

《C 语言程序设计》模拟题三

一、单选题

1、以下描述中不正确的是(d)。

- A. 程序就是软件，但软件不仅仅是程序。
- B. 程序是指令的集合，计算机语言是编写程序的工具。
- C. 计算机语言都是形式化的语言，它有一个语法规则和定义。
- D. 计算机语言只能编写程序而不能表示算法。

2、下面描述中，不正确的是(d)。

- A. 递归法的关键是必须有一个递归终止的条件。
- B. 递归算法要求语言具有反复自我调用子程序的能力。
- C. 递推算法总可以转换为一个递归算法。
- D. 对于同一个问题，递推算法比递归算法的执行时间要长。

3、下面各选项组中，均属于 C 语言关键字的一组是 (b)。

- A. auto, enum, include B. switch, typedef, printf
- C. signed, union, scanf D. if, struct, while

4、C 语言并不是非常严格的算法语言，在以下关于 C 语言的不严格的叙述中，错误的说法是 (a)。

- A. 任何不同数据类型都不可以通用
- B. 有些不同类型的变量可以在一个表达式中运算
- C. 在赋值表达式中等号(=)左边的变量和右边的值可以是不同类型
- D. 同一个运算符在不同的场合可以有不同的含义

5、下列可以正确表示字符型常数的是 (b)。

- A. " a " B. '\t' C. "\n" D. 297

6、下列常数中不能作为 C 语言的数据类型是 (a)。

- A. 0xa5 B. 2.5e-2 C. 3e2 D. 0582

7、C 语言中整数-8 在内存中的存储形式是 (a)。

- A. 1111 1111 1111 1000 B. 1000 0000 0000 0000
- C. 0000 0000 0000 1000 D. 1111 1111 1111 0111

8、已知：int x=1, y=2, z; 则执行 z=x>y?++x:++y; 则 z 的值为 (c)。

- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

9、已知：int x=1, y; 则 y=++x*++x 的结果为 (a)。

- A. y=9 B. y=6 C. y=1 D. 表达式是错误的

10、执行下面的语句后 x 的值为 (c)。

```
int a=14, b=15, x;
char c='A';
x=((a&b)&&(c<'a'));
```

- A. TRUE B. FLASE C. 0 D. 1

11、执行下列程序段后，x、y 和 z 的值分别是 (b)。

```
int x=10, y=20, z=30;
if(x>y)z=x; x=y; y=z;
```

- A. 10, 20, 30 B. 20, 30, 30 C. 20, 30, 10 D. 20, 30, 20

12、以下程序的输出结果是 (c)。

```
main()
{float x=2, y;
  if(x<0)y=0;
  else if(x<5&&!x)y=1/(x=2);
  else if(x<10)y=1/x;
```

```

    else y=10; printf( "%f\n", y);
}

```

A. 0.000000 B. 0.250000 C. 0.500000 D. 0.000000

13、执行语句 for(i=1;i++ <4;);后, i 的值是 (c)。

A. 3 B. 4 C. 5 D. 不定

14、以下正确的数组定义语句是 (d)。

A. int y[1][4]={1,2,3,4,5};

B. float x[3][]={{1},{2},{3}};

C. long s[2][3]={{1},{1,2},{1,2,3}};

D. double t[][3]={0};

15、以下程序的输出是 (a)。

```

main()
{char a[2][5]={ "6937", "8254" };
  int i, j, s=0;
  for(i=0;i<2;i++)
    for(j=0;a[i][j]>'0'&& a[i][j]<='9';j+=2)
      s=10*s+a[i][j]- '0' ;
  printf( "s=%d\n", s);
}

```

A. 6385 B. 69825 C. 63825 D. 693825

16、已知函数 abc 的定义为:

```

void abc()
{... ...}

```

则函数定义中 void 的含义是 (a)。

A. 执行 abc 后, 函数没有返回值

B. 执行函数 abc 后, 函数不再返回

C. 执行函数 abc 后, 可以返回任意类型

D. 以上三个答案全是错误的

17、C 语言中函数返回值的类型是由 (d) 决定的。

A. return 语句中的表达式类型

B. 调用该函数的主调函数类型

C. 调用函数时临时

D. 定义函数时所指定的函数类型

18、C 语言中的函数 (d)。

A. 可以嵌套定义

B. 不可以嵌套调用

C. 可以嵌套调用, 但不能递归调用

D. 嵌套调用和递归调用均可

19、main (argc,argv) 中形式参数 argv 的正确说明形式应当为 ()。

A. char *argv[] B. char argv[][]

C. char argv[] D. char *argv

20、说明语句 "int (*p) ();" 的含义是 (c)。

A. p 是一个指向一维数组的指针变量

B. p 是一个指针变量, 指向一个整型数据

C. p 是一个指向函数的指针, 该函数的返回值是一个整型

D. 以上都不对

21、已知: char s[10], *p=s, 则在下列语句中, 错误的语句是 (b)。

A. p=s+5; B. s=p+s; C. s[2]=p[4]; D. *p=s[0];

22、C 语言结构类型变量在程序执行期间 ()。

A. 所有成员一直驻留在内存中

B. 只有一个成员驻留在内存中

C. 部分成员驻留在内存中

D. 没有成员驻留在内存中

23、当说明一个联合类型变量时, 系统分配给它的内存是 ()。

A) 各成员所需内存量的总和

B) 第一成员所需的内存量

- C) 成员中占内存量最大者所需的容量
D) 联合变量中最后一个成员所需的内存量

24、已知：

```
struct sk
{int a;float b;
}data,*p;
```

若有 $p=\&data$ ，则对 $data$ 中的成员 a 的正确引用是 (b)。

- A. $(*p).data.a$ B. $(*p).a$ C. $p->data.a$ D. $p.data.a$

25、为了显示一个文本文件的内容，在打开文件时，文件的打开方式应当是 (a)。

- A. "r+" B. "w+" C. "wb+" D. "ab+"

26、利用 $fseek$ 函数可以 (a)。

- A. 改变文件的位置指针 B. 实现文件的顺序读写
C. 实现文件的随机读写 D. 以上答案均正确

二、填空题（在题目的空白处填上适当的内容）

1、只描述程序应该“做什么”，而不必描述“怎样做”的语言被称为_____。面向对象

2、标准库函数存放在_____文件中。头文件

3、编译程序将源程序翻译成为目标程序，目标程序文件的扩展名是_____。 .obj

4、双精度实数有效位数是_____。 $10^{-308} \sim 10^{308}$, 15 ~ 16 位

5、在 C 程序中，判逻辑值时，用_____表示逻辑值“假” 0

6、以下程序的输出是_____。 \$\$\$ a=0

```
main()
{int a=0,b=0,c=0;
 if(a=b+c)printf( "*** a=%d\n",a);
 else printf( " $$$ a=%d\n",a);
 }
```

7、以下程序的输出结果是_____。 *#*#*#\$

```
main()
{int i;
 for(i=1;i<=5;i++)
 {if(i%2)printf( "*" );
 else continue;
 printf( "#" );}
 printf( "$\n" );
 }
```

8、下面函数的功能是产生 N 个随机整数，调用函数 $sort()$ 用选择法对这 N 个数进行从大到小排序并输出排序结果。请填空。

```
#include "stdlib.h"
#define N 20
main()
{int i,a[N];
 for(i=0;i<N;i++)
 a[i]=random(90)+10;
 sort(a);
 }
sort(a)
```

```

int a[N];
{int i,j,k,t;
for(i=0;i<N-1;i++)
{_____ ; /*(1)*/ k=i
for(j=i;j<N;j++)
if(a[k]<a[j])_____ ; /* (2) */k=j
t=a[i];a[i]=a[k];a[k]=t;
printf("%3d",a[i]);
}
printf("%3d\n",_____); /*(3)*/ a[i]或 a[N-1]
}

```

9、下面的函数 sum (int n) 完成计算 1~n 的累加和。

```

sum (int n)
{ if (n<=0)
    printf ("data error\n");
if (n==1) ① ; /*(1)*/ return 1
else ② ; /* (2) */ return n+sum(n-1)
}

```

三、判断题（在正确的描述后画√，在错误的描述后画×）

- 1、“A”是一个字符常量。（ ）
- 2、在 C 语言中，整型变量与字符变量是可以通用的。（ ）
- 3、一个 C 程序可以有若干个 C 源程序组成，而 C 源程序可以由若干个函数和预处理组成。（ ）
- 4、在 if 语句中，else 前一个语句可不加“；”。（ ）
- 5、在 C 语言中，while 后的表达式可以是任何表达式。（ ）
- 6、在 C 语言中，字符串是以'\0'结束的，故字符串的长度也包括'\0'。（ ）
- 7、在 C 语言中，二维数组可以按一维数组的形式进行访问。（ ）
- 8、对指向一维数组的指针可进行关系运算。（ ）
- 9、在 C 语言中，枚举元素作为常量，它们是有确定的值的，它们的值按顺序从 0 开始依次增加且可以改变。（ ）
- 10、在 C 语言中，以“r”方式进行文件操作时，不能打开并不存在的文件（ ）

四、阅读程序，写出程序输出结果

1、下面程序的运行结果是：_____。

```

#include "stdio.h"
int k=1;
main( )
{int i=4;
fun(i);
printf("\n%d,%d",i,k);
}
fun(int m)
{m+=k;k+=m;
{char k='B';
printf("\n%d",k-'A');
}
}

```

```
printf("\n%d,%d",m,k);
}
```

2、下面程序的运行结果是：_____。 3600

```
int w=3;
main()
{int w=10;
printf("%d\n",fun(5)*w);
}
fun(int k)
{if(k==0)return (w);
return(fun(k-1)*k);
}
```

3、下面程序的运行结果是：_____。 35745

```
#include <stdio.h>
void fun(int *s)
{static int j=0;
do
{s[j]+=s[j+1];
}while(++j<2);
}
main()
{int k, a[10]={1, 2, 3, 4, 5};
for(k=1;k<3;k++)
fun(a);
for(k=0;k<5;k++)
printf("%d",a[k]);
}
```

4、下面程序的运行结果是：_____。 ABCDEFGH

```
main ()
{char *a[6]={ "AB" , "CD" , "EF" , "GH" , "IJ" , "KL" };
int i;
for (i=0;i<4;i++)
printf ("%s",a[i]);
printf ("\n");
}
```

五、程序设计题

1、输入 10 个整数，将其中最大数与最后一个数交换，最小数与第一个数交换。

```
#include <stdio.h>
#define N 10
int main()
{
    int a[N], i, tmp;
    int *p, *pMax, *pMin;
    p=pMax=pMin=a;
```

```

    for (i=0; i<N; i++)
        scanf ("%d", &a[i]);
    for (i=0; i<N; i++, p++)
    {
        if (*p > *pMax)
        {
            pMax=p;
        }
        if (*p < *pMin)
        {
            pMin=p;
        }
    }
    //将最大数与第一个数交换
    tmp=a[0];
    a[0]=*pMax;
    *pMax=tmp;
    //将最小数与最后一个数交换
    tmp=a[9];
    a[9]=*pMin;
    *pMin=tmp;
    //输出数组元素
    for (i=0; i<N; i++)
        printf ("%d ", a[i]);
    printf ("\n");
    return 0;
}

```

2、编写程序，输入一行字符串，统计其中 0~9 数字出现的次数。

```

include <stdio.h>

main()
{int a[10]={0}, n;
char ch;
while ((ch=getchar()) != ' ')
{n=ch-'0';
a[n]=++a[n];}
for (n=0; n<10; n++)
printf ("%d 的个数为%d\n", n, a[n]);
}

```