

Giới thiệu / Course Introduction

KHOÁ HỌC



Nội dung

Content

1. Giới thiệu môn học
2. Mục tiêu môn học
3. Nội dung bài học
4. Hình thức đánh giá
5. Tài liệu học tập
6. Nội quy lớp học
7. Thông tin liên lạc



Giới thiệu môn học

Course Information

 **Tên môn học:** Lập trình Game (Game Developer)

 **Tổng thời lượng:** 300 giờ ~ 74 buổi học + 1 buổi báo cáo sản phẩm

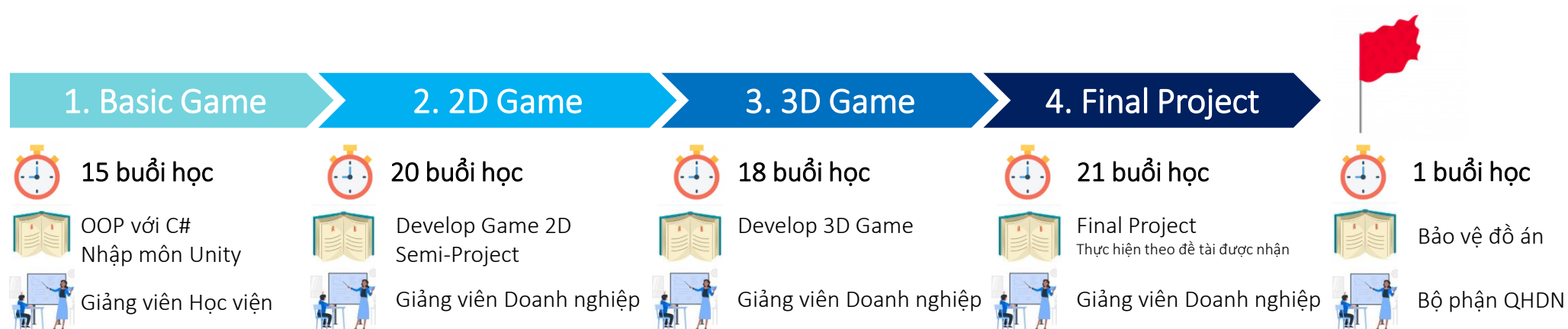
- **Ngày học trong tuần:** Thứ bảy và Chủ nhật
- **Thời gian học:** 13:00 – 17:00
- **Thời lượng buổi học:** 04 giờ / buổi
- **Ngày khai giảng:** 09/01/2021
- **Ngày dự kiến kết thúc:** 25/09/2021

Chi tiết học phần

Terms

 **Tên môn học:** Lập trình Game (Game Developer)

 **Tổng thời lượng:** 300 giờ ~ 74 buổi học + 1 buổi báo cáo sản phẩm



Mục tiêu môn học

Learning Outcome

Học viên phải nắm vững

- Kỹ thuật lập trình hướng đối tượng với ngôn ngữ C#
- Kiến thức về phát triển Game từ cơ bản đến nâng cao
- Công cụ hỗ trợ trong Unity và các API trong Unity

Kết quả đạt được khi hoàn thành khoá học

- Chứng nhận hoàn thành khoá học. (*)

() Học viên phải tham gia đầy đủ trên 80% số buổi học.
Hoàn thành các đồ án và bảo vệ đồ án thành công.*



Tài liệu học tập

1. Tài liệu được lưu tại Google Classroom: <https://classroom.google.com>
2. Mail báo giảng của lớp: dk-gdev-b001@greenacademy.edu.vn

≡ Google Classroom



Join class

Create class

xmzylk2

GDEV-B001

Saturday - Sunday



ĐẾN LỚP ĐÚNG GIỜ

1



ĐIỆN THOẠI
TẮT CHUÔNG

2

Nội quy

Class rule



KHÔNG
NGỦ GẬT

3

4

KHÔNG
GAME/VIDEO/MUSIC



Thông tin liên lạc

Contact

TRẦN CÔNG NHẬT PHƯƠNG
Email: phuong.tcn2911@gmail.com