



Exercício - Banco Santander

O Banco Santander solicita a modelagem de um novo sistema. Esse sistema será usado para registrar as contas e os clientes do banco.

Clientes: os clientes serão identificados por um número de cliente, um sobrenome, um número de RG e um CPF.

Contas: as contas do banco permitem fazer depósitos, sacar dinheiro e consultar o saldo. Cada conta está associada a um cliente.

Extensão:

Conta poupança: além do saldo, as contas poupança têm uma taxa de juros. Neste tipo de conta, é possível realizar três operações:

- Depositar dinheiro: o cliente pode depositar a quantia de dinheiro que quiser.
- Sacar dinheiro: o cliente pode sacar dinheiro desde que não supere seu saldo.
- Recolher juros: o cliente pode recolher os juros mensais aplicados pela sua conta poupança.

Conta corrente: além do saldo, as contas correntes têm um limite autorizado de cheque especial. Neste tipo de conta, é possível realizar três operações:

- Depositar dinheiro: o cliente pode depositar a quantia de dinheiro que quiser.
- Depositar cheques: o cliente pode depositar cheques. Um cheque tem um valor, um banco emissor e uma data de pagamento.







Exercício - Banco Santander

- Sacar dinheiro: o cliente pode sacar dinheiro e, caso não tenha saldo suficiente, usar seu cheque especial.

Este exercício já é familiar pois na aula de Orientação a Objetos desenvolvemos o UML deste exercício. Agora com base no UML desenvolvido anteriormente implemente todo o diagrama em Java contendo todos os atributos e métodos das classes de acordo com o que pede o enunciado.

