Lab 08

Generics and Iterators

Mục tieu	2
Phần I Bài tập step by step	3
Bài 8.1	3
Bài 8.2	6
Bài 8.3	g
Bài 8.4	13
Bài 8.5	16
Phần II Bài tập tự làm	19
Bài 8.1	19
Bài 8.2	19
Bài 8.3	10

Mục tiêu

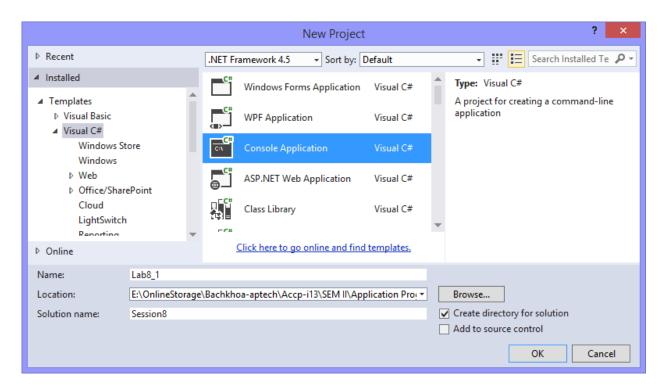
- Tạo và sử dụng Collection Generics
- Tạo và sử dụng Iterators

Phần I Bài tập step by step

Bài 8.1

Viết chương trình C# minh họa việc tạo một lớp Generic với các thao tác thêm, xóa, hiển thị phần tử trong tập hợp.

Bước 1: Mở Visual Studio 2013, vào menu File -> New -> Project -> chọn loại project "Console Application", nhập tên project, tên solution -> OK.



Bước 2: Tạo lớp GenericList theo code gợi ý như sau:

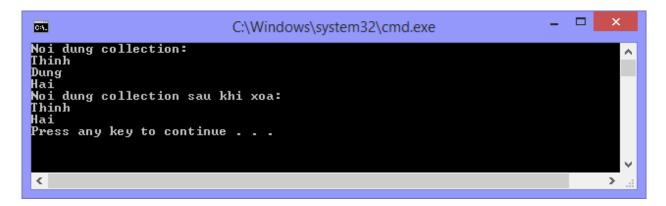
```
class GenericList<T>
{
    //Khai báo mảng
    T[] data;
    //biến vị trí
    int position;
    //Constructor khởi tạo số phần tử
    public GenericList(int n)
```

in C#

```
{
      data = new T[n];
      position = 0;
}
//phương thức thêm 1 phần tử
public void Add(T item)
{
      if (position < data.Length)</pre>
      {
            data[position] = item;
            position++;
      }
}
//phương thức xóa 1 phần tử
public void Remove(T item)
{
      int index = Array.IndexOf<T>(data, item, 0);
      if(index<position && index>=0)
      {
            for (int i = index; i < position-1; i++)</pre>
            {
                  data[i] = data[i + 1];
            }
            position--;
      }
      else
      {
            Console.WriteLine("\'" + item + "\' not found");
      }
}
//phương thức hiển thị các phần tử
public void Display()
{
      for (int i = 0; i < position; i++)</pre>
      {
```

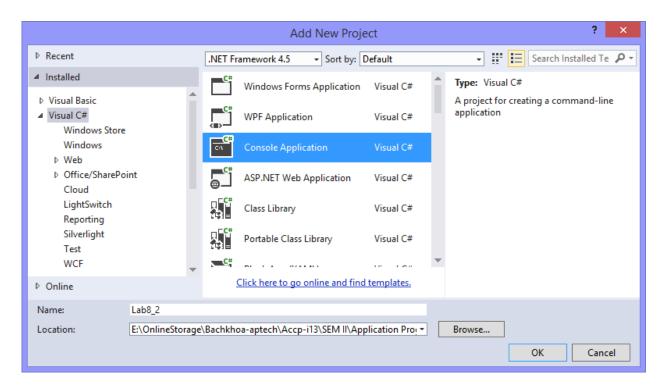
```
Console.WriteLine(data[i]);
            }
      }
}
Bước 3: Mở tệp Program.cs và code cho hàm Main theo gợi ý sau:
static void Main(string[] args)
{
      //Khởi tạo collection 10 phần tử
      GenericList<string> students = new GenericList<string>(10);
      students.Add("Thinh");
      students.Add("Dung");
      students.Add("Hai");
      //hiển thị
      Console.WriteLine("Noi dung collection:");
      students.Display();
      //xóa phần tử
      students.Remove("Dung");
      //hiển thị
      Console.WriteLine("Noi dung collection sau khi xoa:");
      students.Display();
}
```

Bước 4: Nhấn Ctrl+F5 để chạy và xem kết quả



Viết chương trình C# minh họa việc tạo các phương thức để tìm max, min trong một tập hợp.

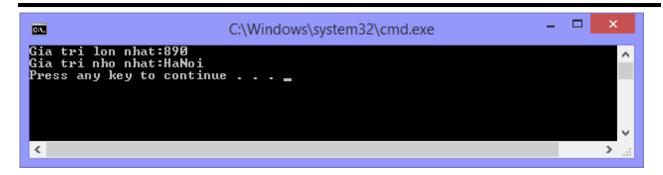
Bước 1: Kích chuột phải vào Solution "Session8" chọn Add -> New Project ->nhập tên.



Bước 2: Tạo lớp MathEx theo code gợi ý như sau:

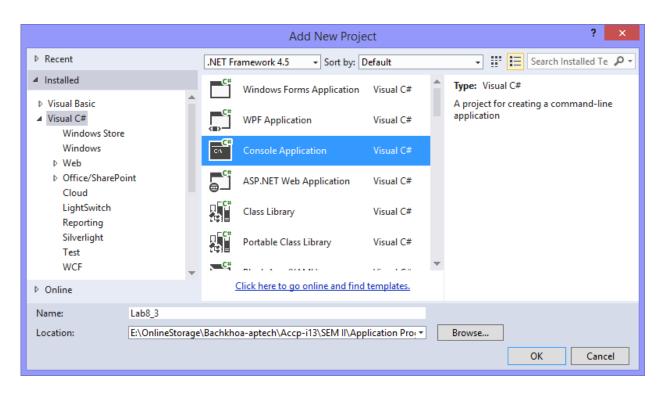
```
maximum = item;
                  }
            }
            return maximum;
      }
      //Phương thức Generic tìm phần tử nhỏ nhất trong một mảng
      public static T Min<T>(T first, params T[] values) where T : IComparable
      {
            T minimum = first;
            foreach (T item in values)
            {
                  if (item.CompareTo(minimum) < 0)</pre>
                  {
                        minimum = item;
                  }
            }
            return minimum;
      }
}
Bước 3: Mở tệp Program.cs và code cho hàm Main theo gợi ý sau:
static void Main(string[] args)
{
      //sử dụng các phương thức Generic
      Console.WriteLine("Gia tri lon nhat:"+MathEx.Max<int>(7, 490,56,890,45));
      Console.WriteLine("Gia tri nho
      nhat:"+MathEx.Min<string>("NewYork","LonDon","HaNoi" ,"Paris"));
}
```

Bước 4: Nhấn Ctrl+F5 để chạy và xem kết quả



Viết chương trình C# minh họa việc tạo lớp Generic với các constraint.

Bước 1: Kích chuột phải vào Solution "Session8" chọn Add -> New Project ->nhập tên.



Bước 2: Mở tệp Program.cs và code cho hàm Main theo gợi ý sau:

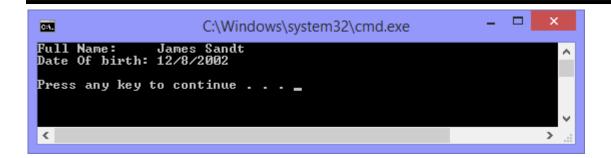
```
//định nghĩa giao diện IPerson
public interface IPerson
{
    string FullName { get; set; }
    DateTime DateofBirth { get; set; }
}
//Thực thi giao diện
public class PersonalIdentification : IPerson
{
    private string _name;
    private DateTime _dob;

public PersonalIdentification(string name)
```

```
{
            _name = name;
            _dob = new DateTime(0);
      }
      public virtual string FullName
      {
            get { return _name; }
            set { _name = value; }
      }
      public DateTime DateofBirth
      {
            get { return _dob; }
            set
            {
            _dob = value;
            }
      }
}
//định nghĩa lớp Generic với ràng buộc là Personaldentification
public class Employee<T> where T : PersonalIdentification
{
      private T info;
      public Employee()
      }
      public Employee(T record)
      {
            info = record;
      }
      public T Identification
```

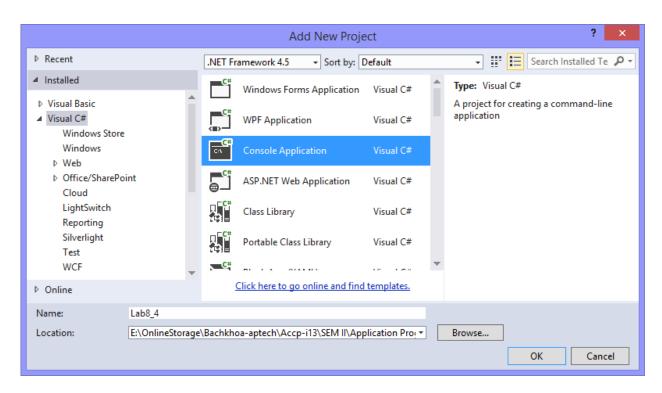
```
{
            get
            {
            return info;
            }
            set
            {
            info = value;
            }
      }
}
class Program
      static void Main(string[] args)
      {
            //tạo đối tượng personalIdentification
            var std = new PersonalIdentification("James Sandt");
            std.DateofBirth = new DateTime(2002, 12, 8);
            //tạo đối tượng employee
            Employee<PersonalIdentification> empl = new
            Employee<PersonalIdentification>();
            //gán thuộc tính Identification của Employee cho
            PersonalIdentification
            empl.Identification = std;
            //hiển thị thông tin
            Console.WriteLine("Full Name:
                                             {0}",
            empl.Identification.FullName);
            Console.WriteLine("Date Of birth: {0}",
            empl.Identification.DateofBirth.ToShortDateString());
            Console.WriteLine();
      }
}
```

Bước 3: Nhấn Ctrl+F5 để chạy và xem kết quả



Viết chương trình C# minh họa việc tạo giao diện Generic và thực thi giao diện.

Bước 1: Kích chuột phải vào Solution "Session8" chọn Add -> New Project ->nhập tên.



Bước 2: Tạo giao diện ICalculator theo code gợi ý sau:

```
//Định nghĩa giao diện Generic
interface ICaluclator<T>
{
        T Add(T a, T b);
        T Sub(T a, T b);
        T Div(T a, T b);
        T Mul(T a, T b);
}
```

Bước 3: Tạo lớp CalculatorInt thực thi từ giao diện ICalculator theo gợi ý sau:

```
//Định nghĩa lớp thực thi giao diện từ Generic
class CalculatorInt: ICaluclator<int>
```

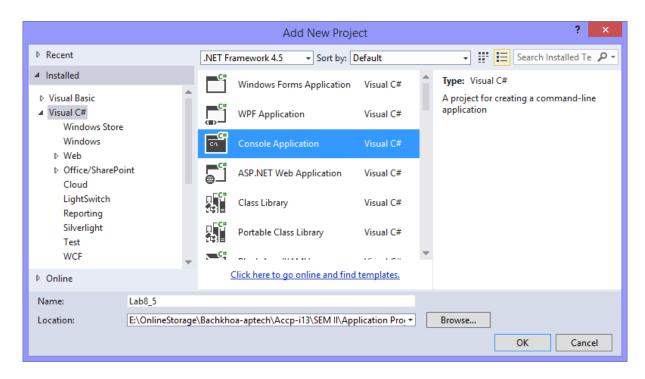
in C#

```
{
      public int Add(int a, int b)
      {
            return a + b;
      }
      public int Sub(int a, int b)
      {
            return a - b;
      }
      public int Div(int a, int b)
      {
            return a / b;
      }
      public int Mul(int a, int b)
      {
            return a * b;
      }
}
Bước 4: Mở tệp Program.cs và code cho hàm Main theo gợi ý sau:
static void Main(string[] args)
{
      //Tạo đối tượng calculator
      CalculatorInt cal = new CalculatorInt();
      int a=10,b=5;
      //Test kết quả
      Console.WriteLine("\{0\}+\{1\}=\{2\}", a, b, cal.Add(a, b));
      Console.WriteLine("\{0\}-\{1\}=\{2\}", a, b, cal.Sub(a, b));
      Console.WriteLine("\{0\}*\{1\}=\{2\}", a, b, cal.Mul(a, b));
      Console.WriteLine(\{0\}/\{1\}=\{2\}", a, b, cal.Div(a, b));
}
```

Bước 5: Nhấn Ctrl+F5 để chạy và xem kết quả

Viết chương trình C# minh họa việc tạo lớp và phương thức hỗ trợ Iterator.

Bước 1: Kích chuột phải vào Solution "Session8" chọn Add -> New Project ->nhập tên.



Bước 2: Tạo lớp Department theo code gợi ý sau:

```
}
Bước 3: Tạo lớp Flower theo code gợi ý sau:
class Flower
{
      string[] names = { "Hong", "Cuc", "Lan", "Ly", "Mai", "Dao" };
      //tạo phương thức có kiểu trả về là IEnumberable
      public IEnumerable GetFlower()
      {
            for (int i = 0; i < names.Length; i++)</pre>
            {
                  yield return names[i];
            }
      }
}
Bước 4: Mở tệp Program.cs và code cho hàm Main theo gợi ý sau:
static void Main(string[] args)
{
      //tạo đối tượng Department
      Department dep = new Department();
      //sử dung foreach truy xuất tập hợp
      foreach (string item in dep)
      {
            Console.WriteLine(item);
      }
      //tạo đối tượng Flower
      Flower f = new Flower();
      //dùng foreach duyệt qua tập hợp
      foreach (string item in f.GetFlower())
      {
            Console.WriteLine(item);
      }
}
```

Bước 5: Nhấn Ctrl+F5 để chạy và xem kết quả

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

Finance
Human Resource
Information Technology
Marketing
Hong
Cuc
Lan
Ly
Mai
Dao
Press any key to continue - . . _
```

Phần II Bài tập tự làm

Bài 8.1

Viết chương trình C# thực hiện công việc sau:

- Tạo một lớp Generic một tả việc thêm và lấy dữ liệu tử một mảng
- Lớp cung cấp constructor cho phép chỉ ra số phần tử cần khởi tạo
- Test kết quả

Bài 8.2

Viết chương trình C# thực hiện công việc sau:

- Tạo phương thức Generic trong lớp Program, phương thức cho phép hoán vị 2 phần tử
- Test kết quả

Bài 8.3

Viết chương trình C# và thực hiện công việc sau.

- Tạo lớp ProductEnumerable với biến thành viên là 1 mảng danh sách các sản phẩm.
- Hãy viết phương thức lấy dữ liệu từ mảng hỗ trợ vòng lặp foreach.

HÉT