TỔNG LIÊN ĐOÀN LAO ĐỘNG VIỆT NAM TRƯỜNG ĐẠI HỌC TÔN ĐỨC THẮNG KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO CUỐI KÌ MÔN NHẬP MÔN HỌC MÁY

Người hướng dẫn: PGT.TS LÊ ANH CƯỜNG

Người thực hiện: NGUYỄN THỊ THU YẾN - 52000869

NGUYỄN KHẮC VĂN - 52000868

TRƯƠNG THÔNG THẾ THÁI - 52000714

Lóp : 20050401

Khoá : 24

THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH, NĂM 2023

TỔNG LIÊN ĐOÀN LAO ĐỘNG VIỆT NAM TRƯỜNG ĐẠI HỌC TÔN ĐỨC THẮNG KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO CUỐI KÌ MÔN NHẬP MÔN HỌC MÁY

Người hướng dẫn: PGS.TS LÊ ANH CƯỜNG

Người thực hiện: NGUYỄN THỊ THU YẾN - 52000869

NGUYỄN KHẮC VĂN - 52000868

TRƯƠNG THỐNG THẾ THÁI - 52000714

Lớp : 20050401

Khoá : 24

THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH, NĂM 2023

LÒI CẨM ƠN

Nhóm chúng em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến khoa công nghệ thông tin, nhà trường và đặc biệt là thầy (**PGS.TS**) **Lê Anh Cường** đã tận tình hướng dẫn nhóm em trong quá trình giảng dạy bộ môn Nhập môn Học máy (Machine learning)

Nhờ sự hướng dẫn và chỉ bảo tận tình của thầy, nhóm em đã có thể hoàn thành bài báo cáo của mình một cách chu đáo và đầy đủ. Nhóm em đã học hỏi được rất nhiều kiến thức và kinh nghiệm từ thầy, giúp nhóm có thêm hành trang và kỹ năng để áp dụng vào công việc sau này.

Em xin chân thành cảm ơn thầy đã dành thời gian quý báu để góp ý và chỉnh sửa bài báo cáo của nhóm. Nhóm em sẽ tiếp tục nỗ lực học tập và nghiên cứu để đạt được những thành tích tốt hơn trong tương lai.

Một lần nữa, nhóm em xin chân thành cảm ơn khoa, nhà trường và thầy.

Trân trọng!

ĐỒ ÁN ĐƯỢC HOÀN THÀNH TẠI TRƯỜNG ĐẠI HỌC TÔN ĐỨC THẮNG

Tôi xin cam đoan đây là sản phẩm đồ án của riêng tôi và được sự hướng dẫn của PGS.TS Lê Anh Cường. Các nội dung nghiên cứu, kết quả trong đề tài này là trung thực và chưa công bố dưới bất kỳ hình thức nào trước đây. Những số liệu trong các bảng biểu phục vụ cho việc phân tích, nhận xét, đánh giá được chính tác giả thu thập từ các nguồn khác nhau có ghi rõ trong phần tài liệu tham khảo.

Ngoài ra, trong đồ án còn sử dụng một số nhận xét, đánh giá cũng như số liệu của các tác giả khác, cơ quan tổ chức khác đều có trích dẫn và chú thích nguồn gốc.

Nếu phát hiện có bất kỳ sự gian lận nào tôi xin hoàn toàn chịu trách nhiệm về nội dung đồ án của mình. Trường đại học Tôn Đức Thắng không liên quan đến những vi phạm tác quyền, bản quyền do tôi gây ra trong quá trình thực hiện (nếu có).

TP. Hồ Chí Minh, ngày 22 tháng 12 năm 2023

Tác giả

(ký tên và ghi rõ họ tên)

Nguyễn Khắc Văn

Nguyễn Thị Thu Yến

Trương Thông Thế Thái

PHẦN XÁC NHẬN VÀ ĐÁNH GIÁ CỦA GIẢNG VIÊN

Phần xác nhận của GV hướng d	ẫn
	Tp. Hồ Chí Minh, ngày tháng năm
	(kí và ghi họ tên)
Phần đánh giá của GV chấm bà	i

Tp. Hồ Chí Minh, ngày tháng năm (kí và ghi họ tên)

TÓM TẮT

Câu 1 (3 điểm):

Trình bày một bài nghiên cứu, đánh giá của em về các vấn đề sau:

- 1) Tìm hiểu, so sánh các phương pháp Optimizer trong huấn luyện mô hình học máy;
- 2) Tìm hiểu về Continual Learning và Test Production khi xây dựng một giải pháp học máy để giải quyết một bài toán nào đó.

Câu 2: 4 điểm

Đưa ra một bài toán dự đoán có thể giải quyết bằng học máy (machine leanring) với các yêu cầu sau:

- Số Feature/Attribute gồm nhiều kiểu: categorial và numerical;
- Dữ liệu phải chưa được học, thực tập trên lớp và trong bài tập về nhà;
- 1) Phân tích thống kê trên dữ liệu, vẽ các đồ thị để hiểu bài toán, hiểu dữ liệu. Tìm hiểu các đặc trưng và đánh gía vai trò của các đặc trưng đối với mục tiêu bài toán;
- 2) Ứng dụng các mô hình học máy cơ bản để giải quyết bài toán, bao gồm cả các mô hình thuộc Ensemble Learing;
- 3) Sử dụng Feed Forward Neural Network và Reccurent Neural Network (hoặc mô thuộc loại này) để giải quyết bài toán;
- 4) Áp dụng các kỹ thuật tránh Overfiting trên các mô hình của câu (2) và câu (3) để giải quyết bài toán;
- 5) Sau khi huấn luyện xong mô hình thì muốn cải thiện độ chính xác, ta sẽ làm gì để giải quyết nó? Phân tích các trường hợp sai, đề ra giải pháp và thực hiện nó, sau đó đánh giá xem có cải tiến so với trước không.

MỤC LỤC

LỜI CẢM	ON		1
PHẦN XÁ	C NHẬI	N VÀ ĐÁNH GIÁ CỦA GIẢNG VIÊN	3
TÓM TẮT	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		4
MỤC LỤC	BÅNG	BIỂU, HÌNH VỄ	7
PHÀN 1 –	CÂU 1	: NGHIÊN CỨU CÁ NHÂN	8
1.	Tìm l	hiểu, so sánh các phương pháp Optimizer	8
	1.1	Các phương pháp Optimizer trong huấn luyện mô h	ình học
	máy	8	
	1.2	So sánh các phương pháp Optimizer trong huấn luy	ện mô
	hình	học máy	18
2.	Tìm l	hiểu về Continual Learning và Test Production	19
	2.1	Continual Learning	19
	2.2	Test Production	20
	2.3	Kết hợp Continual Learning và Test Production giải	quyết bài
	toán	học máy	22
PHẦN 2 –	CÂU 2	: XÂY DỰNG MÔ HÌNH HỌC MÁY – DỰ ĐOÁN PHÊ	E DUYỆT
THỂ TÍN I	DŲNG T	TỰ ĐỘNG	25
1.	Giới	thiệu dữ liệu sử dụng cho bài toán	25
	1.1 T	iệp dữ liệu: Credit Card Approval Prediction	25
	1.2	Đánh giá các feature của dữ liệu	34
2. X	lây dựng	g mô hình học máy	35
	2.1 C	Các mô hình sử dụng	35
	2.2 P	hòng tránh Overfitting	36
2.	Thực	c hiện bài toán với các mô hình học máy	37
PHÀN 3 –	KÉT L	UẬN	69
*	Kiến	thức sau nghiên cứu, tìm hiểu	69

*	Những điều cần lưu ý	69
TÀI LIỆU T	THAM KHẢO	71

MỤC LỤC BẢNG BIỂU, HÌNH VỄ

Hình 1 Dữ liệu chung của tệp application_record.csv	29
Hình 2 Dữ liệu chung của tệp credit_record.csv	30
Hình 3 Thống kê số lượng khách hàng	31
Hình 4 Số liệu giới tính và sở hữu ô tô	31
Hình 5 Số liệu sở hữu tài sản	31
Hình 6 Thống kê số lượng trẻ em	32
Hình 7 Thống kê thu nhập hàng năm	32
Hình 8 Thống kê loại thu nhập	32
Hình 9 Thống kê trình độ học vấn	33
Hình 10 Thống kê số lượng khách hàng	33
Hình 11 Thống kê theo tháng	33
Hình 12 Thống kê theo trạng thái ghi nợ	34
Hình 13 Kết quả học mô hình Logistic Regression	55
Hình 14 Kết quả học mô hình Decision Tree	56
Hình 15 Kết quả học mô hình Random Forests	58
Hình 16 Kết quả học với KNN	60
Hình 17 Mô hình Random forest phòng tránh Overfitting	63
Hình 18 Tạo mô hình FNN có sử dụng tránh Overfiting	64
Hình 19 Tạo mô hình RNN có sử dụng tránh Overfiting	64

PHÂN 1 – CÂU 1 : NGHIÊN CỨU CÁ NHÂN

1. Tìm hiểu, so sánh các phương pháp Optimizer

Khái niệm: Thuật toán tối ưu (Optimizer) trong học máy là một phần quan trọng của quá trình huấn luyện mô hình. Nhiệm vụ chính của thuật toán tối ưu là tìm ra giá trị tối ưu của các tham số mô hình (như trọng số và bias) bằng cách cập nhật chúng dựa trên gradient của hàm mất mát. Thuật toán tối ưu xác định cách thức cập nhật trọng số để hàm mất mát giảm dần và mô hình hội tụ tới giải pháp tối ưu. Mỗi thuật toán tối ưu có cách tiếp cận riêng để điều chỉnh tốc độ học, xử lý gradient, và quyết định cách thức cập nhật trọng số.

Optimizer trong lĩnh vực Machine Learning là một công cụ quan trọng để tối ưu hóa mô hình. Công việc chính của optimizer là điều chỉnh các thông số của mô hình để giảm thiểu hoặc tối ưu hóa hàm mất mát, từ đó cải thiện hiệu suất của mô hình.

Dưới đây là một số ứng dụng chính của optimizer:

- Tối ưu hóa mô hình: Optimizer được sử dụng để điều chỉnh các tham số của mô hình máy học để mô hình có thể học được từ dữ liệu huấn luyện và dự đoán tốt trên dữ liệu mới.
- Học máy sâu: Trong các mô hình học sâu như mạng nơ-ron sâu (deep neural networks), optimizer giúp điều chỉnh hàng trăm hoặc hàng nghìn tham số mô hình để tối ưu hóa hiệu suất.
- Cải thiện hàm mất mát: Một số optimizer như Adam, SGD (Stochastic Gradient Descent), RMSprop, ... được thiết kế để tối ưu hóa hàm mất mát, giúp mô hình học nhanh hơn và tránh các điểm tối ưu cục bộ.

Tại sao lại cần phải sử dụng optimizer?

- Tốc độ học tập: Optimizer giúp mô hình học từ dữ liệu một cách hiệu quả và nhanh chóng hơn, giảm thiểu thời gian huấn luyện.
- Tránh trầm cảm cục bộ: Một optimizer tốt có thể giúp mô hình tránh rơi vào các điểm tối ưu cục bộ và đi đến điểm tối ưu toàn cục tốt nhất.
- Điều chỉnh tham số: Nó giúp điều chỉnh tỷ lệ học tập, quy mô gradient và các tham số quan trọng khác, làm cho mô hình học tốt hơn.

1.1 Các phương pháp Optimizer trong huấn luyện mô hình học máy

1.1.1 Gradient Desent

Thuật toán Gradient Descent là một trong những phương pháp cơ bản và quan trọng nhất trong tối ưu hóa trong Machine Learning. Nó được sử dụng để tìm giá trị nhỏ nhất của một hàm mất mát bằng cách điều chính các tham số của mô hình dựa trên gradient của hàm này.

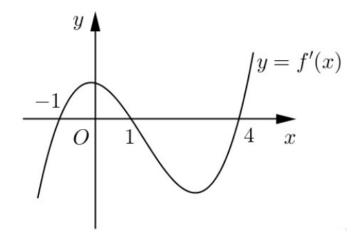
- Cách hoat động của Gradient Descent:
 - Khởi tạo: Bắt đầu từ một điểm bất kỳ trong không gian tham số của mô hình.
 - Tính gradient: Tính toán gradient của hàm mất mát (đạo hàm riêng theo từng tham số) dựa trên toàn bộ tập dữ liệu huấn luyện. Gradient được tính bằng cách sử dụng công thức đạo hàm của hàm mất mát tại điểm hiện tại.
 - Điều chỉnh tham số: Di chuyển theo hướng ngược với gradient để giảm thiểu giá trị của hàm mất mát. Điều này có nghĩa là cập nhật các tham số theo hướng mà hàm mất mát giảm nhanh nhất.

CÔNG THÚC:

tham số mới = tham số cũ – tỷ lệ học tập \times gradient

Trong đó:

- + Tham số mới: Là giá trị mới của tham số.
- + **Tham số cũ**: Là giá trị hiện tại của tham số.
- + **Tỷ lệ học tập (Learning rate)**: Là một siêu tham số quan trọng quyết định độ lớn của bước di chuyển mỗi khi cập nhật tham số. Điều này ảnh hưởng đến tốc độ học của mô hình. Nếu tỷ lệ học tập quá lớn, có thể dẫn đến việc vượt qua điểm tối ưu mong muốn hoặc dao động không ổn định; nếu quá nhỏ, có thể làm chậm quá trình học hoặc mắc kẹt ở điểm tối ưu cục bộ.
- + **Gradient**: Là đạo hàm của hàm mất mát theo từng tham số. Gradient này xác định hướng và độ lớn mà hàm mất mát tăng nhanh nhất tại điểm hiện tại. Điều chỉnh tham số theo hướng ngược với gradient giúp giảm thiểu hàm mất mát.
- Lặp lại quá trình: Lặp lại quá trình tính gradient và điều chỉnh tham số cho đến khi đạt được điều kiện dừng (ví dụ: số lần lặp, sự hội tụ, hoặc độ lớn gradient nhỏ hơn một ngưỡng nhất định).
- Áp dung cho hàm 1 biến và hàm nhiều biến a/Gradient Descent cho hàm 1 biến



- Để tìm điểm cực tiểu của hàm số này, chúng ta có thể sử dụng thuật toán Gradient Descent.
- Ý tưởng của thuật toán Gradient Descent là bắt đầu từ một điểm x0 bất kỳ, sau đó lặp đi lặp lại tiến một bước theo hướng ngược với gradient của hàm số tại điểm đó.
- Trong trường hợp này, gradient của hàm số là đường tiếp tuyến của hàm số tại điểm đó.

Vì vậy, bước lặp của thuật toán Gradient Descent được tính như sau:

$$xt+1 = xt - \eta * \nabla f(xt)$$

Trong đó:

- xt là điểm tìm được sau vòng lặp thứ t
- η là tốc độ học (learning rate)
- $\nabla f(xt)$ là gradient của hàm số f(x) tại điểm xt
- Với mỗi vòng lặp, điểm xt sẽ di chuyển một bước theo hướng ngược với gradient của hàm số. Điều này sẽ giúp hàm số f(x) giảm dần.
- Nếu tốc độ học η được chọn hợp lý, thì thuật toán Gradient Descent sẽ hội tụ về điểm cực tiểu của hàm số.
- Trong ví dụ này, chúng ta có thể chọn điểm x0 là 1.0.

 Với tốc độ học η = 0.1, các bước lặp của thuật toán Gradient Descent được thể hiện trong bảng dưới đây:

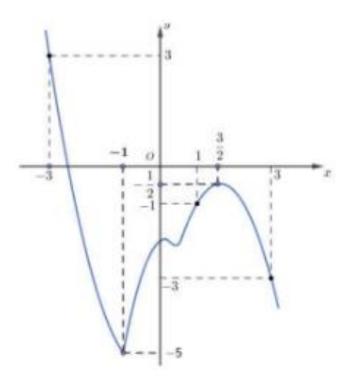
Vòng lặp	xt	∇f(xt)
0	1.0	1.0
1	0.9	0.9
2	0.81	0.81
3	729	729

Như vậy, sau 5 vòng lặp, thuật toán Gradient Descent đã hội tụ về điểm cực tiểu của hàm số, x* = 0.0.

b/ Gradient Descent cho hàm nhiều biến

Trong trường hợp hàm số có nhiều biến, thuật toán Gradient Descent cũng được áp dụng tương tự. Tuy nhiên, thay vì tính gradient của hàm số tại một điểm, chúng ta cần tính gradient của hàm số tại một vector.

Ví dụ, giả sử chúng ta có hàm số y = f(x1, x2) như hình dưới đây:



Để tìm điểm cực tiểu của hàm số này, chúng ta có thể sử dụng thuật toán Gradient Descent như sau:

$$xt+1 = xt - \eta * \nabla f(xt)$$

Trong đó:

- xt là vector tìm được sau vòng lặp thứ t
- η là tốc độ học (learning rate)
- ∇f(xt) là gradient của hàm số f(x1, x2) tại vector xt

Gradient của hàm số f(x1, x2) được tính như sau:

$$\nabla f(xt) = [\nabla f1(xt), \nabla f2(xt)]$$

Trong đó:

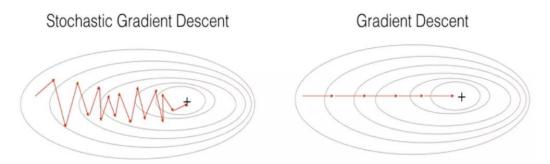
- $\nabla f1(xt)$ là gradient của hàm số f(x1, x2) theo biến x1
- $\nabla f2(xt)$ là gradient của hàm số f(x1, x2) theo biến x2

Với mỗi vòng lặp, vector xt sẽ di chuyển một bước theo hướng ngược với gradient của hàm số. Điều này sẽ giúp hàm số f(x1, x2) giảm dần.

- ⇒ Nếu tốc độ học η được chọn hợp lý, thì thuật toán Gradient Descent sẽ hội tụ về điểm cực tiểu của hàm số.
- Các biến thể của Gradient Descent
 - Batch Gradient Descent: Tính gradient dựa trên toàn bộ tập dữ liệu huấn luyện. Nó có thể chậm với tập dữ liệu lớn vì việc tính toán gradient cho toàn bộ dữ liệu.
 - Stochastic Gradient Descent (SGD): Tính gradient dựa trên một điểm dữ liệu duy nhất ngẫu nhiên trong mỗi lần cập nhật.
 Nhanh hơn và thích hợp với dữ liệu lớn, nhưng có thể không ổn định hơn do độ nhiễu từ từng điểm dữ liệu.
 - Mini-batch Gradient Descent: Kết hợp cả hai phương pháp trên bằng việc tính gradient trên một lượng nhỏ dữ liệu (mini-batch) được chọn ngẫu nhiên từ tập dữ liệu.

1.1.2 Stochastic Gradient Descent

SGD là một biến thể của thuật toán Gradient Descent (GD) truyền thống. GD sử dụng toàn bộ tập dữ liệu huấn luyện để tính toán gradient của hàm mất mát tại mỗi bước cập nhật. SGD khắc phục vấn đề này bằng cách chỉ sử dụng một mẫu nhỏ ngẫu nhiên (batch) được chọn từ tập dữ liệu huấn luyện để tính toán gradient. Bằng cách lặp lại quá trình này với các batch khác nhau, SGD dần dần di chuyển các tham số của mô hình theo hướng giảm thiểu hàm mất mát tổng thể.



Cách hoạt động của SGD:

- Khởi tạo: Bắt đầu từ một điểm khởi tạo ngẫu nhiên hoặc được chon trước đinh sẵn trong không gian các tham số của mô hình.
- Lặp lại quá trình: Đối với mỗi điểm dữ liệu hoặc mini-batch:
 - Tính gradient: Tính toán gradient của hàm mất mát chỉ dựa trên điểm dữ liệu này.
 - Điều chỉnh tham số: Cập nhật các tham số của mô hình theo hướng ngược với gradient và với một tỷ lệ học tập đã chọn trước:

tham số mới=tham số cũ-tỷ lệ học tập×gradient

 Lặp lại cho đến khi điều kiện dừng được đáp ứng: Quá trình này có thể dừng sau một số lần lặp cố định, hoặc khi đạt được điều kiện dừng khác, chẳng hạn như sự hội tụ của gradient hoặc đạt được giá trị mất mát mong muốn.

1.1.3 Momentum

Trong ngữ cảnh của tối ưu hóa mô hình máy học, Momentum là một kỹ thuật được áp dụng để cải thiện quá trình hội tụ của thuật toán tối ưu hóa như Gradient Descent (GD) hoặc Stochastic Gradient Descent (SGD).

Trong quá trình tối ưu hóa, Gradient Descent thường có thể di chuyển chậm hoặc bị rơi vào "vùng phẳng" của hàm mất mát, nơi gradient rất nhỏ. Momentum giúp tăng tốc độ di chuyển qua các vùng phẳng hoặc vùng địa phương bằng cách tích lũy một "momentum" từ gradient của các bước trước đó.

Cách hoạt động của Momentum

- Tính toán gradient: Tính gradient của hàm mất mát tại điểm hiện tai.
- Tích lũy momentum: Sử dụng gradient hiện tại và kết hợp với momentum từ các bước trước đó theo một tỷ lệ được gọi là hệ số momentum (thường là một giá trị từ 0 đến 1).
- Điều chỉnh tham số: Cập nhật các tham số của mô hình bằng việc di chuyển theo hướng tích lũy của momentum.

Công thức của Momentum được tính như sau:

$$v(t + 1) = \beta v(t) + \eta g(x(t))$$

 $x(t + 1) = x(t) + v(t + 1)$

Trong đó:

- v(t) là biến momentum tại thời điểm t
- β là hệ số momentum, thường được đặt là 0,9 hoặc 0,99
- η là tốc độ học
- g(x(t)) là gradient của hàm mất mát tại điểm x(t)
- x(t) là tham số của mô hình tại thời điểm t

1.1.4 Adagrad

Không giống như các thuật toán trước đó thì learning rate hầu như giống nhau trong quá trình training (learning rate là hằng số), Adagrad coi learning rate là 1 tham số. Tức là Adagrad sẽ cho learning rate biến thiên sau mỗi thời điểm t.

Adagrad là một kỹ thuật học máy tiên tiến, thực hiện giảm dần độ dốc bằng cách thay đổi tốc độ học tập. Adagrad được cải thiện hơn bằng cách cho trọng số học tập chính xác dựa vào đầu vào trước nó để tự điều chỉnh tỉ lệ học theo hướng tối ưu nhất thay vì với một tỉ lệ học duy nhất cho tất cả các nút.

$$w_{t+1} = w_t - \frac{\eta}{\sqrt{G_t + \epsilon}} \cdot g_t$$

Trong công thức, Gt là ma trận đường chéo chứa bình phương của đạo hàm vecto tham số tại vòng lặp t; gt là vecto của độ dốc cho vị trí hiện tại và η là tỉ lệ học

1.1.5 RMSprop

RMSprop là một thuật toán tối ưu hóa được sử dụng để huấn luyện các mô hình học máy, đặc biệt là các mô hình mạng nơ ron nhân tạo.

RMSprop là một biến thể của thuật toán Adagrad, trong đó tổng bình phương của gradient được làm mờ theo thời gian. Điều này giúp RMSprop tránh được hiện tượng quá nhạy của Adagrad đối với các tham số có gradient nhỏ.

Giống như các thuật toán giảm độ dốc khác, RMSprop hoạt động bằng cách tính toán độ dốc của hàm mất mát theo các tham số của mô hình và cập nhật các tham số theo hướng ngược lại với độ dốc để giảm thiểu tổn thất. Tuy nhiên, RMSProp giới thiệu một số kỹ thuật bổ sung để cải thiện hiệu suất của quá trình tối ưu hóa.

Một tính năng chính là việc sử dụng đường trung bình động của gradient bình phương để chia tỷ lệ học tập cho từng tham số. Điều này giúp ổn định quá trình học và ngăn chặn sự dao động trong quỹ đạo tối ưu hóa.

Thuật toán có thể được tóm tắt bằng công thức RMSProp sau:

v_t = decay_rate * v_{t-1} + (1 - decay_rate) * gradient^2 parameter = parameter - learning_rate * gradient / (sqrt(v_t) + epsilon)

Trong đó:

- v_t là đường trung bình động của bình phương gradient;
- decay_rate là siêu tham số kiểm soát tốc độ phân rã của đường trung bình động;
- learning_rate là siêu tham số kiểm soát kích thước bước cập nhật;
- gradient là gradient của hàm mất mát đối với tham số;
- epsilon là một hằng số nhỏ được thêm vào mẫu số để ngăn việc chia cho 0.

1.1.6 Adam

Adam được xem như là sự kết hợp của RMSprop và Stochastic Gradient Descent với động lượng. Adam là một phương pháp tỉ lệ học thích ứng, nó tính toán tỉ lệ học tập cá nhân cho các tham số khác nhau. Adam sử dụng ước tính của khoảng thời gian thứ nhất và thứ hai của độ dốc để điều chỉnh tỉ lệ học cho từng trọng số của mạng nơ-ron. Đánh giá các thuật toán tối ưu đối với mô hình mạng nơ-ron tích chập trong tác vụ nhận diện hình ảnh 76 Tuy nhiên, qua nghiên cứu thực nghiệm, trong một số trường hợp, Adam vẫn còn gặp phải nhiều thiếu sót so với thuật toán SGD. Thuật toán Adam được mô tả:

$$m_t = \beta_1 m_{t-1} + (1 - \beta_1) g_t$$
$$v_t = \beta_2 v_{t-1} + (1 - \beta_2) g_t^2$$

Trong công thức (3.6), vt là trung bình động của bình phương và mt là trung bình động của gradient; $\beta 1$ và $\beta 2$ là tốc độ của di chuyển.

1.1.7 Adadelta

Adadelta là một biến thể khác của AdaGrad. Adadelta không có tham số tỉ lệ học. Thay vào đó, nó sử dụng tốc độ thay đổi của chính các tham số để điều chỉnh tỉ lệ học nghĩa là bằng cách giới hạn cửa sổ của gradient tích lũy trong quá khứ ở một số kích thước cố định của trọng số w.

$$g'_t = \sqrt{\frac{\Delta x_{t-1} + \epsilon}{s_t + \epsilon}} \cdot g_t$$
$$x_t = x_{t-1} - g'_t$$
$$\Delta x_t = \rho \Delta x_{t-1} + (1 - \rho)x_t^2$$

Từ công thức trên, Adadelta sử dụng 2 biến trạng thái: st để lưu trữ trung bình của khoảng thời gian thứ hai của gradient và Δxt để lưu trữ trung bình của khoảng thời gian thứ 2 của sự thay đổi các tham số trong mô hình. gt': căn bậc hai thương của trung bình tốc độ thay đổi bình phương và trung bình mô-men bậc hai của gradient.

1.1.8 Nadam

Mô hình Nadam là một biến thể của thuật toán tối ưu hóa được sử dụng trong machine learning, kết hợp cả Adam (Adaptive Moment Estimation) và Nesterov Accelerated Gradient (NAG). Nadam kết hợp ưu điểm của cả hai phương pháp này để cải thiện quá trình hội tụ của mô hình học máy.

Cách hoạt động của Nadam

- Adam Optimization:
 - Sử dụng cả momentum và RMSprop để cập nhật gradient.
 - Tính toán gradient động (adaptive) cho từng tham số, kết hợp momentum để giảm độ dao động và RMSprop để điều chỉnh tỷ lê học tập.
- Nesterov Accelerated Gradient (NAG):
 - Dự đoán điểm mà gradient sẽ đến sau một bước nhất định.
 - Tính toán gradient không chỉ dựa trên vị trí hiện tại mà còn dựa trên vị trí được dự đoán sau một bước.
- Kết hợp Adam và NAG:
 - Nadam kết hợp cả Adam và NAG bằng cách sử dụng cơ chế dự đoán của NAG để cập nhật tham số mô hình.
 - Điều này giúp Nadam kỹ thuật định hướng tốt hơn khi cập nhật tham số và giảm thiểu sự dao động, đặc biệt trong những khu vực có gradient ít ổn định.

1.2 So sánh các phương pháp Optimizer trong huấn luyện mô hình học máy

Điểm giống nhau của các phương pháp Optimizer:

- Cảm biến gradient: Tất cả các phương pháp Optimizer đều sử dụng gradient của hàm mất mát để cập nhật các tham số của mô hình. Gradient cho biết hướng mà hàm mất mát giảm nhanh nhất.
- Cập nhật lặp: Tất cả các phương pháp Optimizer đều cập nhật các tham số của mô hình lặp đi lặp lại. Mỗi lần cập nhật, các tham số được cập nhật theo một hướng nhỏ để giảm thiểu hàm mất mát.

Điểm khác biệt:

Phương pháp	Mô tả	Ưu điểm	Nhược điểm
Gradient Descent	Cập nhật các tham số theo hướng giảm thiểu hàm mất mát	Đơn giản, hiệu quả	Có thể bị mắc kẹt ở các điểm tối thiểu cục bộ, cần tinh chỉnh tham số tốc độ học Chậm trên dữ liệu lớn
Stochastic Gradient Descent (SGD)	Sử dụng một mẫu nhỏ ngẫu nhiên để tính toán gradient	Hiệu quả hơn Gradient Descent với dữ liệu lớn, ổn định hơn Gradient Descent	Có thể bị dao động, cần tinh chỉnh tham số kích thước batch
Momentum	Sử dụng một biến momentum để lưu lại hướng của các bước cập nhật trước đó	Tăng độ ổn định, tăng tốc độ hội tụ	Cần tinh chỉnh tham số momentum

Adagrad	Tốc độ học của SGD được điều chỉnh dựa trên độ lớn của gradient	Tăng tốc độ hội tụ, giảm thiểu nguy cơ bị mắc kẹt	Có thể bị quá nhạy, cần tinh chỉnh tham số tốc độ học
RMSprop	Thay vì sử dụng tổng bình phương của gradient, RMSprop sử dụng trung bình di động của gradient	Ôn định hơn Adagrad, tăng tốc độ hội tụ	Cần tinh chỉnh tham số tốc độ học và hệ số giảm xóc
Nadam	Tích hợp Momentum vào RMSprop	Ôn định hơn RMSprop, tăng tốc độ hội tụ	Cần tinh chỉnh tham số tốc độ học, hệ số giảm xóc và momentum
Adam	Tích hợp Momentum và Adagrad	- Tích hợp cả momentum và RMSprop	- Cần điều chỉnh siêu tham số
Adadelta	Một biến thể của Adagrad, trong đó sử dụng trung bình di động của gradient	Ôn định hơn Adagrad, tăng tốc độ hội tụ	Có thể bị quá nhạy, cần tinh chỉnh tham số tốc độ học

Tìm hiểu về Continual Learning và Test Production Continual Learning

Continual Learning là một lĩnh vực của học máy tập trung vào việc xây dựng các mô hình có thể học hỏi và thích nghi với dữ liệu mới trong khi vẫn duy trì hiệu suất tốt trên dữ liệu cũ.

Trong thế giới thực, dữ liệu luôn thay đổi. Các mô hình học máy được đào tạo trên dữ liệu cũ có thể không thể dự đoán chính xác dữ liệu mới.

Continual Learning có thể giúp giải quyết vấn đề này bằng cách cho phép các mô hình học hỏi liên tục từ dữ liệu mới mà không làm giảm hiệu suất trên dữ liệu cũ.

Có nhiều kỹ thuật khác nhau có thể được sử dụng cho Continual Learning. Một số kỹ thuật phổ biến bao gồm:

- Forgetting prevention: Kỹ thuật này nhằm ngăn chặn mô hình quên dữ liệu cũ. Một số cách để thực hiện điều này bao gồm:
 - Data replay: Dữ liệu cũ được thêm vào tập dữ liệu mới để mô hình tiếp tục học hỏi từ nó.
 - Regularization: Các thuật toán regularizing có thể giúp mô hình tránh quên dữ liệu cũ.
- Incremental learning: Kỹ thuật này cho phép mô hình học hỏi từ dữ liệu mới mà không ảnh hưởng đến dữ liệu cũ. Một số cách để thực hiện điều này bao gồm:
 - Incremental gradient descent: Gradient của dữ liệu mới được thêm vào gradient của dữ liệu cũ để cập nhật các tham số của mô hình.
 - Elastic weight consolidation: Các tham số của mô hình được cố định một phần để tránh thay đổi quá nhiều.

Ưu điểm:

- Có thể giúp mô hình học hỏi và thích nghi với dữ liệu thay đổi
- Có thể cải thiện hiệu suất của mô hình theo thời gian
- Có thể giúp giảm thiểu rủi ro khi triển khai một mô hình học máy mới

Nhược điểm:

- Có thể phức tạp và khó thực hiện
- Có thể cần nhiều tài nguyên tính toán
- Có thể dẫn đến overfitting

2.2 Test Production

Test Production là một quá trình trong đó một mô hình học máy được triển khai trong môi trường sản xuất trong khi vẫn được giám sát và kiểm tra. Test

Production có thể giúp đảm bảo rằng mô hình học máy hoạt động chính xác trong môi trường sản xuất và có thể được điều chỉnh kịp thời nếu cần.

Có nhiều lợi ích của việc sử dụng Test Production, bao gồm:

- Đảm bảo chất lượng: Test Production có thể giúp đảm bảo rằng mô hình học máy hoạt động chính xác trong môi trường sản xuất.
- Tăng cường học tập: Test Production có thể giúp mô hình học máy học hỏi từ dữ liệu mới và cải thiện hiệu suất theo thời gian.
- Giảm thiểu rủi ro: Test Production có thể giúp giảm thiểu rủi ro khi triển khai một mô hình học máy mới.

Khi xây dựng một giải pháp học máy để giải quyết một bài toán nào đó, cần cân nhắc cả Continual Learning và Test Production. Continual Learning có thể giúp mô hình học máy thích ứng với dữ liệu thay đổi, trong khi Test Production có thể giúp đảm bảo rằng mô hình học máy hoạt động chính xác trong môi trường sản xuất.

Ưu điểm:

- Có thể giúp đảm bảo rằng mô hình học máy hoạt động chính xác trong môi trường sản xuất
- Có thể giúp mô hình học hỏi từ dữ liệu mới và cải thiện hiệu suất theo thời gian
- Có thể giúp giảm thiểu rủi ro khi triển khai một mô hình học máy mới

Nhược điểm:

- Có thể phức tạp và tốn kém
- Có thể cần nhiều tài nguyên tính toán
- Có thể dẫn đến overfitting
- ⇒ Kết hợp Continual Learning và Test Production là cách tiếp cận quan trọng để xây dựng và duy trì một mô hình học máy có khả năng học liên tục và tổng quát hóa tốt trên dữ liệu mới.

2.3 Kết hợp Continual Learning và Test Production giải quyết bài toán học máy

Để **xây dựng một phương pháp học máy**, chúng ta có thể tiếp cận với một quy trình dưới đây:

Bước 1: Thu thập và Chuẩn bị Dữ liệu

- Thu thập Dữ liệu: Thu thập dữ liệu từ nguồn phù hợp với bài toán cụ thể mà bạn muốn giải quyết.
- Tiền xử lý Dữ liệu: Chuẩn bị dữ liệu bằng cách loại bỏ nhiễu, xử lý dữ liệu bị thiếu, mã hóa các biến phân loại và thực hiện các bước tiền xử lý khác cần thiết.

Bước 2: Lựa chọn và Huấn luyện Mô hình

- Lựa chọn Mô hình: Chọn một mô hình phù hợp với bài toán của bạn. Điều này có thể là một mô hình học máy cơ bản như Linear Regression, Decision Trees, hoặc một mô hình phức tạp hơn như Neural Networks.
- Chia Dữ liệu: Chia dữ liệu thành tập huấn luyện và tập kiểm tra để đánh giá hiệu suất của mô hình.
- Huấn luyện Mô hình: Sử dụng tập huấn luyện để huấn luyện mô hình với các tham số tốt nhất.

Bước 3: Đánh giá và Tinh chỉnh Mô hình

- Đánh giá Mô hình: Đánh giá hiệu suất của mô hình trên tập kiểm tra bằng các độ đo thích hợp (accuracy, precision, recall, F1-score, etc.).
- Tinh chỉnh Tham số: Tối ưu hóa các tham số của mô hình để cải thiện hiệu suất.

Bước 4: Triển khai và Kiểm tra

- Triển khai Mô hình: Áp dụng mô hình đã huấn luyện vào môi trường thực tế.
- Kiểm tra và Đánh giá: Kiểm tra hiệu suất của mô hình trên dữ liệu thực tế để đảm bảo nó hoạt động hiệu quả.

Bước 5: Tối ưu hoá và Cải thiện

• Tối ưu hoá Mô hình: Liên tục cải thiện mô hình dựa trên phản hồi từ quá trình triển khai và kiểm tra thực tế.

 Mở rộng và Skalability: Nếu cần, mở rộng mô hình để xử lý dữ liệu lớn hơn hoặc mở rộng phạm vi ứng dụng.

Để kết hợp Continual Learning và Test Production, chúng ta cần thiết lập một quy trình làm việc liên tục và có cơ chế cập nhật đối với cả quá trình học và đánh giá. Dưới đây là các bước để kết hợp chúng:

Thiết lập Continuous Learning Loop:

- Chọn mô hình có khả năng học liên tục: Sử dụng mô hình học máy có khả năng học online hoặc có thể cập nhật liên tục từ dữ liệu mới.
- Sử dụng kỹ thuật Continual Learning:
 - Áp dụng kỹ thuật như Elastic Weight Consolidation (EWC),
 Synaptic Intelligence (SI) để bảo vệ và duy trì kiến thức đã học.
 - Sử dụng rehearsal hoặc buffer để lưu trữ và sử dụng lại dữ liệu cũ cho việc huấn luyện mô hình với dữ liệu mới.
- Đánh giá và Cập nhật thường xuyên:
 - Liên tục đánh giá hiệu suất của mô hình trên các bộ dữ liệu kiểm tra liên tục, bao gồm cả dữ liệu cũ và mới.
 - Cập nhật mô hình và kiến thức đã học dựa trên kết quả đánh giá.

Thiết lập Test Production:

- Tao Continual Test Sets:
 - Tạo các bộ dữ liệu kiểm tra có tính liên tục, bao gồm dữ liệu mới và cũ, để đánh giá hiệu suất của mô hình theo thời gian.
 - Đảm bảo các bộ dữ liệu kiểm tra phản ánh thực tế và có thể thay đổi khi dữ liệu mới xuất hiện.
- Đánh giá và So sánh:
 - Sử dụng các phép đo hiệu suất phù hợp để đánh giá khả năng tổng quát hóa và hiệu suất của mô hình trên các bộ dữ liệu kiểm tra.
 - So sánh hiệu suất của mô hình trên các bộ dữ liệu kiểm tra với các tiêu chuẩn và theo dõi sự thay đổi của hiệu suất theo thời gian.

Tối ưu và Điều chỉnh:

- Cải thiện Continual Learning:
 - Điều chỉnh siêu tham số và kỹ thuật học liên tục để cải thiện hiệu suất và khả năng học của mô hình.
- Cải thiên Test Production:

- Liên tục cập nhật và cải thiện bộ dữ liệu kiểm tra để đảm bảo rằng nó phản ánh thực tế và thay đổi của dữ liệu mới.
- ➡ Continual Learning và Test Production thường được tích hợp vào quy trình của bước cuối cùng, khi mô hình đã được huấn luyện và triển khai. Chúng giúp đảm bảo rằng mô hình không chỉ học từ dữ liệu mới mà còn duy trì khả năng tổng quát hóa và hiệu suất trên dữ liệu mới.
 - Continual Learning:
 - Quá trình này thường xảy ra sau khi mô hình đã được huấn luyện. Liên tục học từ dữ liệu mới và duy trì kiến thức đã học trước đó mà không ghi đè hoặc quên đi thông tin quan trọng đã được học.
 - Test Production:
 - Test Production được thực hiện để tạo ra các bộ dữ liệu kiểm tra liên tục, bao gồm cả dữ liệu mới và cũ, để đánh giá hiệu suất và khả năng tổng quát hóa của mô hình theo thời gian.

Những bước này giúp đảm bảo rằng mô hình không chỉ có khả năng học liên tục mà còn đánh giá và duy trì hiệu suất trên dữ liệu mới, giúp nó phản ánh thực tế và đáng tin cậy khi triển khai trong môi trường thực tế.

PHẦN 2 – CÂU 2 : XÂY DỰNG MÔ HÌNH HỌC MÁY – DỰ ĐOÁN PHÊ DUYỆT THỂ TÍN DỤNG TỰ ĐỘNG

1. Giới thiệu dữ liệu sử dụng cho bài toán

1.1 Tiệp dữ liệu: Credit Card Approval Prediction

Lý do chọn đề tài:

Thẻ điểm tín dụng là một phương pháp kiểm soát rủi ro phổ biến trong ngành tài chính. Nó sử dụng thông tin và dữ liệu cá nhân do người đăng ký thẻ tín dụng gửi để dự đoán khả năng vỡ nợ và vay thẻ tín dụng trong tương lai. Ngân hàng có thể quyết định có cấp thẻ tín dụng cho người nộp đơn hay không. Điểm tín dụng có thể định lượng một cách khách quan mức độ rủi ro.

Nói chung, thẻ điểm tín dụng dựa trên dữ liệu lịch sử. Một khi gặp phải những biến động lớn về kinh tế. Các mô hình trong quá khứ có thể mất đi khả năng dự đoán ban đầu. Mô hình logistic là một phương pháp phổ biến để chấm điểm tín dụng. Bởi vì Logistic phù hợp với các nhiệm vụ phân loại nhị phân và có thể tính toán các hệ số của từng đặc điểm. Để thuận tiện cho việc hiểu và vận hành, thẻ điểm sẽ nhân hệ số hồi quy logistic với một giá trị nhất định (chẳng hạn như 100) và làm tròn số đó.

Hiện nay với sự phát triển của các thuật toán học máy. Các phương pháp dự đoán khác như Tăng cường, Rừng ngẫu nhiên và Máy vectơ hỗ trợ đã được đưa vào tính điểm thẻ tín dụng. Tuy nhiên, những phương pháp này thường không có tính minh bạch tốt. Có thể khó đưa ra lý do từ chối hoặc chấp nhận cho khách hàng và cơ quan quản lý.

❖ Mô tả

Tập dữ liệu "Credit Card Approval Prediction" là một tập dữ liệu phổ biến trong lĩnh vực học máy và dự đoán tín dụng. Tập dữ liệu này thường được sử dụng để dự đoán xem một đơn vay mượn thẻ tín dụng sẽ được phê duyệt hay từ chối dựa trên các đặc trưng khách hàng và lịch sử tài chính.

Thông thường, tập dữ liệu này chứa các thông tin như:

- Đặc trưng của khách hàng: Như tuổi, giới tính, thu nhập, nghề nghiệp, địa chỉ, học vấn, số lượng người phụ thuộc, v.v.
- Thông tin tài chính: Như số lượng thẻ tín dụng hiện có, lịch sử thanh toán, tỷ lệ nợ, điểm tín dụng, số tiền vay muốn, mục đích vay, v.v.
- Nhãn: Ghi chú về việc đơn vay mượn được phê duyệt (1) hoặc từ chối (0)

❖ Nội dung và giải thích:

Có hai bảng được kết nối bằng ID

• application_record.csv chứa thông tin cá nhân của người đăng ký mà bạn có thể sử dụng làm tính năng dự đoán.

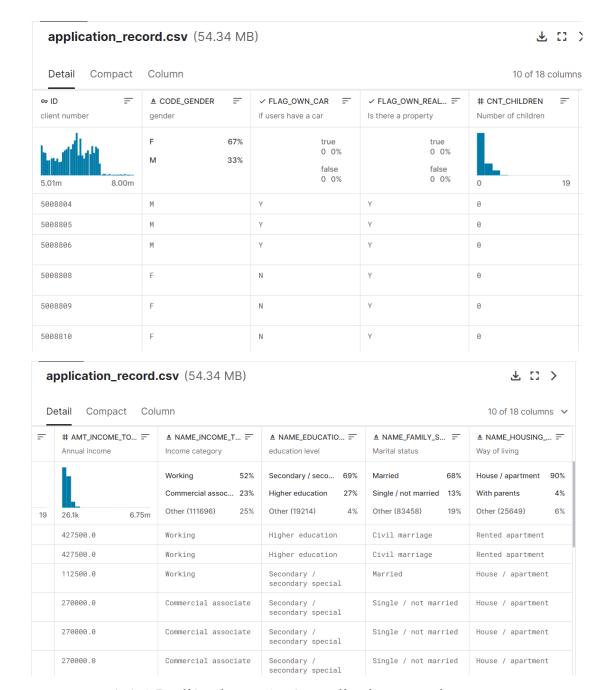
credit_record.csv ghi lại hành vi sử dụng thẻ tín dụng của người dùng.

application_record.csv			
Tên tính năng	Giải trình	Bình luận	
ID	Số lượng khách hàng		
CODE_GENDER	Giới tính		
FLAG_OWN_CAR	Có ô tô không		
FLAG_OWN_REALTY	Có tài sản nào không		
CNT_CHILDREN	số lượng trẻ em		
AMT_INCOME_TOTAL	Thu nhập hàng năm		
NAME_INCOME_TYPE	Loại thu nhập		
NAME_EDUCATION_TYPE	Trình độ học vấn		

NAME_FAMILY_STATUS	Trình trạng hôn nhân	
NAME_HOUSING_TYPE	Cách sống	
DAYS_BIRTH	Sinh nhật	Đếm ngược từ ngày hiện tại (0), -1 nghĩa là ngày hôm qua
DAYS_EMPLOYED	Ngày bắt đầu làm việc	Đếm ngược từ ngày hiện tại (0). Nếu tích cực, nó có nghĩa là người hiện đang thất nghiệp.
FLAG_MOBIL	Có điện thoại di động không	
FLAG_WORK_PHONE	Có điện thoại cơ quan không	
FLAG_PHONE	Có điện thoại không	
FLAG_EMAIL	Có email không	
OCCUPATION_TYPE	Nghề nghiệp	
CNT_FAM_MEMBERS	Quy mô gia đình	

credit_record.csv		
Tên tính năng	Giải trình	Bình luận

ID	Số lượng khách hàng	
MONTHS_BALANCE	Ghi tháng	Tháng của dữ liệu được trích xuất là điểm bắt đầu, ngược lại, 0 là tháng hiện tại, -1 là tháng trước đó, v.v.
TATUS	Trạng thái	0: Quá hạn 1-29 ngày 1: Quá hạn 30-59 ngày 2: Quá hạn 60-89 ngày 3: Quá hạn 90-119 ngày 4: Quá hạn 120-149 ngày 5: Nợ quá hạn hoặc nợ xấu, xóa nợ trên 150 ngày C: trả hết tháng đó X: Không vay trong tháng

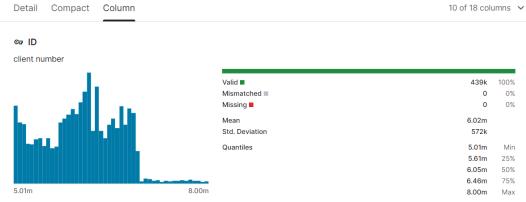


Hình 1 Dữ liệu chung của tệp application_record.csv

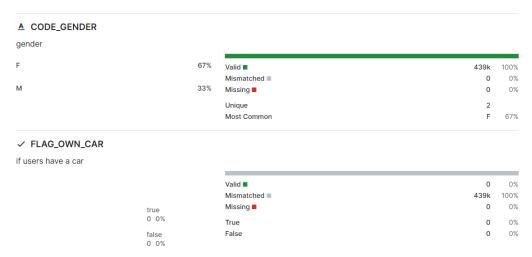
credit_record.csv (15.37 MB)					
Detail Com	pact	Column			
⇔ ID ID	F	# MONTHS_BALAN = record month: The month of the extracted data is the starting point, backwards, 0 is the current month, -1 is the	A STATUS 0: 1-29 days past due 30-59 days past due 60-89 days overdue 90-119 days overdue 120-149 days overde	2: 3: e 4:	
5.00m	5.15m	-60 O	C 0 Other (223424)	42% 37% 21%	
5001711		0	Х		
5001711		-1	0		
5001711		-2	0		
5001711		-3	0		
5001712		0	С		

Hình 2 Dữ liệu chung của tệp credit_record.csv

Các dữ liệu thống kê của application_record được thể hiện trong các hình sau:



Hình 3 Thống kê số lượng khách hàng



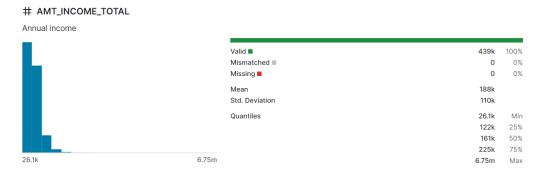
Hình 4 Số liệu giới tính và sở hữu ô tô



Hình 5 Số liệu sở hữu tài sản



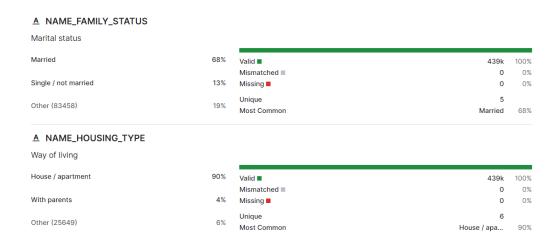
Hình 6 Thống kê số lượng trẻ em



Hình 7 Thống kê thu nhập hàng năm

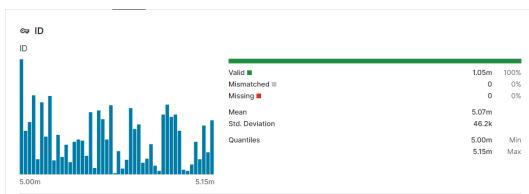
A NAME_INCOME_TYPE				
Income category				
Working	52%	Valid ■	439k	100%
		Mismatched ■	0	0%
Commercial associate	23%	Missing	0	0%
Other (111696)	25%	Unique	5	
		Most Common	Working	52%
A NAME_EDUCATION_TYPE				
education level				
Secondary / secondary special	69%	Valid ■	439k	100%
		Mismatched ■	0	0%
Higher education	27%	Missing	0	0%
Other (19214)	4%	Unique	5	
		Most Common	Secondary /	69%

Hình 8 Thống kê loại thu nhập

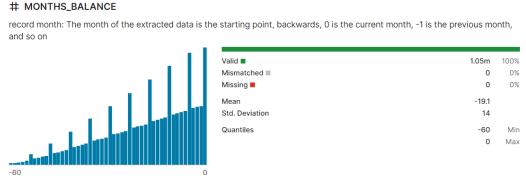


Hình 9 Thống kê trình độ học vấn

Các dữ liệu thống kê của credit_record được thể hiện qua các biểu đồ dưới đây:



Hình 10 Thống kê số lượng khách hàng



Hình 11 Thống kê theo tháng

A STATUS

0: 1-29 days past due 1: 30-59 days past due 2: 60-89 days overdue 3: 90-119 days overdue 4: 120-149 days overdue 5: Overdue or bad debts, write-offs for more than 150 days C: paid off that month X: No loan for the month



Hình 12 Thống kê theo trạng thái ghi nợ

1.2 Đánh giá các feature của dữ liệu

Dữ liệu: Credit Card Approval Prediction

Để đánh giá vai trò của các cột trong dữ liệu đối với bài toán Dự đoán Phê duyệt thẻ tín dụng tự động, bạn có thể tập trung vào các cột có thể ảnh hưởng đến quyết định phê duyệt của hệ thống. Dưới đây là một số cột quan trọng mà bạn có thể xem xét:

- AMT_INCOME_TOTAL (Thu nhập hằng năm): Số tiền thu nhập hàng năm của khách hàng có thể là một yếu tố quan trọng để đánh giá khả năng thanh toán và đáng giá để cân nhắc trong quyết định phê duyệt.
- NAME_EDUCATION_TYPE (Loại hình giáo dục):Trình độ giáo dục của khách hàng có thể ảnh hưởng đến khả năng thanh toán và sự ổn định tài chính, có thể là một yếu tố quan trọng.
- NAME_FAMILY_STATUS (Tình trạng hôn nhân):Tình trạng hôn nhân của khách hàng có thể ảnh hưởng đến ổn định gia đình và khả năng chi trả nghĩa vụ tài chính.
- DAYS_BIRTH (Tuổi):Độ tuổi của khách hàng có thể đóng vai trò trong đánh giá tính ổn định tài chính và khả năng thanh toán.
- DAYS EMPLOYED (Thời gian làm việc):
- Thời gian làm việc của khách hàng có thể là một yếu tố quan trọng, ảnh hưởng đến khả năng chi trả và ổn định tài chính.

- FLAG_OWN_CAR (Có xe ô tô):Việc sở hữu ô tô có thể là một yếu tố ảnh hưởng đến khả năng chi trả và tình trạng tài chính tổng thể.
- FLAG_OWN_REALTY (Có bất động sản):Việc sở hữu bất động sản cũng có thể là một chỉ số cho sự ổn định tài chính và đáng giá để xem xét.

 => Từ đó chúng ta có thể xác định các feature quan trọng của dữ liệu để

2. Xây dựng mô hình học máy

2.1 Các mô hình sử dụng

❖ Decision Tree (Cây Quyết đinh):

xây dựng mô hình học máy giải quyết bài toán.

- Ưu Điểm: Dễ hiểu và trực quan: Cây quyết định có thể được biểu diễn dễ hiểu, giúp giải thích quyết định của mô hình một cách rõ ràng.
- Khả năng xử lý dữ liệu phi cấp: Cây quyết định có thể xử lý dữ liệu không cần phải chia thành các phần tử cấp.
- Ứng Dụng:Phù hợp cho việc tìm hiểu cấu trúc quyết định và giảm độ phức tạp của mô hình.
- ❖ K-Nearest Neighbors (KNN):
 - Ưu Điểm:Đơn giản và dễ triển khai: KNN không đòi hỏi giả định về phân phối dữ liêu và là một mô hình dễ triển khai.
 - Úng Dụng:Hiệu quả cho các bài toán phân loại đơn giản và khi dữ liệu có cấu trúc lân cận.
- Gradient Boosting:
 - Ưu Điểm: Hiệu suất cao: Gradient Boosting thường cho kết quả rất tốt và có khả năng xử lý các tập dữ liệu lớn.
 - Úng Dụng: Phù hợp cho các bài toán phức tạp, đặc biệt là khi có sự tương tác phức tạp giữa các đặc trưng.
- * Random Forest:
 - Ưu Điểm: Ôn định và chống overfitting: Random Forest có khả năng giảm nguy cơ overfitting do sự đa dạng của các cây quyết đinh.
 - Úng Dụng: Hiệu quả trong việc xử lý các tập dữ liệu lớn và nhiễu.
- **A** Logistic Regression:
 - Ưu Điểm: Dễ hiểu và dễ triển khai: Logistic Regression là mô hình đơn giản nhưng mạnh mẽ, thường được sử dụng như một điểm xuất phát cho các mô hình phức tạp hơn.

- Úng Dụng: Phù hợp cho các bài toán phân loại nhị phân và thường được sử dụng trong các hệ thống đánh giá rủi ro tín dụng.
- ❖ Feedforward Neural Network (FNN):

Ưu Điểm khi Áp Dung:

- Khả Năng Học Phi Tuyến: FNN có khả năng học được các biểu diễn phi tuyến tính và phi tuyến tính, giúp nắm bắt được các mối quan hệ phức tạp trong dữ liệu.
- Phù Hợp Cho Dữ Liệu Phi Tuyến: Nếu dữ liệu của bạn có các mối quan hệ phi tuyến, FNN có thể là một lựa chọn tốt.
- Úng Dụng: Phù hợp cho các bài toán phức tạp và dữ liệu có tính phi tuyến.
- * Recurrent Neural Network (RNN):

Uu Điểm khi Áp Dụng:

- Xử Lý Dữ Liệu Chuỗi Thời Gian: RNN được thiết kế để xử lý dữ liệu chuỗi thời gian, có thể hữu ích nếu dữ liệu của bạn có yếu tố thời gian.
- Chia Sẻ Trọng Số: RNN có khả năng chia sẻ trọng số qua các bước thời gian, giúp nắm bắt thông tin từ quá khứ.
- Ưng Dụng: Phù hợp cho các bài toán liên quan đến chuỗi thời gian, ví dụ như dự đoán sự phê duyệt thẻ tín dụng dựa trên dữ liệu lịch sử.

2.2 Phòng tránh Overfitting

Sau khi đã xây dựng các mô hình học máy, tiến hành áp dụng một số kỹ thuật để phòng tránh Overfitting tăng độ chính xác cho mô hình:

- Giảm Độ Phức Tạp của Mô Hình: Giảm độ sâu của cây quyết định, số lượng lớp và đơn vị ẩn trong các mô hình neural network có thể giúp giảm độ phức tạp của mô hình và nguy cơ overfitting.
- Dropout (Cho Neural Networks): Sử dụng kỹ thuật dropout trong các mạng neural. Dropout là quá trình ngẫu nhiên loại bỏ một số lượng đơn vị trong quá trình huấn luyện, giúp ngăn chặn overfitting.
- Tinh chỉnh Hyperparameters: Thực hiện tinh chỉnh hyperparameters một cách cẩn thận để điều chỉnh mô hình sao cho nó không quá phức tạp hoặc quá đơn giản

 Early Stopping:Sử dụng kỹ thuật early stopping để dừng quá trình huấn luyện khi hiệu suất trên tập validation không còn cải thiện nữa, giảm nguy cơ overfitting.

2. Thực hiện bài toán với các mô hình học máy

1.1 Đoc dữ liêu, thay đổi tên côt để chuẩn bi dữ liêu làm việc

Tạo một cột mới có tên là "dep_value" trong DataFrame ghi dữ liệu dựa trên giá trị trong cột "STATUS". Đặt "Yes" trong cột "dep_value" cho các hàng mà cột "STATUS" có giá trị '2', '3', '4' hoặc '5'.

```
[ ] 1 record['dep_value'] = None
2 record['dep_value'][record['STATUS'] =='2']='Yes'
3 record['dep_value'][record['STATUS'] =='3']='Yes'
4 record['dep_value'][record['STATUS'] =='4']='Yes'
5 record['dep_value'][record['STATUS'] =='5']='Yes'
```

Tạo một cột mới 'dep_value' trong DataFrame "cpunt" dựa trên số lần xuất hiện của 'dep_value' trong DataFrame "record". Sau đó, hợp nhất thông tin này vào DataFrame "new_data" dựa trên cột 'ID" và tạo một cột mới 'target' dựa trên cột 'dep_value'.

```
[ ] 1 cpunt=record.groupby('ID').count()
2 cpunt['dep_value'][cpunt['dep_value'] > 0]='Yes'
3 cpunt['dep_value'][cpunt['dep_value'] == 0]='No'
4 cpunt = cpunt[['dep_value']]
5 new_data=pd.merge(new_data,cpunt,how='inner',on='ID')
6 new_data['target']=new_data['dep_value']
7 new_data.loc[new_data['target']=='Yes','target']=1
8 new_data_loc[new_data['target']=-'No', 'target']=0
```

In ấn số lượng giá trị duy nhất trong cột 'dep_value' của DataFrame "cpunt" và sau đó in số lượng giá trị chuẩn hóa.

Đổi tên các cột trong DataFrame "new_data" bằng cách sử dụng phương pháp rename.

Tạo một bảng giá trị (IV) cho các biến trong DataFrame "new_data", sau đó loại bỏ một số biến được chỉ định trong danh sách tên.

Tại đây khởi tạo một bảng IV với tên biến trong cột biến và một cột giữ chỗ 'IV'. Sau đó, nó lặp qua danh sách tên và loại bỏ các hàng tương ứng với các biến được chỉ định từ bảng IV.

```
1 ivtable=pd.DataFrame(new_data.columns,columns=['variable'])
2 ivtable['IV']=None
3 namelist = ['FLAG_MOBIL','begin_month','dep_value','target','ID']
4
5 for i in namelist:
6   ivtable.drop(ivtable[ivtable['variable'] == i].index, inplace=True)
7 ivtable
8
```

	8		
②		variable	IV
	1	Gender	None
	2	Car	None
	3	Reality	None
	4	ChldNo	None
	5	inc	None
	6	inctp	None
	7	edutp	None
	8	famtp	None
	9	houtp	None
	10	DAYS_BIRTH	None
	11	DAYS_EMPLOYED	None
	13	wkphone	None
	14	phone	None
	15	email	None
	16	оссур	None
	17	famsize	None
	18	begin_month1	None

1.2 Tạo một số hàm hỗ trợ

Định nghĩa một hàm calc_iv để tính Giá trị(IV) cho một đặc trưng cụ

- · List item
- · List item

thể trong DataFrame. Hàm này tính toán các thước đo khác nhau liên quan đến phân phối của đặc trưng đối với biến mục tiêu.

```
1 def calc_iv(df, feature, target, pr=False):
      lst = []
      df[feature] = df[feature].fillna("NULL")
      for i in range(df[feature].nunique()):
          val = list(df[feature].unique())[i]
                                                                                      # Variable
          lst.append([feature,
                                                                                      # Value
 8
                       val,
 9
                       df[df[feature] == val].count()[feature],
                      df[(df[feature] == val) & (df[target] == 0)].count()[feature], # Good (think: Fraud == 0)
10
                       df[(df[feature] == val) & (df[target] == 1)].count()[feature]]) # Bad (think: Fraud == 1)
11
12
      data = pd.DataFrame(lst, columns=['Variable', 'Value', 'All', 'Good', 'Bad'])
13
      data['Share'] = data['All'] / data['All'].sum()
      data['Bad Rate'] = data['Bad'] / data['All']
15
      data['Distribution Good'] = (data['All'] - data['Bad']) / (data['All'].sum()) - data['Bad'].sum())
16
17
      data['Distribution Bad'] = data['Bad'] / data['Bad'].sum()
      data['WoE'] = np.log(data['Distribution Good'] / data['Distribution Bad'])
18
19
      data = data.replace({'WoE': {np.inf: 0, -np.inf: 0}})
20
21
      data['IV'] = data['WoE'] * (data['Distribution Good'] - data['Distribution Bad'])
22
23
      data = data.sort_values(by=['Variable', 'Value'], ascending=[True, True])
25
      data.index = range(len(data.index))
```

Định nghĩa một hàm convert_dummy để chuyển đổi một đặc trưng phân loại thành biến giả bằng cách sử dụng mã hóa one-hot.

Định nghĩa một hàm get_category để phân loại một cột số trong DataFrame thành các khoảng rời rạc. Hàm này sử dụng enther pd.qcut (cắt theo tỷ lệ) hoặc pd.cut (cắt theo chiều dài bằng nhau) dựa trên giá trị của tham số qcut

```
1 def get_category(df, col, binsnum, labels, qcut = False):
2    if qcut:
3        localdf = pd.qcut(df[col], q = binsnum, labels = labels) # quantile cut
4    else:
5        localdf = pd.cut(df[col], bins = binsnum, labels = labels) # equal-length cut
6
7    localdf = pd.DataFrame(localdf)
8    name = 'gp' + '_' + col
9    localdf[name] = localdf[col]
10    df = df.join(localdf[name])
11    df[name] = df[name].astype(object)
12    return df
```

Định nghĩa một hàm có tên là plot_confusion_matrix để trực quan hóa ma trận. Hàm này sử dụng Matplotlib để tạo một biểu đồ heatmap biểu diễn ma trân.

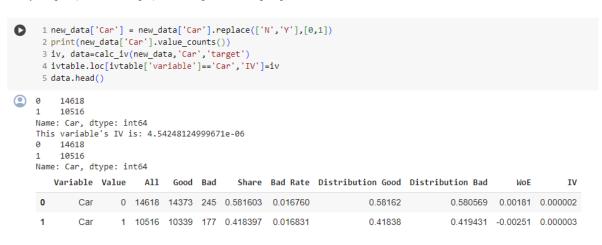
```
1 def plot_confusion_matrix(cm, classes,
                          normalize=False,
                          title='Confusion matrix',
                          cmap=plt.cm.Blues):
 4
     if normalize:
 5
 6
         cm = cm.astype('float') / cm.sum(axis=1)[:, np.newaxis]
     plt.imshow(cm, interpolation='nearest', cmap=cmap)
10
11
      plt.title(title)
12
      plt.colorbar()
13
     tick_marks = np.arange(len(classes))
      plt.xticks(tick_marks, classes)
14
      plt.yticks(tick_marks, classes)
15
16
     fmt = '.2f' if normalize else 'd'
17
18
      thresh = cm.max() / 2.
19
      for i, j in itertools.product(range(cm.shape[0]), range(cm.shape[1])):
        20
21
                  color="white" if cm[i, j] > thresh else "black")
22
23
24
      plt.tight_layout()
25
      plt.ylabel('True label')
      plt.xlabel('Predicted label')
26
```

1.3 Phân tích dữ liệu, tiền xử lý dữ liệu

Chuyển đổi cột 'Gender' trong DataFrame "new_data" từ giá trị phân loại ('F' và 'M') thành giá trị số học (0 và 1), sau đó tính Giá trị(I\) đã được biến đổi này.

```
1 new_data['Gender'] = new_data['Gender'].replace(['F','M'],[0,1])
     2 print(new_data['Gender'].value_counts())
     3 iv, data = calc_iv(new_data,'Gender','target')
     4 ivtable.loc[ivtable['variable']=='Gender','IV']=iv
     5 data.head()
② 0 15630
         9504
    Name: Gender, dtype: int64
    This variable's IV is: 0.02520350452745081
       15630
         9504
    Name: Gender, dtype: int64
       Variable Value All Good Bad
                                           Share Bad Rate Distribution Good Distribution Bad
                                                                                                             ΤV
                    0 15630 15400 230 0.621867 0.014715
                                                                    0.623179
                                                                                     0.545024 0.134005 0.010473
        Gender
         Gender
                    1 9504 9312 192 0.378133 0.020202
                                                                    0.376821
                                                                                     0.454976 -0.188475 0.014730
```

Thay thế giá trị 'N' và 'Y' trong cột 'Car' bằng 0 và 1 tương ứng.



Thay thế 'N' bằng 0 và 'Y' bằng 1 trong cột 'Reality', in số lượng giá trị, tính IV bằng cách sử dụng hàm calc_iv, cập nhật IV trong DataFrame "ivtable".

```
1 new_data['Reality'] = new_data['Reality'].replace(['N','Y'],[0,1])
     2 print(new_data['Reality'].value_counts())
     3 iv, data=calc_iv(new_data,'Reality','target')
     4 ivtable.loc[ivtable['variable']=='Reality','IV']=iv
     5 data.head()
2
         16461
          8673
    Name: Reality, dtype: int64
This variable's IV is: 0.02744070350168343
      16461
          8673
    Name: Reality, dtype: int64
        Variable Value
                          All Good Bad
                                             Share Bad Rate Distribution Good Distribution Bad
     0
          Reality
                     0 8673 8494 179 0.34507 0.020639
                                                                        0.34372
                                                                                         0.424171 -0.210309 0.016920
          Reality
                      1 16461 16218 243 0.65493 0.014762
                                                                        0.65628
                                                                                         0.575829 0.130777 0.010521
```

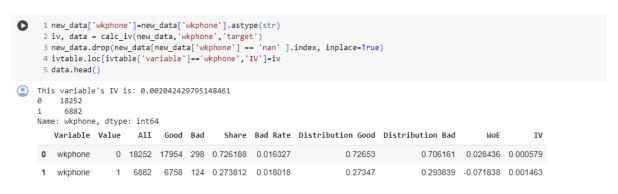
Chuyển đổi cột 'phone' sang kiểu chuỗi, sau đó in giá trị chuẩn hóa, loại bỏ các hàng mà 'phone' là 'nan', và cuối cùng tính toán Giá trị(IV) bằng cách sử dụng hàm calc_iv.



In giá trị chuẩn hóa, sau đó chuyển đổi côt 'email' sang kiểu chuỗi, và cuối cùng tính Giá trị (IV) bằng cách sử dụng hàm calc_iv.

```
1 print(new_data['email'].value_counts(normalize=True,sort=False))
 2 new_data['email']=new_data['email'].astype(str)
 3 iv, data=calc_iv(new_data,'email','target')
 4 ivtable.loc[ivtable['variable']=='email','IV']=iv
5 data.head()
    0.89934
    0.10066
Name: email, dtype: float64
This variable's IV is: 1.7343581493999816e-05
    22604
     2530
Name: email, dtype: int64
   Variable Value
                           Good Bad
                                                                                                           ΙV
                     A11
                                       Share Bad Rate Distribution Good Distribution Bad
0
       email
                0 22604 22225 379 0.89934 0.016767
                                                                 0.899361
                                                                                  0.898104 0.001398 0.000002
1
                    2530
                           2487 43 0.10066 0.016996
                                                                 0.100639
                                                                                   0.101896 -0.012407 0.000016
```

Xử lý cột 'wkphone' theo cách tương tự như mã nguồn trước. Đầu tiên, chuyển đổi 'wkphone' sang kiểu chuỗi, tính toán Giá trị(IV) bằng cách sử dụng hàm calc_iv, loại bỏ các hàng mà 'wkphone' là 'nan', và sau đó cập nhật IV trong DataFrame "ivtable".



Phân loại cột 'ChldNo' trong DataFrame "new_data" của bạn. Nếu giá trị trong cột 'ChldNo' lớn hơn hoặc bằng 2, bạn sẽ thay thế nó bằng '2More'.

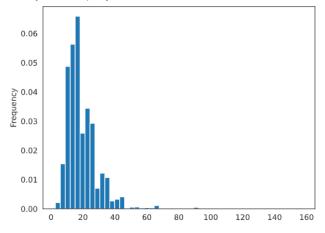
Tính Giá trị (IV) cho cột 'ChldNo' trong DataFrame "new_data" sau khi phân loại nó thành các nhóm khác nhau.

```
[ ] 1 iv, data=calc_iv(new_data,'ChldNo','target')
     2 ivtable.loc[ivtable['variable']=='ChldNo','IV']=iv
     3 data.head()
    This variable's IV is: 0.0011214542503301935
            15908
             6118
             3108
    Name: ChldNo, dtype: int64
                                            Share Bad Rate Distribution Good Distribution Bad
                                                                                                              ΙV
        ChldNo
                     0 15908 15635 273 0.632928 0.017161
                                                                    0.632689
                                                                                     0.646919 -0.022243 0.000317
         ChldNo
                    1 6118 6021 97 0.243415 0.015855
                                                                    0.243647
                                                                                     0.229858 0.058259 0.000803
     1
         ChidNo 2More 3108 3056 52 0.123657 0.016731
                                                                    0.123665
                                                                                     0.123223 0.003580 0.000002
```

Thực hiện một số xử lý tiền xử lý trên cột 'inc' (thu nhập) trong DataFrame "new_data". Cụ thể, chuyển đổi cột 'inc' thành kiểu đối tượng, và chia giá trị cho 10,000

```
1 new_data['inc']=new_data['inc'].astype(object)
2 new_data['inc'] = new_data['inc']/10000
3 print(new_data['inc'].value_counts(bins=10,sort=False))
4 new_data['inc'].plot(kind='hist',bins=50,density=True)
```

```
(2.544, 18.18]
                        14663
    (18.18, 33.66]
                         8464
    (33.66, 49.14]
                         1637
    (49.14, 64.62]
                          175
    (64.62, 80.1]
    (80.1, 95.58]
    (95.58, 111.06]
                            4
    (111.06, 126.54]
    (126.54, 142.02]
    (142.02, 157.5]
    Name: inc, dtype: int64
    <Axes: ylabel='Frequency'>
```



```
1 new_data['Age']=-(new_data['DAYS_BIRTH'])//365
 2 print(new_data['Age'].value_counts(bins=10,normalize=True,sort=False))
 3 new data['Age'].plot(kind='hist',bins=20,density=True)
(19.95199999999998, 24.7]
                               0.025066
(24.7, 29.4]
                               0.134280
(29.4, 34.1]
                               0.169770
(34.1, 38.8]
                               0.140805
(38.8, 43.5]
                               0.173072
(43.5, 48.2]
                               0.141880
(48.2, 52.9]
                               0.099069
(52.9, 57.6]
                               0.076550
(57.6, 62.3]
                               0.032585
(62.3, 67.0]
                               0.006923
Name: Age, dtype: float64
<Axes: ylabel='Frequency'>
   0.04
   0.03
 Frequency
50.0
   0.01
```

Phân loại cột 'Age' thành năm nhóm bằng cách sử dụng hàm get_category, sau đó tính Giá trị (IV) cho biến nhóm mới ('gp_Age').

50

60

⊥ Code ⊥ Tevt

40

0.00

20

30

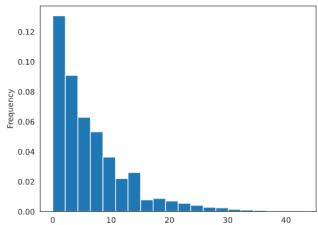
```
1 new_data = get_category(new_data,'Age',5, ["lowest","low","medium","high","highest"])
     2 iv, data = calc_iv(new_data,'gp_Age','target')
     3 ivtable.loc[ivtable['variable']=='DAYS_BIRTH','IV'] = iv
     4 data.head()
This variable's IV is: 0.06593513858884348
    medium
    low
               7806
    high
    lowest
    highest
               993
    Name: gp_Age, dtype: int64
       Variable
                                                                                                                 ΙV
                   Value
                          All Good Bad
                                             Share Bad Rate Distribution Good Distribution Bad
                                                                                                       WoE
         gp_Age
                    high 4414 4323
                                      91 0.175619 0.020616
                                                                      0.174935
                                                                                        0.215640 -0.209194 0.008515
                  highest
                          993
                                989
                                       4 0.039508
                                                    0.004028
                                                                      0.040021
                                                                                        0.009479
                                                                                                  1.440361 0.043992
         gp_Age
     2
         gp_Age
                     low 7806
                               7686 120 0.310575 0.015373
                                                                       0.311023
                                                                                        0.284360 \quad 0.089625 \quad 0.002390
                                      84 0.159346
                                                                       0.158668
                                                                                        0.199052 -0.226754 0.009157
         gp_Age
                   lowest 4005
                               3921
                                                   0.020974
                                                                                        0.291469 0.078758 0.001881
         gp_Age medium 7916 7793 123 0.314952 0.015538
                                                                      0.315353
```

```
[ ] 1 new_data = convert_dummy(new_data,'gp_Age')
```

Tính số năm làm việc ('worktm') dựa trên cột 'DAYS_EMPLOYED' trong DataFrame "new_data". Sau khi tính toán thời gian làm việc, xử lý các giá trị âm (có thể chỉ ra dữ liệu thiếu hoặc dữ liệu ngoại lệ) bằng cách thay thế chúng bằng NaN, và sau đó điền giá trị NaN bằng giá trị trung bình của côt 'worktm'.

```
1 new_data['worktm']=-(new_data['DAYS_EMPLOYED'])//365
2 new_data[new_data['worktm']<0] = np.nan # replace by na
3 new_data['DAYS_EMPLOYED']
4 new_data['worktm'].fillna(new_data['worktm'].mean(),inplace=True) #replace na by mean
5 new_data['worktm'].plot(kind='hist',bins=20,density=True)</pre>
```

<Axes: ylabel='Frequency'>



Phân loại cột 'worktm' (số năm làm việc) thành năm nhóm bằng cách sử dụng hàm get_category, sau đó tính Giá trị (IV) cho biến nhóm mới ('gp_worktm').

```
1 new_data = get_category(new_data,'worktm',5, ["lowest","low","medium","high","highest"])
2 iv, data=calc_iv(new_data,'gp_worktm','target')
3 ivtable.loc[ivtable['variable']=='DAYS_EMPLOYED','IV']=iv
4 data.head()
```

This variable's IV is: 0.04022152230816303 lowest 18254 low 4987 medium 1378 high 425

highest 90 Name: gp_worktm, dtype: int64

	Variable	Value	A11	Good	Bad	Share	Bad Rate	Distribution Good	Distribution Bad	WoE	IV
0	gp_worktm	high	425	423	2	0.016909	0.004706	0.017117	0.004739	1.284186	0.015895
1	gp_worktm	highest	90	90	0	0.003581	0.000000	0.003642	0.000000	0.000000	0.000000
2	gp_worktm	low	4987	4921	66	0.198416	0.013234	0.199134	0.156398	0.241573	0.010324
3	gp_worktm	lowest	18254	17916	338	0.726267	0.018516	0.724992	0.800948	-0.099635	0.007568
4	gp_worktm	medium	1378	1362	16	0.054826	0.011611	0.055115	0.037915	0.374082	0.006434

```
1 new_data = convert_dummy(new_data,'gp_worktm')
     2 new_data['famsize'].value_counts(sort=False)
2.0
           12697
            4263
    1.0
    5.0
            5216
    3.0
    4.0
    6.0
             51
    15.0
    7.0
              18
    20.0
              1
    9.0
    Name: famsize, dtype: int64
```

Thao tác trên cột 'famsize' trong DataFrame "new_data". Sau đó, chuyển đổi nó thành kiểu số nguyên, tạo một cột mới 'famsizegp', phân loại nó, và sau đó tính Giá trị(IV) cho biến đã phân loại.

```
[ ] 1 new_data['famsize']=new_data['famsize'].astype(int)
     2 new_data['famsizegp']=new_data['famsize']
     3 new_data['famsizegp']=new_data['famsizegp'].astype(object)
     4 new_data.loc[new_data['famsizegp']>=3,'famsizegp']='3more'
     5 iv, data=calc_iv(new_data,'famsizegp','target')
     6 ivtable.loc[ivtable['variable']=='famsize','IV']=iv
     7 data.head()
    This variable's IV is: 0.006156138510778323
           12697
    3more
            8174
             4263
    Name: famsizegp, dtype: int64
       Variable Value All Good Bad
                                         Share Bad Rate Distribution Good Distribution Bad
                                                                                                WoE
                                                                                                          IV
     0 famsizegp
                    1 4263 4179 84 0.169611 0.019704
                                                                  0.169108
                                                                                   0.199052 -0.163028 0.004882
     1 famsizegp
                  2 12697 12489 208 0.505172 0.016382
                                                                  0.505382
                                                                                   0.492891 0.025027 0.000313
     2 famsizegp 3more 8174 8044 130 0.325217 0.015904
                                                                  0.325510
```

```
[ ] 1 new_data = convert_dummy(new_data,'famsizegp')
```

Chỉnh sửa giá trị của cột 'inctp' bằng cách kết hợp các hạng mục 'Pensioner' và 'Student' thành 'State servant'. Sau các sửa đổi này, tính Giá trị (IV) cho biến 'inctp'.

```
1 print(new_data['inctp'].value_counts(sort=False))
     2 print(new_data['inctp'].value_counts(normalize=True,sort=False))
     3 new_data.loc[new_data['inctp']=='Pensioner','inctp']='State servant'
4 new_data.loc[new_data['inctp']=='Student','inctp']='State servant'
     5 iv, data=calc_iv(new_data,'inctp','target')
     6 ivtable.loc[ivtable['variable']=='inctp','IV']=iv
     7 data.head()
Working
                             15622
    Commercial associate
                              7052
    State servant
                              2437
    Student
                                10
    Pensioner
    Name: inctp, dtype: int64
                             0.621549
    Working
    Commercial associate
                            0.280576
    State servant
    Student
                             0.000398
    Pensioner
                             0.000517
    Name: inctp, dtype: float64
    This variable's IV is: 5.159303327851404e-05
    Working
                             15622
    Commercial associate
                              7052
    State servant
                              2460
    Name: inctp, dtype: int64
        Variable
                               Value
                                        All
                                              Good Bad
                                                            Share Bad Rate Distribution Good Distribution Bad
            inctp Commercial associate
                                      7052
                                              6933 119 0.280576 0.016875
                                                                                       0.280552
                                                                                                          0.281991 -0.005115 0.000007
                                              2418 42 0.097875 0.017073
                                                                                       0.097847
                                                                                                          0.099526 -0.017013 0.000029
     1
            inctp
                         State servant 2460
     2
            inctp
                              Working 15622 15361 261 0.621549 0.016707
                                                                                       0.621601
```

Phân loại lại cột 'occyp' (loại nghiện) trong DataFrame "new_data" bằng cách nhóm một số nghề nghiệp cụ thể vào các danh mục rộng hơn. Sau quá trình phân loại lại này, tính Giá trị (IV) cho biến 'occyp' đã được sửa đổi

```
1 new_data.loc[(new_data['occyp']=='Cleaning staff') | (new_data['occyp']=='Cooking staff') | (new_data['occyp']=='Drivers') |
                   2 \ \mathsf{new\_data.loc[(new\_data['occyp']=='Accountants')} \ | \ (\mathsf{new\_data['occyp']=='Core} \ \mathsf{staff')} \ | \ (\mathsf{new\_data['occyp']=='HR} \ \mathsf{staff')} \ | \ (\mathsf{new\_data['occyp']=='HR} \ \mathsf{staff'}) \ | \ (\mathsf{new\_data['occ]=='HR} \ \mathsf
                   3 new_data.loc[(new_data['occyp']=='Managers') | (new_data['occyp']=='High skill tech staff') | (new_data['occyp']=='IT staff'
                   4 print(new_data['occyp'].value_counts())
                  5 iv, data=calc_iv(new_data,'occyp','target')
                  6 ivtable.loc[ivtable['variable']=='occyp','IV']=iv
                  7 data.head()
Laborwk
                                                        19496
             officewk
                                                        10183
              hightecwk
                                                            4455
             Name: occyp, dtype: int64
               This variable's IV is: 0.004820472062853304
              Laborwk
                                                      10496
              officewk
                                                         10183
              hightecwk
                                                            4455
             Name: occyp, dtype: int64
                         Variable
                                                                  Value
                                                                                                 A11
                                                                                                                     Good Bad
                                                                                                                                                                  Share Bad Rate Distribution Good Distribution Bad
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   WoE
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      I۷
                                     occyp Laborwk 10496 10311 185 0.417602 0.017626
                                                                                                                                                                                                                                                         0.417247
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   0.438389 -0.049428 0.001045
                0
                                                                                                                    4375 80 0.177250 0.017957
                                                                                                                                                                                                                                                        0.177039
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   0.189573 -0.068404 0.000857
                 1
                                     occvp hightecwk 4455
                 2
                                     оссур
                                                               officewk 10183 10026 157 0.405148 0.015418
                                                                                                                                                                                                                                                        0.405714
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   0.372038 0.086652 0.002918
```

[] 1 new_data = convert_dummy(new_data,'occyp')

Tính Giá trị (IV) cho cột 'houtp' (loại nhà ở) trong DataFrame "new_data".

```
1 iv, data=calc_iv(new_data,'houtp','target')
2 ivtable.loc[ivtable['variable']=='houtp','IV']=iv
        3 data.head()
```

This variable's IV is: 0.0073275026880227365
House / apartment 22102
With parents 1430
Municipal apartment 812
Rented apartment 439
Office apartment 199
Co-op apartment 152
Name: houtp, dtype: int64

	Variable	Value	A11	Good	Bad	Share	Bad Rate	Distribution Good	Distribution Bad	WoE	IV
0	houtp	Co-op apartment	152	149	3	0.006048	0.019737	0.006029	0.007109	-0.164705	0.000178
1	houtp	House / apartment	22102	21738	364	0.879367	0.016469	0.879654	0.862559	0.019624	0.000335
2	houtp	Municipal apartment	812	793	19	0.032307	0.023399	0.032090	0.045024	-0.338655	0.004380
3	houtp	Office apartment	199	194	5	0.007918	0.025126	0.007850	0.011848	-0.411619	0.001646
4	houtp	Rented apartment	439	433	6	0.017466	0.013667	0.017522	0.014218	0.208939	0.000690

Sắp xếp DataFrame "ivtable" theo Giá trị (IV) giảm dần, sau đó chỉnh sửa tên biến để đọc dễ hiểu hơn.

```
1 ivtable=ivtable.sort_values(by='IV',ascending=False)
2 ivtable.loc[ivtable['variable']=='DAYS_BIRTH','variable']='agegp'
3 ivtable.loc[ivtable['variable']=='DAYS_EMPLOYED','variable']='worktmgp'
4 ivtable.loc[ivtable['variable']=='inc','variable']='incgp'
5 ivtable
```

	variable	IV
10	agegp	0.065935
8	famtp	0.043137
11	worktmgp	0.040222
3	Reality	0.027441
1	Gender	0.025204
7	edutp	0.010362
9	houtp	0.007328
17	famsize	0.006156
16	оссур	0.00482
13	wkphone	0.002042
4	ChldNo	0.001121
14	phone	0.000548
6	inctp	0.000052
15	email	0.000017
2	Car	0.000005
5	incgp	None
18	begin_month1	None

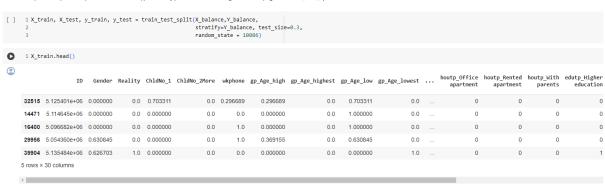
Định nghĩa biến mục tiêu Y và ma trận đặc trưng X cho một nhiệm vụ mô hình hóa dự đoán. Ở đây, Y đại diện cho biến mục tiêu ('target'), và X bao gồm một lựa chọn các đặc trưng từ DataFrame "new_data" của bạn

Thực hiện tái chọn mẫu sử dụng Phương pháp Tổng hợp Thấp hơn Thiểu số (SMOTE) để cân bằng phân phối lớp trong biến mục tiêu Y của bạn.

```
[ ] 1 Y = Y.astype('int')
2 X_balance, Y_balance = SMOTE().fit_resample(X,Y)
3 X_balance = pd.DataFrame(X_balance, columns = X.columns)
```

2.1 Giải quyết bài toán bằng các mô hình học máy

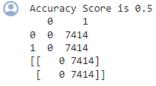
 $\hbox{Chia d} \widetilde{u}' \hbox{liệu d} \widetilde{a} \hbox{d} u \hbox{qc tái chọn m} \widetilde{a} \hbox{u thành các tập huấn luyện và kiểm thử bằng cách sử dụng hàm train_test_split}. \\$

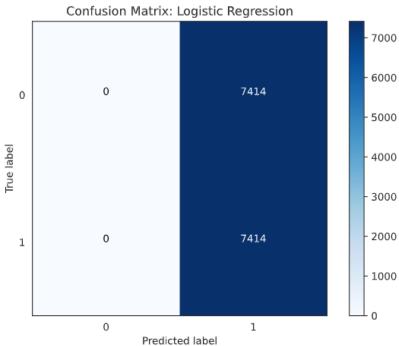


Trích xuất cột 'ID' từ tập huấn luyên và testing

```
[ ] 1 X_train_ID = X_train['ID']
2 X_test_ID = X_test['ID']
[ ] 1 X_test_ID = X_test['ID']
  1 X_test.head()
                                                          ID Gender Reality ChldNo_1 ChldNo_2More wkphone gp_Age_high gp_Age_highest gp_Age_low gp_Age_lowest ... houtp_Office houtp_Rented houtp_With edut partment parents of apartment parents of a contract the contract of the cont
              0.0 0.859089
              39804 5.068813e+06 0.00000 0.140911 0.0 0.000000 0.859089 0.140911
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            0.0 ...
              0.0 ... 0
              45484 5.024128e+06 1.00000 0.294786 0.0 0.705214 0.294786 0.000000
                                                                                                                                                                                                                                                                      0.0 0.705214
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             0.0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                0
              25645 5.046483e+06 0.66108 0.338920 1.0 0.000000 0.0 0.000000 0.0 0.000000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            0.0 ...
```

training logistic regression model





Kiểm tra độ dài của các nhãn dự đoán (y_predict), nhãn thực tế (y_test), và cột 'ID' trong tập kiểm thử (X_test_ID).

```
[ ] 1 len(y_predict),len(y_test),len(X_test_ID)
(14828, 14828, 14828)
```

Tạo một DataFrame mới, final_prediction_comparison, để so sánh các nhãn dự đoán (y_predict) với nhãn thực tế (y_test) cùng với các giá trị 'lD' tương ứng từ tập kiểm thử (X_test_ID).

```
1 data_dict = {'ID':X_test_ID,'y_test':y_test,'y_predict':y_predict}
2 final_prediction_caparison = pd.DataFrame(data_dict)
3 final_prediction_caparison

ID y_test y_predict

24205 5.149085e+06 0 1

39804 5.068813e+06 1 1

10003 5.061323e+06 0 1

45484 5.024128e+06 1 1

25645 5.046483e+06 1 1

24933 5.045986e+06 1 1

7233 5.045966e+06 0 1

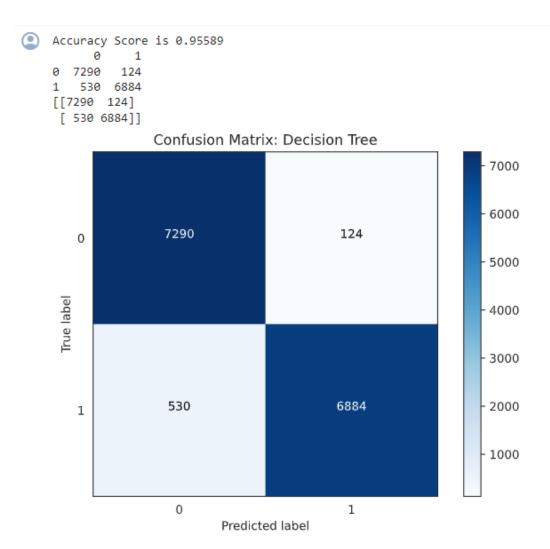
39047 5.105078e+06 1 1

34162 5.045874e+06 1 1

14828 rows × 3 columns
```

Hình 13 Kết quả học mô hình Logistic Regression

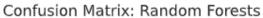
training a decision tree model

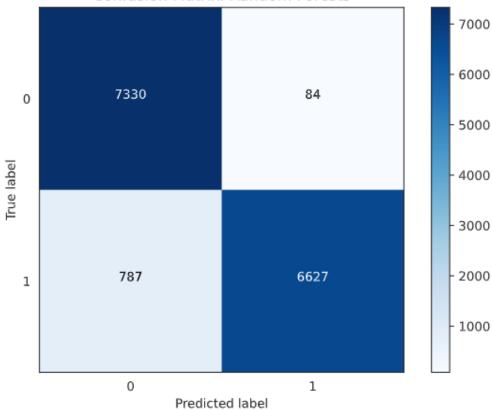


Hình 14 Kết quả học mô hình Decision Tree

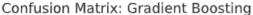
random forest

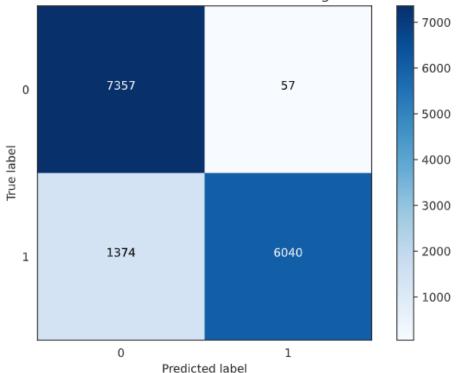
```
1 #random forest
 2 model = RandomForestClassifier(n_estimators=250,
                                 max_depth=12,
 4
                                 min_samples_leaf=16
 5
 6 model.fit(X_train, y_train)
 7 y_predict = model.predict(X_test)
9 rf_accuracy_before = accuracy_score(y_test, y_predict)
10 print('Accuracy Score is {:.5}'.format(accuracy_score(y_test, y_predict)))
11 print(pd.DataFrame(confusion_matrix(y_test,y_predict)))
13 plot_confusion_matrix(confusion_matrix(y_test,y_predict),
14
                         classes=class_names,
15
                         title='Confusion Matrix: Random Forests')
```





Hình 15 Kết quả học mô hình Random Forests





Xây dựng mô hình học máy KNN

```
0.7943080658214189

KNN Accuracy Score is 0.79431

0 1

0 5934 1480
1 1570 5844

[[5934 1480]
[1570 5844]]
```

Confusion Matrix: K-Nearest Neighbors - 5500 - 5000 5934 1480 0 - 4500 True label 4000 - 3500 3000 1570 5844 2500 2000 1500 0 1

Predicted label

Hình 16 Kết quả học với KNN

3.1 Sử dụng Feed Forward Neural Network và Reccurent Neural Network để giải quyết bài toán

```
[ ] 1 # Chuyển đổi dữ liệu đầu vào sang kiểu dữ liệu float32
      2 X_train_FNN = np.asarray(X_train).astype(np.float32)
      3 X_test_FNN = np.asarray(X_test).astype(np.float32)
      4 \text{ y\_train\_FNN} = \text{np.asarray}(\text{y\_train}).\text{astype}(\text{np.float32})
       \\  5 \ y\_test\_FNN = np.asarray(y\_test).astype(np.float32) 
      7 fnn_model = Sequential([
      8 Dense(64, input_dim=X_train.shape[1], activation='relu'),
            Dense(32, activation='relu'),
          Dense(1, activation='sigmoid')
     11 ])
     12
     13 fnn_model.compile(optimizer='adam', loss='binary_crossentropy', metrics=['accuracy'])
     14
     15
     16 fnn = fnn_model.fit(X_train_FNN, y_train_FNN, epochs=10, batch_size=32, validation_data=(X_test_FNN, y_test_FNN))
     17 fnn_loss, fnn_accuracy = fnn_model.evaluate(X_test_FNN, y_test_FNN)
    19 print(f'FNN Accuracy Score is: {fnn_accuracy:.4f}')
```

```
1 X_train_3D = X_train_FNN.reshape((X_train.shape[0], 1, X_train.shape[1]))
  2 \ X\_test\_3D = X\_test\_FNN.reshape((X\_test\_FNN.shape[0], \ 1, \ X\_test\_FNN.shape[1]))
  3 y train RNN = np.asarray(y train FNN).astype(np.float32)
  4 y_test_RNN = np.asarray(y_test_FNN).astype(np.float32)
  5 # Tạo mô hình RNN
  6 rnn_model = Sequential([
       SimpleRNN(50, activation='relu', input_shape=(1, X_train_FNN.shape[1])),
        Dense(1, activation='sigmoid')
 8
 9])
 10
 11 rnn_model.compile(optimizer='adam', loss='binary_crossentropy', metrics=['accuracy'])
12 rnn = rnn_model.fit(X_train_3D, y_train_RNN, epochs=10, batch_size=32, validation_data=(X_test_3D, y_test_RNN))
13
 14 rnn_loss, rnn_accuracy = rnn_model.evaluate(X_test_3D, y_test_RNN)
 15 print(f'RNN Accuracy Score is: {rnn_accuracy:.4f}')
```

4.1 Áp dụng các kỹ thuật tránh Overfiting các mô hình học máy

```
1 model = DecisionTreeClassifier(
 2 max_depth=15,
     min_samples_split=12,
min_samples_leaf=12,
 3
 4
      random_state=1024
 5
6)
8 model.fit(X_train, y_train)
9 y predict = model.predict(X test)
10
12 dt_accuracy_after = accuracy_score(y_test, y_predict)
13 print(' Decision Tree Accuracy Score is {:.5}'.format(dt accuracy after))
14 print(pd.DataFrame(confusion_matrix(y_test, y_predict)))
16 plot_confusion_matrix(confusion_matrix(y_test, y_predict),
                         classes=class_names,
                         title='Confusion Matrix: Decision Tree')
18
20 print('\n Decision Tree Accuracy Score before is ', dt_accuracy_before)
21 print(' Decision Tree Accuracy Score after is ', dt_accuracy_after)
```

Decision Tree

Gradient Boosting phòng tránh Overfitting

```
1 #random forest
 2 model = RandomForestClassifier(n_estimators=350,
 3
                                 max depth=15,
                                 min_samples_leaf=20
5
6 model.fit(X_train, y_train)
7 y_predict = model.predict(X_test)
9 rf_accuracy_after = accuracy_score(y_test, y_predict)
10 print('Random forest Accuracy Score is {:.5}'.format(accuracy_score(y_test, y_predict)))
11 print(pd.DataFrame(confusion_matrix(y_test,y_predict)))
13 plot_confusion_matrix(confusion_matrix(y_test,y_predict),
14
                         classes=class_names,
15
                         title='Confusion Matrix: Random Forests')
16
17
18 print('\nRandom forest Accuracy Score before is ', rf_accuracy_before)
19 print('Random forest Accuracy Score after is ', rf_accuracy_after)
20
```

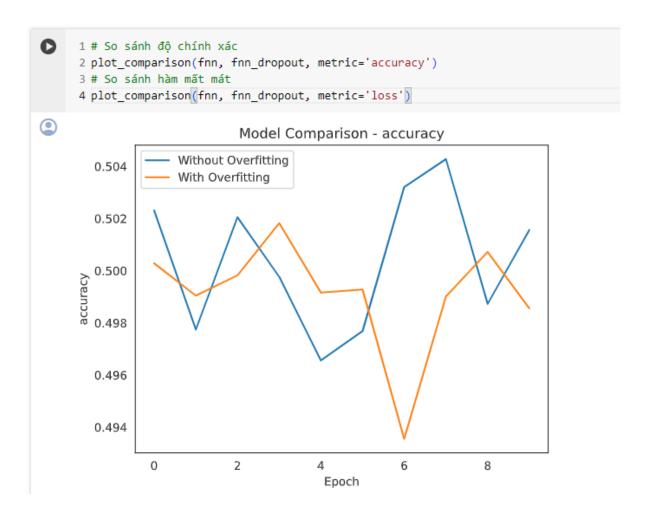
Hình 17 Mô hình Random forest phòng tránh Overfitting

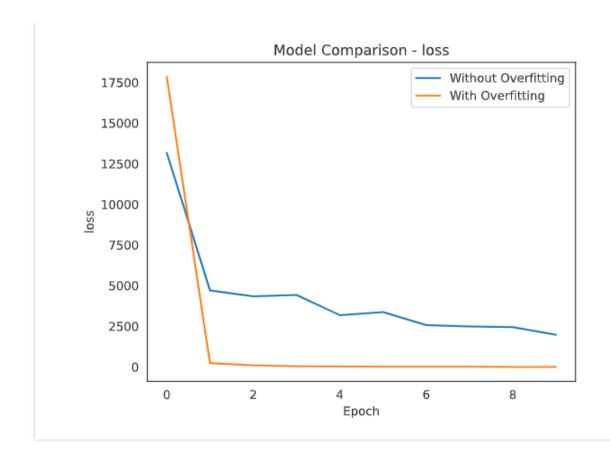
4.2 Áp dụng các kỹ thuật tránh Overfiting cho FNN và RNN

```
[ ] 1 def plot_comparison(history1, history2, metric='accuracy'):
            plt.plot(history1.history[metric], label='Without Overfitting')
plt.plot(history2.history[metric], label='With Overfitting')
            plt.title(f'Model Comparison - {metric}')
            plt.xlabel('Epoch')
            plt.ylabel(metric)
            plt.legend()
            plt.show()
     1 # Tạo mô hình FNN có sử dụng tránh Overfiting
      2 fnn_model = Sequential([
           Dense(64, input_dim=X_train.shape[1], activation='relu'),
            Dropout(0.5),
            Dense(32, activation='relu'),
           Dropout(0.5),
            Dense(1, activation='sigmoid')
      8])
     10 fnn_model.compile(optimizer='adam', loss='binary_crossentropy', metrics=['accuracy'])
     11 fnn_dropout = fnn_model.fit(X_train_FNN, y_train_FNN, epochs=10, batch_size=32, validation_data=(X_test_FNN, y_test_FNN))
     14 fnn_loss, fnn_accuracy_dropout = fnn_model.evaluate(X_test_FNN, y_test_FNN)
     15 print(f'FNN Accuracy Score is: {fnn_accuracy:.4f}')
```

Hình 18 Tạo mô hình FNN có sử dụng tránh Overfiting

Hình 19 Tạo mô hình RNN có sử dụng tránh Overfiting

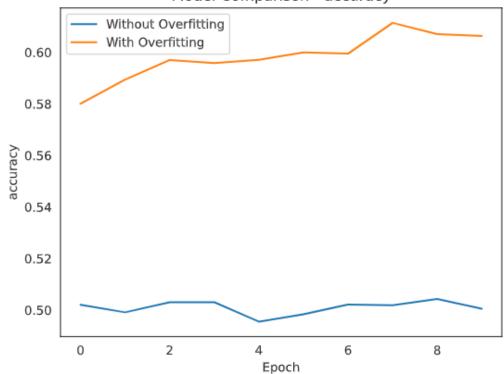


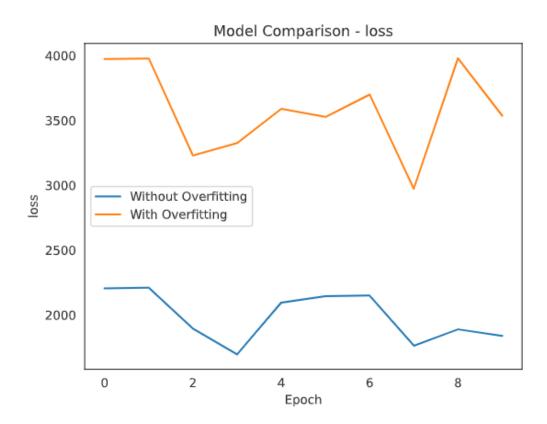


```
1 # So sánh độ chính xác
2 plot_comparison(rnn, rnn_dropout, metric='accuracy')
3 # So sánh hàm mất mát
4 plot_comparison(rnn, rnn_dropout, metric='loss')
5
```









5.1 Các giải pháp để cải tiến mô hình

Để cải thiện độ chính xác của mô hình sau khi đã huấn luyện, chúng ta có thể thực hiện các bước sau:

- 1. Phân tích Trường hợp Sai: Xem xét các trường hợp mà mô hình dự đoán sai. Phân tích các false positives và false negatives để hiểu rõ hơn về lý do mô hình đưa ra các quyết định không chính xác.
- 2. Tinh chỉnh Tham số Mô hình: Kiểm tra và điều chỉnh các tham số của mô hình. Sử dụng kỹ thuật tinh chỉnh hyperparameters như Grid Search hoặc Random Search để tìm ra các giá trị tham số tốt nhất.
- 3. Tăng cường Dữ liệu (Data Augmentation): Tăng kích thước của tập dữ liệu bằng cách thêm các biến thể của các mẫu hiện có hoặc tạo dữ liệu tổng hợp. Điều này có thể giúp mô hình học được từ nhiều biến thể hơn và cải thiện khả năng tổng quát hóa.
- 4. Điều chỉnh các yếu tố như độ sâu của cây (đối với cây quyết định), số lượng cây (đối với rừng ngẫu nhiên), hay số lượng layer và units (đối với mạng nơ-ron) để kiểm soát overfitting và underfitting.

Biện pháp đã sử dụng trong bài toán:

- 1. Tinh chỉnh Tham số Mô hình: Kiểm tra và điều chỉnh các tham số của mô hình. Sử dụng kỹ thuật tinh chỉnh hyperparameters như Grid Search hoặc Random Search để tìm ra các giá trị tham số tốt nhất.
- 2. Điều chỉnh các yếu tố như độ sâu của cây (đối với cây quyết định), số lượng cây (đối với rừng ngẫu nhiên), hay số lượng layer và units (đối với mạng nơ-ron) để kiểm soát overfitting và underfitting.

==> Kết quả đã được cải thiện, mô hình học chính xác hơn:

PHẦN 3 – KẾT LUẬN

1. Kiến thức sau nghiên cứu, tìm hiểu

Qua việc nghiên cứu và áp dụng các mô hình tối ưu để giải quyết các vấn đề trong bài toán học máy, ta đã khám phá và thực hiện một loạt các khía cạnh quan trọng về Machine Learning, và sau đây là những điểm quan trọng mà nhóm em đã tìm hiểu được:

- Khái niệm, ứng dụng của các phương pháp tối ưu:
 - Tối ưu hóa mô hình: Optimizer được sử dụng để điều chỉnh các tham số của mô hình máy học để mô hình có thể học được từ dữ liệu huấn luyện và dự đoán tốt trên dữ liệu mới.
 - Học máy sâu: Trong các mô hình học sâu như mạng nơ-ron sâu (deep neural networks), optimizer giúp điều chỉnh hàng trăm hoặc hàng nghìn tham số mô hình để tối ưu hóa hiệu suất.
 - Cải thiện hàm mất mát: Một số optimizer như Adam, SGD (Stochastic Gradient Descent), RMSprop, ... được thiết kế để tối ưu hóa hàm mất mát, giúp mô hình học nhanh hơn và tránh các điểm tối ưu cục bộ.
- Phương pháp, giải thuật để tối ưu mô hình học máy: Chúng ta đã tìm hiểu về các phương pháp tối ưu (Optimizer) như Gradient Descent, Adam, SGD (Stochastic Gradient Descent), RMSprop,... Mỗi mô hình có cách tiếp cận riêng và yêu cầu hiểu biết cụ thể về cách chúng hoạt động.
- Phân tích, so sánh các phương pháp tối ưu: Trong việc so sánh, phải xem xét mục tiêu, ưu điểm, nhược điểm của từng phương pháp. Việc so sánh này giúp chúng ta chọn ra mô hình tốt nhất cho từng tình huống cụ thể.

Ngoài ra nhóm đã giải quyết bài toán học máy dựa trên tiệp dữ liệu Credit Card Approval Prediction bao gồm thống kê, phân tích, ứng dụng các mô hình cơ bản...

2. Những điều cần lưu ý

 Sự quan trọng của việc tiền xử lý dữ liệu: Dữ liệu sạch và chuẩn hoá là yếu tố quyết định cho hiệu suất của mô hình.

- Khả năng chọn mô hình phù hợp: Việc hiểu rõ loại bài toán và dữ liệu giúp chọn ra mô hình phù hợp.
- Quá trình đánh giá và điều chỉnh mô hình: Kiểm tra hiệu suất và tối ưu hóa mô hình là một phần quan trọng của quá trình học máy.
- Overfitting và giải quyết nó: Overfitting là một vấn đề thường gặp và cần được kiểm soát thông qua các biện pháp như Regularization.
- Những kiến thức và kinh nghiệm thu thập từ môn học này sẽ có giá trị lớn khi áp dụng vào các dự án thực tế và nghiên cứu tiếp theo trong lĩnh vực Machine Learning.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

Tiếng Việt

- 3. Slide môn Nhập môn học máy của trường đại học Tôn Đức Thắng
- 4. https://viblo.asia/p/optimizer-hieu-sau-ve-cac-thuat-toan-toi-uu-gdsgdadam-Qbq5QQ9E5D8

Tiếng Anh

- [1] D. E. Rumelhart, G. E. Hinton, R. J. Williams, Learning representations by back propagating errors, nature 323 (1986) 533536.
- [2] Y. LeCun, B. E. Boser, J. S. Denker, D. Henderson, R. E. Howard, W. E. Hubbard, L. D. Jackel, Handwritten digit recognition with a back-propagation network, in: Advances in neural information processing systems, pp. 396404.
- [3] S. Hochreiter, J. Schmidhuber, Long short-term memory, Neural computation 9 (1997) 17351780.
- [4] K. He, X. Zhang, S. Ren, J. Sun, Deep residual learning for image recognition, in: Proceedings of the IEEE conference on computer vision and pattern recognition, pp. 770778.
- [5] G. Huang, Z. Liu, L. Van Der Maaten, K. Q. Weinberger, Densely connected convolutional networks, in: Proceedings of the IEEE conference on computer vision and pattern recognition, pp. 47004708