

《C 语言程序设计》模拟题一

一、单选题

1、以下()是面向过程的程序设计语言。

- A. 机器语言 B. 汇编语言 C. 高级语言 D. 第四代语言

答案:C

2、下面描述中,不正确的是()。

- A. 递归法的关键是必须有一个递归终止的条件。
B. 递归算法要求语言具有反复自我调用子程序的能力。
C. 对于同一个问题,递推算法比递归算法的执行时间要长。
D. 递推算法总可以转换为一个递归算法。

答案 C

3、以下不属于流程控制语句的是()。

- A. 表达式语句 B. 选择语句 C. 循环语句 D. 转移语句

答案: A

4、C 语言中字符型(char)数据在内存中的形式存储是(d)。

- A. 源码 B. 补码 C. 反码 D. ASCII 码

5、C 语言中整数-8 在内存中的存储形式是()。

- A. 1111 1111 1111 1000 B. 1000 0000 0000 0000
C. 0000 0000 0000 1000 D. 1111 1111 1111 0111

答案: A

6、下列可以正确表示字符型常数的是()。

- A. "a" B. '\t' C. "\n" D. 297

答案: B

7、已知 int i; float f; 正确的语句是()。

- A. (int f)%i; B. int(f)%i; C. int(f%i); D. (int)f%i;

答案: D

8、已知: char c='A'; int i=1, j; 执行语句 j=!c&& i++; 则 i 和 j 的值是()。

- A. 1, 1 B. 1, 0 C. 2, 1 D. 2, 0

答案: B

9、已知: int i=5; 执行语句 i+= ++i; i 的值是()。

- A. 10 B. 11 C. 12 D. A, B, C 答案都不对

答案: C

10、已知: char w; int x; float y; double z; 则表达式为 w*x+z-y 的结果的类型是()。

- A. float B. char C. int D. double

答案: D

11、if 语句的控制条件()。

- A. 只能用关系表达式 B. 只能用关系表达式或逻辑表达式
C. 只能用逻辑表达式 D. 可以是任何表达式

答案: B

12、下面的程序段所表示的数学函数关系是()。

```
y=-1;
if(x!=0){if(x>0)y=1;}
else y=0;
```

$$\begin{array}{ll}
 \text{A. } y = \begin{cases} -1 & (x < 0) \\ 0 & (x = 0) \\ 1 & (x > 0) \end{cases} & \text{B. } y = \begin{cases} 1 & (x = 0) \\ -1 & (x = 0) \\ 0 & (x > 0) \end{cases} \\
 \text{C. } y = \begin{cases} 0 & (x < 0) \\ -1 & (x = 0) \\ 1 & (x > 0) \end{cases} & \text{D. } y = \begin{cases} -1 & (x < 0) \\ 1 & (x = 0) \\ 0 & (x > 0) \end{cases}
 \end{array}$$

答案: A

13、下列说法中正确的是 ()。

- A. break 用在 switch 语句中, 而 continue 用在循环语句中。
- B. break 用在循环语句中, 而 continue 用在 switch 语句中。
- C. break 能结束循环, 而 continue 只能结束本次循环。
- D. continue 能结束循环, 而 break 只能结束本次循环。

答案: C

14、指出程序结束时, j、i、k 的值分别是 ()。

```

main()
{int a=10,b=5,c=5,d=5,i=0,j=0,k=0;
  for(;a>b;++b)i++;
  while(a> ++c)j++;
  do k++;while(a>d++);
}

```

- A. j=5, i=4, k=6; B. i=5, j=4, k=6; C. j=6, i=5, k=7 D. j=6, i=6, k=6;

答案: B

15、对以下程序从第一列开始输入数据: 2473✓, 程序的输出结果是 ()。

```

#include "stdio.h"
main()
{char c;
  while((c=getchar())!=' \n' )
  {switch (c- '2' )
    {case 0:
      case 1: putchar(c+4);
      case 2: putchar(c+4); break;
      case 3: putchar(c+3);
      default: putchar(c+2);
    }
  }
}

```

- A. 668977 B. 668966 C. 66778777 D. 6688766

答案: A

16、以下正确的数组定义语句是 ()。

- A. int y[1][4]={1, 2, 3, 4, 5};
- B. float x[3][]={{1}, {2}, {3}};
- C. long s[2][3]={{1}, {1, 2}, {1, 2, 3}};
- D. double t[][3]={0};

答案: D

17、C 语言程序由函数组成。它的 ()。

- A. 主函数必须在其它函数之前, 函数内可以嵌套定义函数
- B. 主函数可以在其它函数之后, 函数内不可以嵌套定义函数

- C. 主函数必须在其它函数之前，函数内不可以嵌套定义函数
D. 主函数必须在其它函数之后，函数内可以嵌套定义函数

答案：B

18、以下叙述中错误的是（ ）。

- A. 在C语言中，函数中的自动变量可以赋初值，每调用一次赋一次初值
B. 在C语言中，在定义函数时，实参和对应的形参在类型上只需赋值兼容
C. 在C语言中，外部变量的隐含类别是自动存储类别
D. 在C语言中，函数形参的存储类型是自动(auto)类型的变量

答案：C

19、在下列结论中，只有一个是正确的，它是（ ）。

- A. 递归函数中的形式参数是自动变量 B. 递归函数中的形式参数是外部变量
C. 递归函数中的形式参数是静态变量
D. 递归函数中的形式参数可以根据需要自己定义存储类别

答案：A

20、以下对C语言中联合类型数据的正确叙述是（ ）。

- A. 一旦定义了一个联合变量后，即可引用该变量或该变量中的任意成员
B. 一个联合变量中可以同时存放其所有成员
C. 一个联合变量中不能同时存放其所有成员
D. 联合类型数据可以出现在结构体类型定义中，但结构体类型数据不能出现在联合类型定义中

答案：C

21、已知：int *p, a; 则语句“p=&a;”中的运算符“&”的含义是（ ）。

- A) 位与运算 B) 逻辑与运算 C) 取指针内容 D) 取变量地址

答案：D

22、已知：int a[4][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12};

int (*ptr)[3]=a, *p=a[0];

则以下能够正确表示数组元素a[1][2]的表达式是（ ）。

- A. *((ptr+1)[2]) B. *((p+5)) C. (*ptr+1)+2 D. *((a+1)+2)

答案：D

23、下面的四个运算符中，优先级最低的是（ ）。

- A. () B. . C. -> D. ++

答案：D

24、已知函数原型为：

```
struct tree *f(int x1, int x2, struct tree x3, struct tree *x4)
```

其中tree为已定义过的结构，且有下列变量定义：

```
struct tree pt, *p; int i;
```

请选择正确的函数调用语句（ ）。

- A. &pt=f(10, &i, pt, p); B. p=f(i++, (int *)p, pt, &pt);
C. p=f(i+1, &(i+2), *p, p); D. f(i+1, &i, p, p);

答案：C

24、设有以下语句：

```
struct st  
{int n;  
  struct st *next;
```

```
};
static struct st a[3]={5,&a[1],7,&a[2],9,NULL},*p;
p=&a[0];
则以下表达式的值为6的是( )。
A. p++->n    B. p->n++    C. (*p).n++    D. ++p->n
```

答案: B

26、当顺利执行了文件关闭操作时, fclose 函数的返回值是()。

A. -1 B. TRUE C. 0 D. 1

答案: C

二、填空题(在题目的空白处填上适当的内容)

- 1、高级语言属于面向_____语言。
答案: 面向过程程序设计
- 2、在三种基本结构中, 先判断后执行的结构被称为_____。
答案: 当型循环结构
- 3、C 程序是由函数构成的。其中有并且只能有_____个主函数。
答案: 主函数
- 4、关系表达式的运算结果是_____。
答案: 0 或 1
- 5、已知: a=15,b=240; 则表达式(a&b)&b||b 的结果为_____。
答案: 1
- 6、执行下列程序段后, 输出结果是_____。

```
int a,b,c;
a=b=c=0;
c=(a-=a-3,a=b,b+3);
printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
```

答案: 0, 0, 3

- 7、以下 while 循环执行的次数是_____。

```
k=0;while(k=10)k=k+1;
```

答案: 无限

- 8、下面的程序通过调用函数 sum() 函数完成 1~ m 的累加和。

```
main()
{int m;
 long s,sum(int);
 scanf("%d",&m);
 s=_____ /*(1)*/
 printf("s=%ld\n",s);
}

long sum(int n)
{_____ /*(2)*/
 while(n>0)
 s=s+_____ /*(3)*/
 return s
}
```

答案：(1) sum(m); (2) long s=0 (3) n--

9、已知：

```
struct {
    int x;
    char *y;
} tab[2]={ {1, "ab"}, {2, "cd"} }, *p=tab;
```

则：表达式 *p->y 的结果为_____ (1)。表达式 *(++p)->y 的结果为_____ (2)。

答案：(1) a (2) c

三、判断题（在正确的描述后画√，在错误的描述后画×）

1、C 语言是一种结构化程序设计语言。（ ）

答案：√

2、在 C 语言中并不区分英文字符的大小写。（ ）

答案：×

3、“++”运算符的优先级比“+”运算符的优先低。（ ）

答案：×

4、C 语言本身并不提供输入输出语句。但可以通过输入输出函数来实现数据的输入输出。（ ）

答案：√

5、在 C 语言中，逻辑表达式中只允许出现逻辑型数据。（ ）

答案：×

6、设有变量定义 char s[]="hello", 则数组中有 6 个元素。（ ）

答案：√

7、若函数的返回值与 return 表达式类型不一致时，以 return 表达式类型为准。（ ）

答案：×

8、对指向一维数组的指针可进行乘、除运算。

答案：×

9、在标准 C 语言中，所有函数在调用之前都要进行声明。（ ）

答案：×

10、在 C 语言中，以“r”方式不能打开并不存在的文件。（ ）

答案：√

四、阅读程序，写出程序输出结果

1、以下程序的正确运行结果是：_____。

```
#included<stdio.h>
main()
{int k=4,m=1,p;
 p=func(k,m);printf("%d,",p);
 p=func(k,m);printf("%d\n",p);
}
func(int a,int b)
{static int m=0,i=2;
 i+=m+1;
 m=i+a+b;
```

```

    return m;
}

```

答案：8,17

2、下面程序的运行结果是：_____。

```

main()
{char *s="121344211";
 int v1=0,v2=0,v3=0,v4=0,k;
 for(k=0;s[k];k++)
  switch(s[k])
  {case '1': v1++;
   case '3': v3++;
   case '2': v2++;
   case '4': v4++;
  }
 printf("v1=%d,v2=%d,v3=%d,v4=%d\n",v1,v2,v3,v4);
}

```

答案：v1=4, v2=7, v3=5, v4=9

3、下面程序的运行结果是：_____。

```

funa(int a)
{int b=0;
 static int c=3;
 a=c++,b++;
 return (a);
}

main()
{int a=2,i,k;
 for(i=0;i<2;i++)
  k=funa(a++);
 printf("%d\n",k);
}

```

答案：4

4、下面程序的运行结果是：_____。

```

#include "stdio.h"
struct sst
{int num;
 char name[10];
 int age;
};

void fun(struct sst *p)
{ printf("%s", (*p).name); }

int main()
{struct sst students[3]={ {2001,"zhang",20}, {2002,"wang",19}, {2003,"zhao",18} };
 fun(students+2);
}

```

答案：zhao

五、程序设计题

1、编一个程序，输入 15 个整数存入一维数组，再按逆序重新存放后再输出。

参考答案：

```
# include<stdio.h>
main ()
{ int a[15], *p, *q, temp;
  printf ( "Enter 15 numbers.\n" );
  for (p=a; p<a+15; p++)
    scanf ( "%d" , p) ;
  for (p=a, q=a+14; p<q; p++, q--)
    { temp=*p; *p=*q; *q=temp; }
  for (p=a; p<a+15; p++)
    printf ("%d\t" , *p) ;
  printf ( "\n" );
}
```

2、用1元人民币换1分、2分和5分硬币，求多少种兑换方法？

参考答案：

```
#include "stdio.h"
void main()
{int a1,a2,a5,num=0;
 for(a5=0;a5<=20;a5++)
  for(a2=0;a2<=50;a2++)
   for(a1=0;a1<=100;a1++)
    if(5*a5+2*a2+a1==100){printf("%d  %d  %d\n",a1,a2,a5);num++;}
 printf("num=%d\n",num);
}
```