

PROJECTO 4. ZOOLOGICO

Um sistema de controle de zoológico precisa ser desenvolvido. Os animais são controlados por espécies.

De cada espécie se conhece O nome, o número de animais dessa espécie no zoológico, o número de fêmeas e o peso máximo que um animal dessa espécie pode alcançar, bem como o dia e mês do ano, entre os quais é mais viável o aparecimento da espécie e a idade máxima atingida pelos animais dessa espécie.

Dos animais do grupo mamífero, também é conhecido a duração em meses do período de gestação, a cor dos pelos, para aqueles que são carnívoros o peso médio da carne consumida por dia por e para os herbívoros, o volume médio consumido por dia por um animal.

Tanto os répteis quanto os pássaros se conhece a cor dos ovos, o diâmetro aproximado e o tempo que eles nascem.

Os répteis deve se saber o comprimento máximo que um animal pode atingir, a cor da pele e se tem ou não pernas.

Das aves se guarda a altura máxima que um animal pode atingir, a cor das penas e se pode ou não voar.

Implementar um sistema que permita:

- Adicionar uma nova espécie.
- Atualizar os dados de uma espécie.
- Aumentar o número de animais de uma espécie em uma quantidade determinada, como resultado da entrada do zoológico de novos animais ou o nascimento desses animais.
- Diminuir o número de animais de uma espécie em uma determinada quantidade resultante da transferência ou morte de animais (tenha em mente que, quando esta ação for realizada e a quantidade se torna zero, a especie deve ser eliminada)
- Mostrar o estado das espécies e o número de animais de uma determinada espécie, que estão no zoológico, de todos os que são ou de um grupo especificado pelo usuário (mamíferos, pássaros, répteis)
- Mostrar uma lista de mamíferos e a duração do período de gestação ordenado pela duração de forma decrescente.
- Mostrar o número de animais em um grupo selecionado e a percentagem que eles representam para todos os animais no zoológico.
- Mostrar os nomes e o peso máximo das 10 espécies que mais pesam, ordenando a lista por peso de forma decrescente.
- Mostrar o réptil que maior e menor comprimento pode atingir e o maior e menor pássaro.
- Dos mamíferos, mostrar o nome da espécie que consome a maior parte da carne e o herbívoro que consome a maior parte dos alimentos.

- Mostrar os nomes dos répteis que colocam o maior e menor ovo e os nomes dos maiores e mais pequenos pássaros.
- Mostrar os nomes das 10 espécies que podem viver o maior número de anos, ordenados de forma decrescente.
- Dado um dia e mês do ano, mostrar os nomes das espécies que naquele dia podem facilmente se acasalar.
- Conhecer a cor característica de uma espécie

Crie um aplicativo com interface visual que lhe permita resolver o problema anterior, ele deve permitir que você insira os dados e processe todas as informações, obtendo os resultados.

PROJECTO DE PROGRAMAÇÃO WEB

Se necessita construir um site do Zoológico dirigido a usuarios na Internet.

Se quer apresentar

Informação geral do Zoológico (Horário, preço, serviços oferecidos, endereço, telefone, Diretor, email para contato, fotos do local, número de visitantes por ano).

Informação sobre cada espécie (nome, data de aquisição, número de animais dessa espécie no zoológico, número de fêmeas e peso máximo que um animal dessa espécie pode atingir, bem como o dia e o mês do ano, entre os quais é mais viável o acasalamento das espécies e a idade máxima atingida pelos animais dessa espécie, fotos).

Informação sobre grupos (mamíferos, répteis e aves) com a possibilidade de ver a informação das espécies existentes de cada grupo.

Serviços para usuários do site Inscrever-se no site (nome, sexo, data de nascimento, endereço, telefone, local de trabalho ou estudo, se aplicável)

Uma vez subscrito poderá:

1. Visitar galeria de fotos;
2. Ver a informação das espécies de possível aquisição do ano.;
3. Enviar queixas e sugestões.