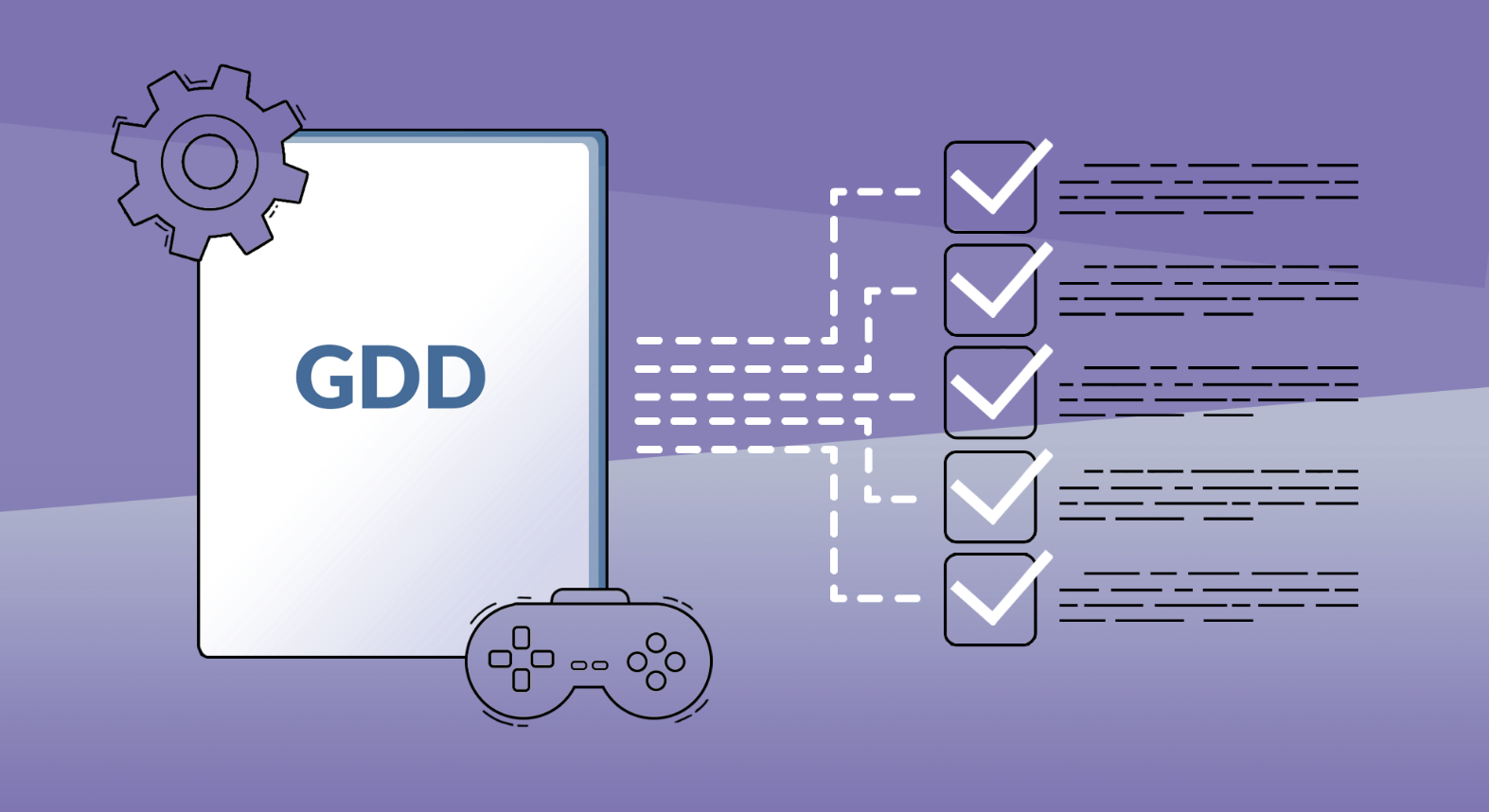
**Sjabloon 2**

GDD (gamedesign document)



Voor- en achternaam:

Leerling nummer:

Datum:

Versie:

# Overzicht

*[Beschrijf in kort (dus zonder te veel detail duidelijk en concreet) het idee voor het spel.]*

|  |  |
| --- | --- |
| **Titel/ Werktitel:** |  |
| **Thema:** |  |
| **Doelgroep:** |  |
| **Samenvatting:** |  |
| **Doel van het spel:** |  |
| **Art Stijl:** |  |
| **USP (Unique Selling Point):** |  |
| **Mechanics en besturing:** |  |