

一、单选题

3、下面四组字符串中，都可以用作C语言标识符的是 (a)。

A. 1, 2, 0 B. 2, 1, 0 C. 1, 2, 1 D. 2, 1, 1

15、以下程序的输出结果是 (c)。

```
main()
{int i, x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
  for(i=0;i<3;i++)printf( "%d," x[i][2-i]);
}
```

- A. 1, 5, 9 B. 1, 4, 7 C. 3, 5, 7 D. 3, 6, 9

16、若有 `char a[80], b[80]`; 则正确的是 (d)。

- A. puts(a,b);
B. printf("%s,%s" , a[],b[]);
C. putchar(a,b);
D. puts(a);puts(b);

17、在以下对 C 语言的描述中，正确的是 (a)。

- A. 在 C 语言中调用函数时, 只能将实参数的值传递给形参, 形参的值不能传递给实参
B. C 语言函数既可以嵌套定义又可以递归调用
C. 函数必须有返回值, 否则不能使用函数
D. C 语言程序中有调用关系的所有函数都必须放在同一源文件中

18、C 语言规定，调用一个函数时，实参变量和形参变量之间的数据传递方式是 (b)。

- A. 地址传递 B. 值传递
C. 由实参传给形参，并由形参传回给实参 D. 由用户指定传递方式

19、C 语言中的函数 (d)。

- A. 可以嵌套定义 B. 不可以嵌套调用
C. 可以嵌套调用, 但不能递归调用 D. 嵌套调用和递归调用均可

20、在下列结论中，只有一个是正确的，它是（ ）。

- A. 递归函数中的形式参数是自动变量
B. 递归函数中的形式参数是外部变量
C. 递归函数中的形式参数是静态变量
D. 递归函数中的形式参数可以根据需要自己定义存储类别

21、设有说明 `int(*ptr)[M]`；其中的标识符 `ptr` 是（ ）。

- A. M 个指向整型变量的指针
B. 指向 M 个整型变量的函数指针
C. 一个指向有 M 个整型元素的一维数组的指针
D. 具有 M 个指针元素的一维指针数组，每个元素都只能指向整型变量

22、已知: `double *p[6]`; 它的含义是 (d)。

- A. p 是指向 double 型变量的指针
C. p 是指针数组
D. p 是数组指针

23、已知: `int *p, a;` 则语句"`p=&a;`"中的运算符"&"的含义是 (d)。

- A) 位与运算 B) 逻辑与运算 C) 取指针内容 D) 取变量地址

24、以下在对 typedef 的叙述中错误的是 (b)。

- A. 用 typedef 可以定义各种类型名, 但不能用来定义变量
B. 用 typedef 可以增加新类型
C. 用 typedef 只能是将已存在的类型用一个新的标识符来代替
D. 使用 typedef 有利于程序的通用和移植

25、C 语言可以处理的文件类型是 (b)。

- A. 文本文件和数据文件 B. 文本文件和二进制文件
C. 数据文件和二进制文件 D. 以上答案都不对

26、要打开一个已存在的非空文件“file”用于修改，正确的语句是（ d ）。

- A. fp=fopen("file", "r"); B. fp=fopen("file", "a+");
C. fp=fopen("file", "w"); D. fp=fopen("file", "r+");

二、填空题（在题目的空白处填上适当的内容）

- 1、算法的_____特征是指：一个算法必须在执行有限个操作步骤后终止。可行性
- 2、目标程序文件的扩展名是_____。 .obj
- 3、整个 C 程序由___组成。一个或多个源文件
- 4、在 C 程序中，判逻辑值时，用_____表示逻辑值“真”。1
- 5、若 float x; 以下程序段的输出结果是_____。 5.16900

```
x=5.16894;
printf(“%f\n”,(int)(x*1000+0.5)/(float)1000);
```

- 6、下列程序的输出结果是_____。 a=2, b=1

```
#include “stdio.h”
main()
{int x=1, y=0, a=0, b=0;
 switch(x)
 {case 1:switch(y)
 {case 0:a++;break;
 case 1:b++;break;
 }
 case 2:a++;b++;
 }
 printf(“a=%d, b=%d\n”, a, b);
}
```

- 7、以下程序段的输出结果是_____。 8, 5, 2

```
main()
{int y=10;
 for(;y>0;y--)
 {if(y%3) continue;
 printf(“%4d”, -y);
 }
}
```

- 8、下面函数的功能是产生 N 个随机整数，调用函数 sort()用选择法对这 N 个数进行从大到小排序，然后输出排序结果。请填空。

```
#include "stdlib.h"
#define N 20
main()
{int i,a[N];
 for(i=0;i<N;i++)
 a[i]=random(90)+10;
 _____; /*(1)*/ sort(a)
}
sort(_____)/* (2) */ a
{int i,j,k,t;
 for(i=0;i<N-1;i++)
 {k=i;
 for(j=i;j<N;j++)
 if(a[k]<a[j])k=j;
 t=a[i];a[i]=a[k];a[k]=t;
 printf("%3d",_____); /* (3) */ a[i]
```

```

    }
    printf("%3d\n",a[i]);
}

```

9、在 C 程序中，数据可以以_____（1）和_____（2）两种形式的代码存放。0,1

三、判断题（在正确的描述后画√，在错误的描述后画×）

- 1、“A”是一个字符串常量。（ y ）
- 2、“%”运算两侧的数据可以是任意类型的数据。（ ）错。。浮点型不能取余
- 3、在 C 语言中，语句必须以“；”结束。（ y ）
- 4、在 if 语句中，else 前一个语句可不加“；”。（ ）
- 5、在 C 语言中，for 语句后的三个表达式必须都出现。（ n ）
- 6、设有变量定义 char s[]="China",则数组中有 6 个元素。（ y ）
- 7 在 C 语言中，二维数组不能按一维数组的形式进行访问。（ n ）
- 8、对指向一维数组的指针不能进行关系运算。（ n ）不能进行 +*/ 可以进行- 值就是两者距离
- 9、在 C 语言中，定义结构体变量时可以省略关键字 struct。（ n ）
- 10、c 语言中，定义变量 c 为文件型指针的的语句是 FILE *c; （ y ）

四、阅读程序，写出程序输出结果

1、以下程序运行结果：_____。55

```

#include<stdio.h>
int func(int n)
{if(n==0) return 0;
 else return(n+func(n-1));
}
main( )
{
    int x,y=10;
    x=func(y);
    printf("x=%d\n",x);
}

```

2、下面程序的运行结果是：_____。4

```

funa(int a)
{int b=0;
 static int c=3;
 a=c++,b++;
 return (a);
}
main()
{int a=2,i,k;
 for(i=0;i<2;i++)
 k=funa(a++);
 printf("%d\n",k);
}

```

3、下面程序的运行结果是：_____。5, 25

```

#include <stdio.h>

```

```

void nm()
{extern int x,y;
 int a=15,b=10;
 x=a-b;
 y=a+b;
}
int x,y;
main()
{int a=7,b=5;
 x=a-b;y=a+b;
 nm();
 printf("%d,%d\n",x,y);
}

```

```

4、19,11,3
#include "stdio.h"
int main()
{int i,a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},*p=&a[9];
 for(i=0;i<10;i++)
  a[i]+=*(a+i)-1;
 for(;p>=a;p=p-3)
 printf("%d  ",*p--);
}

```

五、程序设计题

1、输入一个字符串，按相反的次序输出其中的全部字符。

```

#include<stdio.h>

int main()
{
    char a[]="\0",i,l;
    scanf("%c",&a[i]);
    l= strlen(a);
    for (i=l;i>=0;i--){
        printf("%c ",a[i]);
    }
    return 0;
}

```

2、按下式计算 π 的近似值，要求 $\frac{1}{n^2} < 10^{-4}$ 。

$$1 - \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} - \frac{1}{4^2} + \dots = \frac{\pi^2}{12}$$

```
void main()
{
    int s;
    float n,t,pi;
    s=1,pi=0,n=t=1.0;

    do
    {
        pi+=t;
        n+=1;
        s=-s;
        t=s/pow(n,2);
    } while(fabs(t)>1e-4);

    pi*=4;
    printf("pi=%.4f\n",pi);
}
```