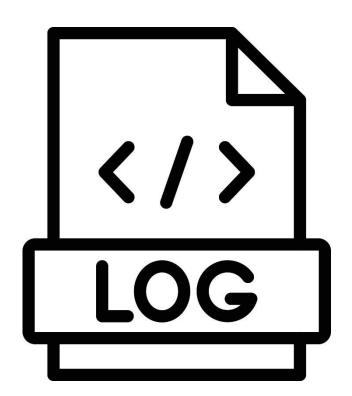


Sjabloon 5

Developer Log

B1-K2-W3



Voor- en achternaam:
Leerling nummer:
Datum:
Versie:

Inhoud

Inleiding	
Sprint 1	
Sprint 2	g
Sprint 3	10
Sprint 4	

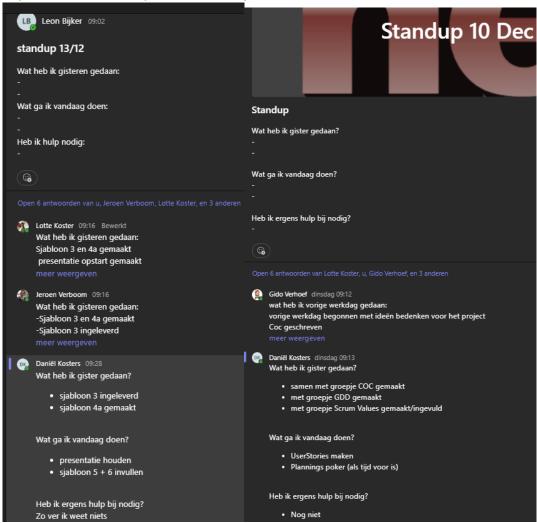


Inleiding

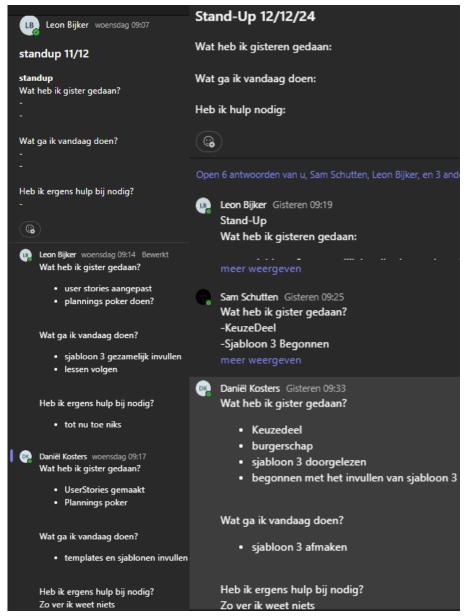
In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:



1. Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.







2. Wat is er in sprint 1 bereikt?

[Reflecteer op je eigen bijdrage]

3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).

Het enigste wat ik kan bedenken is dat het concept heel ambitieus is en iedereen in het groepje weet dat. De oplossing hier in is gedurende het project op een aantal gebieden minimaliseren.

4. Geleerde lessen.

Ik weet niet echt of ik iets geleerd heb. Ik heb vooral ervaren wat ik al wist en hele domme vragen gesteld zodat het groepje vooruit kwam. Wellicht heb ik wat geleerd, maar ik kan daar niet op komen.

5. Vragen en onduidelijkheden.

De enigste onduidelijkheid is voornamelijk hoe de levels in elkaar zitten. Ik weet welke thema's het worden, maar niet hoe groot en wat er NIET in moet komen.



6. Feedback en waardering.

Dit groepje is gezellig, maar ben wel bang dat er een moment komt dat het te gezellig word.

7. Verbeterpunten voor volgende sprint.

Voor nu gaat het goed

8. Persoonlijk welzijn.

maandag middag en de hele schooldag op woensdag heb ik het idee gehad dat ik niets heb gedaan. Ja ik ben bezig geweest, maar ben naar mijn idee niets opgeschoten.

9. Actiepunten voor de volgende sprint.

Ik wil eigenlijk beginnen met het maken van de levels



1. Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.

...

2. Wat is er in sprint 1 bereikt?

- Ik heb een speelbaar map gemodelleerd. Ik heb hier te veel tijd aan gespendeerd en meerdere malen werk erin verloren door te veel van mijn laptop te vragen en niet regelmatig opslaan.
- Moddels gemaakt die makkelijk hergebruikt kunnen worden en normals gefixt waar nodig.

3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).

- we wisten dat het project zeer ambiteus was, maar ik ben wel zeker dat we niet de hoeveelheid aan verschillende levels en vijanden kunnen maken binnen de tijd die over is. Ik heb dus ook gezecht dat ik volgende sprint bezig wil met de laatste level zodat alles er tussen simpelweg een toevoeging is.

4. Geleerde lessen.

- Ik zat te vast in het maken van de level. Ik wil dus ook een ander de level laten maken en dat ik vervolgens opdrachten krijg van moddels en die vervolgens maak.

5. Vragen en onduidelijkheden.

- is er niet echt

6. Feedback en waardering.

- Als een iemand wegvalt wordt de taak niet meer opgevangen door anderen. Hierdoor gaan er problemen ontstaan waar je later in de sprint heel erg tegen aan loopt. Zekers als je over het documenteren hebt.
- Ik ben wel blij dat we ons hebben kunnen herpakken. Het heeft wel 4 a 5 dagen geduurd en ik had het zelf niet eens door, maar na feedback van donderdag en een avond aan realiseren wat er is gebeurd later. Kwam ik tot de realisatie dat het de afgelopen week belabberd ging en vandaag werd de schade als maar duidelijker.

7. Verbeterpunten voor volgende sprint.

- Ik wil het maken van de levels meer los laten en een ander het in unity laten bouwen zodat er aan het einde van de week een compleet level is. Ik zeg dit aangezien ik meerdere malen progressie op de level ben verloren. Daarnaast kan ik mezelf en het overzicht verliezen aangezien ik zo precies en koppig ben.

8. Persoonlijk welzijn.

- Ik raak uitgeput, maar ik ervaar een andere vorm van vermoeidheid dan voor de vakantie. Dat was een algemene vermoeidheid en nu is het lastig vinden om de dag te beginnen of dat ik voor die dag te lang bezig ben.

9. Actiepunten voor de volgende sprint.

- Ik wil meer afstand doen van het maken van levels en meer focussen op het maken van kleinere



dingen wat andereen nodig hebben. Het maken van kleinere dingen was ik vooral gisteren aan het doen en ervaarde dat dat prettiger was dan het plaatje van de level algemeen.



1.	Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.
2.	Wat is er in sprint 2 bereikt?
3.	Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en)
4.	Geleerde lessen.
5.	Vragen en onduidelijkheden.
6.	Feedback en waardering
7.	Verbeterpunten voor volgende sprint
8.	Persoonlijk welzijn.
9.	Actiepunten voor de volgende sprint



1.	Kopie/screenshots van je DAILY StandUps
2.	Wat is er in sprint 3 bereikt?
3.	Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en)
4.	Geleerde lessen.
5.	Vragen en onduidelijkheden
6.	Feedback en waardering
7.	Verbeterpunten voor volgende sprint
8.	Persoonlijk welzijn.
9.	Actiepunten voor de volgende sprint



1.	Kopie/screenshots van je DAILY StandUps
2.	Wat is er in sprint 4 bereikt?
3.	Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en)
4.	Geleerde lessen.
5.	Vragen en onduidelijkheden
6.	Feedback en waardering
7.	Verbeterpunten voor volgende sprint
8.	Persoonlijk welzijn
9.	Actiepunten voor de volgende sprint

