

Je suis actuellement en dernière année à l'ENIB et je viens juste de terminer 1 an d'études au Québec afin de réaliser un double diplôme en spécialisation informatique du jeu vidéo.

Je souhaite désormais mettre à profit mon expérience dans le développement et dans la gestion d'équipe afin de réaliser des jeux originaux et amusants.

Je suis donc à la recherche d'un stage d'une durée de 6 mois dans un studio de développement.

Étant passionné par l'informatique, par la réalité virtuelle et tout particulièrement par les jeux vidéo, rentrer dans un studio de développement de jeux, serait pour moi un véritable accomplissement.

Je suis dynamique, j'aime coder, apprendre, seul comme en équipe, et je serai ravi de continuer à me cultiver au sein d'un studio.

Durant mes études et mes divers stages j'ai pu réaliser de nombreux projets en équipes dans plusieurs domaines (jeu vidéo, intelligence artificielle, réalisation d'ihm, développement système embarqué, développement de site web ..).

Et j'ai ainsi pu m'exercer aux diverses tâches que cela implique, tout particulièrement l'organisation et le travail en groupe autour des méthodes scrum.

J'ai notamment eu la chance d'exercer le rôle de scrum master lors de plusieurs projets.

Ces projets m'ont tout aussi bien permis de renforcer mes techniques de développement ainsi que de faire évoluer mon sens du relationnel et mon sens des responsabilités.

Lors de mes précédents stages j'ai eu la chance de perfectionner mes connaissances de scrum en l'appliquant dans des équipes expérimentées.

Ma première expérience au sein d'une équipe de développement fut à B<>Com, j'ai eu la chance là-bas d'apprendre les bases de scrum dans une petite équipe.

J'ai aussi pu m'exercer au développement d'IHM sur qtCreator dans le but de créer un hub de différents modules zigBee.

Par la suite, j'ai pu intégrer Cervval pour développer un jeu sérieux de réalité virtuelle visant à apprendre aux étudiants médecins les bases de l'Anatomopathologie via des puzzles à réaliser. Toute cette application était liée à un site internet regroupant les divers exercices proposés aux étudiants.

J'ai aussi pu aider à la réalisation de divers pages web liées à la réalité virtuelle. Notamment la page de création d'exercice, de notation, ou bien de regroupement des résultats pour donner un accès facile aux professeurs aux notes des étudiants.

Cette application devait être présentée dans un salon spécialisé sur Paris, mais malheureusement cela fut annulé dû à la pandémie actuelle.

Suite à ce stage j'ai eu la chance de continuer à travailler dans cette merveilleuse équipe pendant un CDD de 5 mois. Durant lequel j'ai pu assister les équipes de développement pour créer un système de messagerie en ligne accessible sur mobile pour permettre aux divers agents d'un réseau de transport en commun de communiquer entre eux.

Si vous recherchez un stagiaire motivé, autonome et désireux d'apprendre, et qui veut faire du jeu vidéo, de l'intelligence artificielle et de la réalité virtuelle son métier n'hésitez pas à me contacter, je vous répondrai avec plaisir.