
      PC = PC + 4 + (SignExtImm << 2);</td>
      // PC + imm, 当

      Beq 或 Bne 指令条件有效
      PC = ((PC + 4) & 0xf0000000) | ((address << 2) & 0x0ffffffc);</td>
      // PC_J_JAL, J

      或者 Jal 指令
      PC = Reg[rs];
      // PC_JR, JR指令
```

执行



Syscall 为系统调用指令,在该实验中,需要根据条件输出通用寄存器的值或产生停机信号:

```
if ($v0 == 0x22)
    /* 若通用寄存器 $v0 的值为 0x22, 则输出 LedData,而 LedData 由寄存器锁存通用寄存器
$a0 的值 */
    std::cout >> LedData;
else{
    /* 否则,产生停机信号,程序不向下执行,直到 Go 按钮事件产生 */
    do{
        ;
    }while(Go != true );
}
```

1. A

通用寄存器 \$V0 编号为 $\mathbf{2}$,\$a0 编号为 $\mathbf{4}$,执行 syscall 指令时,**多路选择器**选择该组信号,其余指令选择 rs,rt

通用寄存器 \$ra 编号为 **0x1f**,记录返回地址,jal 指令可类比 x86 指令集中的 call 指令,所以该指令执行时,**多路选择器**选择 1 端口,写入**寄存器 W#** 选择 ra,将返回地址 **PC + 4** 写入寄存器文件(RegFile)

2. B

根据控制信号 AluSrcB 及 SignedExt 作为**多路选择器**选择端,算逻运算单元 ALU 的 **B** 端输入数据如下图:

AluSrcB	SignedExt	В
0	0	R2
0	1	X
1	0	ZeroExtImm
1	1	SignExtImm

ALU_B 端数据

另外, (PC + imm) 即为上文的具体实现

3. C

JMP_IF 信号上文已叙述

PC_JR 为 JR 指令执行时,指令中通用寄存器 rs 的值,该值作为新的 PC

- 执行 syscall 指令且通用寄存器 \$v0 值不为 0x22 时,使停机信号 Halt 2 1 ,该信号经**非门** 使**程序计数器使能端** 2 1 ,将其封锁
- 。 若 \$v0 值为 0x22,则 LED 更换数据信号 LED_EN 置 1 ,在下一个时钟的上升沿将通用寄存器 \$a0 值锁存至 LedData 寄存器中

4. D

数据存储器 RAM 的容量与指令 ROM 一致,均为 1K*32 bit

本实验唯一用到数据存储器 RAM 的指令只有 lw 及 sw ,地址线依旧舍弃最低两位

MDin 为寄存器文件输出端 R2 的值,在 sw 指令执行时, 通过 MemWrite 信号,在时钟上升沿 将其写入 RAM 中

与此类似, lw 指令执行时,**多路选择器**选择内存数据,送入寄存器文件 Din 端口,在时钟上升沿写入 RegFile

备注

CLK 为时钟信号, RESET 为测试时清空各寄存器及 RAM 信号

最后完成的单周期 CPU

