计算机组成原理模拟题三

— .	填空题(每空一分,共15分)	
1	1.主机由 CPU 和 主存储器 组成。	
4	2. [-0] _反 表示为 11111111 。	
3	3.8位补码定点整数所能表示的绝对值最大负数的真值是128	
2	4. 已知 8 位补码为 00001111,其对应的 8 位移码是 10001111 。	
4	5. (1978) ₁₀ =(0100 1100 1010 1011) _{余 3 码}	
(6. 在 7 位 ASCII 码中,字母"A"的 ASCII 码是 1000001,不查表可知字母"F"的 AS	CII
码是.	1000110。	
7	7.若某一数据为 10101010,采用奇校验,其校验位为1。	
8	8. 已知某汉字的国标码为 324AH,其机内码为B2CAH。	
Ģ	9.三态门电路比普通门电路多一种 浮空/高阻 状态。	
]	10. 寄存器直接寻址时,操作数在 寄存器 中。	
]	11. 对于自底向上生成的软堆栈,若栈指针总是指向栈顶满单元,出栈时,栈指针	应
+1	/ 增量 。	
]	12. CISC 的中文含义是 复杂指令系统计算机 。	
1	13. 微程序控制计算机中的微指令寄存器是用来存放 微指令 的。	
1	14. 常见的软拷贝输出设备为 _显示器 。	
]	15. 在中断服务程序中,保护和恢复现场之后需要_ 开 中断。	
二.	选择填空题(单项选择,每题一分,共15分)	
1.	完整的计算机系统应包括_D。	
	A.运算器、存储器、控制器	
	B.外部设备和主机	
	C.主机和实用程序	
	D.配套的硬件设备和软件系统。	
2.	下列数中最小的数为:A。	
	$A.(101001)_2$ $B.(52)_8$	
	$C.(101001)_{16}$ $D.(233)_4$	
3.	在双符号位判断溢出的方案中,出现负溢出时,双符号位应当为C。	
	A.00 B.01	
	C.10 D.11	
4.	存储器进行一次完整的读写操作所需的全部时间称为B。	
	A.存取时间 B.存取周期	
	C.CPU 周期 D.机器周期	
5.	静态随机存储器是利用_A来存储信息的。	
	A.双稳态触发器 B.极间电容	
	C.磁层 D.MOS 管	
6.	在主存和 CPU 之间增加高速缓冲存储器的目的是A。	
	A.解决 CPU 和主存之间的速度匹配问题	
	B.扩大了主存容量	

器所需时间就越长。

- (√) 5. 并非所有的随机存储器都需要定时地进行刷新。
- (×) 6. 指令周期是指 CPU 从主存中读出一条指令的时间。
- (×) 7. 取指周期也要受到具体指令的操作码字段的控制。
- (√) 8. 在字段编码法中,应将互斥的微命令安排在同一字段内。
- (×) 9. 字符显示器的 VRAM 中存放着字符的行点阵码。
- (✓) 10. DMA 请求的响应时间,可以安排在每个机器周期的末尾。

四. (6分)某浮点数长 16位,阶码部分 6位,尾数部分 10位(各包含1位符号位), 均用补码表示,写出下列几种情况的数值:

- 1. 最大正数:(1-2⁻⁹)×2³¹
- 2.规格化的最小正数: $2^{-1} \times 2^{-32}$
- 3.绝对值最大的负数: -1×2^{31}

五. (8分) 假定指令格式如下:

1	5	12	11	10	9	8	7 0	į
	OP		I1	12	Z/C	D/I	A	

有关寄存器内容(十六进制):

主存容量 216 字,字长 16 位,主存共分为 28 个页面,每个页面有 28 个字。

各标志位的含义为:

I1=1, 变址寄存器 1 寻址; I2=1, 变址寄存器 2 寻址;

Z/C(零页/现行页)=1,指令所在页面寻址;D/I(直接/间接)=1,间接寻址。 试计算下列指令的有效地址。

A.D431H

B.E253H

C.C009H D.2828H

答案:

A.EA=(I2)+A=668D+31=66BEH

- B. EA=(PC)//A=08//53=0853H
- C. EA=A=0009H
- D. EA=(I1)+A=0563+28=058BH

六. (10分) 已知:
$$X=\frac{13}{16}$$
, $Y=(-\frac{11}{16})$

求: X×Y

完成以上运算,需要几个寄存器?它们各自的作用是什么?各个寄存器的初值是什 么?假设采用补码 Booth 法进行运算,要求写出运算的中间过程。

完成以上乘法运算,需要三个寄存器 A,B,C。A 寄存器用来存放部分积和乘积的高 位部分, B 寄存器用来存放被乘数, C 它用来存放乘数。它们的初值是:

 $[X] = 0.1101 \rightarrow B$, $[Y] = 1.0101 \rightarrow C$, $0 \rightarrow A$, [-X] = 1.0011

结果: [X×Y]*=1.01110001, X×Y=-0.10001111

过程略(请参考模拟题二答案)。

- 七. (12分)设有一个具有 16 位地址和 16 位字长的存储器,问:
 - 1. 该存储器能存储多少字节的信息? 128KB
 - 2. 如果存储器由 $8K \times 8$ 位的 RAM 芯片组成,需要多少芯片? 16 片
 - 3. 写出字扩展各组芯片的地址分配。

第一组 0000H—1FFFH

第二组 2000H-3FFFH

第三组 4000H—5FFFH

第四组 6000H—7FFFH

第五组 8000H—9FFFH

第六组 A000H—BFFFH

第七组 C000H—DFFFH

第八组 E000H—FFFFH

4. 画出这个存储器的逻辑框图,注意画出与 CPU 连接的地址、数据、控制线以及选片逻辑。

八. 问答题: (每题 12 分, 共 24 分)

1. 微程序控制计算机中的控制器比组合逻辑控制器要多出哪些器件?它们的作用如何? 微程序控制的计算机共涉及哪两个层次?

主要表现在处理指令执行步骤的办法,提供控制信号的方案不一样。微程序的控制器 是通过微指令地址的衔接区分指令执行步骤,应提供的控制信号从控制存储器中读出,并 经过一个微指令寄存器送到被控制部件。组合逻辑控制器是用节拍发生器指明指令执行步 骤,用组合逻辑电路直接给出应提供的控制信号。

微程序控制器主要由控制存储器、微指令寄存器和地址转移逻辑三大部分组成。

组合逻辑控制的特点

组合逻辑控制方法包括硬连线方法与门阵列方法两种。

硬连线方法是分立元件时代的产物,采用这种方法的一项重要指标是尽量减少所用的逻辑 门数目,以降低成本。但这样造成控制器结构不规整,各种操作控制信号以明显的随机形 式散布在整个计算机中,不便于维修,可靠性低,并且造价高。

而门阵列方法则是用大规模集成电路来实现上述随机逻辑,从而克服了前者的缺点。 组合逻辑控制的特点如下:

- (1) 组合逻辑控制的设计和调试均非常复杂,且代价很大。
- (2)与微程序控制相比,组合逻辑控制的速度较快,其速度主要取决于逻辑电路的延迟。 因此,尽管微程序控制技术已经在现代计算机设计中被广泛采用,但是近年来在某些新型的超高速计算机结构中,又重新选用了组合逻辑控制器,或与微程序控制器混合使用。

第三问答案:

微程序控制的计算机涉及到两个层次:一个是机器语言或汇编语言程序员所看到的传统机器层,包括:机器指令、工作程序和主存储器;另一个是机器设计者看到的微程序层,包括:微指令、微程序和控制存储器。

2. 主机与外设间的信息交换方式有哪几种? 其中哪一种方式可以用于对随机事件进行处理? CPU 响应时应满足什么条件?

第一问: 1. 辐射式

- 2. 总线式
- 3. 通道式

第二问:没有找到正确答案,自我感觉应该是辐射式

第三问: 1、有中断源发出的中断请求;

- 2、中断总允许位 EA=1, 即 CPU 开中断;
- 3、申请中断的中断源的中断允许位为1,即中断没有被屏蔽;
- 4、无同级或更高级中断正在被服务;
- 5、当前的指令周期已经结束