```
79 面向对象程序设计_固定试卷模拟 1
                                                                                A.类是创建对象的模板
                                                                                                          B.一个类只能有一个对象
一、单选题 (共 20 题.共 40 分)
                                                                                C. 一个对象一定属于某个类
                                                                                                          D.对象是状态和操作的封装体
1. 下列符号中能够作为 C++标识符的是
                              (D) A.4p B.how many
                                                  C.friend
                                                           D._256
                                                                                12. 如果'-'作为友元函数重载,在使用显式函数调用时,表达式 x-y 可以表示为
                                                                                                                                        (A)
2. 为了解决程序中函数调用的效率问题,可以将一些函数体代码不是很大,但被频繁调用的函数定义为 (B) A.重
                                                                                                      B.operator-(x,y)
                                                                                                                                            D.operator-(y,x)
                                                                                A.x.operator-(y)
载函数 B.内联函数 C.递归函数
                         D.友元函数
                                                                                13. 已知函数原型如下: int Fun(int x, int y=2, int z=3),则下列函数调用错误的是
                                                                                                                                        (D)
3. 抽象类至少包含一个
                      (C) A.静态函数 B.虚析构函数 C.纯虚函数 D.友元函数
                                                                                A.Fun(4,5,6);
                                                                                                 B.Fun(1,2);
                                                                                                                  C.Fun(1);
                                                                                                                                        D.Fun("1");
4. C++中重载的运算符>>是
                                  (B)
                                                                                14. 下列关于友元的描述中, 错误的是
                                                                                                              D)
                             B.用于输入操作的非成员函数
A.用于输入操作的成员函数
                                                                                A.关键字 friend 用于声明友元
                                                                                                              B.一个类的成员函数可以是另一个类的友元
C.用于输出操作的成员函数
                             D.用于输出操作的非成员函数
                                                                                C.友元函数访问对象的成员不受访问特性影响
                                                                                                                           D.友元函数也是成员函数
5. 下列函数中, 具有隐含 this 指针的是
                                  (B)
                                                                                15. 在 C++中, 要实现动态联编, 调用虚函数时必须使用
                                                                                                                                    (B)
                                                                                                                               D.对象
    class MyClass{
                                                                                A.派生类指针
                                                                                                 B.基类指针
                                                                                                              C.类
                                                                                16. 在下列函数原型中,可以作为类 A 构造函数的是
                                                                                                                                        (D)
    public:
                         //(1)
                                                                                A.void A(int):
                                                                                                 B.int A():
                                                                                                                  C.A(int) const:
                                                                                                                                    D.A(int);
        MyClass();
                                                                                17. 下列关于常类型的描述中,正确的是
                                                                                                                       (C)
        friend void fun2();
                         //(2)
        static int fun3():
                         //(3)
                                                                                A.可以通过成员函数修改常对象的状态
                                                                                                                   B.通过常对象可以调用一般成员函数
    private:
                                                                                C.必须使用成员初始化列表初始化常数据成员
                                                                                                                  D.常对象中的成员函数都是常成员函数
                         //(4)
                                                                                18. 释放一个类的对象时,系统自动调用
        int count:
                                                                                                                                    B)
    };
                                                                                A.构造函数
                                                                                             B.析构函数
                                                                                                          C.成员函数
                                                                                                                           D.友元函数
A. (1)
                 B.(2)
                                      C.(3)
                                                           D.(4)
                                                                                19. 当一个派生类继承自一个基类时,基类中的所有公有成员都成为派生类的
                                                                                                                                        (A)
6. 已知函数 f 的原型是 void f(int &x, int y);, 变量 v1、v2 的定义是: int v1, v2;, 下列调用语句中, 正确的是 (C)
                                                                                A.可访问成员
                                                                                                      B.公有成员
                                                                                                                  C.私有成员
                                                                                                                               D.保护成员
                                                                                20. 下列描述中,作为重载函数调用时选择依据的是
                                                                                                                                        (C)
A.f(v1,&v2);
            B.f(v1,v2);
                         C.f(&v1,v2);
                                      D.f(&v1,&v2);
7. 下列有关继承和派生的描述中,错误的是
                                  (C)
                                                                                A.参数名字
                                                                                             B.函数体
                                                                                                              C.函数名字
                                                                                                                           D.返回类型
A.派生类要向基类的构造函数传递参数
                                      B. 多继承时可能产生二义性
                                                                                二、填空题 (共10 题,共20分)
C. 派生类可以访问基类的所有数据成员,也能调用基类的所有成员函数
                                                                                1. 类成员的访问权限分为公有继承、私有继承和保护继承三类。
                                                                                                                                (2分)
                                                                                2. 下列语句序列执行后输出 10, 请将划线处的语句补充完整。
D. 一个基类可以有多个派生类, 一个派生类可以有多个基类
                                                                (B)
8. 下列语句中, 会产生编译错误的是
                                                                                     class MyClass {
    int i=0, j=1;
                                                                                     public:
    int &r=i;
                //(1)
                                                                                         MyClass(int x):val(x) { }
            //(2)
                                                                                         void Print():
    &r=j;
    r=r+5;
            //③
                                                                                     private:
                                                                                         int val;};
    int *p=&i; //4
                     B.(2)
                                          C.(3)
                                                               D.(4)
                                                                                           MvClass::
                                                                                                       Print() { cout<<val<<endl; }</pre>
9. 下列语句中, 会产生编译错误的是
                                                                (B)
                                                                                     int main() {
A.int x=5: int &ref=x:
                     B.const int size: C.int x=5: int &ref=x: x++: D.const int size=100:
                                                                                         MyClass obj(10);
10. 不论派生类以何种方式继承基类,都不能使用基类的
                                                            (C)
                                                                                         obj.Print();
A.保护成员和私有成员
                                 C.私有成员
                                              D.保护成员
                     B.公有成员
                                                                                         return 0;
11. 下列关于类和对象的描述中,错误的是
                             (B)
```

1

```
3. 有两个类 M 和 C, 其中类 C 定义如下: class C { public: M m;} ;。若建立类 C 的对象 object, 则对象 m 和对象
                                                                                                              Line4:
                                                                                                                              Point(int xx=0, int yy) : x(xx), y(yy) { }
                                                        (2分)
                                                                                                                              void Move(int xOff, int yOff) const {
object 中后被初始化的是对象______。
                                                                                                              Line5:
                                                                                                                                    x+=xOff; y+=yOff;
4. 下列语句序列执行后输出 Hello, 请将划线处的语句补充完整。
                                                                              (2分)
                                                                                                              Line6:
     class MyClass {
                                                                                                              Line7:
                                                                                                                              }
     public:
                                                                                                              Line8:
                                                                                                                              void Print() const
           void Print() const { cout<<"Hello"; }};</pre>
                                                                                                              Line9:
                                                                                                                                    { cout<<"The point is ("<<x<', '<<y<<')'<<endl; }
     int main() {
                                                                                                              Line10:
                                                                                                                              private:
           MyClass* p = new MyClass();
                                                                                                              Line11:
                                                                                                                                          int x,y=0;
                 p->
                         Print();
                                                                                                              Line12:
                                                                                                                              };
                                                                                                              Line13:
                                                                                                                              int main() {
           return 0:
                                                                                                              Line14:
                                                                                                                                    Point p1,p2(2,1);
     }
5. 请在划线处填写正确内容,使类 MyClass 的复制构造函数的声明完整。
                                                                        (2分)
                                                                                                              Line15:
                                                                                                                                    p1.Print();
                                                                                                                                    p2.Move(1,4);
     class MyClass {
                                                                                                              Line16:
     public:
                                                                                                              Line17:
                                                                                                                                    p2.Print();
           MyClass(const_
                              MvClass
                                                 obj);
                                                                                                              Line18:
                                                                                                                                    return 0:
      };
                                                                                                              Line19:
                                                                                                                              }
6. 为了解决多继承产生的_二义性__问题, 在 C++中引入了虚基类。
                                                                        (2分)
                                                                                                        Answer:
7. 派生新类的类称为__父类__, 而派生出的新类称__子类_。(2分)
                                                                                                        Line4: int yy => int yy = 1
8. 运算符函数的函数名是由运算符前加关键字_operator_构成的。
                                                                        (2分)
                                                                                                        Line8 : void Print() const => void Print()
                                                                              (2分)
9. 下列语句序列的输出结果是_____1000____。
                                                                                                        Line11: int x,y=0; => int x,y;
     class MyClass {
                                                                                                         四、阅读程序题 (共 4 题,共 30 分)
     public:
                                                                                                         1. 请写出下列程序的输出结果。
                                                                                                                                                                            (8分)
           MyClass(int x) { cout<<x; }
                                                                                                                 #include <iostream.h>
           ~MyClass() { cout<<0; }};
                                                                                                                 class Test{
     int main() {
                                                                                                                 public:
           MyClass obj1(1),obj2(obj1),&ptr=obj1;
                                                                                                                   Test(int x=0):val(x) { cout<<"Cons "<<val<<endl; }
           return 0;
                                                                                                                   Test(const Test &p) { val=p.val; cout<<"Copy "<<val<<endl; }
                                                                                                                   friend Test operator + (Test &t1,Test &t2);
10. 所有在类内部定义的成员函数都是 inline 函数。
                                                                        (2分)
                                                                                                                 private:
三、改错题 (共1题,共10分)
                                                                                                                   int val;};
下列程序中有三个错误,请改正错误(注意不要修改主函数),使程序的输出结果为:
                                                                                                                 Test operator + (Test &t1,Test &t2) {
     The point is (0,1)
                                                                                                                   Test temp(t1.val+t2.val);
     The point is (3,5)
                                                                                                                   return temp;
源文件清单如下:
     Line1:
                #include <iostream.h>
                                                                                                                 int main() {
     Line2:
                                                                                                                   Test A(1),B(3);
                class Point {
     Line3:
                public:
                                                                                                                   Test C;
```

```
C=A+B;
                                                                                                                                     class Base2: virtual public Base{
             return 0;
                                                                                                                                     public:
                                                                                                                                        Base2() { cout<<"Base2"<<endl; }
                                                                                                                                        \simBase2() { cout<<"\simBase2"<<end1; }};
Answer:
                                                                                                                                     class Derived: public Base1, public Base2 {
Cons 1
Cons 3
                                                                                                                                     public:
                                                                                                                                        Derived() { cout<<"Derived "<<endl; }</pre>
Cons 0
                                                                                                                                        ~Derived() { cout<<"~Derived"<<endl; }
Cons 4
2. 请写出下列程序的输出结果。
                                                                                           (6分)
                                                                                                                                     private:
         #include <iostream.h>
                                                                                                                                        Base b; // 注意此处, 会被忽略~~~};
         class Base {
                                                                                                                                     int main() {
                                                                                                                                        Derived d;
         public:
             void f() { cout<<"fB"<<endl; }
                                                                                                                                        return 0;
             virtual void g() { cout<<"gB"<<endl; }};</pre>
         class Derived : public Base {
                                                                                                                           Answer:
         public:
                                                                                                                           Base
             void f() { cout<<"fD"<<endl; }</pre>
                                                                                                                           Base1
             virtual void g() { cout<<"gD"<<endl; }};</pre>
                                                                                                                           Base2
         int main() {
                                                                                                                           Base
             Base *p=new Derived;
                                                                                                                           Derived
             p->f();
                                                                                                                           ~Derived
             p->g();
                                                                                                                           \simBase
             return 0:
                                                                                                                           ~Base2
                                                                                                                           ~Base1
                                                                                                                           ~Base
Answer:
                                                                                                                           4. 请写出下列程序的输出结果。
                                                                                                                                                                                                          (8分)
fΒ
gD
                                                                                                                                     #include <iostream.h>
3. 请写出下列程序的输出结果。
                                                                               (10分)
                                                                                                                                    class A {
         #include <iostream.h>
                                                                                                                                     public:
         class Base{
                                                                                                                                        A(int i):r1(i)
                                                                                                                                                            { cout<<r1<<endl; }
         public:
                                                                                                                                                                  { cout<<'~'<<r1<<endl; }
                                                                                                                                        ~A()
             Base() { cout<<"Base"<<endl; }
                                                                                                                                                            {cout<<"Empty:"<<r1<<endl;}
                                                                                                                                        void print()
             ~Base() { cout<<"~Base"<<endl; }};
                                                                                                                                        void print() const
                                                                                                                                                           {cout<<"Const:"<<r1<<endl;}
         class Base1 : virtual public Base{
                                                                                                                                        void print(int x)
                                                                                                                                                            \{cout << "Param:" << x*x << endl;\}
         public:
                                                                                                                                     private:
             Base1() { cout<<"Base1"<<endl; }
                                                                                                                                        int r1;};
             ~Base1() { cout<<"~Base1"<<endl; }};
                                                                                                                                     int main() {
```

```
A a1(1),a2(2);
                                                                                     8. 已知函数 f 的原型是 void f(int *x, int &y);,变量 v1、v2 的定义是: int v1, v2;,下列调用语句中,正确的是(C)
         a1.print();
                                                                                     A.f(v1,&v2); B.f(v1,v2); C.f(&v1,v2);
                                                                                                                    D.f(&v1,&v2);
         a2.print(3);
                                                                                     9. 抽象类至少包含一个 (B) A. 友元函数 B. 纯虚函 C. 虚函数D. 虚析构函数
         return 0:
                                                                                     10. 下列关于静态成员的描述中,正确的(A)
                                                                                     A.静态成员不属于对象, 是类的共享成员
                                                                                                                         B.静态数据成员要由构造函数初始化
Answer:
                                                                                     C.静态成员函数只能通过类激活
                                                                                                                    D.非静态成员函数不能操作静态数据成员
                                                                                     11. 下列关于类和对象的描述中,正确的是 (c)
2
                                                                                     A.一个类只能有一个对象
                                                                                                                                  B.类对象可以访问类的全部成员
Empty:1
                                                                                     C. 类和对象的关系是一种数据类型与变量的关系
                                                                                                                             D.对象是对类的抽
Param:9
                                                                                     12. 下列对常类型的定义中, 错误的是 C
                                                                                                       B.char const *ptr; C.const int &ref=10;
~2
                                                                                     A.MyClass const obj;
                                                                                                                                     D.void fun() const;
~1
                                                                                     13. 下列描述中,不是面向对象系统包含的要素的是 D) A.对象 B.类 C.继承 D.函数
                                                                                     14. 已知函数原型如下: int Fun(int x, int y=2, int z=3), 则下列函数调用错误的是
79 面向对象程序设计_固定试卷模拟 2
                                                                                     A.Fun(4.5.6):
                                                                                                  B.Fun(1,2); C.Fun(1); D.Fun("1");
一、单选题 (共20 题,共40 分)
                                                                                     15. 下列关于类定义的描述中,错误的是 D
1. 下列运算符中, 可以重载的是
                               D) A.?:
                                        B., C.:: D.++
                                                                                     A.类定义中包括数据成员和成员函数的声明 B.类成员的默认访问权限是私有的
2. 已知 show()函数是一个类的常成员函数, 无返回值, 下列表示中正确的 (B)
                                                                                     C.可以在类体内对数据成员进行初始化
                                                                                                                    D.成员函数必须在类体内声明
A.const void show() B.void show() constC.void const show() D.void show(const)
                                                                                     16. 有如下类定义, obj 是类 D 的对象, 下列语句中不违反访问控制权限的是
                                                                                                                                                (A)
3. 在下列函数原型中,可以作为类 A 构造函数的是 D) A.void A(int); B.int A();
                                                                                         class B{
                                                          C.A(int) const;
                                                                       D.A(int);
4. 下列符号中不能作为 C++标识符的是
                                (B) A.points
                                            B.5x
                                                     C.x5
                                                               D._256
                                                                                              public: void fun1();
5. C++流中重载<<的运算符
                       (C)
                                                                                              private: void fun2();
A.用于输出操作的成员函数
                          B.用于输入操作的成员函数
                                                                                              protected: void fun3();
C.用于输出操作的非成员函数 D.用于输入操作的非成员函数
                                                                                         };
6. 下列关于友元的描述中,错误的是(B)
                                                                                         class D : public B {
A.如果函数 fun()是类 A 的友元,那么在 fun()中可以访问类 A 的私有成员
                                                                                              protected: void fun4();
B.如果类 A 是类 B 的友元,那么类 B 也是类 A 的友元
                                                                                         };
C.如果类 A 是类 B 的友元,那么类 A 的所有成员函数都是类 B 的友元
                                                                                     A.obj.fun1();
                                                                                                  B.obj.fun2(); C.obj.fun3();
                                                                                                                         D.obj.fun4();
D.友元必须在类体内声明
                                                                                     17.下列对析构函数的描述中,正确的是
                                                                                                                    C
7. 下列函数中, 具有隐含的 this 指针的是
                                                                                     A.系统不能提供默认的析构函数
                                                                                                                B.析构函数必须由用户定义
    class MyClass{
                                                                                     C.析构函数没有参数
                                                                                                       D.析构函数可以设置默认参数
    public:
                                                                                     18. 已知函数原型为 int test(int,int,int);,则下列重载形式中正确的是 B
         int fun1();
                      //(1)
                                                                                     A.char test(int,int,int);
                                                                                                       B.double test(int,int,double);
                      //(2)
                                                                                     C.int test(int.int.int=0):
                                                                                                      D.float test(int,int,int);
         friend int fun3();
                                                                                     19. 有如下声明: MyClass * const ptr;, 下列描述中, 正确的是 (b)
         static void fun2();
                      //(3)
         static int count;
                      //(4)
                                                                                     A.ptr 是一个类对象B.ptr 是一个常量指针
    };
                                                                                     C.ptr 指向一个常量D.ptr 是一个指向常量的常指针
         B.(2)
                 C.(3)
                               D.(4)
                                                                                     20. C++中, 能够被派生类继承的函数是
                                                                                                                              (d)
A.1
```

};

```
7. 下列语句序列执行后输出 Hello,请将划线处的语句补充完整。
                                                                          (2分)
     class MyClass {
     public:
          void Print() const { cout<<"Hello"; }</pre>
     };
     int main() {
          MyClass* p = new MyClass();
                        Print();
          return 0:
     }
8. 运算符函数的函数名是由运算符前加关键字__operator___构成的。
9. 请在划线处填写构造函数的声明,使得语句 Point p1;创建的 p1 对象为原点。
                                                                     (2分)
     class Point {
     public:
           __Point(int x = 0, int y = 0): x(x), y(y) {}___
     private:
           int x,y;
     };
10. 有两个类 M 和 C, 其中类 C 定义如下: class C { public: M m;} ;。若建立类 C 的对象 object, 则对象 m 和对象
三、改错题(共1题,共10分)
下列程序中有三个错误,请改正错误(注意不要修改主函数),使程序的输出结果为:
     Kelly is 10 years old.
     Patrick is 35 years old.
源文件清单如下:
     Line1:
               #include <iostream.h>
     Line2:
               class Person {
     Line3:
               public:
     Line4:
                     Person(char *str, int _age=10) : age(_age)
                          { name=new char[strlen(str+1)]; strcpy(name,str); }
     Line5:
                     void ~Person() { delete[ ] name; }
     Line6:
                     void SetAge(int num) const { age=num; }
     Line7:
     Line8:
                     void Print() const
     Line9:
                          { cout<<name<<" is "<<age<<" years old. "<<endl; }
     Line10:
                     private:
                          char *name;
     Line11:
     Line12:
                          int age=0;
```

```
Line13:
                         };
      Line14:
                         int main() {
                                Person p1("Kelly"),p2("Patrick",25);
      Line15:
      Line16:
                                p1.Print();
      Line17:
                                p2.SetAge(35);
      Line18:
                                p2.Print();
      Line19:
                                return 0;
      Line20:
Answer:
Line12 : int age=0 \Rightarrow int age;
Line 7: 去掉 const
Line6: 去掉 void
四、阅读程序题 (共4题,共30分)
1. 请写出下列程序的输出结果。
                                       (8分)
         #include <iostream.h>
         class Point{
         public:
             Point() { number++; }
             ~Point() { number--; cout<<number<<endl; }
             static int GetNumber() { return number; }
         private:
             static int number;
         };
         int Point::number=0;
         int main() {
            Point A,B;
             Point *ptr=new Point[3];
             cout<<Point::GetNumber()<<endl;</pre>
             delete[] ptr;
             return 0;
answer:
5
```

```
2. 请写出下列程序的输出结果。
                                     (10分)
         #include <iostream.h>
         class Base1 {
         public:
            Base1() { cout<<"Base1"<<endl; }
            ~Base1() { cout<<"~Base1"<<endl; }
         };
         class Base2 {
         public:
            Base2() { cout<<"Base2"<<endl; }
            ~Base2() { cout<<"~Base2"<<endl; }
         };
         class Derived: public Base2, public Base1 {
         public:
            Derived() { cout<<"Derived "<<endl; }</pre>
            ~Derived() { cout<<"~Derived"<<endl; }
         private:
            Base2 b2;
            Base1 b1:
         };
         int main() {
            Derived d:
            return 0;
answer:
Base2
Base1
Base2
Base1
Derived
~Derived
~Base1
~Base2
~Base1
~Base2
3. 请写出下列程序的输出结果。 (6 分)
```

```
#include <iostream.h>
                                                                                                          obj1.Print();
       class Base {
                                                                                                          obj2.Print();
       public:
                                                                                                          return 0:
          virtual void f() { cout<<"fB"<<endl; }
          void g() \{ cout << "gB" << endl; \}
                                                                                                answer:
       };
                                                                                                10
       class Derived : public Base {
                                                                                                30
       public:
                                                                                                20
          virtual void f() { cout<<"fD"<<endl; }
                                                                                                40
          void g() { cout<<"gD"<<endl; }</pre>
                                                                                                ~40
       };
                                                                                                ~20
                                                                                                79 面向对象程序设计_固定试卷模拟 3
       int main() {
          Derived d;
                                                                                                一、单选题 (共 20 题,共 40 分)
          Base *p=&d;
                                                                                                1. 当派生类从基类私有继承时,基类中的公有成员和保护成员成为派生类的(B)
                                                                                                A.保护成员和私有成员
          p->f();
                                                                                                                          B.公有成员
                                                                                                                                         C.私有成员
                                                                                                                                                        D.保护成员
          p \rightarrow g();
                                                                                                2. 下列符号中能够作为 C++标识符的是
                                                                                                                                    (A)
                                                                                                                    B.2b
                                                                                                                                         C.const
                                                                                                                                                             D.-256
          return 0;
                                                                                                A.points
                                                                                                3. 下列关于友元的描述中,错误的是 (B)
                                                                                                A.如果函数 fun()是类 A 的友元,那么在 fun()中可以访问类 A 的私有成员
answer:
                                                                                                B.如果类 A 是类 B 的友元,那么类 B 也是类 A 的友元
fD
                                                                                                C.如果类 A 是类 B 的友元,那么类 A 的所有成员函数都是类 B 的友元
gB
4. 请写出下列程序的输出结果。 (6 分)
                                                                                                D.友元必须在类体内声明
       #include <iostream.h>
                                                                                                4. C++中,实现封装性需借助于
                                                                                                                                    (B)
       class MyClass {
                                                                                                A.枚举
                                                                                                          B.类
                                                                                                                         C.数组
                                                                                                                                    D.函数
                                                                                                                                                         (A)
       public:
                                                                                                5. 若有函数调用 fun(x+y, 3, min(a,b)), 则 fun 的实参个数为
                                                                                                               B.4
                                                                                                                               C.5
          MyClass(int x):val(x)
                              { cout<<val<<endl; }
                                                                                                6. 下列关于类和对象的描述中,错误的是
                                                                                                                                                              (B)
          ~MyClass()
                              { cout<<'~'<<val<<endl; }
          int Add()
                                   { val=2*val; return val; }
                                                                                                A.类具有封装性
                                                                                                                    B. 类对象可以访问类的全部成员
          int Add(int x)
                                   { val=val+x; return val; }
                                                                                                C. 类是所有对象的共同的行为和不同的状态的集合体
                                                                                                                                              D.对象是类的具体实例
                                                                                                7. 下列选项中, 不是类成员函数的是 (D)
          void Print() const
                              { cout<<val<<endl; }
       private:
                                                                                                A.构造函数 B.析构函数
                                                                                                                                         D.友元函数
                                                                                                                         C.虚函数
                                                                                                8. 下列程序段中, 横线处应填入的内容是
                                                                                                                                                              (D)
          int val;
       };
                                                                                                     class MyClass{
       int main() {
                                                                                                     public:
          MyClass obj1(10),obj2(30);
                                                                                                          MyClass() { count++; }
          obj1.Add();
                                                                                                     private:
          obj2.Add(10);
                                                                                                          static int count;
```

```
};
                count=10;
A.int
         B.static int
                        C.static MyClass::int
                                                D.int MyClass::
9. 在 C++中, 要实现动态联编, 调用虚函数时必须使用
                                                           (B)
A.派生类指针
                   B.基类指针 C.类
                                                D.对象
10. 下列函数中, 具有隐含的 this 指针的是
                                       (B)
    void fun1():
    class MyClass{
    public:
         friend void fun2();
                             //(2)
         static int fun3();
                             //(3)
         int fun1();
                             //(4)
    };
A.1
                   B.(2)
                                      C.(3)
                                                          D.(4)
11. 有如下类定义, obj 是类 D 的对象, 下列语句中不违反访问控制权限的是 (A)
    class B{public: void fun1(); private: void fun2(); protected: void fun3();};
    class D : public B {protected: void fun4();};
              B.obj.fun2();
                             C.obj.fun3();
                                           D.obj.fun4();
A.obj.fun1();
12. 下列运算符中,不能被重载的是
                                      C)
C++语言中的不能重载的操作符是.,.*,->*,::和:。
                                 C.::
A.*
                   B.!=
                                                          D.++
13. 下列关于常类型的描述中,错误的是
                                       (B)
A.不能修改常对象的状态 B.通过常对象可以调用一般成员函数
C.常成员函数中不能修改对象的状态 D.必须使用成员初始化列表初始化常数据成员
14. 下列选项中, istream 类对象是
                                  (A)
A.cin
         B.cout
                   C.cerr
                             D.clog
15. 可以解决程序中代码量不大,但却被频繁调用的函数的调用效率问题的是(D)
A.友元函数
              B.重载函数
                             C.虚函数
                                                D.内联函数
16. 下列格式控制符中,可以设置输出项域宽的是
                                            (A)
                                                D.endl
              B.setfill
                             C.setprecision
A.setw
17.下列对常类型的定义中,错误的是(C)
A.MyClass const obj(1,2);
                                            B.char const *ptr="hello";
C.const int &ref;
                                                D.void fun() const;
18. 已知函数 f 的原型是 void f(int x, int *y);, 变量 v1、v2 的定义是: int v1, v2;, 下列调用语句中, 正确的是 (A)
A.f(v1,&v2);
              B.f(v1,v2);
                             C.f(&v1,v2); D.f(&v1,&v2);
19.下列关于继承和派生的描述中,错误的是 (c)
```

A.派生类要向基类的构造函数传递参数

B.多继承时可能会产生二义性 C.派生类可以访问基类的所有数据成员,也能调用基类的所有成员函数 D.一个基类可以有多个派生类,一个派生类可以有多个基类 20. 在下列函数原型中,可以作为类 A 构造函数的是 (D) A.void A(int); B.int A(); C.A(int) const; D.A(int); 二、填空题 (共10题,共20分) 1. 在 C++中, \_\_\_\_函数重载\_\_\_\_是指同一个函数名可以对应多个函数的实现。 (2分) 2. 下列语句序列执行后输出 10,请将划线处的语句补充完整 (2分) class MyClass { public: MyClass(int x):val(x) { } void Print() { cout<<val<<endl; }</pre> private: int val: }; int main() { MyClass obj(10); Print(); return 0: } 3. 已知一个函数的原型是 double fun(double x);, 若要以 4.25 为实参调用该函数,应使用表达式 \_\_\_fun(4.25)\_\_ 4. 下列语句序列执行后输出 Hello, 请将划线处的语句补充完整。 class MyClass { public: void Print() const { cout<<"Hello"; }</pre> }; int main() { MyClass\* p = new MyClass();Print(); p-> return 0; 5.有两个类 M 和 C, 其中类 C 定义如下: class C { public: M m; };。若建立类 C 的对象 object,则对象 m 和对象 object 中先被初始化的是对象\_\_\_\_\_m\_\_\_ 6. 请在划线处填写构造函数的声明,使得语句 Point p1;创建的 p1 对象为原点。 (2分) class Point { public:

```
Point(int x=0,int y = 0):x(x),y(y){}_{-}
                                                                                                               Line20:
      private:
                                                                                                         Answer:
           int x,y;
                                                                                                         Line6: 去掉 void Line11: 需要 const
      };
                                                                                                         四、阅读程序题 (共4题,共30分)
7. 请在划线处写出 MyClass 类的析构函数声明。
                                                                                    (2分)
                                                                                                         1. 请写出下列程序的输出结果。
                                                                                                                                           (8分)
     class MyClass {
                                                                                                         #include <iostream.h>
     public:
                                                                                                                 class Base {
           _~MyClass(){}_
                                                                                                                 public:
     };
                                                                                                                    virtual void f() { cout<<"fB"<<endl; }</pre>
8. 设置虚基类的目的是为了解决多继承产生的___二义性___问题。
                                                                   (2分)
                                                                                                                    virtual void g() { cout<<"gB"<<endl; }
9. 将一个函数声明为一个类的友元函数必须使用关键字_____friend_
                                                                  (2分)
                                                                                                                 };
class Derived : public Base {
三、改错题 (共1题,共10分)
                                                                                                                 public:
下列程序中有三个错误,请改正错误(注意不要修改主函数),使程序的输出结果为:
                                                                                                                    virtual void f() { cout<<"fD"<<endl; }
     Constructor
                                                                                                                    virtual void g() { cout<<"gD"<<endl; }
     The value is 10
                                                                                                                 };
                                                                                                                 int main() {
     Destructor
源文件清单如下:
                                                                                                                    Base b,*p=new Derived;
     Line1:
                 #include <iostream.h>
                                                                                                                    b.f();
     Line2:
                class MyClass
                                                                                                                    p->g();
     Line3:
                                                                                                                    return 0;
     Line4:
                public:
     Line5:
                      MyClass(int x):value(x) { cout<<"Constructor"<<endl; }</pre>
                                                                                                         answer:
     Line6:
                      void ~MyClass() { cout<<"Destructor"<<endl; }</pre>
                                                                                                         fΒ
     Line7:
                      void Print() const;
                                                                                                         gD
                                                                                                         2. 请写出下列程序的输出结果。
     Line8:
                private:
     Line9:
                      int value=0;
                                                                                                                 #include <iostream.h>
     Line 10:
                      };
                                                                                                                 class Base1 {
     Line11:
                      void MyClass::Print()
                                                                                                                 public:
     Line12
                                                                                                                    Base1() { cout<<"Base1"<<endl; }
                           cout<<"The value is "<<value<<endl;
                                                                                                                    ~Base1() { cout<<"~Base1"<<endl; }
     Line13
     Line14:
                                                                                                                 };
     Line15:
                      int main()
                                                                                                                 class Base2 {
     Line16:
                                                                                                                 public:
     Line17:
                           const MyClass object(10);
                                                                                                                    Base2() { cout<<"Base2"<<endl; }
                           object.Print();
                                                                                                                    ~Base2() { cout<<"~Base2"<<endl; }
     Line18:
     Line19:
                           return 0;
                                                                                                                 };
```

```
class Derived: public Base1, public Base2 {
                                                                                                                                          const A a2(2);
          public:
                                                                                                                                          a1.print();
             Derived() { cout<<"Derived "<<endl; }</pre>
                                                                                                                                          a2.print();
             ~Derived() { cout<<"~Derived"<<endl; }
                                                                                                                                          return 0;
          private:
             Base1 b1;
                                                                                                                            answer:
             Base2 b2;
          };
                                                                                                                            2
          int main() {
                                                                                                                            Empty:1
             Derived d;
                                                                                                                            Const:2
             return 0;
                                                                                                                             ~2
                                                                                                                            ~1
                                                                                                                            4. 请写出下列程序的输出结果。
answer:
                                                                                                                             #include <iostream.h>
Base1
Base2
                                                                                                                                      class Point{
Base1
                                                                                                                                      public:
                                                                                                                                          Point() { number++; cout<<number<<endl; }</pre>
Base2
                                                                                                                                          ~Point() { number--; }
Derived
                                                                                                                                          static int GetNumber() { return number; }
~Derived
~Base2
                                                                                                                                      private:
\simBase1
                                                                                                                                          static int number;
~Base2
                                                                                                                                      };
~Base1
                                                                                                                                      int Point::number=0;
3. 请写出下列程序的输出结果。
                                                                                                                                      int main() {
          #include <iostream.h>
                                                                                                                                          Point A,B;
          class A {
                                                                                                                                          Point *ptr=new Point[3];
          public:
                                                                                                                                          delete[] ptr;
             A(int i):r1(i)
                                 { cout<<r1<<endl; }
                                                                                                                                          cout<<Point::GetNumber()<<endl;</pre>
             ~A()
                                       { cout<<'~'<<r1<<endl; }
                                                                                                                                          return 0;
             void print()
                                 {cout<<"Empty:"<<r1<<endl;}
             void print() const
                                 \{cout << "Const:" << r1 << endl;\}
                                                                                                                            answer:
             void print(int x)
                                 {cout<<"Param:"<<x*x<<endl;}
                                                                                                                            2
          private:
                                                                                                                            3
             int r1;
          };
          int main() {
                                                                                                                            5
             A a1(1);
                                                                                                                            2
```