Ročníková práce

3D akcelerometru

Autor: Martin Kos

Třída: C3b

Školní rok: 2019/2020

Zadání:

Zadání závěrečného (půlročního) projektu z předmětu PCv ve 3.ročníku oboru C (IT)

Navrhněte a realizujte snímání hodnot z 3D akcelerometru pomocí MEMS čidla LSM6DSL či LSM303AGR (X-NUCLEO - IKS01A2) a mikrokontoléru ARM Cortex STM32F103 (NUCLEO - F103) propojeného pomocí USB kabelu s počítačem PC s OS Windows nebo Linux, popř. s počítačem (tablet, mobilní telefon) s OS Android. Formát přenášených dat nechť je JSON. Data přenesená do nadřízeného počítače ukládejte do souboru či databáze a dále je zobrazujte pomocí Vámi vytvořené www stránky.

Čestné prohlášení autora:

Prohlašuji, že jsem ročníkovou práci na téma "3D akcelerometru" vypracoval samostatně a s použitím uvedené literatury a pramenů.

V Praze, dne 4.1.2020

Martin Kos

Obsah:

Úvod	5
1.Nucleo	6
1.1 Co je Nucleo	6
1.2 Použití	6
1.3 Jazyk	6
2.Akceleromentr	7
2.1 Co je akceleromentr	7
2.2. Piezoelektrické akcelerometry	7
2.3. Piezorezistivní akcelerometry	7
2.4. Požitý akcelerometru	7
3. Posílani dat z mikrokontoléru	8
3.1 Vývojove prostředí	8
3.2 Formát přenášených dat	
3.3 Varianty	8
4.Přijímání dat pomocí USB	9
4.1 Programovací jazyk	9
4.2 Vývojové prosředí	9
4.3 Knihovny	9
5.Webový server	10
5.1 Programovací jazyk	10
5.2 Funkce	10
5.3 Dostupnost serveru	10
6.Databáze	11
6.1 Databázový server	11
6.2 Plány do budoucnosti	11
Závěr	12
Zdroje	13
Klíčová slova	14
Abstrakt	1/

Úvod:

Závěrečný projekt z předmětu PCv se zaměřuje na práci se snímáním hodnot z 3D akcelerometru. V práci je popsán vývoj programu pro zaznamenani dat ze senzoru. Práce dále pokračuje kódem pro čtení dat z 3D akcelerometru a ostatnich čidel pomocí mikrokontoléru ARM Cortex STM32F103 a jejich nasledné uložení do databaze s webovím zobrazeni.Cílem práce bylo vytvoreni minimalistického webového rozhraní na kterém se dají zobrazit načtené data ze senzoru a to bud pomoci grafu nebo tabulky.

1. Nucleo

1.1 Co je to Nucleo

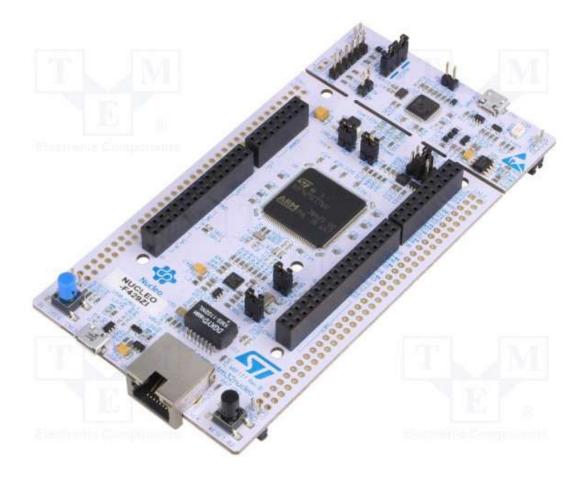
Nucleo je mikrokontrolér který má velkou podporu rozšiřujících modulů.

2.1 Použití

Nucleo se požívá pro testování nových senzorů a čtení dat z nich.

2.2 Jazyk

Jako jazyk pro programování nuclea se pužívá C++



2. Akceleromentr

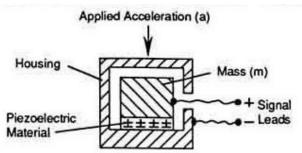
2.1 Co je to akcelerometr.

Akcelerometr už podle svého názvu **měří pohybovou akceleraci – zrychlení (m/s²)** a to ideálně ve všech třech osách trojrozměrného světa. Pak mluvíme o tzv. Trojosém (3D) akcelerometru.

2.2 Piezoelektrické akcelerometry

Využívají piezoelektrický materiál, který generuje náboj úměrný mechanickému namáhání vzniklé působící akcelerací

Měření náboje piezokrystalu probíhá buď přímo pomocí externí elektroniky s vysokou vstupní impedancí nebo častěji vnitřní elektronika senzoru konvertuje náboj na napěťový výstup s nízkou impedancí



2.3 Piezorezistivní akcelerometry

Piezorezistivní akcelerometr je senzor, který využívá piezorezistivní materiál místo piezoelektrického krystalu a jeho prostřednictvím převádí sílu vzniklou urychlovanou hmotou na změnu odporu.

Dnes nejpoužívanější princip, využívaný v integrovaných akcelerometrech, byl vynalezen již v roce 1979.

2.4 Požitý akcelerometru

Pro tento projekt byl použit senzor LSM303AGR s přesností od ± 2 do ± 16g

3. Posílani dat z mikrokontoléru

3.1 Vývojove prostředí

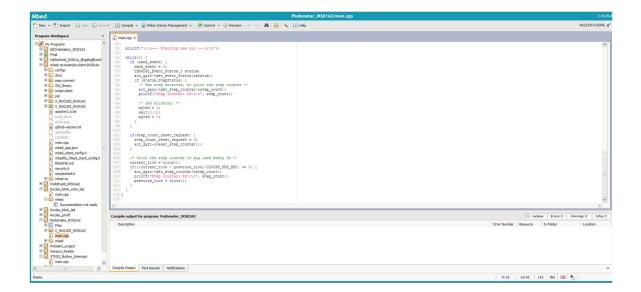
Jako vývojové prostředí jsem zvolil <u>MBED</u> pro jeho jednoduchost a zaroveň dostupnost bez nutnosti instalace.

3.2 Formát přenášených dat

Formát přenášených dat jsem si zvolil MySQL insert command abych urychlil a zjednodušil prenos do databaze. Zarověn se díky tomu dá program velice jednoduše upravit pro použití s jiným senzorem.

3.3 Varianty

Připravil jsem také různé verze programu aby si uživatel mohl vybrat jak často bude senzor odesílat data do databáze. Verze zle najít v podsložce C++ a jsou pojmenovány podle časového interval



4. Přijímání dat pomocí USB

4.1 Programovací jazyk

Jakožto programovací jazyk pro příjímání dat na straně počítače či mobilu jsem použil Javu pro její velkou rozšířenost ve všech platformách.

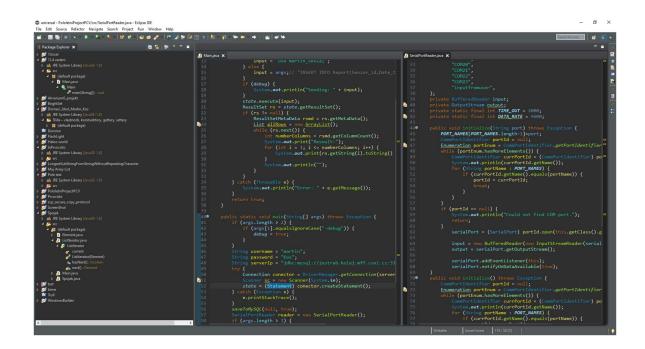
4.2 Vývojové prosředí

Jakožto vývojové prostředí jsem vybral Eclipse protože je to jediné dostupné na školních počítačích.

4.3 Knihovny

Pro komunikaci po seriovém portu jsem požil knihovnu RXTX Serial.

A pro připojení do databáze mysql-connector.



5. Webový server

5.1 Programovací jazyk

Pro webový server jsem použil PHP, JavaScript, Jquery a Css. Server běží na apache 2.4 s PHP 7.4

5.2 Funkce

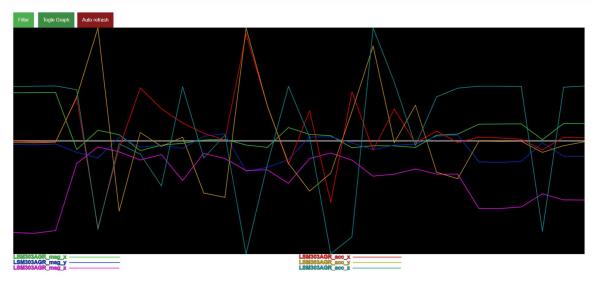
Webový server má možnost zobrazit údaje jako souvislý graf s možností automatického obnovování tato funkce funguje pouze tehdy kdyz jsou vyfiltrové textové paramety.

Také se dají filtrovat ruzné parametry.

5.3 Dostupnost serveru

Na server se mužete podivat zde http://84.242.120.206:5554/WebPage/

SM303AGR_mag_x	LSM303AGR_mag_y	LSM303AGR_mag_z	LSM303AGR_acc_x	LSM303AGR_acc_y	LSM303AGR_acc_z
146	-64	-1615	-7	-30	959
350	-70	-1626	-19	-34	963
363	-55	-1579	-15	-22	967
153	-202	-396	761	776	901
87	-300	-106	-1524	1989	-1559
09	60	-193	-132	-1235	-50
171	-108	-336	932	148	-233
75	-78	-241	566	-97	-795
43	-132	-697	316	66	952
15	82	-220	133	-919	-299
27	126	-312	16	-994	101
73	-538	-523	1880	1989	-1988
115	-466	-508	624	620	-424
235	-330	-747	-416	-393	959
114	69	-310	530	-884	66
91	70	-214	-1083	-568	-1988
121	-36	-339	862	515	-1692
85	-156	-621	-159	1669	1989
88	-76	-586	558	-34	1034
115	-58	-495	-38	628	-81
99	81	-585	172	-553	776
120	102	-586	-30	-666	928
294	-369	-1189	66	-3	963
297	-379	-1191	51	-11	963
300	-361	-1162	27	-7	956
21	-34	-933	-159	-202	-1590
307	-270	-1039	62	-85	944
304	-271	-1042	55	-15	967



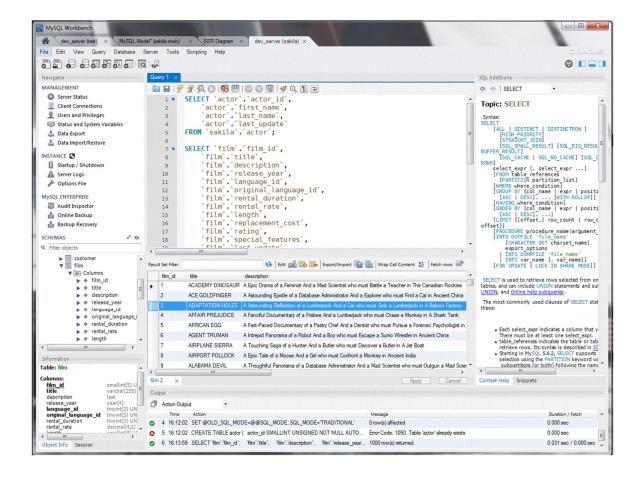
6. Databáze

6.1 Databázový server

Pro databázi jsem použil vlastni MySql.

6.2 Plány do budoucnosti

Databáze je připravá přo přidání vice sensorů.



Závěr:

Díky tomuto projektu jsem se naučil něco nového z oblasti mikrokontoléru a zlepšil si povědomí o funkčnosti senzorů. Zárověn jsem se naučil používat vývojové prosředí MBED a také PHP.

Zdroje:

https://cs.wikipedia.org/wiki/Akcelerometr

http://carreaum.blog.mobilmania.cz/2009/04/co-je-akcelerometr/

https://www.zive.cz/clanky/pojdme-programovat-elektroniku-jak-vlastne-funguje-akcelerometr-agyroskop-nejen-ve-vasem-telefonu/sc-3-a-194858/default.aspx

https://arduino-shop.cz/588-gyroskopy-akcelerometry/

https://adash.com/cs/vibracni-diagnostika/akcelerometr-vibrometr-analyzator-vibraci/

https://www.vernier.cz/produkty/podrobne-informace/kod/acc-bta

	/¥ -				
KI.	ĺČO	\/ \	CI	O	\/ \
ľ	$\cdot \cdot \cdot$	vn	JL	.~	v m

Akcelerometr, Mikrokontolér, PHP, Java, JavaScript, MBED, C++, Css, MySql

KEY WORDS:

Accelerometer, Microcontroller, PHP, Java, JavaScript, MBED, C++, Css, MySql

ABSTRAKT:

Práce se zabývá snímáním hodnot z čidel, ukládáním načtených dat do databáze a následným zobrazením na webovém serveru.