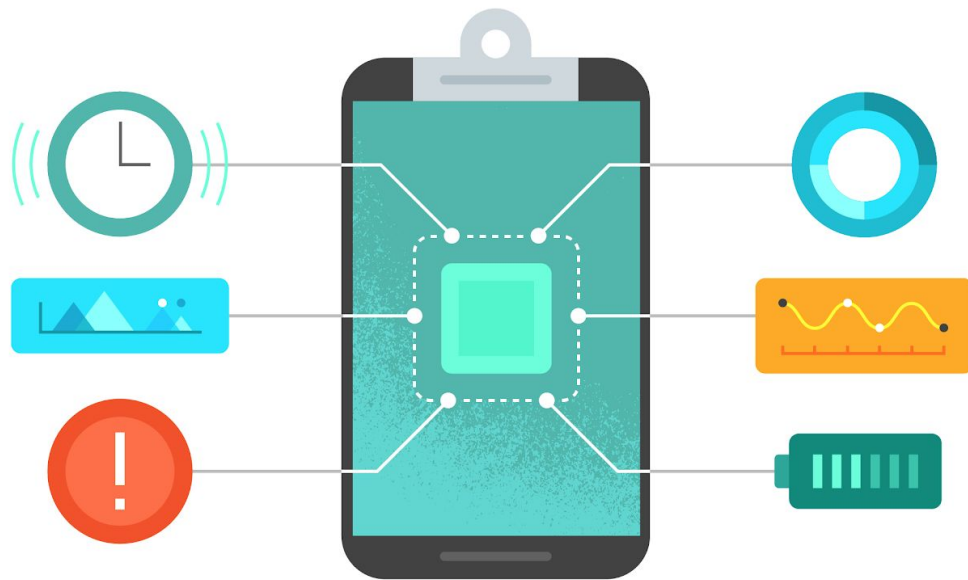


Aula 44

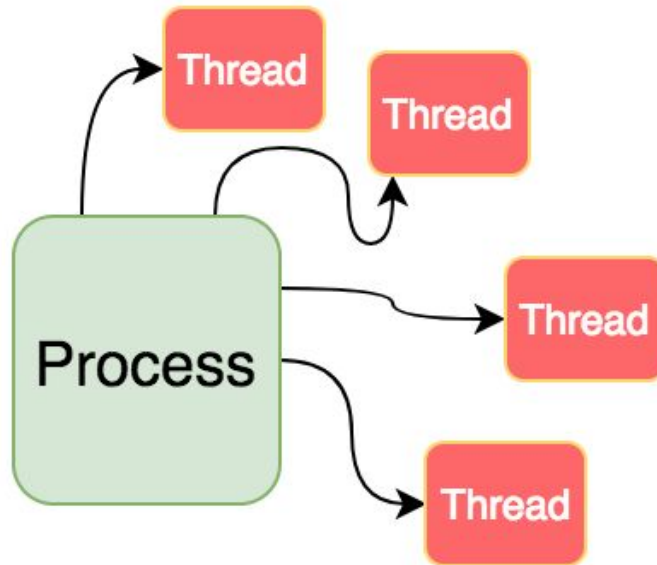
Thread

Vamos falar sobre Threads!!

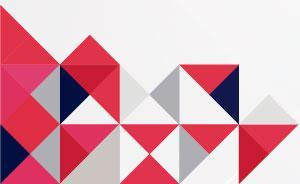
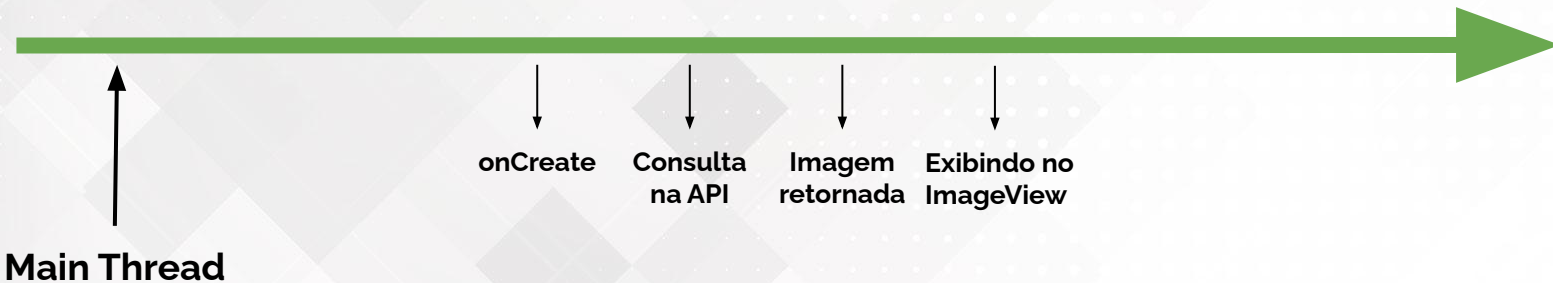


Thread

- Subdivisões de processos;
- Linha;
- Encadeamento de execução.



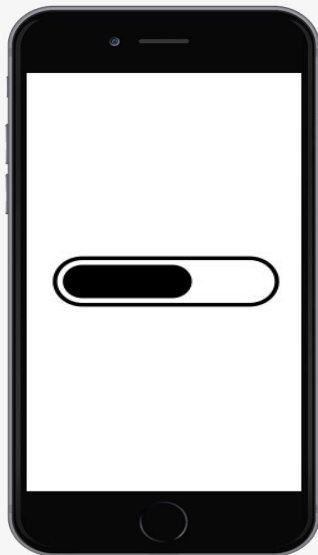
No android existe a Main Thread onde ela executa apenas uma ordem de cada vez. Android sempre irá priorizar tudo que o usuário está vendo.



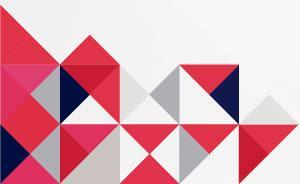
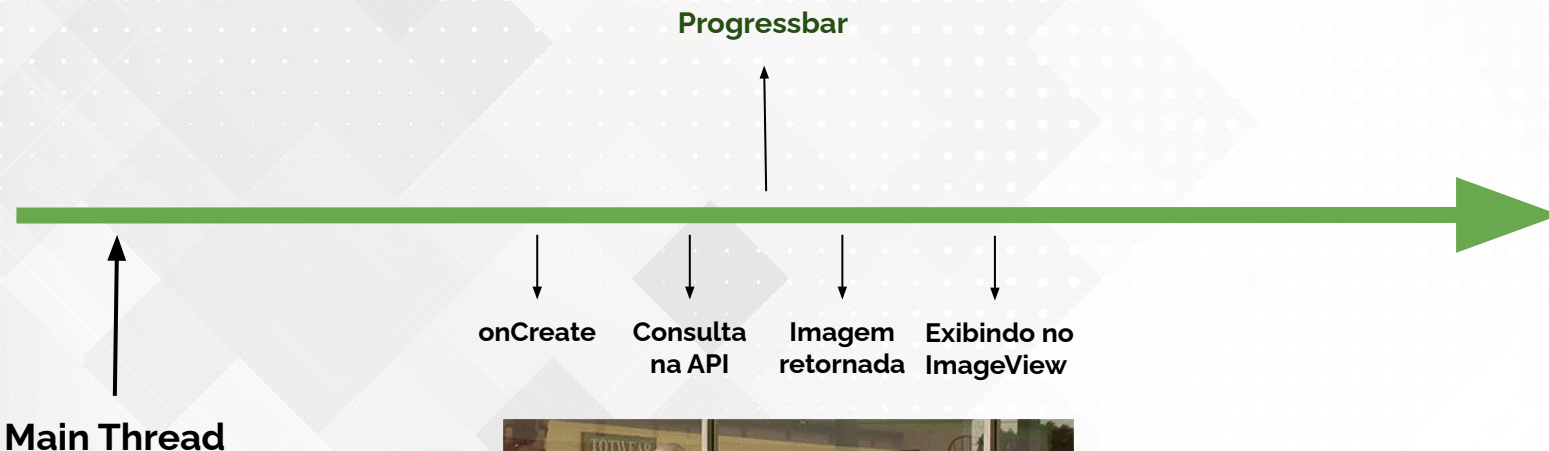
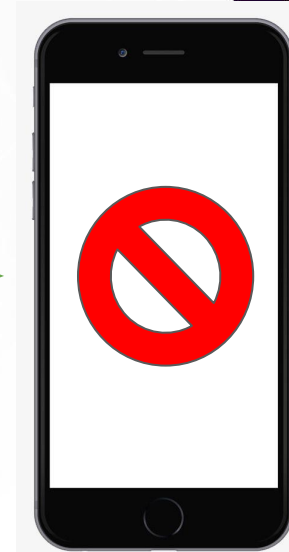
Desse modo é funcional mas até o momento o usuário não recebeu nenhum feedback sobre a busca de imagem.



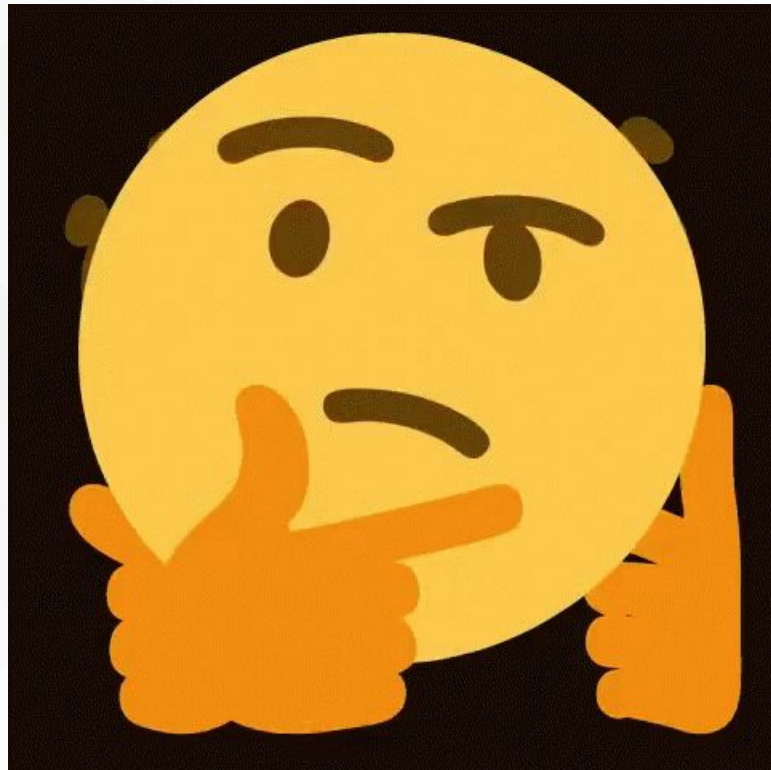
Se adicionarmos uma **progressbar**?



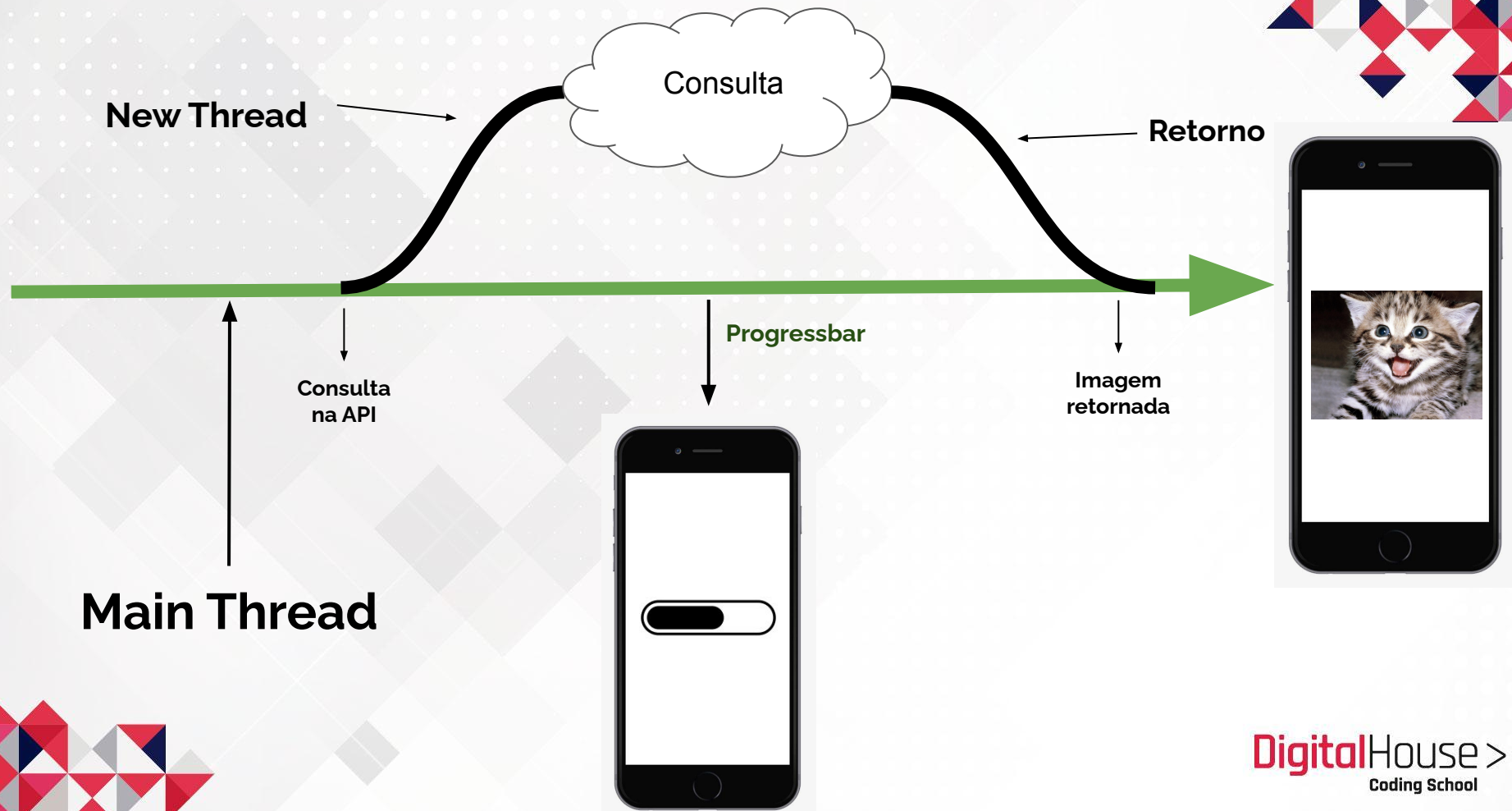
Se tentamos adicionar a progressbar no meio de uma consulta a API, nossa main thread entrará em sobrecarga assim crashando a aplicação.



**Então como iremos
enviar um feedback
ao usuário, sem que
nossa aplicação
caia?**



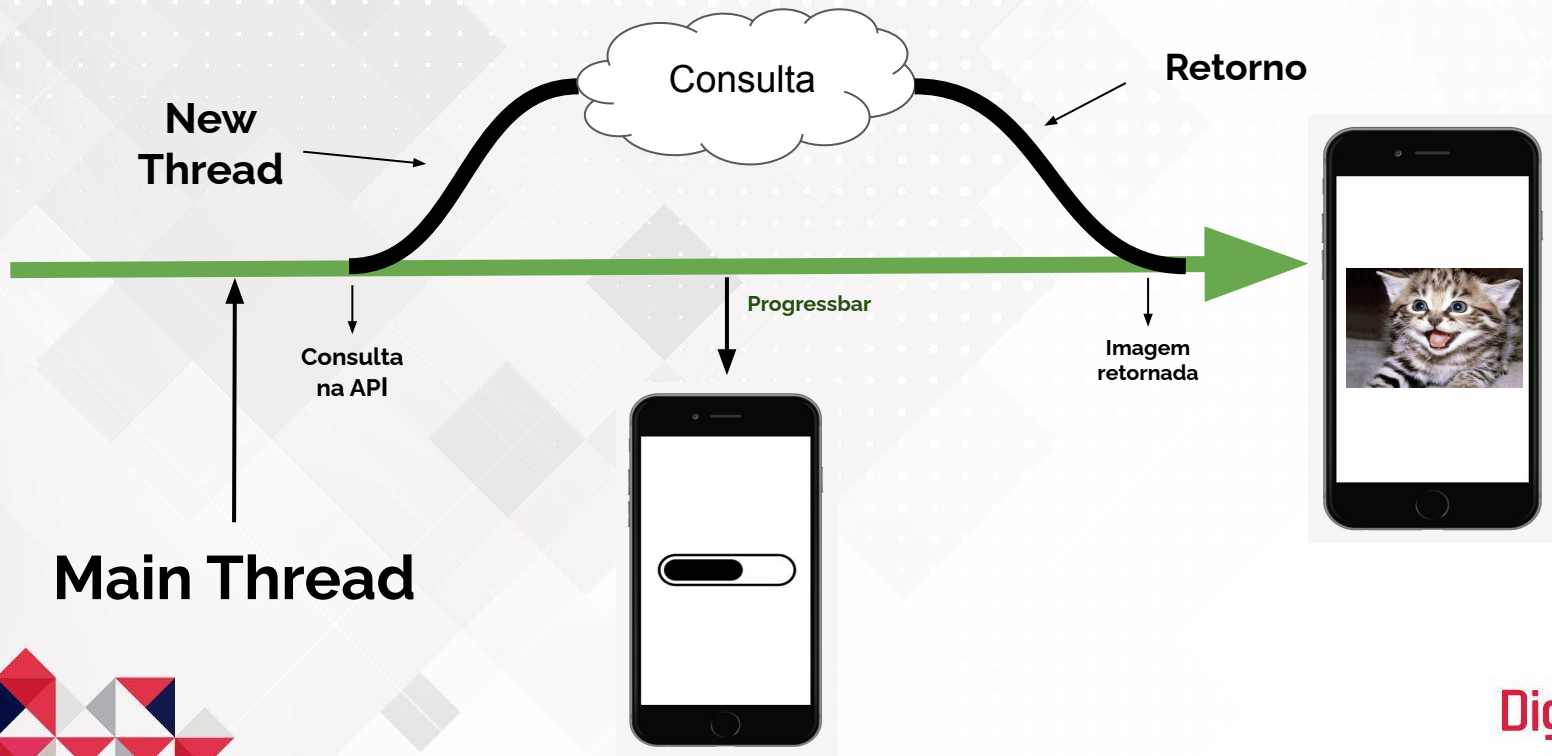
Trabalhando com multithread.

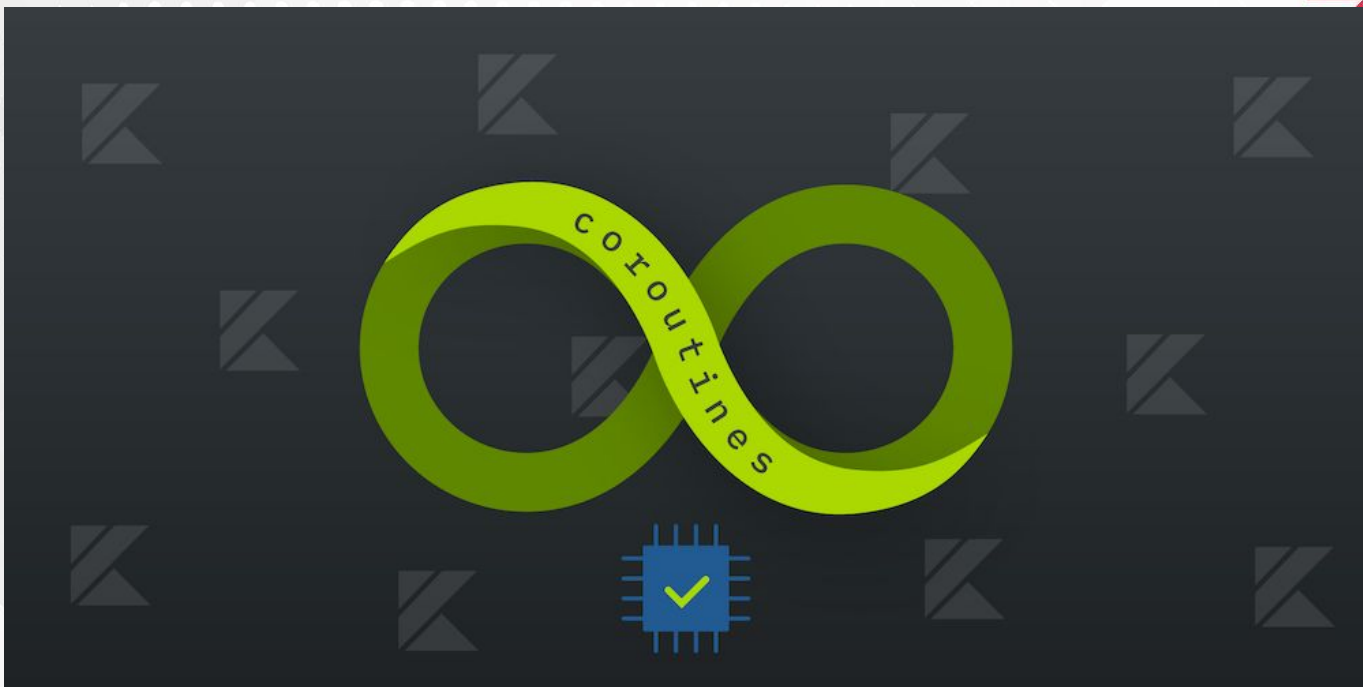


INCRÍVEL!!



Desse modo nossa main thread está rodando apenas a **progressbar**, enquanto uma nova thread executa a consulta na API.





O kotlin tem uma biblioteca que nos ajudará a trabalhar com multithread.

<https://developer.android.com/kotlin/coroutines>

**Basicamente Coroutines
oferece uma maneira de
escrever códigos
assíncronos de forma
sequencialmente em uma
co-rotina.**



Kotlin Coroutines

Mas afinal, o que é uma coroutine?



Coroutines são em sua essência threads mais leves que consomem menos recursos computacionais e que são destinadas a execução de tarefas paralelas e não bloqueantes.



Exemplo de uma coroutine:

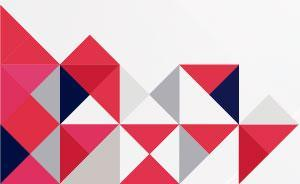
```
fun getAllCharacters() = CoroutineScope(IO).Launch { this: CoroutineScope  
    repository.getCharacterService().Let { charactersResponse ->  
        listMutableCharacter.postValue(charactersResponse.characters)  
    }  
}
```



launch:

A função `launch` cria uma coroutine e inicia está em background e sem bloquear a thread a qual ela está associada. Caso não seja passado qual contexto onde a coroutine irá executar, ela herdará o contexto de onde ela está sendo inicializada.

```
fun getAllCharacters() = CoroutineScope(IO).Launch { this: CoroutineScope
    repository.getCharacterService().Let { charactersResponse ->
        listMutableCharacter.postValue(charactersResponse.characters)
    }
}
```



Exemplo prático com coroutines.

