

# 《C 语言程序设计》模拟题三

## 一、单选题

1、程序设计一般包含以下四个步骤，其中首先应该完成的是( b )。

- A. 设计数据结构和算法      B. 建立数学模型  
C. 编写程序      D. 调试和运行程序

2、以下描述中不正确的是( d )。

- A. 程序就是软件，但软件不仅仅是程序。  
B. 程序是指令的集合，计算机语言是编写程序的工具。  
C. 计算机语言都是形式化的语言，它有一个语法规则和定义。  
D. 计算机语言只能编写程序而不能表示算法。

3、以下( c )不是二进制代码文件。

- A. 标准库文件      B. 目标文件      C. 源程序文件      D. 可执行文件

4、运算符有优先级，在 C 语言中关于运算符优先级的正确叙述是( b )。

- A. 逻辑运算符高于算术运算符，算术运算符高于关系运算符  
B. 算术运算符高于关系运算符，关系运算符高于赋值运算符  
C. 算术运算符高于逻辑运算符，逗号运算符高于关系运算符  
D. 关系运算符高于逻辑运算符，逻辑运算符高于算术运算符

5、以下错误的转义字符是( c )。

- A. '\\\'      B. '\\\'      C. '\\81'      D. '\\0'

答案：C

6、设 int 类型的数据长度为 2 字节，则 unsigned int 类型数据的取值范围是( b )。

- A. 0 至 255      B. 0 至 65535      C. -256 至 255      D. -32768 至 32767

7、已知 int i; float f; 正确的语句是( d )。

- A. (int f)%i;      B. int(f)%i;      C. int(f%i);      D. (int)f%i;

8、已知：char c='A'; int i=1, j; 执行语句 j=!c&& i++; 则 i 和 j 的值是( b )。

- A. 1, 1      B. 1, 0      C. 2, 1      D. 2, 0

9、已知：int x; 则使用逗号运算的表达式“(x=4\*5, x\*5), x+25”的结果为( d )。

- A. 20      B. 100      C. 表达式不合法      D. 45

10、执行以下程序段后，a, b, c 的值分别是( b )。

```
int a, b=100, c, x=10, y=9;
a=(--x==y++)?--x:++y;
if(x<9) b=x++;c=y;
```

- A. 9, 9, 9      B. 8, 8, 10      C. 9, 10, 9      D. 1, 11, 10

11、已知: char w; int x; float y; double z; 则表达式为  $w*x+z-y$  的结果的类型是 ( d )。

A. float    B. char    C. int    **D. double**

12、若 a 和 b 均是整型变量, 以下正确的 switch 语句是 ( d )。

- A. `switch(a/b)`  
    `{case 1:case 3.2;y=a+b;reak;`  
      `case 0:case 5:y=a-b;`  
    `}`
- B. `switch(a*a+b*b);`  
    `{case 3:`  
      `case 1:y=a+b;break;`  
      `case 0:y=b-a;}`
- C. `switch a`  
    `{default :x=a+b;`  
      `case 10:y=a-b;break;`  
      `case 11:y=a*b;break;}`
- D. `switch(a+b)`**  
    `{case10:x=a+b;break;`  
      `case 11:y=a-b;`  
    `}`

13、下列程序段 ( c )。

```
x=3;
do{y=x--;
  if(!y){printf(“x”);continue;}
  printf(“#”);
}while(1<=x<=2);
```

A. 输出 # #    B. 输出 # # x    **C. 是死循环**    D. 有语法错

14、下列说法中正确的是 ( c )。

- A. break 用在 switch 语句中, 而 continue 用在循环语句中。
- B. break 用在循环语句中, 而 continue 用在 switch 语句中。
- C. break 能结束循环, 而 continue 只能结束本次循环。**
- D. continue 能结束循环, 而 break 只能结束本次循环。

说明: break 既可以用于循环, 可以用于 switch 语句, 用在循环里面是跳出循环的意思, 用在 switch 里面就是跳出 switch 的意思。

continue 只能用到循环里面, 即只能结束本次循环。

15、以下程序的输出结果是 ( b )。

```
main()
{int i,k,a[10],p[3];
 k=5;
 for(i=0;i<10;i++)a[i]=i;
 for(i=0;i<3;i++)p[i]=a[i*(i+1)];
 for(i=0;i<3;i++)k+=p[i]*2;
 printf(“%d\n”,k);
}
```

A. 20    B. 21    C. 22    D. 23

16、若有 `char a[80],b[80];` 则正确的是 ( d )。

- A. puts(a,b);  
B. printf(“%s,%s”, a[ ],b[ ]);  
C. putchar(a,b);  
D. puts(a);puts(b);

17、以下说法中正确的是 ( c )。

- A. C 语言程序总是从第一个定义的函数开始执行  
B. 在 C 语言程序中，要调用的函数必须在 main() 函数中定义  
C. C 语言程序总是从 main() 函数开始执行  
D. C 语言程序中的 main() 函数必须放在程序的开始部分

18、C 语言中的函数 ( d )。

- A. 可以嵌套定义                      B. 不可以嵌套调用  
C. 可以嵌套调用，但不能递归调用    D. 嵌套调用和递归调用均可

19、C 语言规定，调用一个函数时，实参变量和形参变量之间的数据传递方式是（ b ）。

- A. 地址传递                      B. 值传递  
C. 由实参传给形参，并由形参传回给实参    D. 由用户指定传递方式

20、C 语言中函数返回值的类型是由 ( d ) 决定的。

- A. return 语句中的表达式类型  
B. 调用该函数的主调函数类型  
C. 调用函数时临时  
D. 定义函数时所指定的函数类型

21、main (argc,argv) 中形式参数 argv 的正确说明形式应当为 ( a )。

- A. `char *argv[ ]`      B. `char argv[ ][ ]`      C. `char argv[ ]`      D. `char *argv`

22、下列对字符串的定义中错误的是（ ）。

- A. `char str[7]="FORTRAN"`      B. `char str[ ]=" FORTRAN"`  
 C. `char *str="FORTRAN"`  
 D. `char str[ ]={' F', ' O', ' R', ' T', ' R', ' A', ' N', '\0' }`

23、以下对 C 语言中联合类型数据的正确叙述是 ( c )。

- A. 一旦定义了一个联合变量后，即可引用该变量或该变量中的任意成员
- B. 一个联合变量中可以同时存放其所有成员
- C. 一个联合变量中不能同时存放其所有成员
- D. 联合类型数据可以出现在结构体类型定义中，但结构体类型数据不能出现在联合类型定义中

24、C 语言结构类型变量在程序执行期间 ( a )。

- A. 所有成员一直驻留在内存中  
B. 只有一个成员驻留在内存中  
C. 部分成员驻留在内存中  
D. 没有成员驻留在内存中

25、以下可作为函数 fopen 中第一个参数的正确格式是 ( d )。

- A. c:user\text.txt      B. c:\user\text.txt  
C. "c:\user\text.txt"    D. "c:\\user\\text.txt"

26、若调用 fputc 函数输出字符成功，返回值是 ( d )。

- A. EOF      B. 1      C. 0      D. 输出的字符

## 二、填空题（在题目的空白处填上适当的内容）

- 1、在流程图符号中，菱形判断框中应该填写的是\_\_\_\_\_。判断条件
- 2、标准库函数不是 C 语言本身的组成部分，它是由\_\_\_\_\_提供的功能函数。编译系统
- 3、C 语言程序的执行总是由\_\_\_\_\_函数开始。main
- 4、在内存中，存储字符串‘X’要占用\_\_\_\_\_个字节。1
- 5、{a=3; c+=a-b;} 在语法上被认为是\_\_\_\_\_条语句。1
- 6、下列程序段的输出是\_\_\_\_\_。

```
int i=0,k=100,j=4;
if(i+j)k=(i=j)?(i=1):(i=i+j); 4
printf("k=%d\n",k);
```

- 7、以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
int i=0,sum=1;
do{sum+=i++;}while(i<5);
printf("%d\n",sum); 10
```

- 8、以下程序的功能：产生 30 个 10~99 间的随机整数，然后用汽泡法将它们按升序排列，最后输出排序后的数据。

```
#include <stdlib.h>
#define N 30
main()
{int a[N],i,j,t;
for(i=0;i<N;i++)
a[i]=_____ ; /*(1)*/ rand()%90+10 或是 random(90)+10
for(i=0;i<N-1;i++)
for(j=0;_____ ;j++) /*(2)*/ j<N-i-1
if(_____ ) /*(3)*/ a[j]>a[j+1]
{t=a[j];a[j]=a[j+1];a[j+1]=t;}
for(i=0;i<N;i++)
printf("%4d",a[i]);
printf("\n");
}
```

- 9、下面的函数是求两个整数之和，并通过行参传回结果。

```
int add(int x, int y,_____z) /*(1)*/ int*
{_____ =x+y;} /*(2)*/ *z
```

## 三、判断题（在正确的描述后画√，在错误的描述后画×）

- 1、一个算法应该具备有穷性、确定性、输入、输出和有效性。（ ） y
- 2、在 C 语言中，变量可以先使用再定义。（ ） n
- 3、逗号运算符的求值顺序是从左到右的，逗号表达式的值为第一个表达式的值。（ ） n
- 4、在 C 语言中，没有逻辑型数据，故不能使用逻辑表达式。（ ） n
- 5、在 C 语言中，while 和 do\_while 的功能完全相同。（ ） n
- 6、在 C 语言中，使用函数 strcpy 时可以将‘\0’一起复制到目标串中。（ ） y
- 7、在二维数组 a[3][4]中，a+1 与 a[1]都是第一行的首址。（ ） n
- 8、对指向一维数组的指针可进行加、减运算。 y
- 9、结构体变量在内存中所占的字节数是由其各个成员所占字节的总和。（ ） y

10 在 C 语言中，以“w”方式进行文件操作时，若被打开的文件已存在，则原文件内容将被覆盖。（ ） n

#### 四、阅读程序，写出程序输出结果

1、以下程序运行结果：\_\_\_\_\_。

```
#include<stdio.h>
int func(int n)
{if(n==0) return 0;
 else return(n+func(n-1));
}
main( )
{
    int x,y=5;
    x=func(y);
    printf("x=%d\n",x);
}
```

X=15

2、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_。

```
#include "string.h"
fun(char *w,int n)
{char t,*s1,*s2;
 s1=w; s2=w+n-1;
 while(s1<s2)
 {char t=*s1;
  *s1++=*s2;
  *s2--=t;
 }
}
main()
{static char sp[]="1234567";
 fun(sp,strlen(sp));
 printf("%s\n",sp);
}
```

7654321

3、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_。

```
main()
{int a=2,i
 for(i=0;i<3;i++)
    printf("%4d",ff(a));
}
ff(int a)
{int b=0;static int c=3;
```

```

    b++;
    c++;
    return(a+b+c);
}

```

4、阅读下列程序，写出程序的运行结果。

```

main ( )
{ struct student
{ char name[10]; float k1; float k2; }
a[2]={ { "zhang" , 100, 70} , { "wang" , 70, 80 } }, * p=a;
int i;
printf ( "\nname: %s total=%f" , a[1].name, a[1].k1+a[1].k2) ;
}

```

Name:zhang total=170

Name:wang total=150

## 五、程序设计题

1、编写程序，计算下面的多项式的和，直到最后一项的值小于 0.0001 为止。

$$1 + \frac{1}{1*2} + \frac{1}{2*3} + \frac{1}{3*4} + ..... + \frac{1}{n*(n+1)}$$

```

main()
{
    int n = 1;
    float i = 1;
    float m = 1;
    while (i >= 0.0001)
    {
        m = m * (n + 1 / n);
        i = 1 / n;
        n = n + 1;
    } //end while()
} //end main()

```

2、从键盘输入十个整数，对输入的数据按照从小到大的顺序进行排序，将排序后的结果输出。

```

#include<stdio.h>
#define N 10
main()
{
    int i, j, min, temp, a[N];
    printf("请输入数组 a[%d] 的元素:", N); /*输入*/
    for(i=0; i<N; i++)
    {
        printf("a[%d]=", i);
        scanf("%d", &a[i]);
    }
}

```

```

printf("初始数组为: ");
for(i=0;i<N;i++)
    printf("%5d",a[i]);
for(i=0;i<N-1;i++)
{
    min=i;
    for(j=i+1;j<N;j++)
        if(a[min]>a[j])min=j;
        temp=a[i];
        a[min]=temp;
    }
printf("\n 排序后的数组为:");/*输出*/
printf("%5d",a[i]);
}

```