

Gimp – animace

Animace představuje způsob vytváření zdánlivě se pohybujících předmětů. Základem je zápis posloupnosti snímků, které jsou statické a od sebe se drobně liší. Při rychlém zobrazování těchto snímků za sebou vzniká dojem pohybu.

Úkol č. 1 – Animace textu

Vytvořte animovaný nápis, ve kterém se bude postupně po písmenech zobrazovat barevný text GIMP. Prodleva zobrazování jednotlivých písmen je 400 ms. Soubor uložte ve formátu GIF.

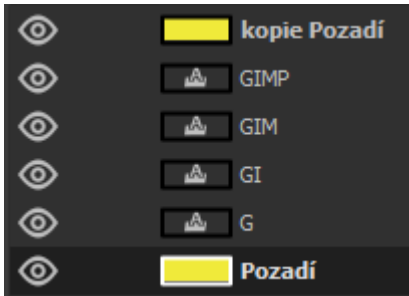
Postup

1. Otevřete v programu Gimp nový soubor o rozměrech 200 x 70 px.
2. Pozadí vybarvíme.
3. Vkládáme kopírováním nové textové vrstvy, kde píšeme postupně text GIMP. První textová vrstva obsahuje pouze písmeno G, druhá textová vrstva písmena GI, třetí textová vrstva písmena GIM, čtvrtá textová vrstva celý nápis GIMP. Písmena barevně odlišíme.

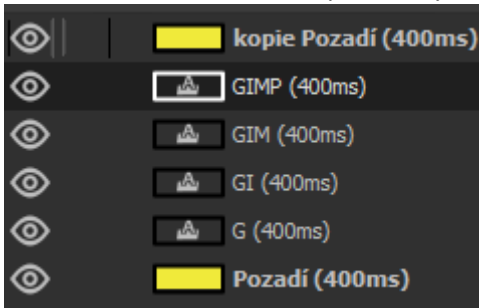


4. Duplikujeme vrstvu Pozadí a vložíme ji nahoru.

Panel vrstvy



5. Můžeme nastavit časování pro vrstvy.



6. Filtry / Animace / Přehrávání – vyzkoušet animaci
7. Soubor exportujeme do formátu .GIF. Je nutné nastavit export jako animaci.

Úkol č. 2 - Blikající auto, prodleva 100 ms

1. Otevřít auto_animace.jpg
2. Kopírovat vrstvu auta
3. Filtr / Světlo a stín / Supernova – Aplikovat filtr Supernova na kopii vrstvy auto, případně použít jiný filtr
4. Exportovat jako GIF s prodlevou 100 ms