**Bài tập**

Các nội dung cần nắm:

- Các loại ép kiểu, quy tắc áp dụng ép kiểu.

- Các hàm có thể dùng với thư viện Math.

- Các hàm với chuỗi ký tự String và cách dùng.

1. **Type Casting (Ép Kiểu):** Có 2 loại ép kiểu

* **Implicit casting** (ngầm định): trong biểu thức thì toán hạng tự động nâng lên loại dữ liệu lớn nhất.

double d = 3; (mở rộng)

* **Explicit casting** (rõ ràng): từ loại dữ liệu lớn về dữ liệu nhỏ thì phải casting rõ ràng.

int i = (int)3.0; (thu hẹp)

int i = (int)3.9;

**byte → short → int → long → float → double**

1. **Các hàm có thể dùng với thư viện Math**

**Class constants:**

– PI

– E

**Class methods:**

– Trigonometric Methods (lượng giác)

– Exponent Methods (số mũ)

– Rounding Methods (làm tròn)

– min, max, abs, and random Methods (tối thiểu, tối đa, abs và ngẫu nhiên)

1. **Các hàm với chuỗi ký tự String và cách dùng**

**String** là một loại dữ liệu đặc biệt, là một chuỗi của các ký tự.

Các phương thức cho đối tượng chuỗi **String:**

length() Trả về số ký tự trong chuỗi này.

charAt(index) Trả về ký tự tại vị trí index này.

concat(s1) Nối hai string lại với nhau.

toUpperCase() Chuyển thành chuỗi các ký tự viết hoa hết.

toLowerCase Chuyển thành chuỗi các ký tự viết thường hết.

trim() Xoá ký tự trống ở đầu và cuối.

.