



## COMPÉTENCES

### Logiciels

Unity	●●●●●●
Unreal Engine 4	●●●●●●
GitLab/GitHub	●●●●●●
Eclipse	●●●●●●
Matlab	●●●●●●
Modélio (UML)	●●●●●●
Visual Studio	●●●●●●
Code	●●●●●●
Qtcreator	●●●●●●

### Langages de programmation

C/C++	●●●●●●
C#	●●●●●●
Python	●●●●●●
HTML/CSS	●●●●●●
JS/TS	●●●●●●
SQL	●●●●●●
Qt	●●●●●●
Java	●●●●●●

### Langues

Français	●●●●●●
Anglais	●●●●●●
Espagnol	●●●●●●

## CONTACT

🏠 13 place du pilori, 44000 Nantes

☎ 07 85 53 75 46

✉ pierresourdeau@hotmail.fr

🔗 Mon Portfolio :  
<https://thundercrestt.github.io/>

in <https://www.linkedin.com/in/pierre-courtel-sourdeau-967369178/>

# Pierre Courtel--Sourdeau

ÉLÈVE INGÉNIEUR EN 5ÈME ANNÉE

## OBJECTIFS

Travailler dans le jeu vidéo pour y venir développer des concepts innovants et contribuer à la création de nouveaux jeux.

Je suis donc à la recherche d'un **stage de six mois**.

## EXPERIENCE

### Projets Informatique

Projets UQAC-ENIB | 2020 - Present

Projets d'IA, utilisation des **systèmes experts**, state machine, **steering behavior** et recherche de chemin.

Développement d'un **moteur physique 3D** en C++ et OpenGL.

Réalisation de plusieurs **jeux** :

Un plateformer sur **Unity** lors d'une **GameJam**.

Un jeu d'exploration et de puzzle en 3D développé en 5mois sur l'**Unreal Engine 4**.

Un rogue like en vue isométrique développé en 4 mois sur **Unity**.

J'ai occupé dans ces projets les rôles de **gameplay programmer/designer**, de programmeur **IA** et **scrum master**.

Mise en place de la méthode **scrum** dans ces projets.

Application de la **conception centrée utilisateur**, **persona** et **interviews** dans la plupart de ces projets.

### Cervval ( stage et CDD )

stage apprenti ingénieur, Brest | 2020 - 9mois

Réalisation d'un **jeu sérieux** d'exercices de médecines en **réalité virtuelle** communiquant via **Websocket** et **HTTP** avec un site web. Formation sur un **moteur jeu** interne à l'entreprise, basé sur OpenGL. Approfondissement de mes compétences en **C#**.

Réalisation d'un site internet avec **Bootstrap**, **Typescript** et **HTML** tout en utilisant la méthode **scrum**.

Suite à ce stage, CDD de 5 mois sur un projet web.

Perfectionnement de mes compétences en programmation et en gestion de projets agile.

### B<>COM

stage technicien, Brest | 2019 - 2 mois

Élaboration d'une **IHM** à l'aide de **QT** gérant plusieurs capteurs **Zigbee** via un dongle USB. Développement en **C/C++**, **scrum**.

## ÉTUDES

### Double diplôme développement jeux vidéos

UQAC, Chicoutimi | 2020 - Present

Double diplôme spécialisation jeux vidéos. pendant 1 an au Canada.

### TOEIC

ENIB, Brest | 2019

Score de **980/990**

### Étude d'ingénieur généraliste

ENIB, Brest | 2016 - Present

Étude d'ingénierie en informatique, électronique et mécanique.

### Lycée Saint Louis de Gonzague

Saint louis de Gonzague, Perpignan | 2013 - 2016

Bac S Mention Très Bien, à **16 ans**