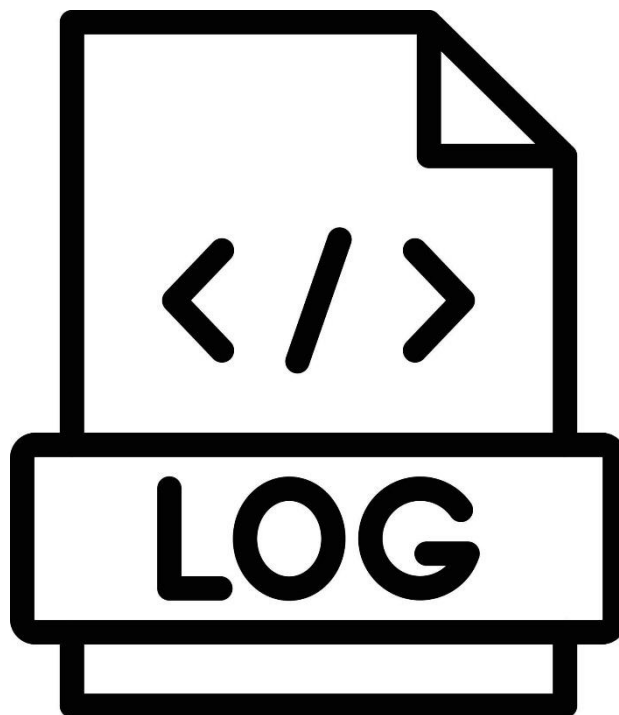


Sjabloon 5

Developer Log

B1-K2-W3



Voor- en achternaam:

Leerling nummer:

Datum:

Versie:

Inhoud

| | |
|----------------|----|
| Inleiding..... | 3 |
| Sprint 1 | 4 |
| Sprint 2 | 7 |
| Sprint 3 | 11 |
| Sprint 4 | 15 |

Inleiding

In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.**

...

2. **Wat is er in sprint 2 bereikt?**

...

3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).**

...

4. **Geleerde lessen.**

...

5. **Vragen en onduidelijkheden.**

...

6. **Feedback en waardering.**

...

7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.**

...

8. **Persoonlijk welzijn.**

...

9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**

...

Sprint 1

1. Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.

LB

Leon Bijker

09:02

standup 13/12

Wat heb ik gisteren gedaan:

-

-

Wat ga ik vandaag doen:

-

-

Heb ik hulp nodig:

-

🗨️

Open 6 antwoorden van u, Jeroen Verboom, Lotte Koster, en 3 anderen

Lotte Koster

09:16

Bewerkt

Wat heb ik gisteren gedaan:

Sjabloon 3 en 4a gemaakt

presentatie opstart gemaakt

[meer weergeven](#)

Jeroen Verboom

09:16

Wat heb ik gisteren gedaan:

-Sjabloon 3 en 4a gemaakt

-Sjabloon 3 ingeleverd

[meer weergeven](#)

Daniël Kusters

09:28

Wat heb ik gister gedaan?

- sjabloon 3 ingeleverd
- sjabloon 4a gemaakt

Wat ga ik vandaag doen?

- presentatie houden
- sjabloon 5 + 6 invullen

Heb ik ergens hulp bij nodig?

Zo ver ik weet niets

Standup 10 Dec

Standup

Wat heb ik gister gedaan?

-

-

Wat ga ik vandaag doen?

-

-

Heb ik ergens hulp bij nodig?

-

🗨️

Open 6 antwoorden van Lotte Koster, u, Gido Verhoef, en 3 anderen

Gido Verhoef

dinsdag 09:12

wat heb ik vorige werkdag gedaan:

vorige werkdag begonnen met ideeën bedenken voor het project

Coc geschreven

[meer weergeven](#)

Daniël Kusters

dinsdag 09:13

Wat heb ik gister gedaan?

- samen met groepje COC gemaakt
- met groepje GDD gemaakt
- met groepje Scrum Values gemaakt/ingevuld

Wat ga ik vandaag doen?

- UserStories maken
- Plannings poker (als tijd voor is)

Heb ik ergens hulp bij nodig?

- Nog niet

roc van
twente

Sjabloon 5 - Developer Log – B1-K2-W3

5/15

LB

Leon Bijker

woensdag 09:07

standup 11/12

standup

Wat heb ik gister gedaan?

-

-

Wat ga ik vandaag doen?

-

-

Heb ik ergens hulp bij nodig?

-

LB

Leon Bijker

woensdag 09:14

Bewerkt

Wat heb ik gister gedaan?

- user stories aangepast
- plannings poker doen?

Wat ga ik vandaag doen?

- sjabloon 3 gezamenlijk invullen
- lessen volgen

Heb ik ergens hulp bij nodig?

- tot nu toe niks

DK

Daniël Kusters

woensdag 09:17

Wat heb ik gister gedaan?

- UserStories gemaakt
- Plannings poker

Wat ga ik vandaag doen?

- templates en sjablonen invullen

Heb ik ergens hulp bij nodig?

Zo ver ik weet niets

Stand-Up 12/12/24

Wat heb ik gisteren gedaan:

Wat ga ik vandaag doen:

Heb ik hulp nodig:

Open 6 antwoorden van u, Sam Schutten, Leon Bijker, en 3 and

LB

Leon Bijker

Gisteren 09:19

Stand-Up

Wat heb ik gisteren gedaan:

meer weergeven

Sam Schutten

Gisteren 09:25

Wat heb ik gister gedaan?

- KeuzeDeel
- Sjabloon 3 Begonnen

meer weergeven

DK

Daniël Kusters

Gisteren 09:33

Wat heb ik gister gedaan?

- Keuzedeel
- burgerschap
- sjabloon 3 doorgelezen
- begonnen met het invullen van sjabloon 3

Wat ga ik vandaag doen?

- sjabloon 3 afmaken

Heb ik ergens hulp bij nodig?

Zo ver ik weet niets

2. Wat is er in sprint 1 bereikt?

[Reflecteer op je eigen bijdrage]

3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).

Het enigste wat ik kan bedenken is dat het concept heel ambitieus is en iedereen in het groepje weet dat. De oplossing hier in is gedurende het project op een aantal gebieden minimaliseren.

4. Geleerde lessen.

Ik weet niet echt of ik iets geleerd heb. Ik heb vooral ervaren wat ik al wist en hele domme vragen gesteld zodat het groepje vooruit kwam. Wellicht heb ik wat geleerd, maar ik kan daar niet op komen.

5. Vragen en onduidelijkheden.

De enigste onduidelijkheid is voornamelijk hoe de levels in elkaar zitten. Ik weet welke thema's het

**roc van
twente**

Sjabloon 5 - Developer Log – B1-K2-W3

6/15

worden, maar niet hoe groot en wat er NIET in moet komen.

6. Feedback en waardering.

Dit groepje is gezellig, maar ben wel bang dat er een moment komt dat het te gezellig word.

7. Verbeterpunten voor volgende sprint.

Voor nu gaat het goed

8. Persoonlijk welzijn.

maandag middag en de hele schooldag op woensdag heb ik het idee gehad dat ik niets heb gedaan. Ja ik ben bezig geweest, maar ben naar mijn idee niets opgeschoten.

9. Actiepunten voor de volgende sprint.

Ik wil eigenlijk beginnen met het maken van de levels

Sprint 2

1. Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.

Jeroen Verboom 10-1 09:17

Standup 10 Januari 2025

Standup

Wat heb ik gedaan:

Wat ga ik doen:

Wie heb ik nodig:

Open 6 antwoorden van Gido Verhoef, Sam Schutten, u, en 3 anderen

Daniël Kusters 10-1 09:23 Bewerkt

Wat heb ik gedaan:


- modellen gemaakt die makkelijk in alle levels gebruikt kunnen worden(bomen, bosjes en tijdsapsule)
- de normals die verkeerd waren correct gemaakt
- mee geluisterd toen er feedback werd verzameld

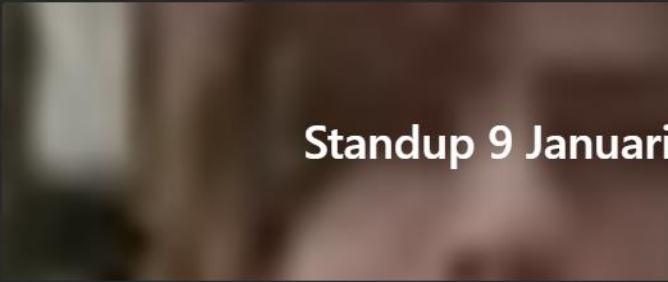
Wat ga ik doen:

- documenten invullen
- gesprek met mijn groep hoe wij het volgende week aan gaan pakken
- presentaties bijwonen
- eventueel beginnen met wat taken voor volgende week

Waar heb ik hulp bij nodig en wie:

- mijn groepje aangezien documenten en presentaties voornamelijk samen gedaan moet worden


 Jeroen Verboom 9-1 09:12




Standup 9 Januari

Standup

Wat heb ik gedaan:
 Wat ga ik doen:
 Wie heb ik nodig:



Open 6 antwoorden van Gido Verhoef, u, Sam Schutten, en 2 anderen

 Daniël Kusters 9-1 09:23 Bewerkt

Wat heb ik gedaan:
 - kasteel basis gebouwd


Wat ga ik doen:
 -details maken die in elke level terug kan komen
 -de masis van de map af maken

Wie heb ik nodig:
 - nog niemand


[minder weergeven](#)

stand up 8 januari

Wat heb ik gedaan:
 Wat ga ik doen:
 Wie heb ik nodig:




Open 4 antwoorden van u, Gido Verhoef, Sam Schutten, en 1 andere

 Sam Schutten 8-1 09:16

Wat heb ik gisteren gedaan:

- ziek thuis geweest


[meer weergeven](#)

 Gido Verhoef 8-1 09:21

wat heb ik vorige werkdag gedaan:

bulet tracers afgemaakt

[meer weergeven](#)

 Daniël Kusters 8-1 09:28


Wat heb ik gedaan:
 - alleen een brug gemaakt
 - bezig geweest met terein meer tot leven maken, maar al dat werk ben ik meerdere keren kwijt geraakt


Wat ga ik doen:
 -Kasteel bouwen
 - eventueel weer verder met terein


Wie heb ik nodig:
 - nog niemand

stand-up 7 januari

Wat heb ik gedaan:
 Wat ga ik doen:
 Wie heb ik nodig:

 **Leon Bijker** 7-1 09:11
 Wat heb ik gedaan:
 begin maken aan beweging en ui
 Wat ga ik doen:
[meer weergeven](#)

 **Gido Verhoef** 7-1 09:16
 wat heb ik gedaan:
 ik heb vorige werkdag mijn shooting script afgemaakt
 wat ga ik doen:
[meer weergeven](#)

 **Daniël Kusters** 7-1 10:13
 Wat heb ik vorige werkdag gedaan?

- referentie materiaal verzameld van kasteel en de grond en water van het terrein gemaakt

Wat ga ik vandaag doen?


- het terrein meer tot leven laten komen + begin maken van kasteel


Heb ik ergens hulp bij nodig?
 ik kan het in theorie alleen


Stand-Up 6 januari

Standup 6 jan

Wat heb ik gedaan:
 Wat ga ik doen:
 Wie heb ik nodig:

 **Leon Bijker** 6-1 09:16 Bewerkt
 Wat heb ik gedaan:
 christmasjam
 Wat ga ik doen:
[meer weergeven](#)

 **Jeroen Verboom** 6-1 09:20 Bewerkt
 Wat heb ik gedaan:
 -Gamejam, niet aan project gewerkt
[meer weergeven](#)

 **Daniël Kusters** 6-1 09:27
 Wat heb ik vorige werkdag gedaan?

- vorige werkdag was ik bezig met beantwoorden van vragen van anderen en het kijken van games van anderen

Wat ga ik vandaag doen?

- idee op doen van de map start map + begin maken met gebouw modellen/delen er van

Heb ik ergens hulp bij nodig?
 sam als hoofd van de depARTment wil ik graag de stijl en idee hebben hoe de map uit ziet

2. Wat is er in sprint 1 bereikt?

- Ik heb een speelbaar map gemodelleerd. Ik heb hier te veel tijd aan gespendeerd en meerdere malen werk erin verloren door te veel van mijn laptop te vragen en niet regelmatig opslaan.
- Moddels gemaakt die makkelijk hergebruikt kunnen worden en normals gefixt waar nodig.

3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).**
 - we wisten dat het project zeer ambitieus was, maar ik ben wel zeker dat we niet de hoeveelheid aan verschillende levels en vijanden kunnen maken binnen de tijd die over is. Ik heb dus ook gezecht dat ik volgende sprint bezig wil met de laatste level zodat alles er tussen simpelweg een toevoeging is.
4. **Geleerde lessen.**
 - Ik zat te vast in het maken van de level. Ik wil dus ook een ander de level laten maken en dat ik vervolgens opdrachten krijg van modellen en die vervolgens maak.
5. **Vragen en onduidelijkheden.**
 - is er niet echt
6. **Feedback en waardering.**
 - Als een iemand wegvalt wordt de taak niet meer opgevangen door anderen. Hierdoor gaan er problemen ontstaan waar je later in de sprint heel erg tegen aan loopt. Zekers als je over het documenteren hebt.
 - Ik ben wel blij dat we ons hebben kunnen herpakken. Het heeft wel 4 a 5 dagen geduurd en ik had het zelf niet eens door, maar na feedback van donderdag en een avond aan realiseren wat er is gebeurd later. Kwam ik tot de realisatie dat het de afgelopen week belabberd ging en vandaag werd de schade als maar duidelijker.
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.**
 - Ik wil het maken van de levels meer los laten en een ander het in unity laten bouwen zodat er aan het einde van de week een compleet level is. Ik zeg dit aangezien ik meerdere malen progressie op de level ben verloren. Daarnaast kan ik mezelf en het overzicht verliezen aangezien ik zo precies en koppig ben.
8. **Persoonlijk welzijn.**
 - Ik raak uitgeput, maar ik ervaar een andere vorm van vermoeidheid dan voor de vakantie. Dat was een algemene vermoeidheid en nu is het lastig vinden om de dag te beginnen of dat ik voor die dag te lang bezig ben.
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**
 - Ik wil meer afstand doen van het maken van levels en meer focussen op het maken van kleinere dingen wat anderen nodig hebben. Het maken van kleinere dingen was ik vooral gisteren aan het doen en ervaarde dat dat prettiger was dan het plaatje van de level algemeen.

Sprint 3

1. Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.

17 - 1 - 2025

Stand Up

standup

wat heb ik gedaan
wat ga ik doen
wie heb ik nodig

stand up 14 januari

Wat heb ik gedaan:
Wat ga ik doen:
Van wie heb ik hulp nodig:

Open 5 antwoorden van u, Sam Schutten, Jeroen Verboom, en 2 anderen

Sam Schutten dinsdag 09:20
Wat heb ik gisteren gedaan:

- Enemies Begonnen

[meer weergeven](#)

Jeroen Verboom dinsdag 09:22
Wat heb ik gedaan:
-Score system geïmplementeerd
-Paar geluiden toegevoegd

[meer weergeven](#)

Daniël Kusters dinsdag 09:26
Wat heb ik vorige werkdag gedaan:

- assets geïnstalleerd + verbeterd
- planning gemaakt voor huidige sprint

Wat ga ik vandaag doen:

- moddels maken
- anemies laten spawnen

Van wie en waarbij heb ik hulp nodig:

Open 6 antwoorden van u, Jeroen Verboom, Sam Schutten, en 3 anderen

Jeroen Verboom 09:32
wat heb ik gedaan

- Geholpen alles samenvoegen

[meer weergeven](#)

Sam Schutten 09:40
Wat heb ik gisteren gedaan:

- verder gegaan met enemies

[meer weergeven](#)

Daniël Kusters 09:50 Bewerkt
Wat heb ik gedaan?:

- enemy spawn script werkend gemaakt
- het eind punt van de level af gemaakt

Wat ga ik doen?:

- presenteren
- wat we hebben laten testen
- documenteren

Indien ik hulp nodig heb, van wie en waarmee heb ik hulp nodig?

16 - 1- 2025

Standup

wat heb ik gedaan:
 wat ga ik doen:
 van wie heb ik hulp nodig:

Open 6 antwoorden van u, Sam Schutten, Jeroen Verboom, en 3 anderen

Jeroen Verboom Gisteren 09:15
 wat heb ik gedaan:

- Aan keuzedeel gewerkt

[meer weergeven](#)

Sam Schutten Gisteren 09:18
 Wat heb ik gisteren gedaan:

- vooral gewerkt aan Keuzedeel

[meer weergeven](#)

Daniël Kusters Gisteren 09:27
 Wat heb ik gedaan?:

- enemy spawn script werkend gemaakt
- het eind punt van de level af gemaakt

Wat ga ik doen?:

- alles wat de afgelopen week door ons is gemaakt samen voegen
- moddels maken als daar naar gevraagd word

Indien ik hulp nodig heb, van wie en waarmee heb ik hulp nodig?:
[minder weergeven](#)

standup 15 - 1- 2025

wat heb ik gedaan:
 wat ga ik doen:
 van wie heb ik hulp nodig:

Open 6 antwoorden van Lotte Koster, u, Jeroen Verboom, en 3 anderen

Jeroen Verboom woensdag 09:21
 wat heb ik gedaan:
 -Geluiden gemaakt en geïmplementeerd voor de grappling hook

[meer weergeven](#)

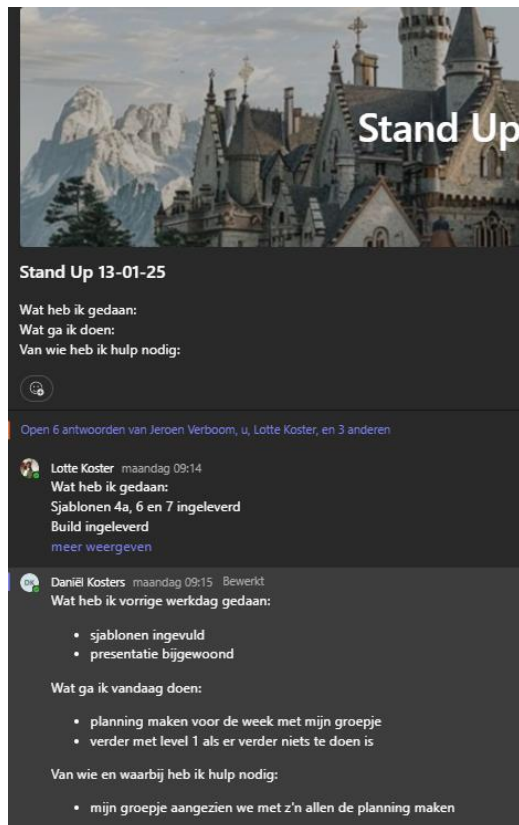
Daniël Kusters woensdag 09:33
 Wat heb ik gedaan?:

- moddels gemaakt

Wat ga ik doen?:

- verder met moddels maken
- daadwerkelijk verder gaan met de enemies in laten spawnen
- eventueel in unity een level maken/ een gedeelte ervan

Indien ik hulp nodig heb, van wie en waarmee heb ik hulp nodig?:
[minder weergeven](#)



2. Wat is er in sprint 3 bereikt?

- enemies kunnen spawnen
- er is een einde in een level
- begonnen met een eindlevel
- water dood enemies en player

3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).

- Ik merk dat het groepje in het algemeen losser komt. Ik merk vooral dat er hierdoor niet meer gekeken wordt naar trello en de CoC. Ook werken mensen steeds sneller/vaker in elkaars scriptjes, wat voor problemen kan zorgen

4. Geleerde lessen.

Als de groep er klaar mee is ga met hen mee, anders trek je aan een dood paart. Iedereen is meestal op na de eerste pauze.

5. Vragen en onduidelijkheden.

is er niet echt

6. Feedback en waardering.

Neem documenten wat serieuzer of tenminste kijk er vaker in.

7. Verbeterpunten voor volgende sprint.

buiten het mee gaan met de energie van de groep niet echt.

8. Persoonlijk welzijn.

ik sta er op dit moment behoorlijk negatief in. Het hielp ook niet dat alles wat ik had gemaakt de

afgelopen 24 uur blijkbaar kapot gaat.

9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**

eind level af maken

Bugs fixen

Sprint 4

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.**

...

2. **Wat is er in sprint 4 bereikt?**

...

3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).**

...

4. **Geleerde lessen.**

...

5. **Vragen en onduidelijkheden.**

...

6. **Feedback en waardering.**

...

7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.**

...

8. **Persoonlijk welzijn.**

...

9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**

...