



EXERCÍCIO

Crie uma nova activity e sobrescreva as funções tais como ao lado.

Cada função deve mostrar um Log com o nome do método que está sendo sobrescrito.

A linha `super.função` é necessária, não a apague.

Teste o aplicativo em um celular ou emulador e observe o comportamento do ciclo de vida.

```
class ActExemplo : AppCompatActivity() {  
  
    // Chamado na criação da activity  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
    }  
  
    // Após onStop, caso reiniciada.  
    override fun onRestart() {  
        super.onRestart()  
    }  
  
    // Quando a activity se torna visível ao usuário  
    override fun onStart() {  
        super.onStart()  
    }  
  
    // Quando a activity fica disponível para interagir  
    override fun onResume() {  
        super.onResume()  
    }  
  
    // Quando a activity perde foco brevemente  
    override fun onPause() {  
        super.onPause()  
    }  
  
    // Quando a perda de foco leva a outra activity  
    override fun onStop() {  
        super.onStop()  
    }  
  
    // Quando o desenvolvedor chama finish() ou quando  
    // o sistema precisa de memória  
    override fun onDestroy() {  
        super.onDestroy()  
    }  
}
```