3D térrekonstrukció sztereo kamerrendszer segítségével

Szerző: Reizinger Patrik Konzulens: Kertész Zsolt



- IMU alapú kontroller VR-rendszerekhez
- Relatív pozíció számítható, azonban nincs referencia
- Külső kamerarendszer pozícióhiba meghatározása
- Fejlesztési folyamat egyszerűbbé tehető

Problémafelvetés



- Optical flow: homogén objektum miatt problémás
- Motion sztereo: a kis diszparitásérték numerikus instabilitást okozhat, ill. nem a kamera mozog
- Két kamerás sztereo: kifinomult implementáció könyvtári függvények formájában





Hardveres kialakítás





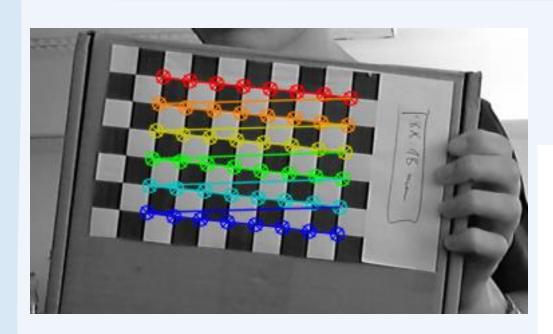


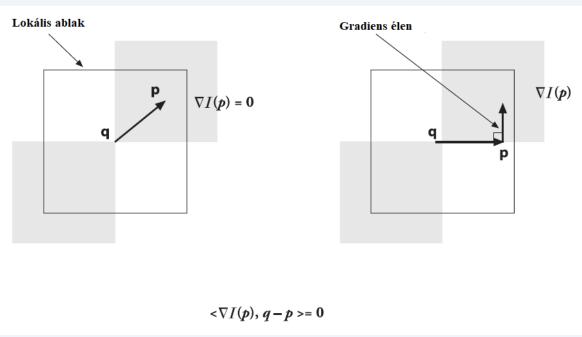
Keretrendszer



- Kalibráció
- Rektifikáció
- Diszparitásértékek kiszámítása
- Reprojekció











Rektifikált kép



- Részletes diszparitástérkép (WLS)
- Cm alatti pontosság (X,Y)
- Mélységinformáció további szűrése szükséges



3D térrekonstrukció sztereo kamerrendszer segítségével

Szerző: Reizinger Patrik Konzulens: Kertész Zsolt