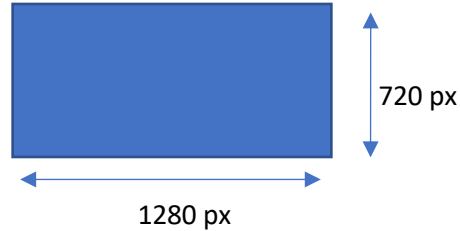


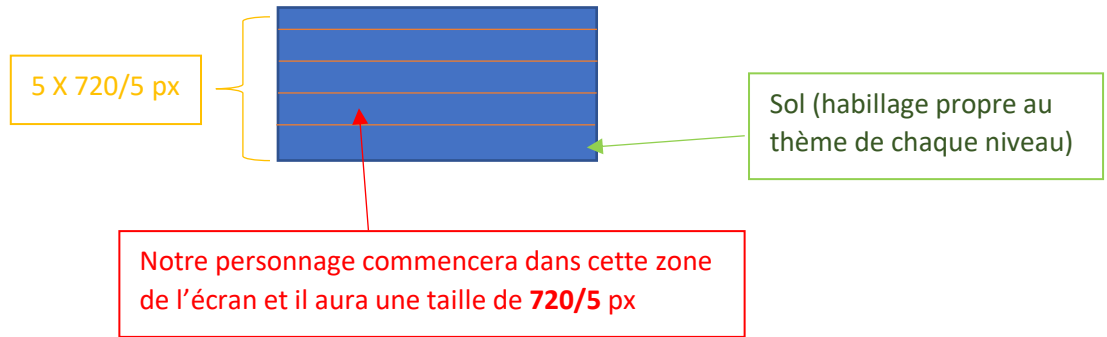
Détail sur les dimensions de notre jeu

- ❖ La dimension de l'écran de notre jeu est la suivante : 1280 x 720



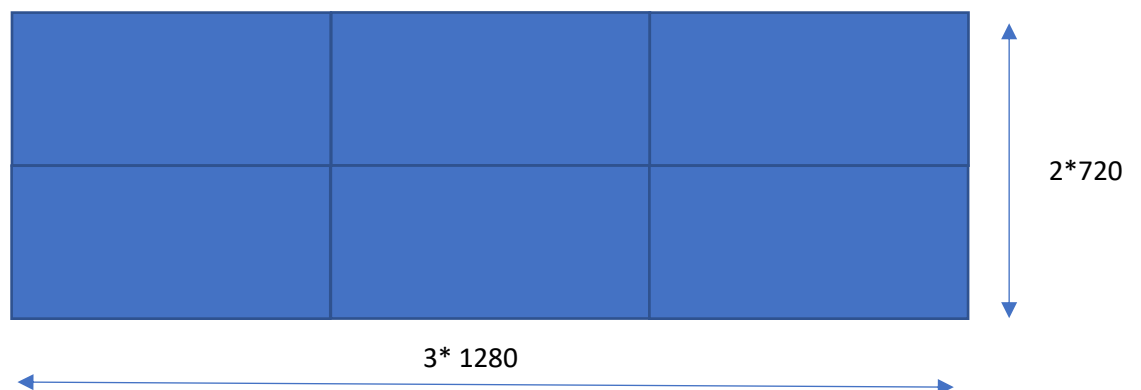
- ❖ Dimensionnement de la taille de notre personnage :

On divise la zone d'affichage de notre jeu en 5 parties égales.



A prendre en compte dans le design des niveaux : les plateformes seront espacées (en hauteur) de $\frac{3}{2} * \frac{720}{5}$ px car le personnage saute de $2 * \frac{720}{5}$.

- ❖ La dimension de la carte d'un niveau entier :



La taille de la carte à générer sous Inskape est de cette taille-là : **3840*1440**

N'hésitez pas inclure des références de l'île de la Réunion. Voici quelques idées pour vos zones :

1) Idée pour la zone aéroportuaire / zone ville (Olivier)

- Aéroport
- Beaucoup de voiture
- Car jaune
- Citalis

2) Idée pour la zone de la plage (Tristan)

- Rocher
- Crabe
- Background : Parapente

3) Idée pour zone du volcan (Ibnou)

- Background : montagne
- Lave
- Magma