



Exercício Integrador

Até agora nós vimos programação orientada a objetos Kotlin (com e sem objetos), herança, classes abstratas e interfaces e os conceitos vistos na aula de hoje. Vamos utilizar alguns destes conceitos para desenvolver o um sistema de administração de estoque de uma livraria. Para isto, temos os seguintes requisitos:

1. Um livro tem código, título, autor, ano de lançamento, código ISBN, quantidade em estoque e preço.
2. O sistema deve ter as seguintes opções:

a. Cadastrar Livro

Deve incluir um novo livro com todas as informações necessários.

Podemos utilizar a estrutura List para gravar os livros.

b. Consultar Livro por código (pode ser Livro ou Coleção)

Exibe as informações sobre o livro com o código digitado. Se não existir nenhum livro com esse código, exibir a mensagem "Livro não encontrado"

c. Efetuar venda (por código)

Esta opção, ele deve informar o código do livro que foi vendido. O sistema deve diminuir a quantidade de livros em estoque. Se não houver mais livros em estoque, exibir a mensagem "Estoque esgotado".

