



## Lista de exercícios

### Exercício 1: Clientes e contas

1. Definir uma nova classe Cliente contendo os seguintes atributos:
  - nome
  - sobrenome
2. Definir uma nova classe Conta contendo os seguintes atributos:
  - número da conta
  - saldo
  - titular (o titular é um objeto do tipo Cliente).
3. Criar um método chamado depósito que tenha como parâmetro de entrada quantia em dinheiro. Como estamos fazendo um depósito, a quantia de dinheiro é somada ao saldo. O método deve imprimir na tela o tipo de transação realizada e o novo saldo.
4. Criar um método chamado saque que tenha como parâmetro de entrada quantia em dinheiro. Como estamos fazendo um saque, a quantia é subtraída do saldo. Caso o valor do saque a realizar seja maior que o saldo disponível, imprimir na tela: "Saldo insuficiente". Caso contrário, o método deve imprimir na tela o tipo de transação realizada e o novo saldo.





## Lista de exercícios

5. Definir uma nova classe chamada Exercicio1 e criar um método main. Dentro do método main, criar dois clientes, passando nome e sobrenome, e criar uma conta para cada um, inicializando número da conta, saldo e titular. Em seguida, fazer um depósito e um saque em cada conta. Esclarecimento: definir, para cada classe, os métodos getters e setters necessários.