## 《C 语言程序设计》模拟题五

## 一、单选题

```
1、以下不属于算法基本特征的是(d)。
                           D. 有一个或多各输出
A. 有穷性 B. 有效性 C. 可靠性
2、以下常用算法中适合计算等差级数的算法是(d)。
                           D. 递推法
A. 枚举法
       B. 排序法 C. 分治法
3、下面四组字符串中,都可以用作 C 语言标识符的是( a )。
          B. I \am
                      C. signed
 A. print
                                  D. if
   maf
             scanf
                        3mf
                                    ty_pr
   mx 2d
                        a.f
                                    x1#
             mx
   aMb6
             AMB
                        A&B
                                    5XY
4、以下选项中属于 C 语言的数
                                据类型是(c)。
A. 复数型 B. 逻辑型
                 C. 双精度型
                               D. 集合型
5、在 C 语言中, int、char 和 short 三种类型数据所占的内存 ( c )。
A. 均为 2 个字节
                   B. 由用户自己定义
C. 有编译系统决定
                  D. 是任意的
6、设 int 类型的数据长度为 2 字节,则 unsigned int 类型数据的取值范围是(b)。
A. 0 至 255 B. 0 至 65535 C. -256 至 255 D. -32768 至 32767
7、以下错误的转义字符是(c)。
A.'\\' B.'\' C.'\81' D.'\0'
8、已知 int i; float f; 正确的语句是 ( d )。
A. (int f)%i; B. int(f)%i; C. int(f%i); D. (int)f%i;
9、已知: char c='A'; int i=1, j; 执行语句 j=!c&&i++; 则 i 和 j 的值是 ( a )。
A. 1, 0 B. 1, 1 C. 2, 1 D. 2, 0
10、已知: int x=1, y; 则 y=++x* ++x 的结果为 ( a )。
A. y=9 B. y=6 C. y=1 D. 表达式是错误的
11、要判断 char 型变量 m 是否是数字字符,可以使用下列表达式(b)。
            B. '0' <=m&&m<='9'
A. 0 \le m\&m \le 9
C. "0" <=m&&m<= "9" D. 前 3 个答案都是错误的
12、以下程序的输出结果是( d)。
   main()
   \{int w=4, x=3, y=2, z=1;
   if (x>y\&\&(z==w)) printf( "%d\n", (w<x?w:z<y?z:x)):
   else printf("%d\n", (w>x?w:z>y?z:x));
  }
      B. 2 C. 3 D. 4
A. 1
13、执行下列程序段后, x、y和 z的值分别是(b)。
   int x=10, y=20, z=30;
   if (x>y)z=x; x=y; y=z;
A. 10, 20, 30 B. 20, 30, 30 C. 20, 30, 10 D. 20, 30, 20
14、下列程序执行的结果是()。
   A=1; b=2; c=3;
```

D. 2, 1, 1

While (b<a<c) {t=a;a=b;b=t;c--;} printf( "%d,%d,%d", a,b,c);

B. 2, 1, 0 C. 1, 2, 1

A. 1, 2, 0

```
15、以下程序的输出结果是( c )。
  main()
   {int i, x[3][3] = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\};
   for(i=0;i<3;i++)printf("%d," x[i][2-i]);
   }
A. 1, 5, 9
                 C. 3, 5, 7
       B. 1, 4, 7
                           D. 3, 6, 9
16、若有 char a [80], b [80]; 则正确的是(d)。
                         B. printf( "%s, %s" , a[], b[]);
A. puts (a, b);
                         D. puts (a); puts (b);
C. putchar(a, b);
17、在以下对 C 语言的描述中,正确的是(a)。
A. 在 C 语言中调用函数时,只能将实参数的值传递给形参,形参的值不能传递给实参
B. C 语言函数既可以嵌套定义又可以递归调用
C. 函数必须有返回值, 否则不能使用函数
D. C 语言程序中有调用关系的所有函数都必须放在同一源文件中
18、C语言规定,调用一个函数时,实参变量和形参变量之间的数据传递方式是(b)。
A. 地址传递
                           B. 值传递
C. 由实参传给形参, 并由形参传回给实参 D. 由用户指定传递方式
19、C语言中的函数(d)。
A. 可以嵌套定义 B. 不可以嵌套调用
C. 可以嵌套调用,但不能递归调用
                        D. 嵌套调用和递归调用均可
20、在下列结论中,只有一个是正确的,它是()。
A. 递归函数中的形式参数是自动变量
B. 递归函数中的形式参数是外部变量
C. 递归函数中的形式参数是静态变量
D. 递归函数中的形式参数可以根据需要自己定义存储类别
21、设有说明 int (*ptr) [M]; 其中的标识符 ptr 是 ( )。
A. M 个指向整型变量的指针
B. 指向 M 个整型变量的函数指针
C. 一个指向有 M 个整型元素的一维数组的指针
D. 具有 M 个指针元素的一维指针数组,每个元素都只能指向整型变量
22、已知: double *p[6]; 它的含义是( d )。
A. p 是指向 double 型变量的指针
C. p 是指针数组
                       D. p 是数组指针
23、已知: int *p, a; 则语句"p=&a; "中的运算符"&"的含义是(d)。
A)位与运算 B)逻辑与运算
                       C)取指针内容
                                  D)取变量地址
24、以下在对 typedef 的叙述中错误的是(b)。
A. 用 typedef 可以定义各种类型名,但不能用来定义变量
B. 用 typedef 可以增加新类型
C. 用 typedef 只能是将已存在的类型用一个新的标识符来代替
D. 使用 typedef 有利于程序的通用和移植
25、C 语言可以处理的文件类型是(b)。
A. 文本文件和数据文件
                  B. 文本文件和二进制文件
C. 数据文件和二进制文件
                  D. 以上答案都不对
26、要打开一个已存在的非空文件"file"用于修改,正确的语句是(d)。
A. fp=fopen("file", "r"); B. fp=fopen("file", "a+");
C. fp=fopen("file", "w"); D. fp=fopen("file", "r+");
二、填空题(在题目的空白处填上适当的内容)
```

```
1、算法的
            特征是指:一个算法必须在执行有限个操作步骤后终止。可行性
2、目标程序文件的扩展名是____。.obj
3、整个 C 程序由 组成。一个或多个源文件
4、在 C 程序中, 判逻辑值时, 用 表示逻辑值"真"。1
x=5.16894:
  printf("%f\n", (int)(x*1000+0.5)/(float)1000);
6、下列程序的输出结果是
                    _____ a=2, b=1
   #include "stdio.h"
   main()
   {int x=1, y=0, a=0, b=0;
   switch(x)
    {case 1:switch(y)
       {case 0:a++;break;
        case 1:b++;break;
       case 2:a++;b++;
   printf( "a=%d, b=%d\n", a, b);
7、以下程序段的输出结果是。8,5,2
   main()
   \{int y=10;
    for (;y>0;y--)
    {if (y%3) continue;
      printf("%4d",--y);
   }
8、下面函数的功能是产生 N 个随机整数,调用函数 sort()用选择法对这 N 个数进行从大到小排序,
然后输出排序结果。请填空。
   #include "stdlib.h"
   #define N 20
   main()
   {int i,a[N];
    for(i=0;i< N;i++)
      a[i]=random(90)+10;
            /*(1)*/ sort(a)
              )/* (2) */ a
   sort(
   {int i,j,k,t;
    for(i=0;i< N-1;i++)
     {k=i;
     for(j=i;j < N;j++)
       if(a[k] \le a[j])k = j;
```

t=a[i];a[i]=a[k];a[k]=t;

printf("%3d",\_\_\_\_); /\* (3) \*/a[i]

```
printf("%3d\n",a[i]);
9、在 C 程序中,数据可以以 (1)和 (2)两种形式的代码存放。0,1
三、判断题(在正确的描述后画√,在错误的描述后画×)
1、"A"是一个字符串常量。(y)
2、"%"运算两侧的数据可以是任意类型的数据。( )错。。浮点型不能取余
3、在 C 语言中,语句必须以";"结束。( y )
4、在 if 语句中, else 前一个语句可不加 "; "。( )
5、在 C 语言中, for 语句后的三个表达式必须都出现。( n )
6、设有变量定义 char s[]=" China",则数组中有6个元素。( y )
7 在 C 语言中, 二维数组不能按一维数组的形式进行访问。( n )
8、对指向一维数组的指针不能进行关系运算。(n)不能进行+*/可以进行-值就是两者距离
9、在C语言中,定义结构体变量时可以省略关健字 struct。(n)
10、c语言中,定义变量c为文件型指针的的语句是FILE*c; (y)
四、阅读程序,写出程序输出结果
1、以下程序运行结果: ____。55
  #include<stdio.h>
  int func (int n)
  \{if(n=0) return 0;
  else return(n+func(n-1));
  main()
   int x, y=10;
   x = func(y):
   printf("x=\%d\n",x);
2、下面程序的运行结果是: 。4
   funa(int a)
    {int b=0;
    static int c=3;
    a=c++,b++;
    return (a);
   }
   main()
    \{\text{int } a=2,i,k;
    for(i=0;i<2;i++)
```

#include <stdio.h>

3、下面程序的运行结果是: \_\_\_\_\_。5,25

k=funa(a++); printf("%d\n",k);

```
void nm()
{extern int x, y;
int a=15, b=10;
x=a-b;
y=a+b;
}
int x, y;
main()
{int a=7, b=5;
x=a-b; y=a+b;
nm();
printf("%d, %d\n", x, y);
4, 19, 11, 3
#include "stdio.h"
int main()
{int i, a[10]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, *p=&a[9];
for (i=0; i<10; i++)
  a[i] += *(a+i) -1;
for (;p)=a;p=p-3)
printf("%d ",*p--);
五、程序设计题
1、输入一个字符串,按相反的次序输出其中的全部字符。
#include<stdio.h>
int main()
   char a[]="\0", i, 1;
   scanf("%c", &a[i]);
   1 = strlen(a);
   for (i=1; i>=0; i--) {
        printf("%c ", a[i]);
   return 0;
```

2、按下式计算 π 的近似值,要求  $\frac{1}{n^2}$  <10-4。

$$1 - \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} - \frac{1}{4^2} + \dots = \frac{\pi^2}{12}$$

```
void main()
{
    int s;
    float n,t,pi;
    s=1,pi=0,n=t=1.0;

do
    {
        pi+=t;
        n+=1;
        s=-s;
        t=s/pow(n,2);
    } while(fabs(t)>1e-4);

    pi*=4;
    printf("pi=%.4f'n",pi);
}
```