

# Lógica de Programação



**Matrizes**

**Roni Schanuel**  
**30-03-2023**

## Revisão Estruturas de Repetição

**Enquanto** - A condição é verificada no início do bloco. No exemplo abaixo precisamos fazer a leitura do nome antes e dentro bloco de repetição.

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        cadeia nome

        escreva("Nome:")
        leia(nome)
        enquanto(nome != ""){
            escreva("Nome:")
            leia(nome)
        }
    }
}
```

Nesse exemplo a condição de parada é que a variável **i** seja igual a 5. Precisamos incrementar a variável **i** para que a condição seja satisfeita.

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        cadeia nome
        inteiro i=1

        enquanto(i <=5 ){
            escreva("Nome:")
            leia(nome)
            i++
        }
    }
}
```

## Revisão Estruturas de Repetição

**Faca Enquanto** - A condição é verificada no final do bloco.

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        cadeia nome

        faca{
            escreva("Nome:")
            leia(nome)
        }enquanto(nome != "")
    }
}
```

Precisamos também incrementar a variável **i**

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        cadeia nome
        inteiro i=1

        faca{
            escreva("Nome:")
            leia(nome)
            i++
        }enquanto(i <=5)
    }
}
```

## Revisão Estruturas de Repetição

### Para

Na estrutura do para temos criar as seguintes definições

- ❖ Criar e inicializar uma variável
- ❖ Atribuir a condição de parada
- ❖ Definir o incremento

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        cadeia nome

        para(inteiro i=1; i <=5; i++){
            escreva("Nome:")
            leia(nome)
        }
    }
}
```

## Revisão Vetor

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        cadeia nome[5]
        para(inteiro i=0; i <=4; i++){
            escreva("Nome:")

            leia(nome[i])
        }

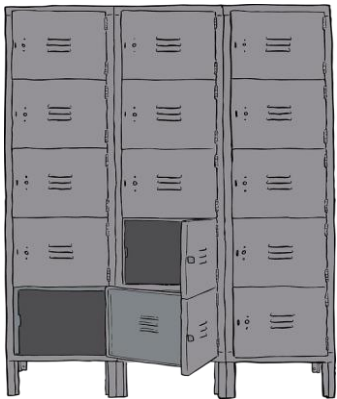
        //Imprimindo primeiro e último nome do vetor
        escreva("Primeiro Nome:" +nome[0]+ " Último Nome:", nome[4])
    }
}
```

variável nome[5]

0	1	2	3	4
João	Maria	Ana	Fabiano	Carla

# Matrizes

É um array bidimensional onde teremos a linha e coluna para identificar uma matriz. Para acessar um valor individual é necessário dois índices, um para linha e outro para coluna. Durante a inicialização deve-se respeitar quantidade de linhas e colunas informados.



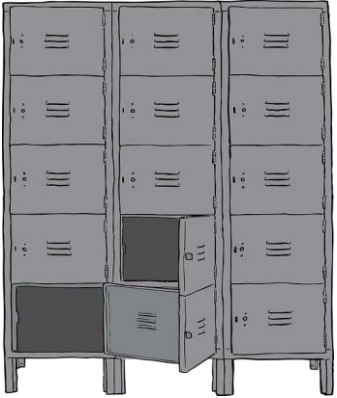
Tipo	Nome	Capacidade
mochila	meuArmario	[5][3]

mochila meuArmario[5][3]

**Sintaxe:**

**tipo de dados** **nome da matriz**[qtde linhas] [qtde colunas]

# Matrizes

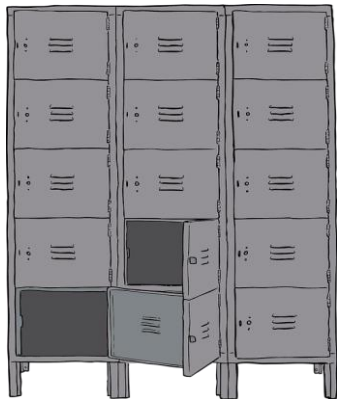


Tipo	Nome	Capacidade
mochila	meuArmario	[5][3]

mochila meuArmario[5][3];

	[0]	[1]	[2]
[0]	1.3	1.5	1.6
[1]	1.2	1.7	2.2
[2]	100.5	75.6	2.95

# Matrizes



Tipo	Nome	Capacidade
mochila	meuArmario	[5][3]

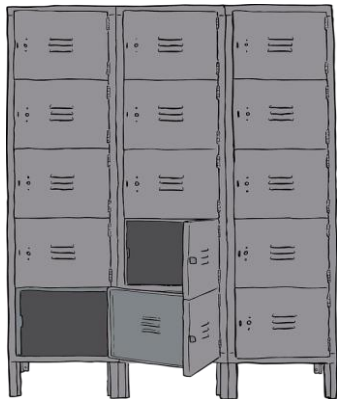
mochila meuArmario[5][3];

	[0]	[1]	[2]
[0]	1.3	1.5	1.6
[1]	1.2	1.7	2.2
[2]	100.5	75.6	2.95

Tipo	Nome	Capacidade



# Matrizes



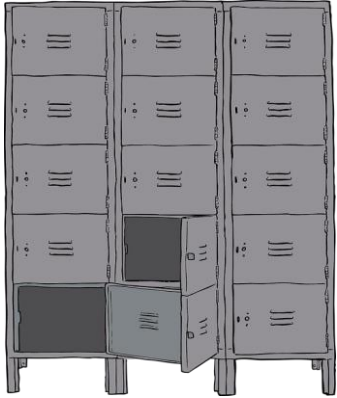
Tipo	Nome	Capacidade
mochila	meuArmario	[5][3]

mochila meuArmario[5][3];

	[0]	[1]	[2]
[0]	1.3	1.5	1.6
[1]	1.2	1.7	2.2
[2]	100.5	75.6	2.95

Tipo	Nome	Capacidade
real		

# Matrizes



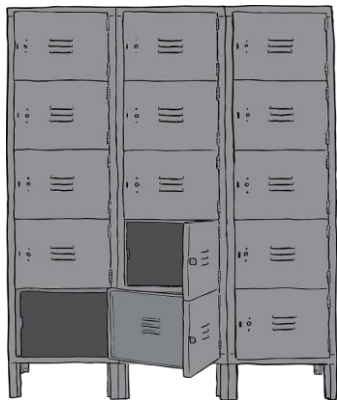
Tipo	Nome	Capacidade
mochila	meuArmario	[5][3]

mochila meuArmario[5][3];

	[0]	[1]	[2]
[0]	1.3	1.5	1.6
[1]	1.2	1.7	2.2
[2]	100.5	75.6	2.95

Tipo	Nome	Capacidade
real	minhaMatriz	

# Matrizes



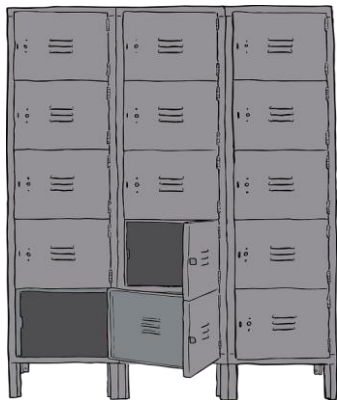
Tipo	Nome	Capacidade
mochila	meuArmario	[5][3]

mochila meuArmario[5][3];

	[0]	[1]	[2]
[0]	1.3	1.5	1.6
[1]	1.2	1.7	2.2
[2]	100.5	75.6	2.95

Tipo	Nome	Capacidade
real	minhaMatriz	[3][3]

# Matrizes



Tipo	Nome	Capacidade
mochila	meuArmario	[5][3]

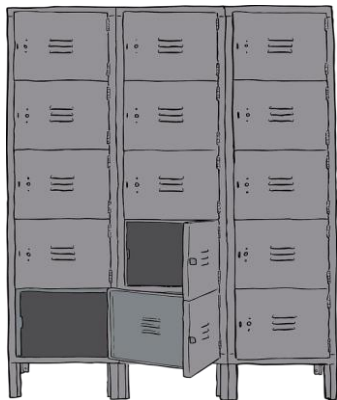
mochila meuArmario[5][3]

	[0]	[1]	[2]
[0]	1.3	1.5	1.6
[1]	1.2	1.7	2.2
[2]	100.5	75.6	2.95

Tipo	Nome	Capacidade
real	minhaMatriz	[3][3]

real minhaMatriz[3][3]

# Matrizes



Tipo	Nome	Capacidade
mochila	meuArmario	[5][3]

mochila meuArmario[5][3]

minhaMatriz[1][2] = 5.0

	[0]	[1]	[2]
[0]	1.3	1.5	1.6
[1]	1.2	1.7	5.0
[2]	100.5	75.6	2.95

Tipo	Nome	Capacidade
real	minhaMatriz	[3][3]

real minhaMatriz[3][3]

## Atribuindo valores

```
programa
{
    inteiro matriz[1][1]

    funcao inicio()
    {
        matriz[0][0] = 10
        //matriz[1][1] = 20
        escreva("Valor: " + matriz[0][0])
    }
}
```

## Como percorrer uma matriz

Para "varrer" uma matriz é parecido com o vetor sendo que na matriz possuímos duas dimensões então precisaremos de duas repetições, uma para os índices das linhas e outro para as colunas.

```
programa
{
    inteiro matriz[3][2] = {{22,10},
                             {40,10},
                             {19,30}}

    funcao inicio()
    {
        para(inteiro i=0; i <= 2; i++){
            para(inteiro j=0; j <=1; j++){
                //escreva("[ "+i+" ", "j +" " ,matriz[i][j], "\t")
                escreva(matriz[i][j])
                se (j==0){
                    escreva(", ")
                }
            }
            escreva("\n")
        }
    }
}
```

## Como ler valores do teclado para uma matriz

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        cadeia matriz[2][2]

        para(inteiro linha=0; linha < 2; linha++){
            para(inteiro coluna =0; coluna < 2; coluna++){
                escreva("Digite o nome:")
                leia(matriz[linha][coluna])
            }
        }

        para(inteiro linha=0; linha < 2; linha++){
            para(inteiro coluna =0; coluna < 2; coluna++){
                escreva(matriz[linha][coluna], "  ")
            }
            escreva("\n")
        }
    }
}
```



Criar uma algoritmo com uma matriz 2x3, leia nome, telefone e email e imprima no console

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        cadeia matriz [2][3]

        para(inteiro i=0; i <=1; i++){
            para(inteiro j=0; j <=2; j++){
                escreva("Leia os dados ["+i+"]" + "[" +j+ "]: " )
                leia(matriz[i][j])
            }
        }
        limpa()
        para(inteiro i=0; i <=1; i++){
            para(inteiro j=0; j <=2; j++){
                escreva(matriz[i][j], "\t")
            }
            escreva("\n")
        }
    }
}
```

Criar um algoritmo que leia uma matriz 3x2. Em seguida, exiba a soma de todos elementos da matriz

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        inteiro matriz[3][2], soma=0

        para(inteiro i=0; i < 3 ; i++){
            para(inteiro j=0; j < 2; j++){
                escreva("Digite os valores para linha e coluna:")
                leia(matriz[i][j])
                soma = soma + matriz[i][j]
            }
        }
        escreva("A soma da matriz é:", soma)
    }
}
```

Criar um algoritmo que leia uma matrizes 3x2. Em seguida, exiba a soma dos elementos de **cada uma das linhas** e no final exiba o total da matriz.

### total por linha

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        inteiro matriz[3][2], soma=0

        para(inteiro i=0; i < 3 ; i++){
            soma =0
            para(inteiro j=0; j < 2; j++){
                escreva("Digite os valores para linha e coluna:")
                leia(matriz[i][j])
                soma = soma + matriz[i][j]
            }
            escreva("A soma da linha "+i+ " é:", soma,"\n")
        }
    }
}
```

### total por linha e total geral

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        inteiro matriz[3][2], soma=0, totalMatriz=0

        para(inteiro i=0; i < 3 ; i++){
            soma =0
            para(inteiro j=0; j < 2; j++){
                escreva("Digite os valores para linha e coluna:")
                leia(matriz[i][j])
                soma = soma + matriz[i][j]
            }
            totalMatriz += soma
            escreva("A soma da linha "+i+ " é:", soma,"\n")
        }
        escreva("O total da matriz é:", totalMatriz)
    }
}
```

## total por coluna e por linha

```
funcao inicio()
{
    inteiro matriz[3][2], soma=0, somaCol=0

    para(inteiro i=0; i < 3; i++){
        soma=0

        para(inteiro j=0; j < 2; j++){
            escreva("Digite os valores para linha e col:")
            leia(matriz[i][j])
            soma = soma + matriz[i][j]
        }
        escreva("A soma da linha é:"+i+ " é:", soma, "\n")
    }

    para(inteiro j=0; j < 2; j++){
        somaCol=0

        para(inteiro i=0; i < 3; i++){
            somaCol= somaCol + matriz[i][j]
        }
        escreva("A soma da coluna "+j + " é:", somaCol, "\n")
    }
}
```

## total por coluna e por linha organizado em funções

```
programa{
    inteiro matriz[3][2],somaLinha=0, somaCol=0

    funcao inicio(){
        leitura()
        Linha()
        Coluna()
    }

    funcao leitura(){
        para(inteiro linha=0; linha <3; linha++){
            para(inteiro coluna=0; coluna < 2; coluna++){
                escreva("Digite os valores para linha e coluna:")
                leia(matriz[linha][coluna])
            }
        }
    }

    funcao Linha(){
        para(inteiro linha=0; linha <3; linha++){
            somaLinha =0
            para(inteiro coluna=0; coluna < 2; coluna++){
                somaLinha= somaLinha + matriz[linha][coluna]
            }
            escreva("A soma da linha:"+linha+ " da matriz é:",somaLinha,"\n")
        }
    }

    funcao Coluna(){
        para(inteiro j=0; j < 2; j++){
            somaCol=0
            para(inteiro i=0; i < 3; i++){
                somaCol = somaCol + matriz[i][j]
            }
            escreva("A soma da coluna:" + j + " é:", somaCol, "\n")
        }
    }
}
```

Faça um programa leia uma matriz 3x2 e imprima ela de forma transposta

Uma matriz transposta é a transformação do que é linha para coluna como resultado.

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        inteiro matriz[3][2]

        para(inteiro i=0; i <=2; i++){
            para(inteiro j=0; j<=1; j++){
                escreva("Leia os valores da matriz:")
                leia(matriz[i][j])
            }
        }
        limpa()
        para(inteiro i=0; i <=2; i++){
            para(inteiro j=0; j<=1; j++){
                escreva(matriz[i][j], " ")
            }
        }
        escreva("\n")
    }

    escreva("----Matriz Transposta----\n")
    para(inteiro j=0; j <=1; j++){
        para(inteiro i=0; i<=2; i++){
            escreva(matriz[i][j], " ")
        }
    }
    escreva("\n")
}
}
```

## Exercícios

- 1) Escreva um programa que leia 10 números inteiros do teclado e armazena no vetor. Após isso, imprima os 10 inteiros em ordem inversa ao que foi digitado.
- 2) Preencher uma matriz[4][2] com valores iniciais e fazer uma rotina para o usuário ler um número e exibir uma mensagem se este número existe na matriz, se existir pedir ao usuário para preencher com outro valor.
- 3) Fazer um algoritmo com um matriz 3x2 de inteiros. Preencher a matriz fazendo a leitura no console. Fazer o somatório dos valores das linhas das colunas da matriz, exibindo na tela os resultados.
- 4) Crie um algoritmo informe qual o maior e qual o menor elemento existente em uma matriz 4x3.