

Hůlka

Po kliknutí na zelenou vlajku

- **strašidlo** se pohybuje plynule od okraje ke kraji šikmo
- **drak** se opakovaně objevuje a mizí na 1 s
- **hůlka** se pohybuje s kurzorem
- **dárek**
- **kouzelník**

Po kliknutí na postavu

- **strašidlo** na 3 s zmizí
- **drak** změni kostým při každém kliknutí
- **hůlka** se pohybuje s kurzorem
- **dárek** se na 3 změni na lva
- **kouzelník** změni kostým při každém kliknutí

