期中考題說明：RPG指令冒險遊戲

# 📘 題目背景

你將實作一個單人文字式 RPG 冒險遊戲，玩家透過文字指令進行移動、觀察、戰鬥與使用技能。

玩家需挑戰多個房間中可能出現的怪物，並可在部分房間直接使用道具（如治療藥水）。

# 🎯 學習目標

- 練習封裝、繼承、多型與介面實作

- 實作指令解析與執行架構（Command Pattern）

- 實作技能使用與簡單道具邏輯

- 加入計分統計與遊戲輸出互動

# 🧱 遊戲核心功能

指令格式（不區分大小寫）:

> move north

> attack

> look

> use potion

> skill fireball

說明：

- move <方向>：移動至鄰近房間

- look：查看房間描述與怪物

- attack：攻擊當前房間的怪物，怪物會反擊

- use potion：若房間內有藥水，可直接使用恢復 HP

- skill <名稱>：使用技能造成額外傷害，並列印動畫訊息

# 📝 你需要完成的類別與方法

- Player.java：HP、攻擊力、技能清單、累計傷害與擊殺數

- Room.java：名稱、描述、出口、怪物、道具存在與否

- Monster.java：HP、攻擊力、被攻擊與反擊方法

- Skill.java（介面）：定義技能名稱與 use 方法

- FireballSkill.java：實作造成爆擊的技能

- Command 與其子類：MoveCommand, AttackCommand, LookCommand, UsePotionCommand, SkillCommand

- CommandParser.java：轉換字串輸入為對應指令

# 📊 計分統計功能

- 每次攻擊後印出：造成傷害、剩餘 HP、擊殺數

- 額外可列印：使用過的技能名稱、剩餘道具資訊

# 📁 已提供的類別（不可更改）

- Main.java：處理主迴圈與輸入

- GameContext.java：管理房間狀態與目前房間

- GameInitializer.java：初始化角色、房間與怪物

# ⚠️ 注意事項

- 道具不需要背包與撿拾功能，直接使用房間內藥水即可

- 不需設計存檔功能

- 程式應該可正常執行且可持續進行到勝利或死亡

# 🏁 遊戲結束條件

- 所有怪物被擊敗（勝利）

- 玩家 HP 歸零（失敗）