



Lista de exercícios

- 1) Desenvolva um aplicativo de agenda telefônica que deverá funcionar online e offline, seguindo o design. Este app deve conter:
 - Tela de splash (use sua criatividade =D);
 - Uma tela de cadastro com os campos de: nome, telefone e uma lista e um botão sendo:
 - FloatingActionButton para adicionar um novo contato.
 - Clicando no botão insira o contato no banco de dados.

Lembre-se de usar Banco de Dados para sua aplicação funcionar offline.



