

Aula 66 Firebase Realtime Database





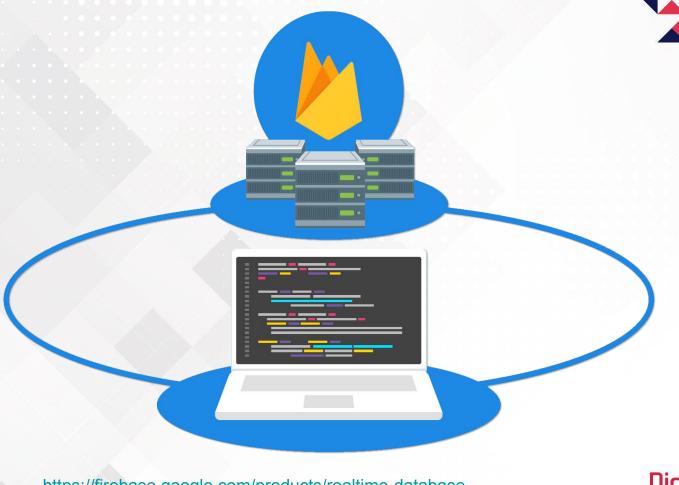


Firebase Realtime Database











O Firebase Realtime
Database é um banco de
dados hospedado na
nuvem. Os dados são
armazenados como JSON
e sincronizados em
tempo real com todos os
clientes conectados.









Quando você cria apps em plataformas cruzadas com SDKs para iOS, Android e JavaScript, todos os clientes compartilham uma instância do Realtime Database e recebem automaticamente atualizações com os dados mais recentes.

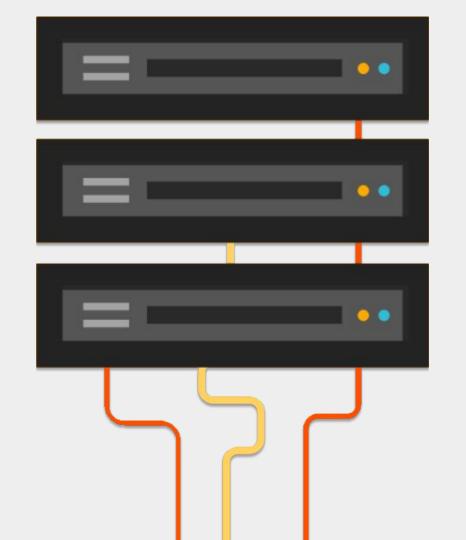






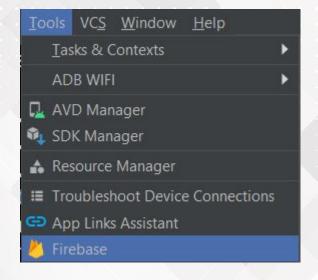
Desenvolva apps sem servidor

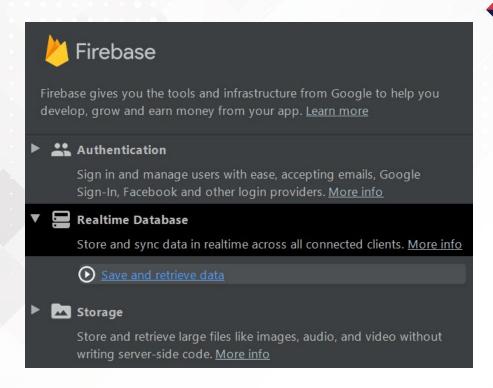
Como configurar seu banco de dados NoSQL hospedado na nuvem pelo Firebase





Dependências









Save and retrieve data

Our cloud database stays synced to all connected clients in realtime and remains available when your app goes offline. Data is stored in a JSON tree structure rather than a table, eliminating the need for complex SQL queries.

Launch in browser

1 Connect your app to Firebase

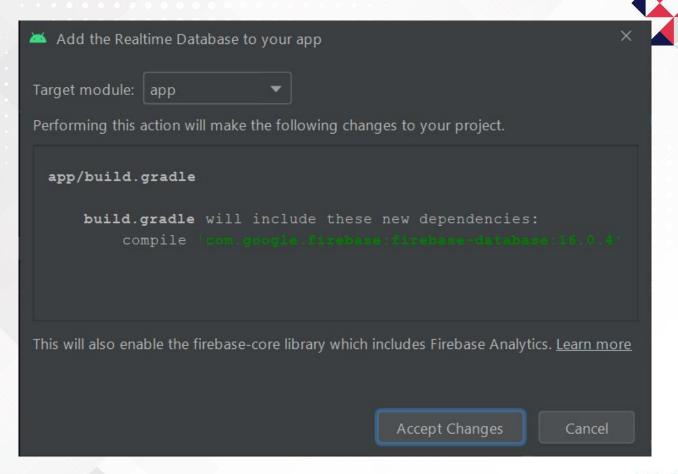
Connect to Firebase

- ✓ 1 of 4 modules completed
- Add the Realtime Database to your app

Add the Realtime Database to your app











- Connect your app to Firebase
 - ✓ Connected
- Add the Realtime Database to your app
 - ✓ Dependencies set up correctly





Verifique se a seguinte dependência foi adicionada ao seu arquivo **build.gradle do seu projeto**:

classpath 'com.google.gms:google-services:4.2.0'



Verifique se as seguintes dependência foram adicionadas ao seu arquivo **build.gradle do seu módulo app**:

apply plugin: 'com.google.gms.google-services'

implementation 'com.google.firebase:firebase-database:19.3.0'





```
build.gradle (:app)

apply plugin: 'com.android.application'
apply plugin: 'kotlin-android'
apply plugin: 'kotlin-android-extensions'
apply plugin: 'kotlin-kapt'

apply plugin: 'com.google.gms.google-services'
apply plugin: 'com.google.firebase.crashlytics'
```

```
build.gradle (:app) build.gradle (exemplo) google-services

// region GOOGLE
implementation 'com.google.android.gms:play-services-auth:18.0.0'
implementation 'com.google.firebase:firebase-messaging:20.2.0'
implementation 'com.google.firebase:firebase-storage:19.1.1'

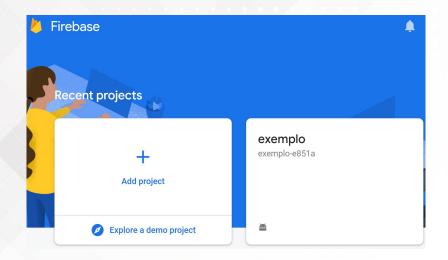
implementation 'com.google.firebase:firebase-database:19.3.0'
implementation 'com.google.firebase:firebase-core:17.4.3'
implementation 'com.google.firebase:firebase-auth:19.3.1'
implementation 'com.google.firebase:firebase-analytics-ktx:17.4.3'
implementation 'com.google.firebase:firebase-crashlytics:17.0.1'
//endregion
```



Console Firebase



Acesse https://console.firebase.google.com/ Crie/acesse o projeto de seu app:

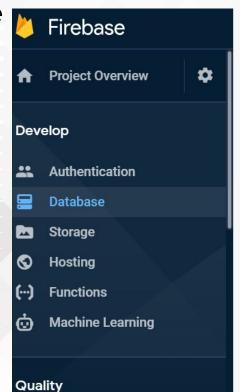


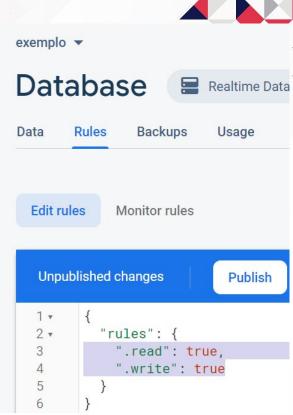




No menu lateral, acesse
Develop > Database e
em **Rules** altere os
valores para true e
clique em **Publish** para
salvá-las.

É importante alterar tais regras em casos de uso reais. Essa configuração é para **testes apenas**.

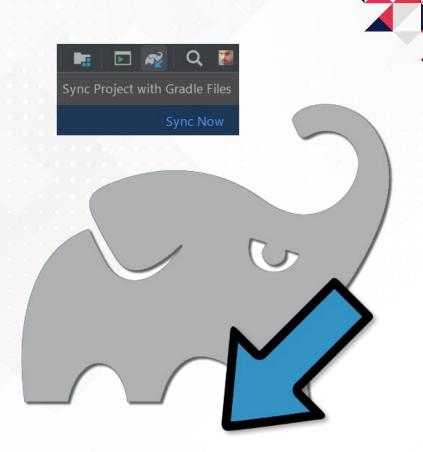








Não esqueça de sincronizar os arquivos gradle de seu projeto!







Implementação



Declaramos um caminho "uploads" e o que será inserido nele, por exemplo um objeto usuario:



Ao executar a implementação, verifique o console.

Database

Realtime Database 🔻

Data

Rules

Backups

Usage

Acesse
Develop>Database
e na aba **Data**confira se os
objetos estão
sendo inseridos.







Orientações sobre as operações mais comuns de leitura e escrita podem ser encontradas no link do rodapé, assim como documentação avançada e outros recursos.

