Planning	(Sprints zijn 2 weken)	
Sprint 1	GDD	Design idee
Jorick	Testplan	Eind sprint
ledereen	LOG	Laatste dag van sprint

Sprint 2	Mechanic	Prioriteit
Spriit 2	Mechanic	Phonien
Jorick	Movement	5
Jorick	Meerdere spelers tegelijkertijd	5
Jorick	Testplan	5
Jorick	Testen	5
Jorick	Testrapport	5
Thom	Health en doodgaan	5
Thom	Gedrag obstakels / enemies	5
Thom	GDD aanpassen	5
Gido	Мар	5
Gido	Art en Sprites	5
Gido	Presentatie maken en presenteren	5
Jeroen	Menu's	5
Jeroen	Spelers inspawnen	5
Jeroen	Power ups	5
Jeroen	Planning controleren en aanpassen	5
ledereen	LOG	5
ledereen	Verbetervoorstel	5

Tijd persoonlijk

_	
Persoon	Tijd
Thom	26 uur
Jorick	30 uur
Gido	24 uur
Jeroen	24 uur

Sprint 3 Sprint 4 Backlog

- 0		
Wie	Wat	Belang
	Stoppen of verdergaan bij winnen	5
	Debuffs uitdelen	5
	Debuff functies	5
	Map checkpoints	4
Gido	Inspawnen van Obstakels	4
	I-Frames	4
	Slipstream	4
Thom	Map select	3
Jeroen	SFX	3
	Volume settings	3
	Leaderboard	3
	Map design	3

Jeroen	Muziek	2
	Tutorial	2
	Smoke effect	2
	Credits	1

1 uur	NVT
1 uur	NVT

Tiid nodia	Wanneer (Indien van toepassing)	Drogroce2
Tijd nodig	waimeer (muleir van toepassing)	Progress?
13 uur	NVT	
8 uur	NVT	
3 uur	21 Maart	
3 uur	20 Maart	
3 uur	20 Maart	
3 uur	NVT	
20 uur	NVT	
3 uur	21 Maart	
8 uur	NVT	
13 uur	NVT	
3 uur	21 Maart	
5 uur	NVT	
8 uur	NVT	
8 uur	NVT	
3 uur	10 Maart	
3 uur	21 Maart	
5 uur	21 Maart	

Tijd gezamelijk

8 uur

Tijd nodig

3 uur

5 uur

13 uur

3 uur

8 uur

5 uur

3 uur

3 uur

?

3 uur

3 uur

8 uur

20 uur

5 uur

3 uur

5 uur

Goedkeuringen

Thom Hermelink



Jorick Wassink

Gido Verhoef

Jeroen Verboom



