



COMPÉTENCES

Logiciels

Unity
Unreal Engine 4
GitLab/GitHub
Eclipse
Matlab
Modélio (UML)
Visual Studio
Visual Studio
Code
Qtcreator



Langages de programmation

C/C++
C#
Python
HTML/CSS
JS/TS
SQL



Langues

Français
Anglais
Espagnol



CONTACT

🏠 60 boulevard Montaigne, 29200 Brest

☎ 07 85 53 75 46

✉ pierresourdeau@hotmail.fr

🌐 Mon Portfolio :
<https://thundercrestt.github.io/>

in <https://www.linkedin.com/in/pierre-courtel-sourdeau-967369178/>

Pierre Courtel--Sourdeau

ÉLÈVE INGÉNIEUR EN 5ÈME ANNÉE

OBJECTIFS

Travailler dans un studio de jeu vidéo pour y venir développer des concepts innovants et contribuer à la création de nouveaux jeux. Je suis donc à la recherche d'un stage de six mois à partir de février 2022.

EXPERIENCE

Projet Informatique

| 2020 - Present

Projet d'IA, utilisation des **systèmes expert**, **state machine**, **steering behavior** et recherche de chemin.

Réalisation de plusieurs jeux, un plateforme sur **Unity** lors d'une GameJam. Un jeux type rogue like développé en 4 mois sur **Unity** ainsi qu'un jeux exploration et puzzle en 3D développé en 5mois sur l'**Unreal Engine 4**.

Lors de tout ces projets j'ai pu mettre en place et utiliser la méthode **scrum**.

Utilisation dans divers projet de la **conception centré utilisateur** avec **persona** et **interview**.

Cervval (stage et CDD)

stage apprenti ingénieur, Brest | 2020

Réalisation d'un **jeu sérieux** de **réalité virtuelle** communiquant via **Websocket** et **HTTP** à un site web dans le but de réaliser des exercices pédagogiques de médecines. J'ai pu apprendre à utiliser un **moteur jeux** avec **C#** et réaliser un site internet avec **Bootstrap**, **Typescript** et **HTML** tout en utilisant la méthode **scrum**. J'ai poursuivi mon stage avec un CDD de 5 mois durant lequel j'ai pu perfectionné mes connaissances de programmation et de gestion de projet avec **scrum**.

B<>COM

stage technicien, Brest | 2019

Élaboration d'une **IHM** à l'aide de **QT** dont le but était de gérer plusieurs capteurs Zigbee connectés à un Dongle USB.

Utilisation de **scrum** et **C/C++**

ÉTUDES

Double diplôme développement jeux vidéos

UQAC, Chicoutimi | 2020 - Present

Double diplôme spécialisation jeux vidéos.

TOEIC

Score de 980/990

Étude d'ingénieur généraliste

ENIB, Brest | 2016 - Present

En 5ème année d'école d'ingénieur.

Lycée Saint Louis de Gonzague

Perpignan | 2013 - 2016

Bac S Mention Très Bien, à 16 ans