Отчет по 1-му пункту курсовой работы:

«Исследование предметной области и создание ER диаграммы»

После исследования предметной области Футбол (сборные), я составил 5 сущностей (Игроки, Матчи, Сборные, Статистика и Турниры).

Сущность Игроки:

Игроки
Номер игрока
Имя
Возраст
Рост
Вес
Позиции

Сущность Игроки

Сущность Сборные:

Сборные
Название
Страна
Год основания
Тренер
Капитан
Конфедерация

Сущность Сборные

Сущность Турниры:

Турниры Название Страна Дата начала Дата окончания

Сущность Турниры

Сущность Матчи:

Матчи
Дата проведения
Сборная 1
Сборная 2
Забито первой сборной
Забито второй сборной

Сущность Матчи

Сущность Статистика:



Сущность Статистики

Удары — Сумма ударов;

УдВСтв — Удары в створ (удар, направление которого совпадает с рамкой ворот);

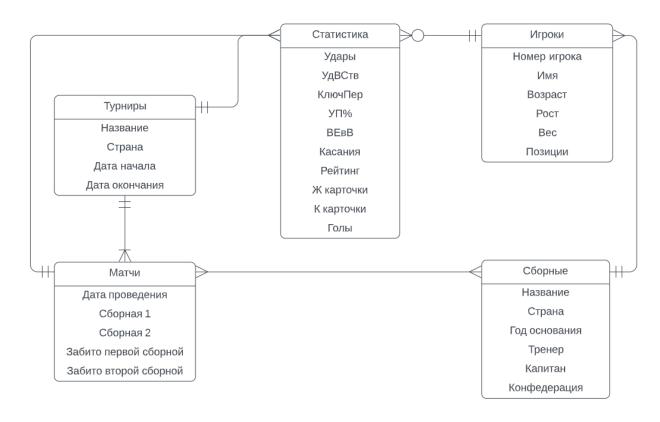
КлючПер — Ключевые Передачи;

УП% — Точность передачи в %;

ВЕвВ — Выигранная борьба в воздухе;

Касания — Сумма касаний мяча.

Далее я составил ER-диаграмму моих сущностей:



ER-диаграмма БД

Пояснения:

- 1) У одной сборной может быть много игроков и много (или один) сыгранных матчей;
- 2) У одного игрока может быть множество статистик (или ноль если он еще не играл);
- 3) У одного турнира есть множество статистик (Все статистики игроков за все матчи данного турнира);
- 4) Матч относится только к одному турниру, имеет множество статистик (статистики всех игроков, участвовавших в этом матче), имеет связь с двумя сборными, участвовавшими в матче.
- 5) Статистика собирается для каждого Турнира, матча и игрока.

Примеры статистик:

Статистика для Турнира: Статистики всех игроков, участвовавших во всех матчах данного турнира.

Статистика для Игрока: Его успехи во всех матчах каждого турнира, где он играл.

Статистика для Матча: Статистики всех игроков, участвовавших в этом матче.

Статистика для сборной будет собираться исходя из статистики игроков.

Отчет по 2-му пункту курсовой работы:

«Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД»

Для реляционной модели БД я использовал SQLiteStudio. (Для отображения связей таблиц в виде диаграммы — Microsoft Access)

Перевод сущностей в таблицы:

1) Структура таблицы «Игроки»:

Игроки		
PK	Код игрока	
FK	Код сборной	
	Номер игрока	
	Имя	
	Возраст	
	Рост	
	Bec	
	Позиции	

Таблица Игроки

2) Структура таблицы «Сборные»:

Сборные	
PK	Код сборной
	Название
	Страна
	Год основания
	Тренер
	Капитан
	Конфедерация

Таблица Сборные

3) Структура таблицы «Турниры»:

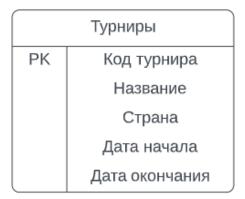


Таблица Турниры

4) Структура таблицы «Матчи»:

Матчи		
PK	Код матча	
FK	Код турнира	
	Дата проведения	
FK	Сборная 1	
FK	Сборная 2	
	Забито первой сборной	
	Забито второй сборной	

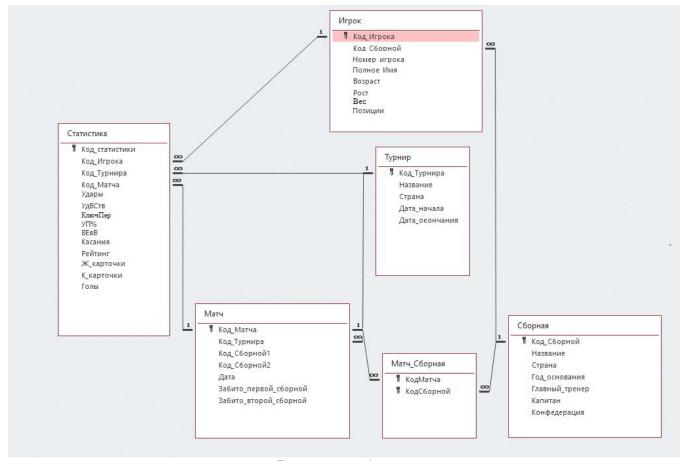
Таблица Матчи

5) Структура таблицы «Статистика»:

Статистика		
PK	Код статистики	
FK	Код игрока	
FK	Код турнира	
FK	Код матча	
	Удары	
	УдВСтв	
	КлючПер	
	УП%	
	ВЕвВ	
	Касания	
	Рейтинг	
	Ж карточки	
	К карточки	
	Голы	

Таблица Статистика

Реляционная диаграмма базы данных:



Реляционная диаграмма

Далее при помощи парсера я заполнил таблицы используя данные с сайтов:

https://ru.whoscored.com/

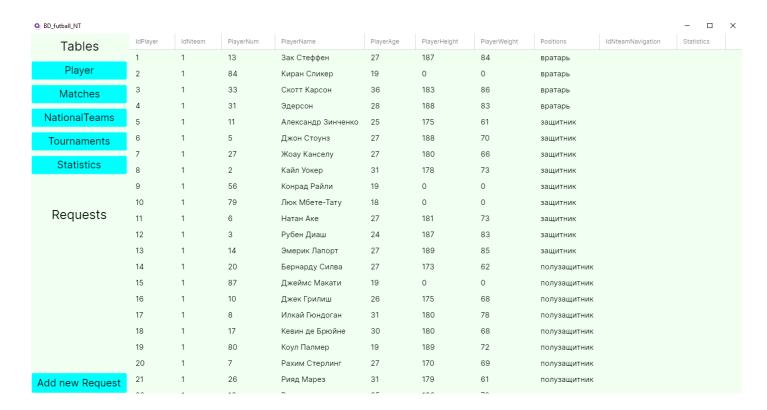
https://www.sports.ru/

https://football-fun-live.com/

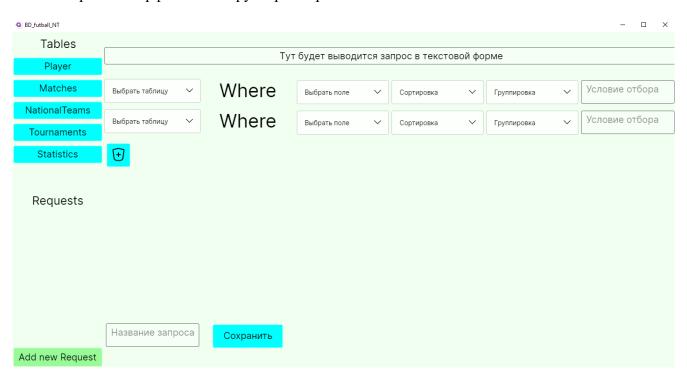
Отчет по 3-му пункту курсовой работы:

«Проработка визуального интерфейса приложения»

Интерфейс просмотра таблиц:



Ранняя версия интерфейса конструктора запросов



Отчет по 4-му пункту курсовой работы:

«Создание диаграммы классов приложения»

Диаграмма классов на текущий момент (Диаграмма классов будет обновляется по мере добавления новых методов)

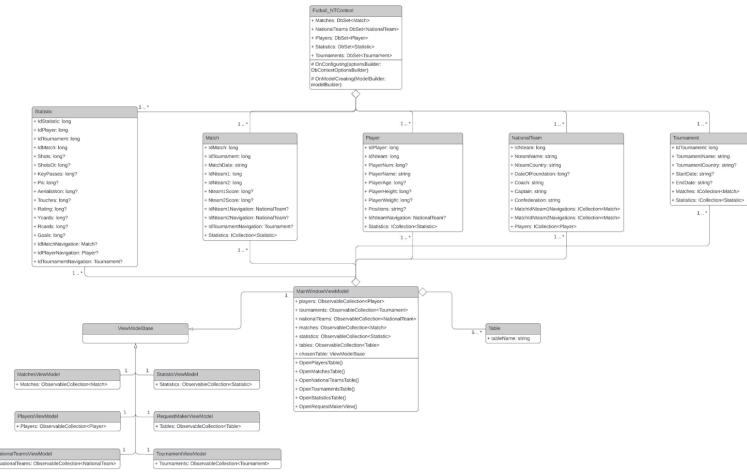


Диаграмма классов