**Sjabloon 5**

Developer Log

**B1-K2-W3**

Afbeelding met Lettertype, symbool, Graphics, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving

Voor- en achternaam: Thom Hermelink

Leerling nummer: 0357557

Datum: 24-3-2025

Versie: 1

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc182471795)

[Sprint 1 4](#_Toc182471796)

[Sprint 2 5](#_Toc182471797)

[Sprint 3 6](#_Toc182471798)

[Sprint 4 7](#_Toc182471799)

# Inleiding

*In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:*

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***[Zorg ervoor dat de informatie die je inlevert duidelijk en leesbaar is!]*
2. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
4. **Geleerde lessen.***[Wat heb je geleerd en neem je mee naar de volgende sprint]*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***[Heb je alle informatie om verder te kunnen werken. Weet jij wat en wanneer er iets van je wordt verwacht?]*
6. **Feedback** **en** **waardering.***[Welke feedback of waardering heb jij voor de groepsleden]*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***[Heb jij punten voor je groepsleden om beter te functioneren?]*
8. **Persoonlijk welzijn.***[Hoe voel jij je deze sprint; denk hierbij aan je gezondheid, stressniveau heb jij het idee dat je kon focussen op je werk?]*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.***[Welke onderdelen/taken wil je volgende werkdag weer oppakken/ ook te gebruiken voor je volgende Daily standUp?]*

# Sprint 1

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***A close-up of a message

   AI-generated content may be incorrect.*

*A screenshot of a phone

AI-generated content may be incorrect.*

*A screenshot of a phone

AI-generated content may be incorrect.*A white background with black text

AI-generated content may be incorrect.

A white text with black text

AI-generated content may be incorrect.

1. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***In sprint 1 is er veel bereikt voor design, denk hierbij aan een OWASP onderzoek die ik kan gebruiken voor een portfolio item.*

Daarnaast hebben we ook een klein begin gemaakt met scripts, hierdoor krijgen we een makkelijkere start voor sprint 2

1. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***er waren kleine obstakels die wij ervaarden, een van deze obstakels was dat iemand die kerntaak A moest uitvoeren, een taak van kerntaak B had uitgevoerd waardoor de persoon die kerntaak B moest uitvoeren 1 bewijsmateriaal minder had voor het portfolio*
2. **Geleerde lessen.***deze week heb ik geleerd hoe je conform het sjabloon van OWASP het owasp-onderzoek goed uitvoert.*
3. **Vragen en onduidelijkheden.***voor deze week zijn er geen vragen*
4. **Feedback** **en** **waardering.***Jorick: goed de punten in gdd genoteerd*

Jeroen: snel begonnen met de planning maken en overlegd met het team

1. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***voor volgende sprint is het handig om meer te overleggen over de taken*
2. **Persoonlijk welzijn.***deze sprint ging in het begin wat lastiger omdat wij eerst zijn begonnen met het maken van het project, en daarna hebben we pas gekeken welke examen kerntaken we voor wouden oefenen waardoor we toch net iets andere dingen deden dan dat we origineel hadden bedacht.*
3. **Actiepunten voor de volgende sprint.***de volgende sprint moeten we iets uitgebreide standups plaatsen, en eventueel mondeling nog de standup bespreken als er belangerijke zaken zijn.*

# Sprint 2

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.**

Maandag niet aanwezig door ziekte*A screenshot of a chat

AI-generated content may be incorrect.***A white background with black text

AI-generated content may be incorrect.A white box with black text

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a message

AI-generated content may be incorrect.**

1. **Wat is er in sprint 2 bereikt?***in sprint 1 hebben we veel design elementen van het project verwerkt, denk hierbij aan art en sprites, gdd en userstories die wij gebruikten om het eerste prototype te maken voor sprint 1.*

Daarnaast hebben we een begin gemaakt aan het unity project, er zijn verschillende mechanics al werkend, denk aan player movement, playerhealth, map en obstacle generation en paar kleine dingen meer zoals enemies en damage, hier is al een begin aan gemaakt.

1. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***een mogelijke uitdaging die ik wel heb ervaren is dat mijn collega (kort) moest uitleggen wat mijn code deed, helaas was ik vergeten mijn script goed te commenten dus moest ik het mondelings uitleggen.*

Natuurlijk kan dit opgelost worden door mijn code wat beter te commenten zodat ook mijn collega weet wat er gebeurt in het script.

1. **Geleerde lessen.***een geleerde les voor deze sprint is sommige feedback niet te persoonlijk opvatten.*
2. **Vragen en onduidelijkheden.***er zijn voor de volgende sprint geen onduidelijkheden*
3. **Feedback** **en** **waardering.**Jeroen: ik vind het goed om te zien dat jeroen druk bezig is met een goede planning maken.

Gido: ik vind de art die is gemaakt passen bij het spel, daarnaast is er goed over de map layout na gedacht

1. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***voor volgende sprint net iets beter vergaderingen/meetings plannen*
2. **Persoonlijk welzijn.***deze sprint was ik wat meer geirriteerd, dit kwam doordat er steeds tussentijdse feedback kwam van een bepaalde docent waardoor wij de planning steeds moesten aanpassen en iedereen opeens wat anders moest doen waardoor wij niet goed konden focussen op prioriteiten.*

1. **Actiepunten voor de volgende sprint.***voor volgende sprint wil ik graag het gdd v2 voor mijn portfolio afmaken, daarnaast wil ik meer enemies zoals turrets, obstacles en meer maken.*

# Sprint 3

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***maandag waren wij vrij\**

*A close-up of a message

AI-generated content may be incorrect.*A white paper with black text

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a message

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a phone

AI-generated content may be incorrect.

1. **Wat is er in sprint 3 bereikt?***in sprint 3 zijn wij begonnen met het verbeteren van de functionaliteit van het gehele spel, wij zijn bezig geweest met nieuwe enemies toevoegen, werkend krijgen van de debuffs en powerups. Hierdoor hebben wij een behoorlijke sprong kunnen maken voor ons unique selling point deel van het spel.*
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).**

*Een mogelijke uitdaging die wij kunnen tegenkomen is het limiet van obstakels niet goed uitplannen, hierdoor kan het zijn dat wij teveel obstakels maken waardoor er minder tijd is voor hogere prioriteit taken. Een oplossing is dat wij ons aan de ingeplande tijd houden, en voor het volgende prototype niet te veel inplannen.*

1. **Geleerde lessen.***deze sprint heb ik mijn UML kennis weer bijgewerkt, hierdoor kan ik makkelijker diagrammen maken voor volgende sprints*
2. **Vragen en onduidelijkheden.***er was deze sprint wel een onduidelijkheid over of we nou 4 of 5 sprints gaan doen, maar dit was inmiddels al opgelost.*
3. **Feedback** **en** **waardering.***jeroen heeft goed de powerups gemaakt*

Gido heeft goed passende art gemaakt

1. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***voor volgende sprint ga ik mijn taken iets overzichtelijker maken, denk hierbij aan het opzoeken welke obstakels er gemaakt moeten worden voor het volgende prototype*
2. **Persoonlijk welzijn.**

Deze sprint was ik wel goed aanwezig naar mijn gevoel, dit komt doordat ik geen momenten had waar ik totaal niks te doen had. Ik kon dus lekker verderwerken

1. **Actiepunten voor de volgende sprint.**voor de volgende sprint wil ik de obstakels simpeler programmeren, hiermee bedoel ik dat er meerdere scripts worden gemaakt voor verschillende obstakels waardoor het overzichtelijker word wat een script precies doet.

# Sprint 4

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 4 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Feedback** **en** **waardering.***…*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
8. **Persoonlijk welzijn.***…*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**…