**Sjabloon 5**

Developer Log

**B1-K2-W3**

Afbeelding met Lettertype, symbool, Graphics, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving

Voor- en achternaam: Jeroen Verboom

Leerling nummer: 0357842

Datum: 13 Dec 2024

Versie: 1

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc182471795)

[Sprint 1 4](#_Toc182471796)

[Sprint 2 5](#_Toc182471797)

[Sprint 3 6](#_Toc182471798)

[Sprint 4 7](#_Toc182471799)

# Inleiding

*In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:*

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***[Zorg ervoor dat de informatie die je inlevert duidelijk en leesbaar is!]*
2. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
4. **Geleerde lessen.***[Wat heb je geleerd en neem je mee naar de volgende sprint]*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***[Heb je alle informatie om verder te kunnen werken. Weet jij wat en wanneer er iets van je wordt verwacht?]*
6. **Feedback** **en** **waardering.***[Welke feedback of waardering heb jij voor de groepsleden]*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***[Heb jij punten voor je groepsleden om beter te functioneren?]*
8. **Persoonlijk welzijn.***[Hoe voel jij je deze sprint; denk hierbij aan je gezondheid, stressniveau heb jij het idee dat je kon focussen op je werk?]*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.***[Welke onderdelen/taken wil je volgende werkdag weer oppakken/ ook te gebruiken voor je volgende Daily standUp?]*

# Sprint 1

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***A screenshot of a chat

   Description automatically generated*

*A screenshot of a phone

Description automatically generated*

*A screenshot of a video chat

Description automatically generated*

*A screenshot of a phone

Description automatically generated*

1. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***In sprint 1 hebben we veel bereikt qua concepting, veel templates ingevuld en vooral veel nagedacht. We hebben ook veel prototypes gemaakt en designs.*
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***Mensen die zich niet aan de CoC houden lichtelijk. Een oplossing is om meer streng te zijn.*
3. **Geleerde lessen.***Ik moet niet zo losjes zijn en alleen dreigen.*
4. **Vragen en onduidelijkheden.***/*
5. **Feedback** **en** **waardering.***Ik ben blij met de creativiteit van dit team, feedback die ik meegeef is, laat anderen ook meedenken en praten. Feedback voor de makers van de documenten, soms was er bij ons redelijk wat onduidelijkheid en moesten wat navragen, ik weet niet of dit opgelost kan worden maar het is feedback.*
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.**

* *Ik moet meer streng zijn, ook op bijv. Sam*
* *Ik moet mensen aanspreken op afleidend gedrag zodat ik zelf ook niet word afgeleid.*

1. **Persoonlijk welzijn.**

* *Het gaat met mij wel oké op dit moment, blij dat we green light hebben.*
* *Het is nog steeds allemaal te veel voor mij en ik heb mijn planning nog steeds niet op orde.*

1. **Actiepunten voor de volgende sprint.**

* *Ik ga bezig met muziek verder uitwerken voor de tutorial wereld*
* *Ik ga bezig met het scoreboard werkend krijgen in game*
* *Ik ga anderen veel feedback geven en vragen wat voor SFX er nodig zijn.*

# Sprint 2

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***A screenshot of a chat

   Description automatically generated*

*A screenshot of a phone

Description automatically generated*

*A screenshot of a video chat

Description automatically generated*

(-2 dagen ivm ziekte)

1. **Wat is er in sprint 2 bereikt?***Progress met level opbouw, wapens, movement en geluiden*
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***Uitdaging is om met z’n allen te focussen op de documentatie, scrum master was er niet ff. Een co-scrum master zou een oplossing kunnen zijn hiervoor.*
3. **Geleerde lessen.***Niemand heeft een lange aandachtsspan.*
4. **Vragen en onduidelijkheden.***/*
5. **Feedback** **en** **waardering.***Ik vind dat iedereen heel goed zijn creatieve kant heeft laten zien deze week een heeft wel wat vette resultaten opgeleverd.*
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***De documentatie bijhouden / een co-scrum master aanwijzen. / betere aansturing door/van elkaar.*
7. **Persoonlijk welzijn.***Ziek geweest, best moe maar ik loop door.*
8. **Actiepunten voor de volgende sprint.***Volgende sprint iemand aanwijzen die eventjes met een harde hand iedereen aanspreekt. (Als nodig)*

# Sprint 3

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***A screenshot of a video chat

   Description automatically generated*

*A screenshot of a chat

Description automatically generated*

*A screenshot of a chat

Description automatically generated*

*A screenshot of a chat

Description automatically generated*

*A screenshot of a chat

Description automatically generated*

1. **Wat is er in sprint 3 bereikt?***De belangrijkste gameplay features hebben de basisfunctionaliteit en kwamen deze week samen:*

**-***Enemies die schieten*

**-***Wapens doen damage*

**-***Wat wapens hebben special attacks*-Score upload bestaat

-Er is een level

1. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***Uitdaging: Afleiding / Te eigenwijs zijn*
2. **Geleerde lessen.***Mensen luisteren niet.*
3. **Vragen en onduidelijkheden.***/*
4. **Feedback** **en** **waardering.***Ik waardeer dat mijn teamgenoten toch omdat ze doorzetten.*
5. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***Weer beter plannen*
6. **Persoonlijk welzijn.***Ik voel me prima*
7. **Actiepunten voor de volgende sprint.***Echt meer mensen aanspreken op ongewenst gedrag.*

# Sprint 4

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***A screenshot of a chat

   Description automatically generated*

*A screenshot of a chat

Description automatically generated*

*A screenshot of a chat

Description automatically generated*

Donderdag: uitval, niet aanwezig

*A screenshot of a video chat

Description automatically generated*

1. **Wat is er in sprint 4 bereikt?***In sprint 4 is er minder bereikt dan dat ik had gehoopt, ik had meer van mezelf en anderen verwacht, maar iedereen heeft zijn/haar limiet aangegeven.*
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***Sam werkte niet helemaal zoals we allemaal wilden, oplossing: hard woordje gesproken met hem.*
3. **Geleerde lessen.***Niet TE ambitieus zijn, bij een project zoals dit is niet genoeg tijd geweest om een volledig 3D spel te maken met de grootte die wij in gedachten hadden.*
4. **Vragen en onduidelijkheden.***/*
5. **Feedback** **en** **waardering.***Ik waardeer iedereen in ons groepje voor de creativiteit die ze bieden.*
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***/*
7. **Persoonlijk welzijn.***Ik voel me niet geweldig.*
8. **Actiepunten voor de volgende sprint.**/