# Lab 09

# **Advanced Methods and Types**

Mục tiêu	2
Phần I Bài tập step by step	3
Bài 9.1	3
Bài 9.2	$\epsilon$
Bài 9.3	8
Bài 9.4	10
Bài 9.5	13
Phần II Bài tập tự làm	15
Bài 9.1	15
Bài 9.2	15

# Mục tiêu

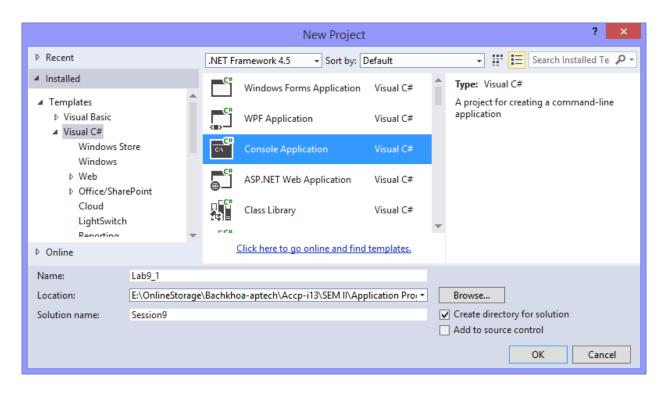
- Tạo và sử dụng phương thức nặc danh
- Định nghĩa phương thức mở rộng
- Tạo và sử dụng kiểu nặc danh
- Tạo và sử dụng kiểu thành phần
- Sử dụng các kiểu có khả năng chứa giá trị null

### Phần I Bài tập step by step

#### Bài 9.1

Viết chương trình C# minh họa việc tạo delegate và gọi một phương thức nặc danh, nhiều phương thức nặc danh.

**Bước 1:** Mở Visual Studio 2013, vào menu File -> New -> Project -> chọn loại project "Console Application", nhập tên project, tên solution -> OK.



**Bước 2:** Mở tệp Program.cs và code theo gợi ý sau:

```
//khai báo Delegate tính toán 2 số nguyên
delegate void Calculator(int num1, int num2);
//khai báo delegate hiển thị 1 thông báo
delegate void ShowMessage(string msg);
class Program
{
    //khai báo biến tĩnh
    static int num = 0;
```

```
//Định nghĩa phương thức tĩnh cộng 2 số
public static void AddNum(int p, int q)
{
      num = p + q;
      Console.WriteLine("AddNum value: {0}", num);
}
/// <summary>
/// Phương thức Main
/// </summary>
/// <param name="args"></param>
static void Main(string[] args)
{
      //Tạo thể hiện của delegate sử dụng phương thức nặc danh
     Calculator pd = delegate(int x, int y)
      {
            Console.WriteLine("Phuong thuc nac danh: x={0},y={1}", x, y);
      };
      //gọi delegate sử dụng phương thức nặc danh
      pd(20, 10);
      //Tạo mới delegate sử dụng phương thức tường minh
      pd = new Calculator(AddNum);
      //goi delegate sử dụng phương thức tường minh
      pd(10, 30);
      //Tạo thế hiện của delegate sử dụng phương thức nặc danh
      ShowMessage sm = delegate(string msg)
      {
            Console.WriteLine("Delegate 1:" + msg);
      };
      //Tham chiếu tới nhiều phương thức nặc danh
      sm += delegate(string msg)
      {
            Console.WriteLine("Delegate 2:" + msg);
      };
      //Gọi delegate sử dụng nhiều phương thức nặc danh
      sm("Hello every body!");
```

in C#

```
Console.Read();
}
```

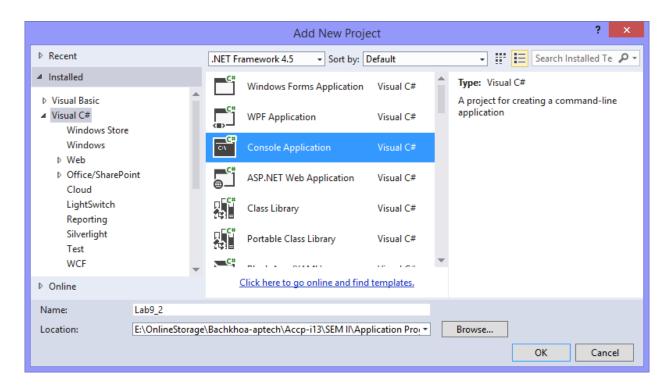
## Bước 3: Nhấn Ctrl+F5 để chạy và xem kết quả

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

Phuong thuc nac danh: x=20,y=10
AddNum value: 40
Delegate 1:Hello every body!
Delegate 2:Hello every body!
```

Viết chương trình C# minh họa việc tạo phương thức mở rộng cho lớp String để đếm số từ trong 1 chuỗi.

**Bước 1:** Kích chuột phải vào Solution "Session9" chọn Add -> New Project ->nhập tên.



**Bước 2:** Tạo lớp StringExtension theo code gợi ý sau:

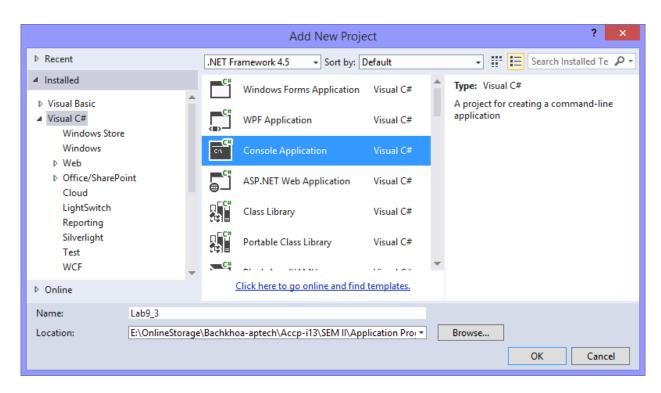
```
//Định nghĩa lớp tĩnh
public static class StringExtension
{
    //định nghĩa phương thức mở rộng cho lớp String để đếm số từ của một chuỗi
    public static int WordCount(this String str)
    {
        return str.Split(new char[] { ' ', '.', '?' },
        StringSplitOptions.RemoveEmptyEntries).Length;
    }
}
```

#### **Bước 3:** Mở tệp Program.cs và code theo gợi ý sau:

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        string s = "Ban that la tuyet voi.";
        //gọi phương thức mở rộng
        int count = s.WordCount();
        System.Console.WriteLine("Tong so tu cua s la: {0}", count);
    }
}
```

Viết chương trình C# minh họa việc tạo đối tượng nặc danh.

**Bước 1:** Kích chuột phải vào Solution "Session9" chọn Add -> New Project ->nhập tên.



**Bước 2:** Mở tệp Program.cs và code theo gợi ý sau:

```
//In thông tin đối tượng nặc danh
Console.WriteLine("Ho va ten: " + employee.Name);
Console.WriteLine("Tuoi: " + employee.Age);
Console.WriteLine("Dia chi: " + employee.Address);
Console.WriteLine("Email: " + employee.Email);
Console.WriteLine("Tinh trang: " + employee.Married);
}
```

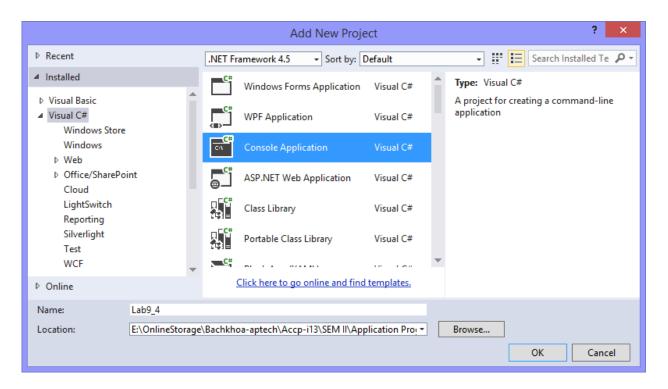
Bước 3: Nhấn Ctrl+F5 để chạy và xem kết quả

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

Ho va ten: Lai Duc Chung
Tuoi: 36
Dia chi: Ha Nam
Email: chungld@bachkhoa-aptech.com
Tinh trang: 1
Press any key to continue . . . _
```

Viết chương trình C# minh họa việc tạo lớp thành phần, phương thức thành phần và sử dụng chúng.

**Bước 1:** Kích chuột phải vào Solution "Session9" chọn Add -> New Project ->nhập tên.



Bước 2: Tạo lớp thành phần Employee:

```
//Định nghĩa lớp thành phần Employee
partial class Employee
{
    public int Id { get; set; }
    public string Name { get; set; }
    public string Address { get; set; }
    public int Age { get; set; }
    //định nghĩa phươn thức thành phần Display partial void Display();
}
```

**Bước 3:** Mở tệp Program.cs và code theo gợi ý sau:

```
//Định nghĩa lớp thành phần Employee
partial class Employee
{
      //constructor khởi tạo
      public Employee()
            this.Name = "Tran Hai Ha";
            this.Address = "Ha Noi";
            this.Id = 111;
            this.Age = 22;
      }
      //triển khai phương thức thành phần
      partial void Display()
      {
            Console.WriteLine("Ma so:" + Id);
            Console.WriteLine("Ho va ten:" + Name);
            Console.WriteLine("Dia chi:" + Address);
            Console.WriteLine("Tuoi:" + Age);
      }
      //định nghĩa phương thức gọi phương thức thành phần
      public void CallDisplay()
      {
            Display();
      }
}
class Program
{
      static void Main(string[] args)
      {
            //tạo đối tượng Employee
            Employee emp = new Employee();
            //gọi phương thức thành phần
            emp.CallDisplay();
      }
}
```

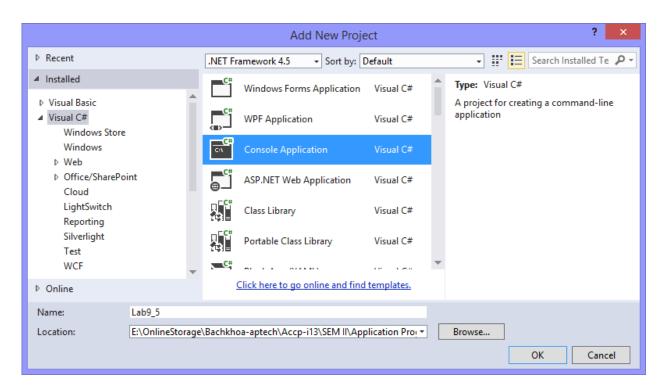
## Bước 4: Nhấn Ctrl+F5 để chạy và xem kết quả

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

Ma so:111
Ho va ten:Tran Hai Ha
Dia chi:Ha Noi
Tuoi:22
Press any key to continue . . .
```

Viết chương trình C# minh họa việc khai báo và sử dụng các biến chứa kiểu null.

**Bước 1:** Kích chuột phải vào Solution "Session9" chọn Add -> New Project ->nhập tên.

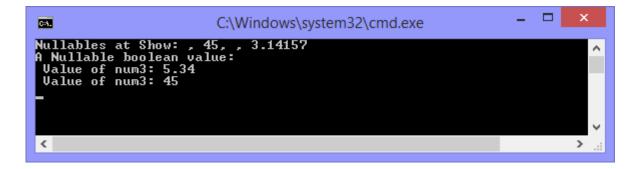


Bước 2: Mở tệp Program.cs và code theo gợi ý sau:

```
static void Main(string[] args)
{
    //khai báo các biến có khả năng chứa dữ liệu null
    int? num1 = null;
    int? num2 = 45;
    double? num3 = new double?();
    double? num4 = 3.14157;
    bool? boolval = new bool?();
    // Hiển thị giá trị
    Console.WriteLine("Nullables at Show: {0}, {1}, {2}, {3}", num1, num2, num3, num4);
    Console.WriteLine("A Nullable boolean value: {0}", boolval);
```

```
//sử dụng toán tử kiểm tra xem biến có null không?
num3 = num1 ?? 5.34;
Console.WriteLine(" Value of num3: {0}", num3);
num3 = num2 ?? 5.34;
Console.WriteLine(" Value of num3: {0}", num3);
Console.ReadLine();
}
```

### Bước 3: Nhấn Ctrl+F5 để chạy và xem kết quả



# Phần II Bài tập tự làm

#### Bài 9.1

Viết chương trình C# minh họa việc tạo và sử dụng phương thức nặc danh như sau:

- Tạo phương thức nặc danh để kiểm tra một số có phải là số nguyên tố hay không?
- Tạo phương thức nặc danh tính tổng các số từ n->m.

#### Bài 9.2

Viết chương trình C# minh họa việc tạo và sử dụng phương thức mở rộng như sau:

Viết một phương thức mở rộng thêm 1 phần tử vào lớp List<T> và kiểm tra trùng
 lặp, nếu phần tử đó tồn tại thì không cho thêm vào nữa.

# HÉT