

Python Documentation

version

mai 17, 2022

Contents

Welcome to ERPsim's documentation!	1
Contents	1
Installation	1
Language	1
Packages	1
Usage	2
Getting data	2
Using data	2
What's used for visualization	2
What's used for helping, prediction	2
Fonctionnement	2
Documentation du Code	3
Index	5

Welcome to ERPsim's documentation!

Welcome to ERPsim's documentation!

ERPsim est une aide pour le jeu *ERPsim* développé par HEC Montréal. Ce projet se place dans le cadre d'une observation lors de la Coupe du monde d'ERP. Lors de cette dernière, plusieurs équipes se sont affrontées sur ERPsim, un jeu sur la gestion d'entreprise. L'une de ces équipes n'était ni plus ni moins qu'un BOT ¹.

Contre toute attente, c'est le BOT qui a gagné la compétition devant l'ISA et les autres participants. C'est de là qu'est venue l'idée de développer une Intelligence artificielle capable d'apprendre à jouer mais aussi capable de gagner cette compétition en réagissant aux différents événements du jeu.

Ce jeu repose sur SAP, un outil indispensable aux entreprises de nos jours. SAP est un ERP

ERP (Enterprise Resource Planning ou Progiciel de Gestion Intégré en français)

Dans le principe, un ERP est un logiciel permettant de gérer l'ensemble des processus opérationnels d'une entreprise, que ce soit la gestion des ressources humaines, la gestion comptable et financière, mais aussi la vente, la distribution, l'approvisionnement ou encore les nouveaux besoins comme le commerce électronique.

Note

This project is under active development.

Check out the Usage section for further information, including how to install the project.

Contents

Installation

Note

Requierevements – qu'est-ce qu'il faut installer ? Comment l'installer ? Comment lancer le projet ?

Language

This project is developped with Python Language, because it offers ...

Pour installer Python, rendez-vous sur le [site officiel](#) de Python. Pour information, ce projet a été développé avec Python 3.9.

Vous pouvez retrouver les différents packages utilisés ci-dessous.

Packages

To use ERPsim, first install it using pip:

```
(.venv) $ pip install ...
```

Les différents packages sont :

- Django (3.2.11)
- python-dotenv (0.19.2)
- python-dotenv[cli] (0.19.2)

Welcome to ERPSim's documentation!

- huey (2.4.3)
- redis (4.1.0)
- mysql-connector-python (8.0.26)
- pyodata (1.7.1)
- requests (2.23.0)

Tous ces packages sont dans le fichier *requirements.txt* Pour tout installer en une fois, vous pouvez effectuer la commande suivante

```
(.venv) $ pip install -r requirements.txt
```

ou

```
(.venv) $ pip3 install -r requirements.txt
```

Usage

Note

Comment utiliser le projet ? Se connecter, utiliser l'application

Getting data

To get all the data about the current game you can use the `tasks.get_game_latest_data()` function:
`manage.main(test=None)`

Run administrative tasks.

Parameters: `kind` (*list[str] or None*) – Optional “kind” of ingredients.

Raises: `lumache.InvalidKindError` – If the `kind` is invalid.

Returns: The ingredients list.

Return type: `list[str]`

Using data

There are x tables, which contains ... This one is for that, and so on ...

What's used for visualization

What's used for helping, prediction

Fonctionnement

Note

Partie plus technique, schéma architectural du projet, différentes technologies mises en jeux et leurs intercommunications ?

Welcome to ERPsim's documentation!

Documentation du Code

Note

Expliquer tout le code dans le détail, comment ça fonctionne ?

Notes

1

BOT : Agent informatique capable de jouer en autonomie

Index

M

[main\(\) \(in module manage\)](#)