



## Exercício

Dando continuidade ao exercício da aula passada, neste exercício vamos:

- Adicionar as permissões de câmera e de storage;
- Verificar se as permissões forem concedidas;
- Realizar a captura da imagem pela galeria ou câmera do usuário;
- Fazer uso do objeto File;
- Exibir a imagem capturada em um ImageView

Segue um exemplo de como deverá ficar sua aplicação ao final da implementação:

