



# Pierre Courtel--Sourdeau

INGÉNIEUR JUNIOR

## OBJECTIFS

Travailler dans le jeu vidéo pour y venir développer des concepts innovants et contribuer à la création de nouveaux jeux.  
Je suis donc à la recherche d'un CDI dans un studio de jeu vidéo.

## EXPÉRIENCE

### Stage ingénieur à AnkleBreaker Studio

Stage ingénieur, Distanciel | 2022 - 6 mois

Stage de gameplay développer sur le jeu Reign Of Dwarf.  
Réalisation de différentes fonctionnalités multijoueur, sous Unity à l'aide de Fishnet et C#. Notamment un système de **prédiction/réconciliation** sur les mouvements du personnage jouable. Mais aussi sur le système de combat en implémentant le combat à mains nues, et un système d'arme à distance.  
Travail avec Scrum et observer pattern.

### Projets Informatique

Projets UQAC-ENIB | 2020 - Present

Projets d'IA, utilisation des **systèmes experts**, state machine, **steering behavior** et recherche de chemin.  
Développement d'un **moteur physique 3D** en C++ et OpenGL.  
Réalisation de plusieurs jeux sous Unity et Unreal Engine 4 au cours de Game Jam et de projet scolaires ou personnels.

### Stage et CDD à Cervval

Stage apprenti ingénieur & CDD, Brest | 2020 - 9mois

Réalisation d'un **jeu sérieux** d'exercices de médecines en **réalité virtuelle** communiquant via **Websocket** et **HTTP** avec un site web. Formation sur un **moteur jeu** interne à l'entreprise, basé sur **OpenGL**. Approfondissement de mes compétences en **C#**.  
Réalisation d'un site internet avec **Bootstrap**, **Typescript**, **Jquery**, **SQL**, **PHP** et **HTML** tout en utilisant la méthode **scrum**.  
Suite à ce stage, CDD de 5 mois sur un projet web.  
Perfectionnement de mes compétences en programmation et en gestion de projets agile.

### Stage à B<>COM

Stage technicien, Brest | 2019 - 2 mois

Élaboration d'une **IHM** à l'aide de **QT** gérant plusieurs capteurs Zigbee via un dongle USB. Développement en **C/C++**, **scrum**.

## ÉTUDES

### Double diplôme développement jeux vidéos

UQAC, Chicoutimi | 2020 - 2022

Double diplôme spécialisation jeux vidéos. pendant 1 an au Canada.

### Étude d'ingénieur généraliste

ENIB, Brest | 2016 - 2022

Étude d'ingénierie en informatique, électronique et mécanique.

### Lycée Saint Louis de Gonzague

Saint louis de Gonzague, Perpignan | 2013

Bac S Mention Très Bien, à 16 ans

## COMPÉTENCES

### Logiciels

Unity  
Unreal Engine 4  
GitLab/GitHub  
Eclipse  
Matlab  
Modélio (UML)  
Visual Studio  
Visual Studio  
Code  
Qtcreator



### Langages de programmation

C/C++  
C#  
Python  
HTML/CSS  
JS/TS  
SQL  
Qt  
Java



### Langues

Français  
Anglais  
Espagnol



## CONTACT

🏠 13 place du pilori, 44000 Nantes

☎ 07 85 53 75 46

✉ pierresourdeau@hotmail.fr

🔗 Mon Portfolio :  
<https://thundercrestt.github.io/>

in <https://www.linkedin.com/in/pierre-courtel-sourdeau-967369178/>