

**ĐẠI HỌC ĐÀ NẴNG**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM KỸ THUẬT**

**KHOA CÔNG NGHỆ SỐ**

**A blue and white logo

Description automatically generated**

**BÀI TẬP 1**

**Môn: Lập trình trên ĐTDĐ**

**Sinh viên thực hiện:** Nguyễn Thị Thu

**Mã sinh viên:** 23115053122335

**Lớp học phần**: 125LTTD02

*Đà Nẵng, tháng 9 năm 2025*

# Bài tập 1: Tìm hiểu sử dụng tool

Yêu cầu: Tìm hiểu và sử dụng các tool gồm:

1. Github  
2. Trello (hoặc Jira)  
3. Android Studio

## 1. Github

• Khái niệm: GitHub là nền tảng lưu trữ và quản lý mã nguồn dựa trên Git, hỗ trợ lập trình viên cộng tác và quản lý phiên bản dự án.

• Mục đích: Quản lý mã nguồn, theo dõi lịch sử thay đổi, cộng tác nhóm, chia sẻ code công khai hoặc riêng tư.

• Cách sử dụng: Tạo repository, commit, push, pull, tạo nhánh, merge code.

• Chế độ Public/Private: Khi tạo repository có thể chọn công khai (public) hoặc riêng tư (private).

• Cài đặt: Tải GitHub Desktop hoặc dùng trực tiếp trên web.

• Tạo tài khoản: Truy cập https://github.com, điền email, mật khẩu, xác nhận thông tin để tạo tài khoản.

## 2. Trello

• Khái niệm: Trello là công cụ quản lý dự án trực quan dựa trên bảng (board), danh sách (list) và thẻ (card).

• Mục đích: Quản lý công việc, phân công nhiệm vụ, theo dõi tiến độ dự án.

• Cách sử dụng: Tạo board, thêm danh sách, thêm thẻ, kéo thả để thay đổi trạng thái công việc.

• Chế độ Public/Private: Có thể cài đặt quyền truy cập cho từng board (riêng tư, công khai hoặc nhóm).

• Cài đặt: Có thể dùng trên web hoặc tải ứng dụng về máy/điện thoại.

• Tạo tài khoản: Truy cập https://trello.com, đăng ký bằng email hoặc liên kết với Google/Microsoft.

## 3. Android Studio

• Khái niệm: Android Studio là môi trường phát triển tích hợp (IDE) chính thức cho Android, do Google phát triển.

• Mục đích: Phát triển ứng dụng Android với đầy đủ công cụ lập trình, thiết kế giao diện, giả lập thiết bị.

• Cách sử dụng: Tạo project, viết code Java/Kotlin, thiết kế giao diện bằng XML, chạy thử ứng dụng trên emulator hoặc thiết bị thật.

• Cài đặt: Tải từ https://developer.android.com/studio và cài đặt theo hướng dẫn.

• Tạo tài khoản: Không bắt buộc, nhưng để publish app cần tài khoản Google Developer.