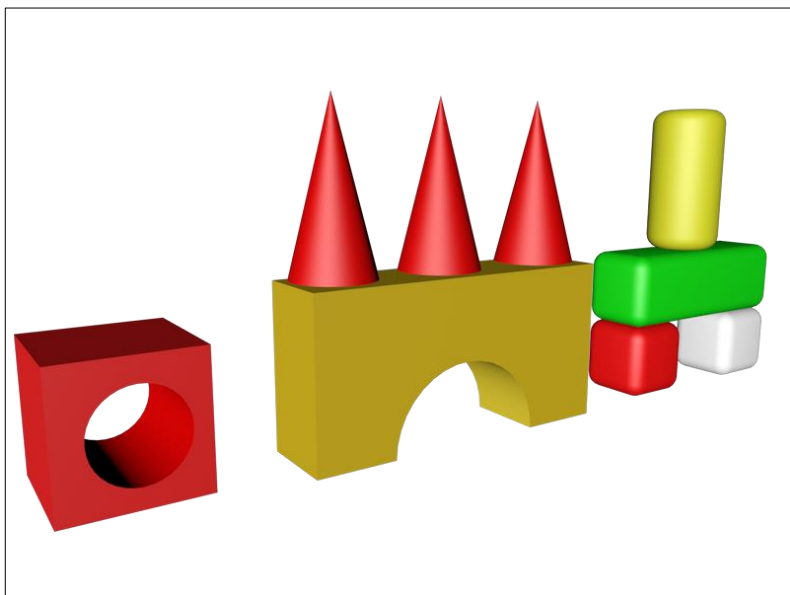


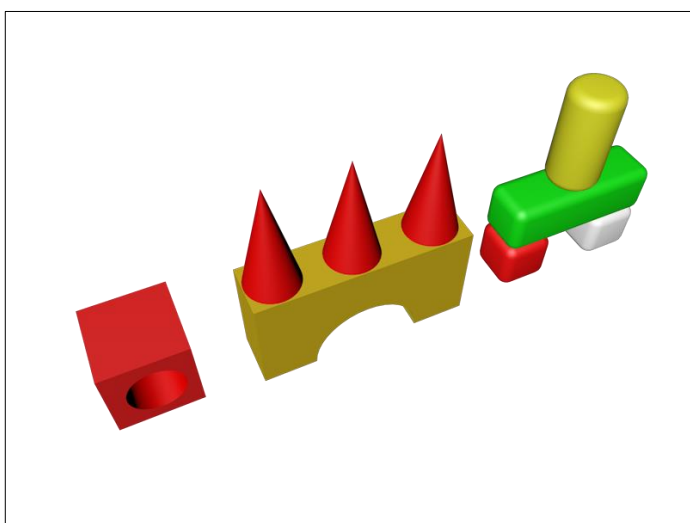
Cinema 4d

Vytvořte objekty přesně dle obrázku. Dodržujte barvu, zaoblení, velikost. Objekty umístěte na rovinu ve výšce $y=0$.

Pohled č. 1



Pohled č. 2



Pohled č. 3

