



Guardians Of Olympians

奥林匹斯守护者

Content

01

基本信息

02

背景故事

03

游戏特性

04

玩法示例

05

初期目标

06

游戏技术

基本信息

1

交互类型：3D，
AR

2

游戏类型：防御射
击

3

平台：手机，pad

4

视觉：第三人称

5

玩家：单人

6

网络：离线

背景故事

一位神秘的魔神为了挑战希腊众神对奥林匹斯山的统治，集结了一大群异教徒和魔兽对奥林匹斯山发起了冲击。希腊众神的权威不容有失，作为奥林匹斯神庙的守护者，你需要拿起手中的武器，把来犯的敌人通通挡在奥林匹斯山下。

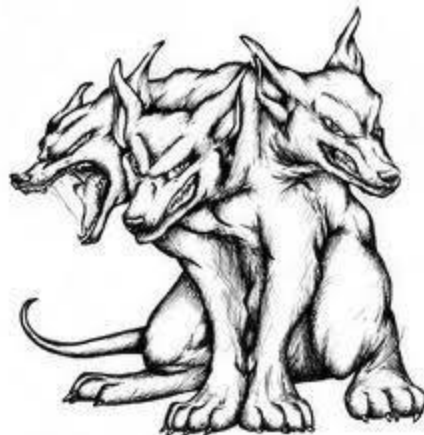


游戏特性



- ◆ AR交互技术，扫描现实中的物体进行地图建模
- ◆ AR特性，360度无视觉死角

游戏特性



◆ 能力各异的希腊神话魔兽，美杜莎，地狱三头犬等

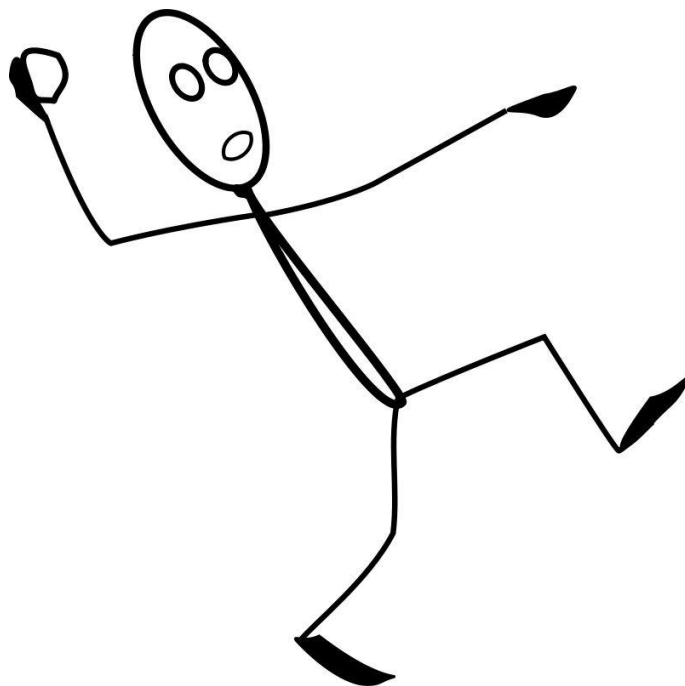
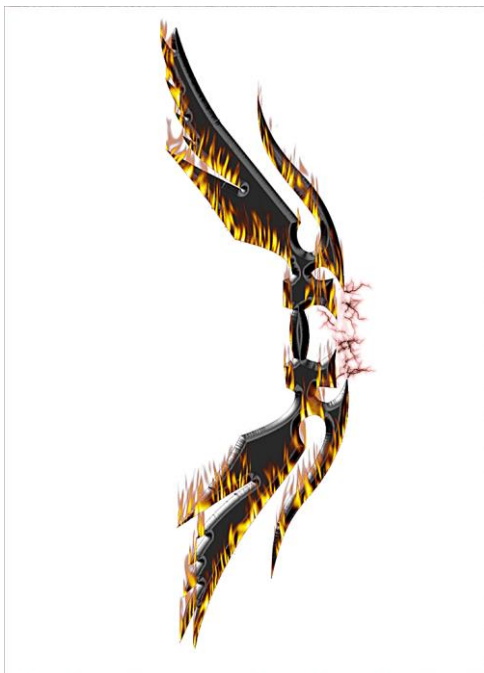
游戏特性



◆三位可选择的希腊英雄

- 大力神赫拉克勒斯，使用巨石作为武器。
- 敏捷的帕尔修斯，使用弓箭为武器。
- 使用战矛的传奇英雄阿喀琉斯

游戏特性



- 利用策略和精确的打击抵挡敌人
- 可升级的武器和特殊技能，如不断变大的巨石，爆炸的箭等等
- 多样的击杀奖励，如爆头，快速击杀等等。
- 建立防御塔协助抵御敌人

玩法示例



首先把几个物体（圆柱体形或长方体形）按照你的意愿摆放好。然后用设备摄像头对这些物体进行扫描。

玩法示例



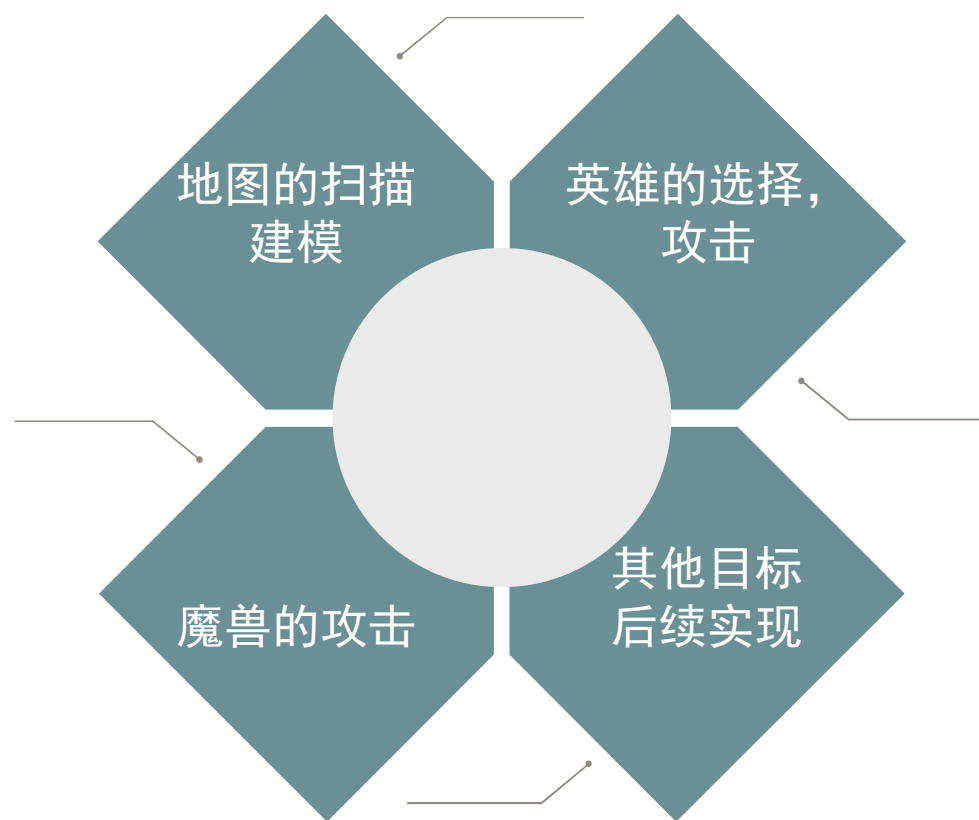
然后游戏会根据扫描的结果对地图进行建模。

玩法示例



玩家角色固定在中心的神庙顶上，点击屏幕对四面八方涌来的敌人进行打击。玩家可以在平整的高地上建立防御塔协助抵御敌人。

初期目标



游戏技术

01

Unity3D引擎



MVC等设计模式

02

03

Vuforia SDK





谢

谢

观

看