**Sjabloon 1**

User stories



Voor- en achternaam: Jeroen Verboom

Leerling nummer: 0357842

Datum: maandag 23 juni 2025

Versie: 1

Inhoud

[User stories 3](#_Toc168911351)

# User stories

*Vertaal alle eisen en wensen van de klant naar user stories. Zorg ervoor dat je alle user stories een prioriteit geeft en een aantal storypoints. Gebruik de onderstaande tabellen om de user stories in te vullen.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | 1 - Startscherm | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als speler wil ik een startscherm zodat ik van tevoren het spel in kan stellen. | | | |
| **Business Value:** | 2 | **Story Points:** | 3 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | 2 – Spel types | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als speler wil ik meerdere spel types zodat ik mezelf meer uit kan dagen. | | | |
| **Business Value:** | 3 | **Story Points:** | 3 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | 3 - Muziek | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als speler wil ik muziek in het spel zodat ik naast de visuele ervaring ook nog een auditieve ervaring heb. | | | |
| **Business Value:** | 1 | **Story Points:** | 2 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | 4 – Blok vormen | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als speler wil ik verschillende blok vormen zodat ik meer uitdaging en snel moet nadenken. | | | |
| **Business Value:** | 5 | **Story Points:** | 5 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | 5 – Blokken draaien | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als speler wil ik blokken kunnen draaien zodat ik meer controle heb over hoe de blokken komen te liggen. | | | |
| **Business Value:** | 5 | **Story Points:** | 2 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | 6 – Horizontale lijnen verdwijnen | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als speler wil ik dat een complete horizontale lijn verdwijnt zodat als ik goed speel door kan spelen. | | | |
| **Business Value:** | 5 | **Story Points:** | 5 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | 7 – Blokken vallen naar beneden | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als speler wil ik dat blokken automatisch naar beneden vallen zodat ik ze op kan gaan stapelen op de bodem. | | | |
| **Business Value:** | 5 | **Story Points:** | 2 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | 8 – Punten bij lijn verdwijnen | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als speler wil ik punten krijgen als een lijn verdwijnt zodat ik een manier heb om te zien hoe goed ik het doe. | | | |
| **Business Value:** | 3 | **Story Points:** | 3 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | 9 – Spel Versnellen | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als speler wil ik dat het spel steeds sneller word zodat ik steeds uitgedaagd blijf. | | | |
| **Business Value:** | 4 | **Story Points:** | 2 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | 10 – Game over | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als speler wil ik dat als de blokken de bovenkant van het scherm aanraken ik game over ga zodat ik gestraft word voor slecht spelen en dan wil verbeteren. | | | |
| **Business Value:** | 5 | **Story Points:** | 2 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | 11 – Score display | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als speler wil ik kunnen zien wat mijn score is zodat ik weet hoe goed ik het doe. | | | |
| **Business Value:** | 4 | **Story Points:** | 2 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | 12 – High score | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als speler wil ik dat high scores worden opgeslagen zodat ik weet wat mijn beste-tot-nu-toe is en dat wil verbeteren. | | | |
| **Business Value:** | 4 | **Story Points:** | 2 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | 13 - Pauze | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als speler wil ik het spel op pauze kunnen zetten zodat ik eventjes kan stoppen en later weer door kan gaan. | | | |
| **Business Value:** | 4 | **Story Points:** | 1 |