



Sprint 3 - Rede Sociais

Essa Sprint tem como objetivo implementar login com Facebook e Google, e caso o projeto funcione de alguma forma offline terá que implementar o Android Room

Importante:

O código deverá ser entregue em um repositório com o link enviado aos professores

Requisitos Mínimos:

- Login com Facebook e Google;
- Caso alguma funcionalidade tenha ficado faltando na sprint passada ela deverá ser implementada o quanto antes.

Requisitos Opcionais

- Funcionalidades offline com Android Room

Data de entrega:

- 07/05/2021

