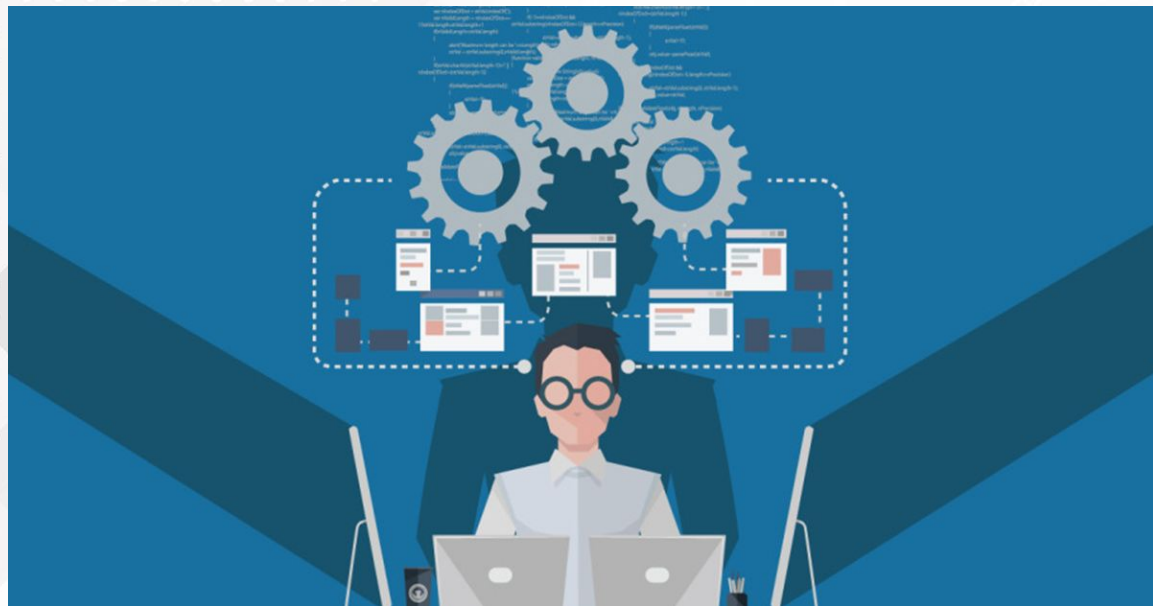


Aula 46

Arquitetura

O que é arquitetura?

Organização fundamental de um sistema, de seus componentes, suas relações entre si e com o meio ambiente e os princípios orientadores da sua concepção e evolução.



Tipos de padrão de arquitetura.



MVC

MVC é nada mais que um padrão de arquitetura de software, separando sua aplicação em 3 camadas. A camada de interação do usuário(view), a camada de manipulação dos dados(model) e a camada de controle(controller).

MVP

O MVP quebra o Controller de modo que o acoplamento de View/Activity pode ocorrer sem amarrá-lo ao restante das responsabilidades do "Controller".

A arquitetura mais utilizada em apps Android MVVM

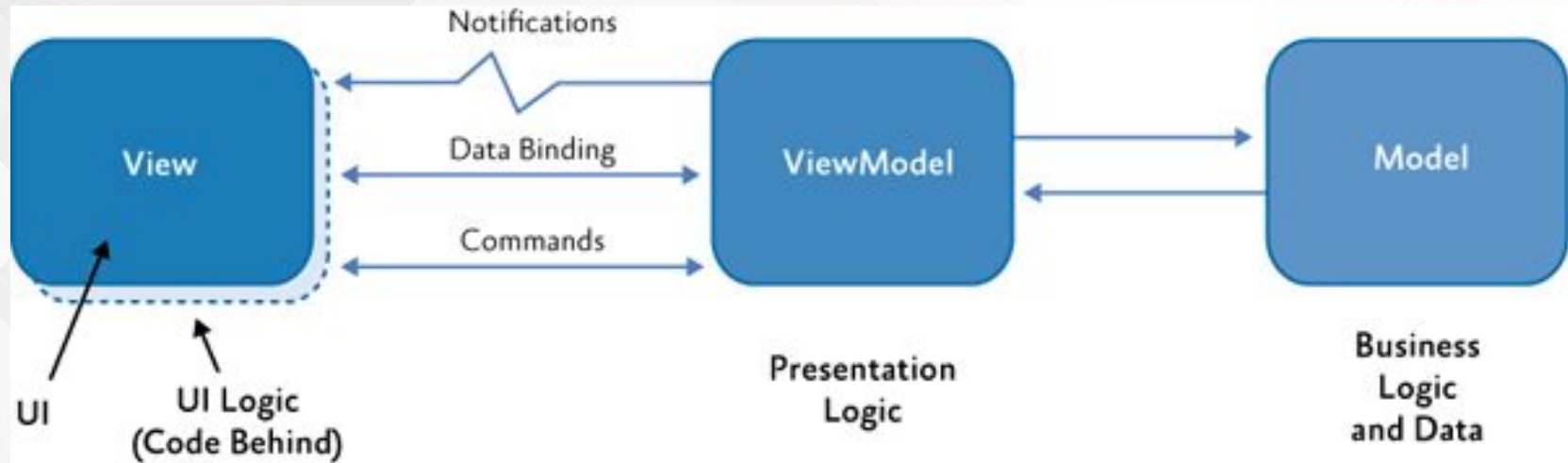
MVVM

O MVVM é um padrão de projeto **Model-View-ViewModel (MVVM)**.

Aplicações arquitetadas desta forma têm uma camada **ViewModel** distinta que não possui dependências de sua interface de usuário.

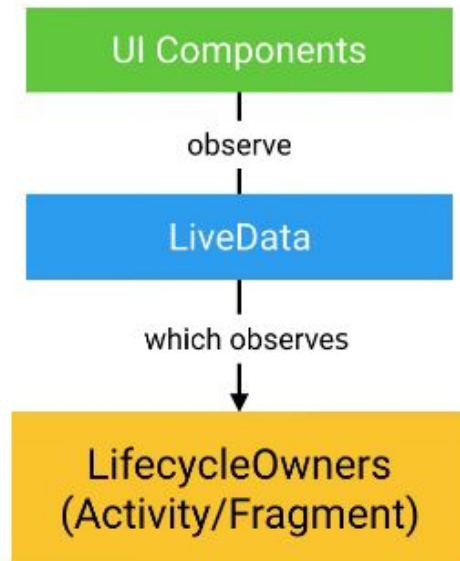
Esta arquitetura em si é otimizada para testes de unidade, bem como para o desenvolvimento multiplataforma.

MVVM



Android Jetpack - LiveData

LiveData é uma classe de suporte de dados que pode ser observada dentro de um determinado ciclo de vida



Exemplo prático...

