

Atividades	Junho																													
	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Criar um Joystick virtual usando HTLM/CSS																														
Testar o Joystick no NodeMCU																														
Controlar um servo motor através do NodeMCU																														
Usar o Joystick para controlar o servo motor																														
Checar se todo o circuito funciona devidamente																														
Testar a PonteH usando o NodeMCU																														
Adicionar a função de controle de tração usando o Joystick																														
Testar se todo o circuito funciona devidamente																														
Projetar e confeccionar o regulador de tensão para uso das baterias																														
Testar todo o projeto																														
Fim do Projeto																														