

Úlohy pro sestavení vývojových diagramů

1. Sestavte vývojový diagram, který zjistí součin čísel A, B, C.
2. Sestavte vývojový diagram, který vypočítá rozdíl čísel A a B.
3. Je dán válec o výšce v a poloměru podstavy r. Sestavte vývojový diagram pro výpočet jeho objemu.
4. Je dán obdélník o stranách A a B. Sestavte vývojový diagram, který vypočítá jeho obvod a obsah.
5. Je dán kruh o poloměru R. Sestavte vývojový diagram pro výpočet obvodu a obsahu kruhu.
6. Sestavte vývojový diagram, který určí podíl dvou reálných čísel X/Y.
7. Vytvořte vývojový diagram pro výpočet výrazu $X = \sqrt{A}$.
8. Sestavte vývojový diagram pro výpočet délky kružnice o poloměru r ($r \in R$).
9. Sestavte vývojový diagram, který určí, kolik ze tří čísel A, B, C je záporných.
10. Sestavte vývojový diagram, který zjistí, zda čísla A, B, C mohou být stranami trojúhelníka.
11. Sestavte vývojový diagram, který zjistí součet deseti čísel.
12. Sestavte vývojový diagram, který zjistí maximum z deseti kladných čísel.
13. Sestavte vývojový diagram, který zjistí minimum z deseti reálných čísel.
14. Sestavte vývojový diagram, který zjistí maximum z daného počtu reálných čísel.
15. Sestavte vývojový diagram, který určí, kolik z daného počtu čísel je záporných.
16. Sestavte vývojový diagram pro výpočet kořenů kvadratické rovnice v oboru reálných čísel.
17. Vytvořte algoritmus, který sečte zadávaná celá čísla. Zadáte-li číslo -1, napíše se výsledek.
18. Vytvořte algoritmus, který zjistí maximální hodnotu z několika kladných čísel, která budou postupně načítána. Jakmile bude načtena hodnota -1, zobrazí se výsledek.
19. Vytvořte algoritmus pro jednoduchou kalkulačku, která bude umět načíst dvě čísla a operátor (+ - * /), vypočítat výsledek a vypsát ho. Operátor představuje operaci, která se má s čísly provést.