

Bài Tập Lập trình thiết bị di động

Sử dụng **Android Studio** hoặc **Eclipse** đã cấu hình android ADV + SDK có thể sử dụng máy ảo của Android Studio hoặc sử dụng máy ảo Genymotion. (Ưu tiên sử dụng máy ảo **Genymotion** để chạy nhanh hơn)

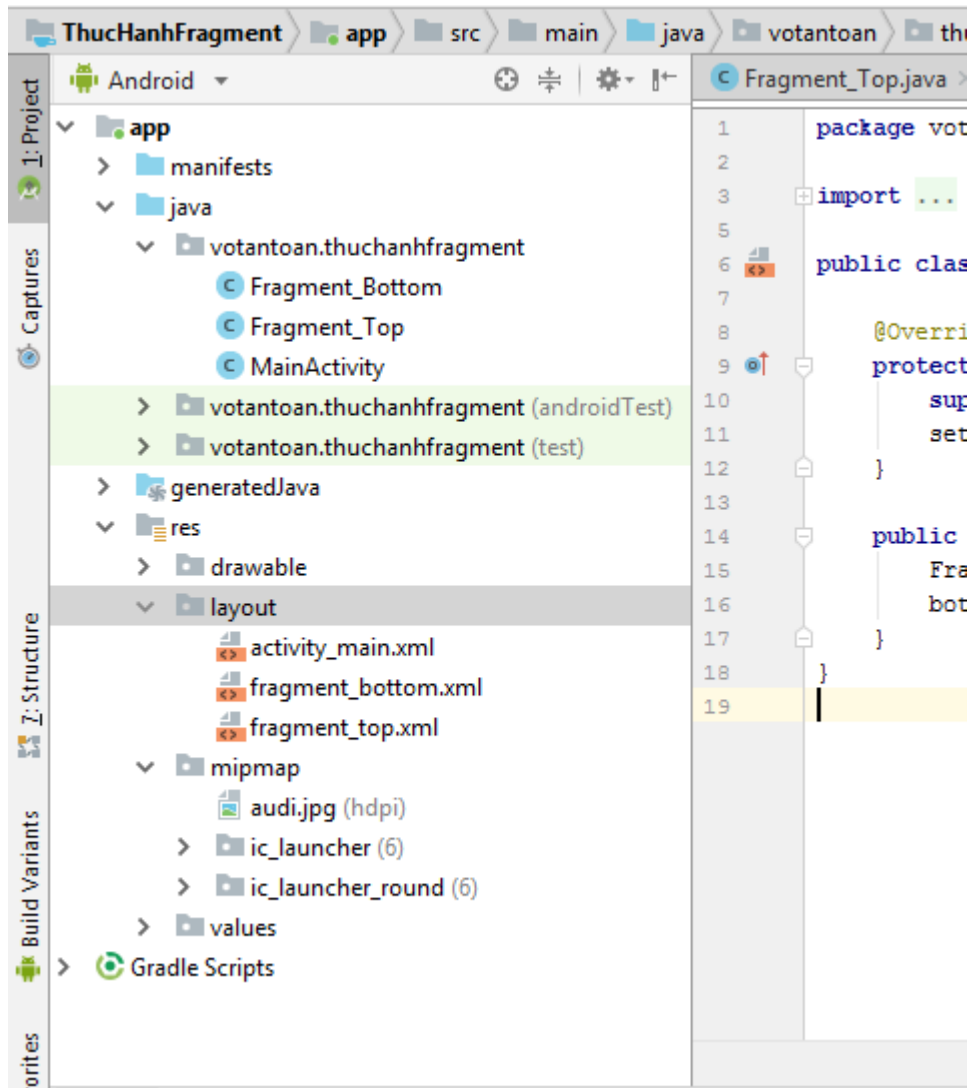
- Trong các ứng dụng android, tại một thời điểm, chỉ có một Activity được hiển thị **duy nhất** trên màn hình. Chúng ta muốn chia màn hình ra nhiều phần để dễ sử dụng thì fragment đáp ứng điều đó
- Fragment là một thành phần android **độc lập**, được sử dụng bởi một activity, giống như một **sub-activity**. Fragment có **vòng đời và giao diện riêng**. Các Fragment thường có một file java đi kèm với file giao diện xml. Các fragment không có file giao diện xml thường được gọi là **headless fragments**.
- Fragment sử dụng phương thức **getActivity()** để lấy ra Activity cha
- Fragment được định nghĩa trong file xml của activity (**static definition**) hoặc có thể sửa đổi fragment khi đang chạy (**dynamic definition**)

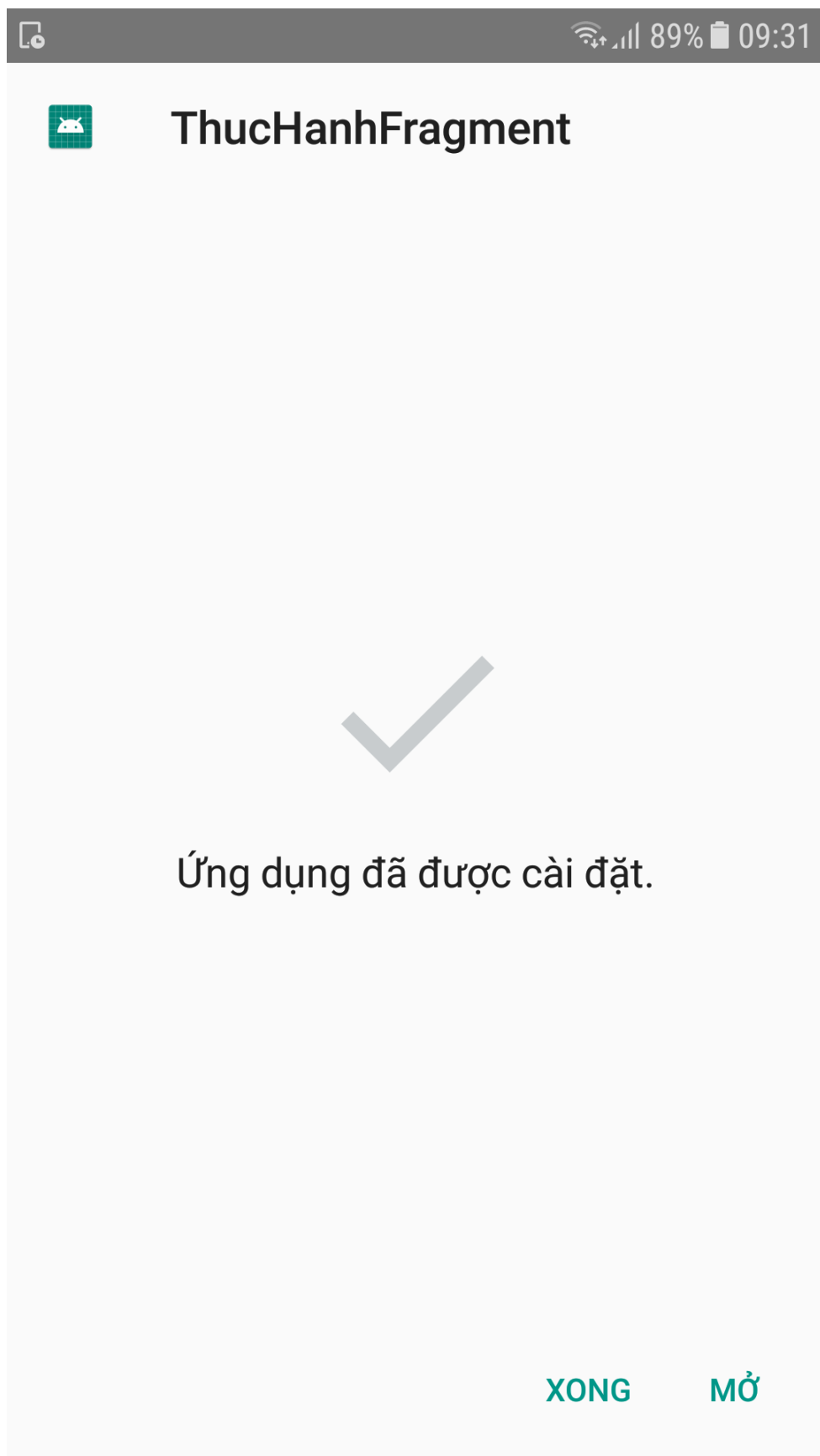
Tạo Project Android thực hiện các yêu cầu sau:

Sử dụng Fragment trong android.

- Tạo 2 layout Fragment riêng biệt
- + Fragment_Top dùng để chứa 2 EditText và 1 Button
- + Fragment_Bottom dùng để chứa 2 TextView và 1 hình ảnh dùng để hiển thị.
- Nhấn vào button Submit của Fragment_Top sẽ thực hiện xử lý cập nhật ở Fragment_Bottom.
- Layout Chính gồm 2 Fragment.

- Cấu trúc Project có thể tham khảo hình minh họa





ThucHanhFragment

Audi a7

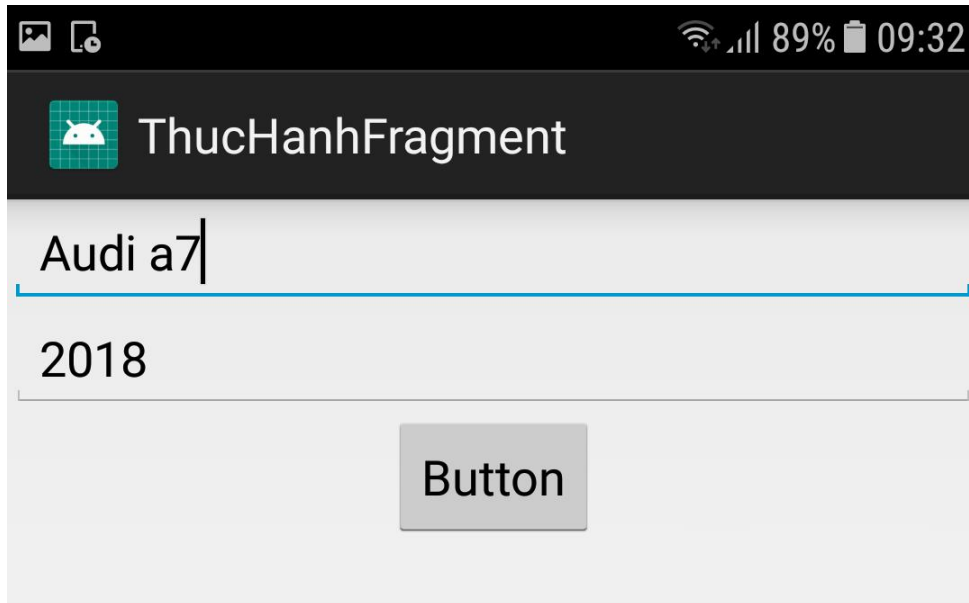
2018

Button

Tên Xe



Năm Sản Xuất



Audi a7



2018